ウル技(テク)

大技林(だいぎりん)'92

金田一技彦監修

ファミコン
スーパーファミコン
ゲームボーイ

徳間書店

ウル技（テク）大技林（だいぎりん）'92

目次（もくじ）

発刊（はっかん）によせて

今年（ことし）も読者（どくしゃ）の期待（きたい）にこたえて、ウル技（テク）を
ひとつにまとめた大技林（だいぎりん）ができました。
コマンド技（わざ）を中心（ちゅうしん）に役（やく）に立（た）つパスワードなど、
ファミマガに掲載（けいさい）されたウル技（テク）が
ほとんど掲載（けいさい）されています。

金田一技彦（きんだいちわざひこ）

家庭用ゲーム機のNo.1であるファミコン。
少しずつスーパーファミコンなどの上位機種に
その座を交代しつつありますが、
ウル技の数はまだまだ負けていないようです。
今回も、50音順に並べると、はじめが
「アーガス」で最後が「ワルキューレの冒険」でした。

あ

アーガス

無敵　連射機能付もしくはコントローラⅠ・Ⅱ切り換えスイッチ付のジョイスティックが必要。ものによってはできないものもあるので注意。連射スイッチのあるジョイボールなら確実にできる。連射スイッチを連射するかしないかの中間の中途半端な位置にして、Ⓐボタンを押しながらスタート。コントローラⅠ・Ⅱ切り換えスイッチ付のジョイスティックの場合、スイッチをⅡ側にしてジョイスティックのセレクトボタンを押しながら、本体のコントローラⅠのスタートボタンを押す。

パネルの2度取り　パネルの上はしを撃つと半分しか壊れない。そこでもう一度撃つと、完全に壊れて2回パネルを取ったことになって、得点が2倍。

25万8000点ボーナス　7面の地上パネルをⒷ（バリア）、P（パワーアップ）、L（ランディングボーナス）、⊞の順に1つずつ取ると、ボーナス点として25万8000点入る。同じパネルを2個以上取るとできない。

アークティック

BGMセレクト　タイトル画面でセレクトを押しっぱなしにする。するとBGMセレクト画面になり、Ⓐを押すごとに曲を変えられる。

アーバンチャンピオン

BGMを消す　ポーズをかけてそのポーズ音が鳴り終わらないうちにポーズを解除すると、BGMが消えてしまう。

形勢逆転のパターン　形勢が不利なときは、ファイティングポーズのまま1歩前進、2歩後退というパターンをくり返す。すると判定ラインを越えてもさらに後ろにさがり続け、そのうち画面の反対側にワープし形勢が逆転する。

アイギーナの予言

おじいさんをからかう　パスワード入力画面でわざと間違えたパスワードを入れると画面のおじいさんが怒る。4回連続して間違えると怒りが頂点に達して画面が動かなくなり、リセットする以外なくなってしまう。

無敵　ギゼの洞くつの4つめ、コズンデールが道をふさいでいる面まで行く。そこでポーズをかけてコントローラⅡをⒶ、Ⓑ、Ⓑ、右、上、左、Ⓑ、Ⓑ、Ⓑ、左、上、Ⓑ、Ⓑ、右、上、下、右、右、下、Ⓑ、右の順に押してからポーズを解除する。火の海やがけから落ちないかぎり無敵。

アイスホッケー

ゴールキーパーがいなくなる　タイトル画面でコントローラⅠのⒶ、ⒷボタンとⅡのⒶ、Ⓑボタンを押しながらスタート。すると1人用ゲームでも2人用ゲームでも、両チームのゴールキーパーがいなくなっている。

速く走る　パックを持っていない光っているキャラは、進ませたい方向の十字ボタンを押しながらⒶボタンを連打すれば、速く走らせることができる。

キーパーがパックをキープ　キーパーがパックを持ったらすぐⒶ、Ⓑボタンを同時に押そう。キーパーはずっとパッ

クを持ったままになる。得点をリードしたとき使う技。

摩擦がなくなる チームセレクト画面でコントローラⅠのⒶ、Ⓑボタンと Ⅱ のⒶ、Ⓑボタンを押しながらスタートボタンを押す。すると氷面の摩擦がなくなり、Ⓑボタンでフリップシュートしてみると、パックが浮きあがったままリンクをバウンドし続ける。

キャラが小さくなる ゲームが始まったらコントローラⅠの左とジョイスティックの右を押しながらⒶボタンを押す。するとキャラが小さくなる。Ⓐボタンを押すか壁にぶつかるともとに戻る。

愛戦士ニコル

ポーズコマンド コントローラⅡのⒶボタンを押しながらスタートボタンを押すとポーズがかかる。

2面、3面から始まるコマンド タイトル画面でコントローラⅠのⒶ、Ⓑボタンと十字ボタンの右を押しながらスタートすると2面から始められ、Ⓐ、Ⓑボタンと十字ボタンの左を押しながらスタートすると3面から始められる。

アイドル八犬伝

全パスワード 好きなところから始められる、全パスワードは下の表の通り。

第２章	D F G C H A D E
第３章	H G G C F E E D
第４章	B E A B C A F H
第５章	A D B C H G E H
エンディング	G F B B D A C F

赤川次郎の幽霊列車

森の中 「うらやま」に行けるようになったら「ぼうえんきょう」で森の中を調べると、オシッコをしている人がいる。

亜空戦記ライジン

シールドパワーが99に 補給基地SOLに行き、イオニックシールドを買う。そしてエネルギーを選んでエネルギー、特殊兵器、シールドを満タンにする。Ⓐボタンを押したままセレクトボタンを連打するとイオニックシールドのパワーが上限を越えて99になる。

無敵 3人目のネームを「PHOTO」と入力してそのネームを選んでゲームを始めると、無敵になっている。

面セレクト 3人目のネームを「GOJIRA4」と入力してそのネームを選んでゲームを始めると4面から始まる。数字を変えることによって、面セレクトできるのだ。

悪魔くん

おもしろパスワード 「とうきようとたいとうくこまがた2の5の4かぶしきがいしや」と入力して、ゲームを始めるとレベル20からできる。「あくまくん12しととちからをあわせてがんばるぞがんばるぞ」と入力して、魔界を出ると月の画面になる。「あくまくんまかいのわなわおもしろくておもしろすぎてなける」と入力して、ケルベロスを倒すといきなりレベル28になる。

悪魔城伝説

連射アイテムの出現法則 斧などの補助武器でロウソクを壊していく。10個目でⅡ連射アイテム、20個目でⅢ連射アイテムが出現する。ただし、グランドの短剣とサイファの魔法では連射アイテムは出現しない。

悪魔城ドラキュラ

座ったままウェポンを投げる　十字ボタンの下を押しながら、ジョイスティックの上を押すと、座ったままウェポンが投げられる。

ステージ18にバグ面　ステージ18が始まったら階段のそばでしゃがんでから上に行く。登りきったらまたすぐしゃがんでから階段を下へ戻る。もう一度下でしゃがんでから階段を登ったときに足が宙に浮いていたら成功。どんどん上に行くととんでもないバグ面に突入する。

悪魔城ドラキュラII

⇨ドラキュラII呪いの封印

アスピック

敵を操る　戦闘中にコントローラⅡで敵を操作できる。

3Dダンジョンでハマったときの解決策　ハマった場所でセーブし、ディスクをA面にセット。タイトル画面が出たらコンティニュー。

戦闘で確実に勝つ　コントローラⅠの十字ボタンの上を押しながら、敵と重なりジャンプすると、敵を確実に倒せる。

サムソンがスピードアップ　移動中にコントローラⅠのⒷボタンを押しながら十字ボタンを操作すると、サムソンがスピードアップ。

エンディングコマンド　タイトル画面でスタートを選び、ロード中にコントローラⅠのⒶ、Ⓑ、スタート、セレクトの各ボタンを押しながらコントローラⅡのマイクに叫ぶとエンディング。

アタックアニマル学園

面セレクト　タイトル画面でコントローラⅠのⒶを押しながらスタート。そしてⅡの左下を押しながらⅠのⒷボタンを押すごとに面が進む。

コマ送り　スタートボタンを押した後、セレクトボタンを押すと、画面がコマ送りになる。

アップルタウン物語

しらけ鳥が出現　コントローラⅡのⒶを押しながら、Ⅱのマイクで歌う。

うさぎの人形が出たり消えたり　コントローラⅡのⒶを15回、Ⓑを15回押す。

変な絵が出現　コントローラⅡのⒷを5回押す。

隠しアイコン出現　コントローラⅡの上を20回、下を20回押す。

双葉が伸びる　女の子が植木に水をやっているとき、コントローラⅡの上を連打。

白い象が出現　コントローラⅠのセレクトボタンを13回、十字ボタンの右を1回押す。

階段から落ちる　女の子が2階から3階へ階段を昇っているときに、コントローラⅡのマイクで叫ぶ。降りているときⅡのⒶ、Ⓑボタンを押しながら、マイクで叫ぶと階段でころぶ。

猫がうんこをする　猫が3階にいるときに、コントローラⅡの十字ボタンの左を押し続ける。

女の子と猫が怒る　星座占いで生年月日をめちゃくちゃに入れる。

曲が変わる　ピアノを弾いているときに、リセットボタンを押すと違う曲を演奏してくれる。

アドベンチャーズ　オブ　ロロ

プロ級ステージ　パスワードにそれぞれ、

「PROA」「PROB」「PROC」「PROD」と入力すると、4種類のプロ級ステージがプレイできる。

アドベンチャーズ オブ ロロ2

便利なパスワード　パスワード入力画面で、すべて「2」のパスワードを入力すると、レベル1からレベル3まで、それぞれ最後のアイテムを取るだけでクリアできる。

アトランチスの謎

面セレクト　タイトル画面で、コントローラⅠのセレクトを33回、ⅡのⒶを22回押す。次にⅠのⒶ、Ⓑボタンを押したままスタートを押し、セレクトで面を選ぶ。

無敵　タイトル画面で、コントローラⅠのⒷを33回押し、セレクトボタンと上、コントローラⅡのⒶ、Ⓑボタンと下を全部押したままスタート。

フリープレイ　タイトル画面で、コントローラⅡのⒶを11回押し、ⅠのⒶを22回押してからゲームを始めると、人数が減らなくなる。

近くにボンを投げる　コントローラⅠの十字ボタンの下、コントローラⅡの十字ボタンの上を押したまま、Ⓑボタンを押す。

アバドックス

面セレクト　タイトル画面でⅠコンの十字ボタンを左、上、右、下、上、右、左、下の順に押す。次に下の表から、好みのステージに対応したコマンドを入力して、スタートボタンを押すとできる。

2通りの無敵　1つは、タイトル画面でⅠコンをⒶ、Ⓐ、上、Ⓑ、Ⓑ、下、ⒶⒶ、Ⓑの順に押してスタートを押す。もう1つは、とにかくゲームをクリアする。エンディングが終わり、タイトル画面に戻ったらスタートを押す。すると無敵になる。

暴れん坊天狗

体力回復　ポーズしてから、十字を上、上、下、下、左、右、左、右、Ⓑ、Ⓐの順に押す。そして、ポーズを解除すればプレイ中に1回だけ体力を回復できる。

サウンドテスト　電源を入れて画面が出たら、ⅠコンのⒶ、Ⓑと十字の上を押しながらリセットすればサウンドテストの画面になる。ここでは、十字の上下で選んで、ⒶかⒷボタンを押すと曲が聴ける。

簡単に倒す　1面のボスが現れたら、すかさずボスの顔の中に天狗をめり込ませ、十字ボタンの右を押したままⒷボタンを連打すれば、簡単に倒せる。

ダメージを受けない　ライフが1のとき

<table>
<tr><th colspan="2">ステージ</th><th>コマンド</th><th colspan="2">ステージ</th><th>コマンド</th><th colspan="2">ステージ</th><th>コマンド</th><th>ステージ</th><th>コマンド</th></tr>
<tr><td rowspan="2">2</td><td>前半</td><td>上</td><td rowspan="2">4</td><td>前半</td><td>下</td><td rowspan="2">6</td><td>前半</td><td>セレクト</td><td rowspan="2">エンディング</td><td rowspan="2">Ⓑ、Ⓐ</td></tr>
<tr><td>後半</td><td>上、Ⓐ</td><td>後半</td><td>下、Ⓐ</td><td>後半</td><td>セレクト、Ⓐ</td></tr>
<tr><td rowspan="2">3</td><td>前半</td><td>左</td><td rowspan="2">5</td><td>前半</td><td>右</td><td rowspan="2">7</td><td>前半</td><td>Ⓑ</td><td rowspan="2" colspan="2"></td></tr>
<tr><td>後半</td><td>左、Ⓐ</td><td>後半</td><td>右、Ⓐ</td><td>後半</td><td></td></tr>
</table>

は、電気線に触れてもダメージを受けずに通り抜けられる。

アフターバーナー

コンティニューを無限にくり返す　コンティニューはゲームオーバーになったあとのタイトル画面で、プッシュスタートボタンの表示が点滅しだしたら、コントローラⅠのⒷを7回、Ⓐを7回、上を7回押す。音が鳴ったら成功。スタートボタンで続きができるぞ。ただしこのコンティニューは3回しかできない。そこで3回使い切ってしまったら、リバースモードを入力しよう。ⅡのⒷを押しながらスタートを押すんだ。するとリバースモードと文字が出る。この表示が消える前にリセット。これであと3回コンティニューコマンドが入力できる。3回やってはリバースモードをくり返せば無限に続けられる。

サウンドテスト　コントローラⅠのⒶを押しながらスタート押す。十字ボタンでカーソルを動かして選ぶ。

いきなりエンディング　まずデモを6回見る。デモは4種類あり、5回目に最初のデモに戻るが気にせず、6回見たあとのタイトル画面で次のコマンドを入力。コントローラⅠのⒶを4回、Ⓑを1回、上を2回、下を6回押してから、スタートを押す。

アメリカンドリーム

大金持ちになる　GAME　MODEでパスワード入力画面にする。最初の4文字だけを「ACEG」と入力してスタートすると、パチ夫くんの所持金が2459億9999万9100ドルになる。

大金持ちになれる　GAME　MODEでパスワード入力画面にし、最下段の8文字を「COCONUTS」と入力してゲームを始める。スロットマシンのプレイ画面になったら、セレクトを押しながら十字の下を押す。すると必ず役がそろう。

アルカノイド

コンティニュー　ゲームオーバー後のタイトル画面で、Ⓐ、Ⓑボタンを押しながらセレクトボタンを5回以上押してスタート。

アルカノイドII

コンティニュー　ゲームオーバー後のタイトル画面で、下、Ⓑ、右、左、Ⓐ、Ⓐ、上、Ⓑの順にボタンを押しスタート。

面セレクト　ゲーム中にⒶとスタートを同時に押す。

ボールがスピードアップ　タイトル画面で、コントローラⅠの右、Ⓐ、下、Ⓑ、左、Ⓐ、上、Ⓑの順にボタンを押す。

アルゴスの戦士

いきなり最終エリア　エリア5のボスの部屋で、あと1度ダメージを受けたらゲームオーバーという状態で扉の前に立ち、ゲームオーバーにする。コンティニューすると、いきなり最終エリアへ。

素手でパンチ　くさかりがまを持っていないとき、十字ボタンの上とⒷを連打。

アルマナの奇跡

石と肉が手に入る　2面のヤリが飛んでくる位置で、ロープをかけて登り、十字ボタンの左上を押すと、すり抜けて石と肉が手に入る。

1UP　ステージ2の砦の最初のガケを

リフトで上がり、ピストルのある場所で左の壁にロープをかける。次にロープを登り、左端で十字ボタンの左上を押すと、すり抜けて1UP。

上半身が消える　岩のリフトに乗り、リフトが上がったらⅠコンのⒶボタンを連打する。

怒

面セレクト　タイトル画面で、コントローラⅠの上、下、Ⓐ、Ⓐ、Ⓑ、左、右、Ⓐ、Ⓑ、上、Ⓐ、下、右、右、左、Ⓑ、上、左、Ⓐ、右、Ⓑ、左、右、Ⓐ、左、上、Ⓐ、下、Ⓐ、右、左、Ⓑの順にボタンを押してスタート。Ⓐ、Ⓑボタンで面を選べる。

コンティニュー　ゲームオーバーの表示が出る前に、Ⓐ、Ⓑ、Ⓑ、Ⓐの順にボタンを押す。

歩き続ける　ヘリに乗り、Ⓐ、Ⓑボタンを同時に押し続けると、自爆したのに歩き続ける。

「怒」の文字出現　ゲームを始めてすぐ、飛行機が墜落する画面でリセットボタンを押す。

怒II

タイトル文字が変に　ゲームオーバーの表示が出たらスタートボタンをタイトルが出るまで押し続ける。

コンティニュー　ゲームオーバーと表示される前に、Ⓐ、Ⓑ、Ⓑ、Ⓐ、Ⓐ、Ⓐ、Ⓐ、Ⓐ、Ⓐ、Ⓑの順にボタンを押す。

いきなりミュージシャン

曲のテンポを半分に　カーソルをオートフレーズに切り換えるところに置き、十字ボタンの下を押しながらスタートボタンを押す。

カラー設定モード　タイトル画面で、コントローラⅠのⒶ、Ⓐ、Ⓑ、Ⓑ、右、左、セレクトの順にボタンを押す。十字ボタンの右で設定。

アルファベットが漂う　グラフィックスイッチを使って泡を出しながらプレイしているとき、セレクトを押し、もう一度カーソルをグラフィックスイッチに合わせ、右を押しながらスタートを押す。

ハッピーバースデイが流れる　JAPANを選んでⒶボタンを押し、さらにセレクトボタンを2回押し、シンセ画面に切り換え、Ⓐボタンを押しながら十字ボタンの上を押す。

囲碁

L1に8手で勝つ　盤の右上すみを基準に、ヨコを1～9、タテを一～九としたとき、白5三、黒5一、白7五、黒9五、白3五、黒1五、白5四、黒5八の手の石を置く。

井崎脩五郎の競馬必勝学

サウンドテスト　タイトル画面でⅡコンのⒶ、Ⓑを押しながらスタートを押す。Ⅰコンの十字で選択し、ⒶでBGM、Ⓑで効果音が聴ける。

いただきストリート

目標金額を増やす　「目標金額○○○○○G」と出ている画面でセレクトボタンを押せば、目標金額が100000Gになる。

サウンドテスト　タイトル画面で、十字の上とセレクトを押しながらスタートを押す。するとサウンドテスト画面になるので、十字の左右でBGMかSE（効果音）かを選び、十字の上下で曲番を選んでⒶを押せば曲が聴ける。

1943

スコアが変に　スコアを10万点以上にし、画面上にたくさんの敵が出現したらスタートボタンを押す。

アイテムなしで連射　ジョイスティックを2プレーヤー用にして、Ⓑボタンを押しながらリセットボタンを押す。

パスワード解読　好きな能力、好きなミッションから始められる方法。12〜13ページの表で解読。たとえば自機が攻撃力6、防御力5、エネルギータンク4、特殊武器5、武器使用時間4の能力で、ミッション16から始められるパスワードはFRAWK。表の使い方は以下の通り。

①ミッション数を決定。表1からミッション16に対応するパスワードFを選ぶ。

②攻撃・防御力を決定。表2で攻撃力6と、防御力5に対応するパスワードはR。

③エネルギータンク、特殊武器を決定。表3で、エネルギータンク4と特殊武器5に対応するパスワードはA。

④武器使用時間を決定。表4で武器使用時間のメーターの数4に対応するパスワードはW。

⑤今まで選んだ能力の数を合計する。6+5+4+5+4=24

⑥表5により、いま計算した合計の数に対応する使用可能なミッションの数が、始めたいミッションの数と同じか、大きければOK。少なければ戻って数を低めに設定しなおす。合計数が表5以外はできない。

いっき

やられたときの音楽を消す　やられた後、スタートボタンを押してポーズをかけ、再びスタートボタンを押し、ポーズ解除。

無敵　3面の塀の隅でやられ、左を押しながら鎌を投げ続ける。

井出洋介の実戦麻雀

ムダツモしない　専用コントローラのGとHを押しながら、Nのボタンを押し、そのままGとHを押し続け、ロンのボタンを押す。

点数が一に　上のウル技を使い、800000点を越える。

井出洋介名人の実戦麻雀II

変な名前　名前の入力画面で何も入力しないで「おわり」にする。すると、「はくさい」や「らあめん」など、食べ物関係の変な名前が勝手につけられる。

パスワードの例	
F	●始まるミッションの数を表す（表1参照）。
R	●攻撃力と防御力を表す（表2参照）。
A	●エネルギータンクと特殊武器を表す（表3参照）。
W	●武器使用時間を表す（表4参照）。
K	●確認用パスワード（表5参照）。

表1：ミッション数を決めるパスワード

ミッション	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
パスワード	0	7	E	L	S	Z	I	P	W	3	A	H
ミッション	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	
パスワード	U	5	K	F	1	6	8	D	M	R	T	

表2：攻撃力と防御力のパスワード

攻＼防	1	2	3	4	5	6
1	3	A	H	I	P	W
2	2	9	G	N	O	V
3	1	8	F	M	T	U
4	0	7	E	L	S	Z
5	4	B	C	J	Q	X
6	6	—	D	K	R	Y

表3：エネルギータンクと特殊武器のパスワード

エ＼特	1	2	3	4	5	6
1	I	D	8	3	Y	T
2	O	J	E	9	4	Z
3	V	Q	L	G	B	0
4	U	P	K	F	A	5
5	W	X	R	S	M	N
6	H	C	6	7	1	2

表4：武器使用時間のパスワード

武器使用時間のメータの数	1	2	3	4	5	6
パスワード	1	G	O	W	N	9またはS

表5：合計と使用可能ミッション確認用パスワード

合計	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18
パスワード	7	3	A	N	X	P	D	8	G	S	Q
使用可能なミッション	1	3	4	5	6	7	7	8	9	10	10
合計	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29
パスワード	J	E	F	M	R	K	L	Z	0	5	U
使用可能なミッション	11	12	13	14	15	16	17	17	18	20	22

イメージファイト

面セレクト　タイトル画面でⅠコンのⒶ、Ⓑと Ⅱコンの Ⓐ、Ⓑを押しながらスタートを押す。すると好きな面からプレイできる。

インドラの光

変なウインドウ　城や町でスタートボタン連打。

ヴァリス　⇨夢幻戦士ヴァリス

ウィザードリィ

リセットで死なない　パーティが全滅する前にリセットボタンを押すとマル得。

ウィザードリィII

敵の呪文を封じ込める　迷宮で逃走しない敵が出現したら、ハマンかマハマンを唱え、魔物を黙らせる効果を選ぶ。次にマロールを唱え、ランダムワープする。すると、リセットを押すまで、出てくる敵の呪文がすべて封じ込められているので楽勝。

アイテムなしで通過できる　6階のル・ケブレスの部屋に善悪混合パーティを編成して突入し、戦わずに逃げるとワープしてしまうが、その場でぐるぐる回っていると、なぜかル・ケブレスが出現。そこで、一度リセットして再びゲームを始めると、部屋を通過した状態になっている。

チョウのナイフでスーパー忍者　呪文をすべて覚えたビショップに、チョウのナイフの力を使うと、忍者に転職することになる。つまり、呪文をすべて使える忍者の誕生となるわけ。

炎の無限　レベルがある程度上がったら、属値性が悪のパーティを編成して地上5階へ行き、東へ4、北へ8の地点へ進み、メッセージを聞く。次に南へ1歩進むと、2万5000GP払えと言ってくるので素直に金を払うと、炎の杖が手に入る。このあと移動せずにキャンプを開く。するとキャンプ解散後に無料で炎の杖が手に入る。これを繰り返せば、いくらでも炎の杖が手に入る。

ウィザードリィIII

お金とアイテム増殖　お金増殖の方法は、まず6人パーティを組み、1人にお金を集める。次に酒場で「おかねをやまわけする」を選び、カーソルが「なかまにいれる」の位置に戻る前にリセットする。そして、また同じパーティを組みお金を集めると、所持金が倍近く増えている。これを繰り返せば無限にお金を増やせる。アイテム増殖のは、ボルタック商店にアイテムを売り、「ほかに…」と表示されたらリセットする。するとアイテムを持ったままなのに、店に商品として並んでいる。

コッズアイテム増殖　キャラの名簿で一番上のキャラにコッズアイテムを持たせる。その状態でターボファイルにセーブし、今度は一番下のキャラにコッズアイテムを持たせる。そして、前にセーブしたデータを読み込み終わる寸前リセットする。すると2人のキャラがコッズアイテムを持っている。

善と悪のパーティが組める　善か悪のパーティを組んで迷宮に入ったら、すぐに冒険を中断する。次に性格の異なる

グループでパーティを組み、迷宮に入る。そして、迷宮の入口で仲間を捜せば、善と悪のパーティが組める。

呪文の使用回数を増やす　てんいのかぶとをアイテムとして使い、テレポートする前にⒷボタンを押してキャンセルする。ステータス画面を見ると、呪文の使用回数が1回分だけ増えている。ただし、宿屋に泊まると元に戻ってしまう。

ウィナーズカップ

⇨サッカーリーグウィナーズカップ

W・I・L・L・O・W

楽にレベルアップ　まずパスワードを「5えろ　くむ2Gせ6　えろく　む2Hす7う」を入力しスタートする。次にコントローラⅡのⒷボタンを押す。するとソードなど各種アイテムが全部そろっていて、経験値も9万になっている。しかも敵を1匹倒すごとにレベルアップしていく。またⅡのⒶを押しながらウィローを操作すると障害物をすり抜ける。

バグ面オンパレード　前の技で使ったパスワードを入力しゲームを始める。セレクトを押すと画面に2つの数字が表示される。右側の数字はⅠのⒶを押しながら十字の上下、左側はⒷを押しながら、十字の上下で変化するので好きな数字を選び、セレクトを押せばバグ面に行ける。

ウィンターゲームズ

変な点数　フィギュアスケートで後ろ向きに滑って転ぶ。立ち上がって前に滑り、左斜め上を押し続けてときどき転ぶと、変な点数が出る。

うっでいぽこ

画面が変になる　パスワードを「ほこほこ…（最後の1文字のみ）4」と入力する。

いきなり金持ち　「4お444　4はひし7　す4444　44444　44444　44444　444は4　か4か44　44444　44444　4444た　614たの　7か4な412あ4」とパスワードを入力。

動けなくなる　パスワードの文字を全部「4」にしてスタート。

パン屋のおねえさんがビキニに　カウンターの前に行き、Ⓑボタンを200回押す。

宇宙警備隊

オプションモード　ⒶとⒷボタンを押しながらセレクトボタンを押す。するとオプション画面が出てくる。そこではサウンドテストやランクセレクトもできて、ショットのボタン設定も変えられる。

うる星やつら

上の階へジャンプ　タイヤキを3つ以上食べて、上とⒶを押す。

ウルティマ

レベル1で最強　一度全滅し、生き返った1人をセーブしてリセット。再びセーブした1人でゲームし、「キャラクタをつくる」を選ぶ。次に、イージーモードで好きなキャラを4人選び、その中の1人だけに名前をつけてリセットを押し、スタートすると、レベル1で最強になる。

MPが増える　マップ移動中にⒷボタンを連打すると、MPが回復する。

う

キャラクタの職業／占いの質問	魔法使い	吟遊詩人	ドルイド僧	羊飼い	戦士	かじ屋	騎士	レンジャー
(問1) あなたは金貨を10枚とどける途中、物乞いに会った。命令を守り金貨を届けるか？　物乞いに金貨を与えるか？	とどける	あたえる	―	―	―	―	―	―
(問2) あなたは化物を倒したが、貧しい戦士が自分で倒したと言っていた。化物を倒したのは自分だと言うか？　そのままだまっているか？	―	―	いう	いわない	―	―	―	―
(問3) 戦士が食べ物をよこせ、と言ってきた。断って、戦士と戦うか？　戦士に食べ物を差し出すか？	―	―	―	―	たたかう	さしだす	―	―
(問4) 戦いに赴くあなたに、ある女性が結婚してくれといってきた。その女性と結婚するか？　戦いに赴くか？	―	―	―	―	―	―	けっこんする	おもむく
(問5) では次のうちどちらの生き方を選びますか？	はじめのいきかた	はじめのいきかた	あとのいきかた	あとのいきかた	―	―	―	―
(問6) それでは次のふたつでは？	―	―	―	―	はじめのいきかた	はじめのいきかた	あとのいきかた	あとのいきかた
(問7) 最後にあなたがより大切だと思うものを選ぶのです。	せいじつさ	やさしさ	こうへいさ	けんきょさ	ゆうかんさ	けんしんさ	めいよ	きよらかさ

※選びたいキャラクタと質問を照らし合わせた答えを選択すればいい。答えのない部分はどちらの答えを選択しても構わない。

勝手に名前をつけられる　名前入力のとき、一度文字を入れ、それを消してスタートすると、勝手にへんな名前が出てくる。

タイトル画面をパス　Ⓑボタンを押しながらリセットボタンを押す。

魔法を必ず命中させる　敵がむかって左側にいるときⒶボタンで魔法をかける。

ウルティマ〜聖者への道

好きなキャラを選べる　キャラを決める占いにうまく答えればいい。どう答えればいいかは、16ページの表を見ればわかる。問１から問４までの解答によって問５からの質問の内容は少し変わるが、選択するキャラの解答はいつも左の表の通り。

ウルトラマン

すぐ八ツ裂き光輪が撃てる　ゼットンのところで、ジョイスティックを連射の状態にし、Ⓐ、Ⓑボタンを押し続けスタートボタンを連打して変身させると、八ツ裂き光輪が撃てるようになる。

無敵　ハヤタのときにセレクトボタンでポーズしてからスタートボタンを16回押す。ポーズを解除すると無敵になっている。しかしウルトラマンに変身すると無敵でなくなる。

ウルトラマン倶楽部2

サウンドテスト　ゲームをクリアしてエンディングが終わったら、Ⅱコンの Ⓐ とⒷを同時に押す。するとサウンドテストができる。

デモ画面をとばす　デモ画面が始まったらすぐに、Ⅰコンのスタート、セレクト、Ⓐ、ⒷとⅡコンのⒶ、Ⓑを同時に2回押す。するとデモ画面をとばして、ゲームがすぐに始められる。

エアーウルフ

無敵コマンド　ヘリポートから出現する画面で、コントローラⅡのⒶを押したまま、Ⅰを、上、左、下、右、下、左、上、右の順に押す。入力後、横スクロール画面で自機が点滅し続けていれば成功。タイムアップ以外は絶対死なない。

ステージセレクト　タイトル画面でコントローラⅡを上、下、左、右、Ⓐ、Ⓑ、Ⓐ、Ⓑの順に押し、ⅠのⒶを押したままスタート。

サウンドセレクト　タイトル画面でコントローラⅡを上、下、左、右、Ⓐ、Ⓑ、Ⓐ、Ⓑの順に押し、ⅠのⒶとⒷとスタートを同時に押す。

エアー・フォートレス

8面までのパスワード　下の表のそれぞれのパスワードを入力すればいい。

裏面　下の表以外に裏面に行くパスワードとして次のものがある。コンティニューで、「GYUW」と入力してスタートボタンを押し、「AGOG」と入力し

表面

面	パスワード
2	I 8 T A
3	K A 9 1
4	6 K A I
5	8 N Y U
6	2 A P P
7	O S 8 5
8	S U G A

裏面

面	パスワード
2	1 1 N A
3	8 A J I
4	T O B I
5	N D A 4
6	M A 1 K
7	D O M O
8	7 N D E

て再びスタートボタン。さらに「OO ON」と入力しスタートボタンを押す。これで裏面に突入。

エアフット

ボスのところまでワープ　移動画面でポーズをかけ、セレクトボタン、Ⓐボタン3回、十字ボタンの上の順にボタンを押す。

いつでも殺虫剤に変身できる　ポーズをかけ、セレクト、Ⓐの順に3回ボタンを押し、十字ボタンの上を押し続ける。

面セレクト　タイトルの画面で、Ⓐ、Ⓑボタンを押しながら、スタートボタンを押す。

エイト・アイズ

サウンドセレクト　ポーズをかけ、コントローラⅡの十字ボタンの左右を押し、Ⓐボタンで音楽を、Ⓑボタンで効果音を選ぶ。

ASO

コンティニュー　ゲームオーバーの表示中にコントローラⅡのⒶ、Ⓑ、上、下、Ⓑ、Ⓐ、右、左の順にボタンを押してスタート。

SYDが消える　E08以上のとき、セレクト画面のファイヤーの位置で敵にやられる。やられたらすぐセレクトを押し、もう一度セレクトを押すとゲーム画面にもどったときSYDが消える。

エイリアンシンドローム

ラウンドセレクト　タイトル画面でコントローラⅡの右とⅠの下を押しながらスタートを押す。Ⅰの上下で面を選んでスタート。ただし5面までしか選べない。

2P途中参加&途中復活コマンド　2人プレイを選択してなくても2Pが途中参加できたり、2人同時プレイ中に片方が全滅しても、もう片方から残機をもらえる技。途中参加のほうは、コントローラⅡのⒶとⒷを同時に押せばいい。復活のほうは、これまた全滅した側のⒶとⒷを同時に押すだけ。ただしこの技はもう片方の残機がないとできない。

エキサイティングベースボール

出塁すれば得点　ランナーが出たら、スタート、Ⓐ、Ⓑ、スタート、Ⓐ、Ⓑ、……と繰り返し押してみよう。ランナーのリードが広がり、気づいたときはホームインしている。

必ずバントでアウト　対コンピュータのときⒷボタンを押したまま投球すると、バッターはバントするので必ずアウトにできる。

たて分身魔球　十字ボタンの上とジョイスティックの下を押しながらボールを投げると、ボールがたてに分身する。

すべてのランナーを動かす　すべてのランナーを進塁させたいときはⒶボタン、帰塁させたいときはⒷボタンを押せばいい。

デッドボールのまね　ジョイスティックをつなぎ自分の攻撃のとき十字ボタンの上とジョイスティックの下を押しながらⒷボタンを押すと、バッターがデッドボールのときの格好をする。

エキサイティングボクシング

裏面　パスワードを「66666666 6666666664」と入力すると、覆面をしたボクサーと対戦できる。

エキサイトバイク

オーバーヒートなのに走る　デザインコースでHのスーパージャンプ台をずらっと並べてスタート。そしてⒷボタン押しっぱなしでターボ状態のまま走ると、ジャンプを繰り返しながら走り、オーバーヒートになっても走り続ける。

長持ちするターボ　ゲームがスタートしたらすぐⒷボタンを押し続けると少しだけターボが長持ちする。

エジプト

デバッグモード　十字の右とⒷを押しながら電源を入れる。すると、デバッグ画面になり、CHRかSOUNDを十字の上下で選んでⒶを押す。CHRを選んだ場合は、十字の左右を押すとゲームで使われたキャラクタを見られる。SOUNDを選んだ場合は、十字の左右で曲番を選びⒶを押せば曲が聴ける。

スーパーフリープレイモード　エディットモードを選び、カーソルを画面ギリギリまで真上に持っていこう。次に、Ⓐボタンを押しながら下にカーソルを持っていく。すると、ピコーンという音とともに、「スーパーフリープレイ」と画面にメッセージが出る。あとは「EXIT」を選んでタイトル画面に戻し、フリープレイモードを選択することで自由に面を選んでプレイできる。

スタッフロールが漢字　ゲームを全面クリアしてエンディングを見る。この画面でスタッフロールが始まるときに、十字の上とⒶ、Ⓑを押し続ける。すると、スタッフの名前が漢字で表示される。

レベルを表示　まず、Ⓑボタンを押してパスワード入力画面を出す。次に、パスワード入力画面でセレクトを押して、画面をもとに戻す。そして、そのままゲームを始めてその面をクリアすると、次の面が始まる前にレベルが表示される。

SDガンダム

⇨SDガンダム

SDガンダム外伝

簡単に経験値かせぎ　ムンゾの村の左上にある洞くつに行く。その中にある「ひょうほうのしょ」を取り、そしてフィールド上に出てそれを使えば、経験値がもらえる。その後、宿屋に行って冒険の記録をとってリセットする。そして再びゲームを始めればまた「ひょうほうのしょ」を取ることができる。これを繰り返して経験値をかせぐ。

混乱しているのに攻撃する　もし仲間のだれかが混乱してしまったとき「さくせん」の「ぶんさん」を選ぶ。すると混乱しているはずなのに、ちゃんと敵を攻撃する。

ただでHPやMPが回復　宿屋に泊まらずにセーブしてリセットする。そして、またゲームを始めるとHPやMPが回復する。

SDバトル大相撲

いきなり必殺技　タイトル画面でスタートとコンティニューが表示されているときに、Ⅰコンのボタンを上、左、下、右、Ⓑ、Ⓐ、Ⓐ、Ⓑの順に押し、個人戦で自分の好きな力士を選び試合を始める。投げなどで間合いを取ったとき、画面左下の西方という文字が点滅する。このとき、Ⓑボタンを押せば必殺技が出る。

RXの変身を自由自在に　自分の名前の青いマークが点滅して、変身できるようになったとき、十字の右とⒶ、Ⓑを同時に押すとバイオライダーに、十字の左とⒶ、Ⓑを同時に押すとロボライダーに変身する。

ちょっとまった!!　水入り　勝負を長びかせると、画面に水入りと表示される。そしてスタートボタンを押すと、また勝負へ戻る。

画面が思いっきりバグる　コンティニューを選び、パスワードのところに、「ば」と入れて「おわり」を選ぶ。番付表示が終わると、画面が「あ」の文字でいっぱいになり、セブンとバグリ力士が試合する。

SD戦国武将烈伝
烈火のごとく天下を盗れ！

お金増殖　春になったら、そこでセーブしたところからゲームをスタートさせる。これで米が減るが、お金が増える。この技を秋に行えば米が増える。

SDヒーロー総決戦

いつでも自由に変身　どのステージでもいいから、ゲーム中にスタートを押してポーズをかける。そして、十字の上、右、下、左、Ⓑ、Ⓐ、Ⓑ、Ⓐ、Ⓐの順に押す。このコマンドを入力したあとに、ヒーローがジャンプをしたら成功。あとはセレクトを押すだけで、次々とヒーローが変身していく。

難易度設定ができる　イージーモード(やさしい)でプレイしたいときは、十字ボタンの下とⒶボタンを押しながらスタートさせる。ハードモード(難しい)でプレイしたいときは、十字ボタンの上とⒷボタンを押す。

SDガンダム3
ガチャポン戦記3

1ターンで2回動く　まず、戦艦などのモビルスーツを格納できるユニットを2つ用意する。あらかじめ、片方の戦艦にモビルスーツを格納しておいて、戦艦の移動後にモビルスーツをもう片方の戦艦に移動する。すると、いま移動したモビルスーツにはEマークが付いていないので、もう一度戦艦から出撃させることができる。

離脱で消滅する　敵ユニットを味方のユニットでぐるりと囲み、その囲んだユニットに別のユニットで直接攻撃をしかける。そして、ユニットが離脱すると爆発音とともに消滅してしまう。

2Pを操作する　2Pの順番のときにスタートを押し、セーブ画面を出して中断を選ぶ。すると、Ⅰコンを使って1つだけ2Pのユニットを動かせる。ただし、コンピュータとの対戦ではできない。

グラブロが上陸　陸と海の境目でグラブロに直接攻撃をしかけ、グラブロが離脱するように追い込んでみよう。うまくいくと、水中しか移動できないグラブロが陸に上がり動けなくなる。

バグって止まる　まず、ユニット一覧の2ページ目を出し、カーソルを欄の一番最後に合わせる。次に、欄を1ページ目に戻してカーソルをひとつ下げる。そして、2ページ目に戻してⒶを押すと、マップ画面がバグって止まる。

SD刑事ブレイダー

簡単レベルUP　まず連射付きのジョイ

スティックを用意してゲームを始める。そして、御徒町のエリーザ学園にいる変な植物に話しかける。すると、敵との戦闘になる。ここで、Ⓐボタンを連射して固定すれば、何度も敵が現れては倒れていくので経験値が稼げる。

敵に大ダメージを与える まず「アーム」をひとつだけ装備しておく。次に、そのままの状態で戦闘に入り、装備している「アーム」にカーソルを合わせる。ここで、十字の上か下とⒶを同時に押す。すると、ターン毎に大きなダメージを敵に与え続けるようになる。

エスパードリーム

ブレイクダンス ジョイスティックをつなぎ、コントローラⅠが右ならジョイスティックは左、コントローラⅠが左ならジョイスティックは右にするとプレイヤーがブレイクダンスをする。

タイムストップを防ぐ 敵がタイムストップを使ってきたらセレクトボタンを連打する。超能力を使えるようになってからでなければ使用できない。

エスパ冒険隊

無敵 扉に入る瞬間にⒷボタンを押すと、以後もう一度Ⓑボタンを押さない限り無敵状態が続く。

エッガーランド

面セレクト ディスクのA面を入れて「B面にしてください」と出たら、またA面を入れ、コントローラⅠをⒶ、Ⓑ、上、下、右、左の順に操作し、ラウンドが00でない状態にしてスタート。B面をセットするとコントローラⅡのⒶボタンでセレクト画面になり、十字ボタンで面セレクトができる。

無敵とエンディング 前の技で2度目の「B面にしてください」のメッセージが出たとき、コントローラⅡのⒶ、Ⓑボタンを同時に5回以上押す。するとMUTEKIと表示され、エッガーショットが無限に使えるようになる。さらにコントローラⅡのⒶ、Ⓑボタンを5回以上押したあとスタートボタンを押すと「B面にしてください」と出るので、コントローラⅠのⒶ、Ⓑボタンを同時に5回以上押してA面を入れるとエッガー大王とジャンケンできる。

エッガーランド迷宮の復活

面セレクト コンティニューを選んで「きいそうさ　すきなとこ　いくきのう　みせなさい」と入力し、おわりを選ぶとタイトル画面に戻ったとき音が鳴る。ゲームが始まったらマップ画面にし、セレクトボタンを押しながら、コントローラⅠの十字ボタンで始めたい面を選ぼう。そして、マップ画面を解除すると、選んだ面からプレイできる。

F1レース

背景が必ず荒れ地 本体の電源を入れリセットボタンを押し、そのままスタートボタンを押す。そしてリセットボタンを離すとタイトル画面にポーズがかかるので、そこでもう一度スタートボタンを押すと背景が必ず荒れ地になる。

カーブを簡単に曲がれる 305キロ以上のスピードで走っているとき、Ⓐ、Ⓑボタンを同時に押すと305キロのままスリップもせずカーブを曲がれる。

ハイパーターボ スピードが時速416キロをこえるとハイパーターボがかかって、497キロまで速度があがる。

F1レース
ファミコングランプリ

好きなマシンを選べる　タイムトライアルレースのレース設定画面でコントローラⅡの下とⒶ、Ⓑを押すと、No.1のマシンが表示され、Ⓐを押すごとにマシンが変わり、好きなマシンが選べる。ターボ車を選んだら設定画面のほうもターボにしなければダメ。

ジグザグ運転でコースをすべる　タイムトライアルレースのNo.6で右と左を交互に押してジグザグ運転させるとマシンが回転する。

急に止まる　オイルゾーンを通ってスリップしたとき、Ⓐ、Ⓑボタンを素早く離すとマシンが急に止まる。

Mからの挑戦状

4大パスワード　パスワードを「エンディングガミタイヨ」と入れるとエンディングが見られる。「シーントバシ」と入力すると面セレクトができる。「ビージーエムガキキタイ」と入力するとミュージックセレクトができる。「エガミタイ」と入力するとゲーム画面をすべて見られる。

エリュシオン

エンディング　ミラクルワードを「ままらいいひひ」と5回入力してゲームを始め、Ⓑボタンで黄金のくわを装備すると、アイレックス族のエンディングが見られる。

画面が止まる　ミラクルワードを全部「あ」と入力してゲームを始め、王様と話をすると画面が止まる。

画面が変になる　ミラクルワードを「えりゆしおんはとてもおもしろい」と入力すると画面が変になり、リセットを押すか、電源を切るしかなくなる。

便利パスワード　「まやみねお（6回くりかえし）……まや」「はたりろ（6回くりかえし）……は」。この2つのミラクルワードは、どちらも初めから高いレベルでプレイできる。

エレクトリシャン

しゃがみながら右へすべる　ジョイスティックをつなぎ、コントローラⅠの上とジョイスティックの下を押すとライトが右にすべる。

名前登録画面が変に　コントローラⅠで十字の上を連打すると、画面が変になる。

エレベーターアクション

スローな弾が飛ぶ　2人用ゲームを始め、プレイヤー2が始まったらコントローラⅡの十字ボタンの上を押しながらⒷボタンを連打すると、最初の弾が後ろへ遅く飛んでいく。

ワープ　スパイを13階の左端に立たせ、エレベータが下りてくるのを待って乗り込んだらすぐジャンプ、一瞬ガクンとしたとたんにすかさずⒶボタンを押すと18階にワープする。

お

オーバーホライゾン

サウンドテスト　Ⅰコンの十字の上、セレクト、スタートを同時に押しながら、電源を入れるとサウンドテスト画面になる。ここでまず、十字の上下でBGMかSEを選ぼう。あとは、十字の左

右で曲番を選び、Ⓐを押せば曲が聴ける。

隠れメッセージ　とにかくゲームをクリアしてエンディングまで行く。そして、「HOT・B」という文字が出る画面で、1分ぐらい待てばいい。最後のボスの子供らしきものが出てくるビジュアルシーンが現れたあと、隠れメッセージが見られる。

キャラクタが変わる　どこでもいいからⒶ、Ⓑボタンを押しながらリセットする。すると、タイトル画面のカーソルが馬に変わり、そのままスタートすると自機が侍に変わる。ほかにも、敵キャラがサイコロに、オプションが馬になど、いろいろとキャラクタが変わっている。また、パワーアップチップは「風」がレーザー、「林」がホーミング、「火山」がボンバーのパワーアップに対応している。

オール1

5つの隠しコマンド　サイコロの目を全部そろえると次のようなことができる。2をそろえてからサブメニュー画面を出せばラウンドセレクトができる。3をそろえるとエンディング画面になる。4をそろえると自キャラが変身する。5をそろえるとサウンドテストができる。

オセロ

SLOTモード　モードセレクト画面で、セレクトとⒶかⒷを押すとモードがSLOTと出て2人用のSLOTゲームがプレイできる。

おそ松くん

すぐ続きができる　ゲームオーバー後のパスワード表示画面でスタートを押すと、コンティニューができる。

落っことしパズルとんじゃん!?

面セレクト　パスワードを入力するときに牌を組み合わせて、面セレクトできる。パスワードの[一萬]～[九萬]が数字の1～9に当てはめて、[●]が数字の0に置き換えられる。その牌の組み合わせによって、1面～99面まで選択できる。例えば50面をセレクトする場合は「[伍萬]・[●]」を、90面の場合は「[九萬]・[●]」を入力して、ゲームをスタートする。また「[:]・[中]」を入力してENDにしたあと、Ⓐボタンを連打することで裏面にも行ける。

オトッキー

他のゲームのBGMを聞く　他のゲームをプレイ中にオトッキーで使いたい音を見つけたら、ディスクシステムの赤ランプが点灯していないことを確認してカードを抜く。そして使いたい音が鳴っている間にリセットを押す（このときインサートディスクの画面にならないゲームはできない)。次にオトッキーのディスクをロードしてモードセレクト画面でミュージックメーカーを選び、Ⓐを押しながらスタートさせると、リセットする瞬間に鳴っていたBGMの中から1音だけ使用可能になる。

楽譜表示が変になる　ステップ録音モードで音符を入力するとき、#を使ってからミュージックデータを見て楽譜に戻ると#に変わる。これを利用して、楽譜の2～4のどこでもいいから5シ#としてミュージックデータを見る。楽譜に戻ると5ラ#に変わっているの

で、ラをシに変え、ミュージックデータを見て楽譜に戻ると6ドという、ないはずの音程になる。6にカーソルを合わせてⒶボタンを何度も押すと画面が変になる。

オバケのQ太郎

ワンワンパニック

天国面に行く 5日目以上で登場する、工場のエントツからときどき出てくる天使の輪のようなものの下にQちゃんをもぐりこませると、ケーキがいっぱいの天国面に行ける。

フリープレイ コントローラⅠのⒶボタンと十字ボタンの左と下、ジョイスティックの右上をゲームがスタートするまで押しているとQちゃんの人数が減らなくなる。

面クリアで変な画面 面クリアしてからセレクトボタンをずっと押していると変な画面になる。そしてセレクトボタンを離し次の面に行くとき、素早くスタートボタンを押しポーズをかけると、変な画面になる。

オホーツクに消ゆ

得点の電話番号 0125－23－5000に電話すると現在の点数（捜査状況）を教えてくれる。

捜査再開コマンド 「つづく」の画面のとき、コントローラⅠのⒶボタンとセレクトボタン、コントローラⅡの十字ボタンの上を同時に押すと、捜査メモを取った場面から再開できる。

トランプがすぐ終わる コントローラⅡのⒷボタンを押したままチップを5枚に合わせると、15枚かけたことになり1回で勝負が決まる。

ホテルの人に怒られる 北浜ホテルの看板に書いてある電話番号に、市外局番である「016」を付けて電話すると、ホテルの人に怒られてしまう。

めぐみが脱ぐ わごと温泉でバスタオルだけを体に巻いためぐみが出てきたら「なにかとれ」「めぐみのバスタオル」とコマンドを選ぶ。そのまま2分間待っていると、めぐみがバスタオルをとってくれる。後ろを向いてしまうけど。

おぼっちゃまくん

スタッフロール ゲームをトップでクリアすると、沙麻代ちゃんにキスしてもらう画面が出てくる。このときスタートを押すとスタッフロールが見られる。

ウォッチモード 参加人数を決める画面で、人間4人プレイにカーソルを合わせてⒷボタンを押す。すると、コマの設定が全部「こんかいは　おやすミルク」となり、さらに普通なら5個からの設定となるハートマークが、250個になってウォッチモードになる。

ペロペロ舌を出す モード設定画面で10秒ぐらい待つと、お父ちゃまがペロペロ舌を出す。

おもいっきり探偵団　覇悪怒組

やられたはずが立ちあがる やられてしまったら、すぐスタートボタンを押すとやられたはずの主人公が立ちあがる。

オリュンポスの戦い

エンディングを何回も エンディングが終わってジエンドの文字が現れてからスタートボタンを押すと再びエンディングが見られる。

会話が変になる 神殿に入ったら、入口から数えて3つ目の柱のところで十字

ボタンの下を押してしゃがみ、Ⓑボタンを押すと、会話画面が変になる。

ガーディック外伝

シューティングだけ楽しむ　パスワードを「えいえるじい」と入力するとシューティング面だけ楽しめる。

BGMセレクト　コントローラⅠのⒶ、Ⓑボタンを押しながら電源を入れると、"SOUND TES 1"と表示されて十字ボタンの左と右で数字が変わり、下を押すと音楽が鳴り、BGMが選べるようになる。

快傑ヤンチャ丸2

サウンドテスト　タイトル画面でセレクトとⒷを同時に押すと、サウンドテストの画面になる。この画面でMUSICかSOUNDを選び、十字の左右か上下で曲番を選んでⒶを押すと曲が聴ける。

簡単にボスを倒す　ボスの手前で忍術の「雷神」を使い、一定時間無敵になったままボスのところへ行く。すると、忍術を使えないボス戦で、忍術の効果で無敵になったまま戦えるので簡単に倒せる。

貝獣物語

必殺ヤドカリ戦法　貝獣物語のモンスターは2人以上の相手と戦うときは、同じ相手を2回連続で攻撃しないという法則がある。これを利用して、モンスターが現れたら、まず全員を「まもり」にして敵の出方を探る。次に攻撃を受けたキャラが攻撃し、ほかは全員「まもり」にする。これを繰り返すとほとんどダメージを受けずに敵を倒すことができる。敵が2匹で4人パーティの場合は、仲間を2人ずつに分けて、同じようにしてしまえばいい。

カイの冒険

メッセージをパス　話が始まったらすぐにスタートボタンを押せば、メッセージがパスできる。

帰ってきた軍人将棋 なんやそれ!?

スタッフとメッセージが出る　タイトル画面でコントローラⅡのⒶ、Ⓑを押しながらⅠのⒶかスタートを押すと「軍人将棋へんしゅうこうき」と表示されスタッフの名前が見られる。さらにそのまましばらく待っていると、開発スタッフからのメッセージが流れる。

音楽のテストモード　パスワードを「おんかく」と入力する。十字ボタンのどこを押しても曲が聴ける。

KAGE

ステージセレクト　タイトル画面で、Ⅰコンを Ⓐ、Ⓐ、Ⓐ、Ⓐ、Ⓑ、Ⓑ、Ⓑ、Ⓑ、Ⓐ、Ⓑ、Ⓐ、Ⓑ、Ⓐ、Ⓑ、Ⓐ、Ⓑの順番に押す。そして、26ページの表のコマンドを入力後スタートを押せば、好きな面から始められる。

忍術が使える　プレイ中にⒷを押したままにすると、敵に向かってかみなりが落ちる。しかし、最高値の体力が半分に減ってしまう。

2人で同じアイテムを取る　2人同時プレイで重なってアイテムを取ると、2人ともそのアイテムが取ることができる。

ステージ数	Ⅰコン	Ⅱコン	ステージ数	Ⅰコン	Ⅱコン
1－1			3－2	Ⓐ	
1－2		Ⓑ	3－3	Ⓐ	Ⓑ
1－3		Ⓐ	4－1	Ⓐ	Ⓐ
1－4		Ⓐ・Ⓑ	4－2	Ⓐ	Ⓐ・Ⓑ
2－1	Ⓑ		4－3	Ⓐ・Ⓑ	
2－2	Ⓑ	Ⓑ	5－1	Ⓐ・Ⓑ	Ⓑ
2－3	Ⓑ	Ⓐ	5－2	Ⓐ・Ⓑ	Ⓐ
3－1	Ⓑ	Ⓐ・Ⓑ	サウンド	Ⓐ・Ⓑ	Ⓐ・Ⓑ
上のコマンド＋Ⅱコンの十字の下で、コンティニューを9回まで増やせる					

影の伝説

Ⓐボタン連打で点数が入る　城壁の5～6段目のところで、Ⓐボタンを連打すると赤忍の刀とぶつかり点数が上がっていく。

ほとんど無敵　十字ボタンの左を押しながらⒶボタンを連打すれば、ぬけ穴のシーンはほとんど無敵。

10人の影　コントローラⅠのスタート、セレクト、Ⓐ、Ⓑ、コントローラⅡのⒶ、Ⓑを押しながら電源を入れ、タイトル画面がスクロールする前にコントローラⅠのⒶ、コントローラⅡのⒷの各ボタンを1回押してスタートすると影が10人になる。

カケフくんのジャンプ天国

海の底から不思議な音　ウィッキィーをつけたまま海に飛び込み、コントローラⅠのⒷボタンを連打すると不思議な音がする。

10UP　1－3でポールの頂点に飛びつくとポールの反動で飛ばされ、上の画面に切り換わる。この瞬間、十字ボタンの左を押してカケフくんがポールの頂点ではねとばされたら成功。ここでわざとやられると1－3がやりなおせるので、このことを何度もやれば最高の255人まで増やせる。

影狼伝説

いつでもザコと戦える　フィールド画面上で、Ⓐを押してステータス画面を出す。そこでスタートを押すと、ザコとの戦闘が始まる。

敵と遭わずにどこでも歩ける　ⅡコンのⒶを押しながら移動すると、フィールド上のどこでも歩ける。ⅡコンのⒷを押しながら移動すると、敵が1匹も出てこない。ⅡコンのⒶ、Ⓑを押しながら移動すると、敵と遭わずにどこでも歩ける。

いつでも四天王と戦える　ⅠコンのⒶでメニューコマンドを呼び出し、「つちくれ」なら、ⅡコンのⒷを押しながらスタート。「かえん」なら、Ⅱコンの十字ボタンの上、下、左、右のどれか1つを押しながらスタート。「ふうび」なら、ⅡコンのⒶとⒷを同時に押しながらスタート。「すいしょう」なら、ⅡコンのⒶを押しながらスタート、とコマンド入力を行う。

全員が全忍術を覚える　ゲームを始め、マップ画面上で、ⅠコンのⒶを押してコマンドメニューを出す。そしてⅡコンの下とⒷを押しながらⅠコンの上と

Ⓐを同時に押す。すると全員がすべての忍術を覚える。

復活コマンド　マップ画面を移動中に、コントローラⅠのⒶを押して、コマンドメニューを出す。次に「ひとかえる」を選び、生き返らせたいキャラにカーソルを合わせる。そして、コントローラⅡの十字の上とⒶを同時に押しながら、コントローラⅠのⒶを押す。すると、キャラが復活する。

勝馬伝説

スタッフ紹介　タイトル画面で、スタートとセレクトを同時に押しながらⒶを押す。

かっとび！童児

不戦勝　対戦相手を選び、「しあいをしますか」と出たら「はい」を選んで試合の画面を出す。そこで、Ⅱコンの十字ボタンの左を押しながら、ⅠコンのⒷボタンを押すと、試合に勝ったことになり仲間が増える。

個人パワーが最高値に　試合開始前の選手一覧画面で、適当に打順を変更してパワーを増やしたい選手にカーソルを合わせる。そこで、十字の左を押し続けるとパワーが0になり、さらに押し続けると99になる。

亀の恩返し

マル得パスワード　「BBA13　57912」と入力するとアクションエリアのボスとだけ戦える。「A2A4A6A8A0」と入力するとシューティングエリアだけプレイできる。「E3D3D　3D3DF」と入力すると最終エリアだけプレイできる。

パワーアップ　各シューティングエリアのスタート地点で、まだ画面がスクロールする前に、コントローラⅠのセレクトボタンを押しながら十字ボタンを上、下、右、左の順に押す。するとそのエリアの最初から、パワーとスピードが最大の状態でスタート。

バーコードで4面に　パッケージに書いてあるバーコードの数字の「4988607000」を入力すると、シューティング面の4-1がプレイできる。

仮面ライダー倶楽部

風車の使い方　どのステージのどの場所でもいいから、ブロックを壊す。そして、風車が出たら、それをとってコントローラⅡのマイクに向かって息を吹きかける。風車が回って、減っていたライフを最大まで回復してくれる。

ライダールーレット必勝法　ライダールーレットの玉の回転が止まるとき、コントローラⅡのマイクに向かって息を吹きかける。うまくいくと勝ち続ける。しかし、勝ち続けていると、追い出されてしまう。

仮面ライダーBLACK

2種類のエンディング　まずゴルゴムを倒したエンディングを見るには、タイトル画面で、コントローラⅡのⒶ、Ⓑボタンと上を同時に押しながらスタートボタンを押す。するとディスクがロードされて、いきなりエンディングが始まる。もうひとつの地球が敵に征服されたエンディングを見るには、タイトル画面でコントローラⅡのⒶ、Ⓑボタンと十字ボタンの下を押しながらスタートさせる。これもいきなりエンディングが始まる。

カラテカ

無敵　まず最初の敵を倒し、柱が2本あるところに行く。そして後ろ足を柱の根元にあわせ、ⒶボタンかⒷボタンを押したまま敵にやられる。するとゲームオーバーにならず、構えずに敵につっこんだりしない限り無敵になっている。

ガリウス

⇨大魔司教ガリウス

カルノフ

面セレクト　タイトル画面で、コントローラⅠのセレクト、右、Ⓐ、Ⓑを押しながら、ⅡのⒶを何回か押す。すると、ⅡのⒶを押した回数によって、1から9面までのどこかにいけるようになる。

コンティニュー　ゲームオーバー画面のとき神様がメッセージを言ってくれる。そのとき、コントローラⅠのセレクトボタンとスタートボタンを押しているとコンティニューができ、やられた面の最初からスタートできるようになる。ただしコンティニューは、2回までしかできない。

やりなおしコマンド　コントローラⅡのⒶ、Ⓑボタンを押すと、カルノフがひとりでにやられる。

ガルフォース

デモ画面が変　ディスクをセットしてタイトル画面が出たらスタートボタンを押す。すると「B面をセットしてください」と表示されるから、赤ランプがついていないことを確認してからリセットボタンを押す。すると、異様な音がして変なデモ画面が始まる。

川のぬし釣り

強力パスワード　右上の表は最強など、

	パスワード		
ステージ1から最強	19999	99999	99024
	83500	00017	11111
	12505	42022	2201
いきなりエンディング	10000	00000	00000
	10000	00000	00000
	00000	00200	0093
レベルだけが高い	19999	90000	10024
	80000	00000	00000
	00000	00000	0408

それぞれ強力なパスワードだ。

GUN SIGHT

ハードモード　パスワードを「HARD」と入力してゲームを始めれば、ハードモードになる。

ガンスモーク

コンティニュー　ゲームオーバー表示中にコントローラⅠのⒶボタンを押しながらⒷ、上、下、左、右、Ⓑ、上、下、左、右の順に押し、Ⓐボタンを押したままスタート。

最初からマシンガンを持っている　タイトル画面で、デモが始まる前に、コントローラⅠのⒶボタンを4回、セレクトボタンを4回、十字ボタンの右を2回押してスタートすると、最初からマシンガンを持ってスタートすることができる。

GUN-DEC

ステージセレクト　まず、ⅠコンのⒶを押しながら電源を入れる。次に、ⅡコンのⒶかⒷを押し、ステージセレクト画面を出す。このとき、ⅡコンのⒶを押したなら、どのステージのどのあたりから始まるかまで、細かく選ぶことができる。また、ⅡコンのⒷを押したときは、ビジュアルシーンを含めて各ステージの最初から始めらめられる。

どちらも、Ⅰコンの十字の上下でやりたいステージを選び、Ⓐを押して始められる。

バックファイアで敵を倒す 倒したい敵の前にいってスピードチェンジすると、スピードが変わるときに起こるバックファイアで敵にダメージを与えることができる。

ガンダム

⇨Zガンダムまたは SDガンダム

ガンナック

ラウンドセレクト コンフィング・システムモードを選び、がんなっくコントロールルームを出す。そこで、サウンドテストの番号を05にすると、十字でエリアが選べるようになり、エリア－0も選べる。

コンバーターがもらえる ショップから出るときに、十字の右を押したままスタートを押す。

がんばれゴエモン！ からくり道中

コンティニュー コントローラⅠのⒶボタンとⒷボタンを押したままスタートボタンを押すとコンティニューできる。しかし、アイテムなし、お金は半分という状態でやられた面の最初からのスタートとなる。

印籠の使用法 店の奥の迷路で地図がなくても印籠をもっていれば、Ⓐ、Ⓑボタンを押すだけで地図が出る。

がんばれゴエモン2

おみくじが2回引けるようになる おみくじ屋で「2回は引けません」と言われたら、コントローラⅡのマイクに叫べばいい。

がんばれゴエモン外伝

トラのコテで一撃必殺 ボスキャラとの対決でトラのコテを「どうぐ」で使うと、敵が一撃で消えてしまう。

戦闘中にアイテムが増える 戦闘中に使えるアイテムを用意して、敵と出あい戦闘画面にする。次に、「どうぐ」コマンドを選び、増やしたいアイテムを決定する。決定したら、Ⓑボタンでキャンセルして自動コマンドで戦闘を終わらせる。すると、このとき選んだアイテムが増えている。

連続攻撃 戦闘画面になったら自動で戦う。ゴエモンたちの攻撃が決まった瞬間に、Ⓑボタンを連打する。すると、ゴエモンたちが連続攻撃をする。

忍術を無限に回復 戦闘中以外でシーバーマントを使い、どこに行くかを決める前にⒷボタンでキャンセルすると忍術が回復している。しかも、シーバーマントは消えないので、何度でも使える。

ヤエちゃんが脱いじゃう エンディングの4人が夕日に向かっているシーンで、Ⓐ、Ⓑボタンを連打すると、ヤエちゃんが下着姿になる。

がんばれペナントレース！

全チーム、いきなり優勝シーン エキサイティングモードで、1P側に30ページの表から自分の見たいチームのパスワードを入力。次に2P側に「ふらの」と入力する。

乱闘 5回以降で、2アウトになってから、打順が奇数の打者をデッドボールにすれば乱闘モードに。Ⓐボタンでパンチ、Ⓑでキックできて、体力メータ

ーまでついている。

真のオールスターモード　オールスターモードで、チームセレクトのときに、ⅠのⒷを押しながらⒶを押して選ぼう。すると同じ選手が何回でも選べられる。

サウンドチェック　ペナントレースモードのコンティニューを選んで「S」と1文字だけ入力し「おわり」を選ぶ。

ゲームオーバー　ペナントレースモードのコンティニューを選んで、「TTTTT」と入力するとゲームオーバーに。

2試合消化で36億円　ペナントレースモードのコンティニューを選んで「ぐ6 Tスヌ　テチ6チタ　か3ミヘW　メめにむむ　フおサぞB　モたシヌわ　ネネマそハ　クヒツ」と入力（パスワード中の"へ"はひらがな）。試合が始まるので、試合を終わらせて金を見てみると、2試合しかやっていないのに36億円も持っている。

チーム名	パスワード
コナミクロコ隊	TTTTTア
ターゲッツ	TTTTTウ
ジャイラス	TTTTTカ
スイマーズ	TTTTTキ
バブルス	TTTTTオ
フラワーズ	TTTTTタ
オリーブス	TTTTTト
ドーナッツ	TTTTT
キャップス	TTTTセセ
ウォールズ	TTTTメメ
ライターズ	TTTTチチ
ブレインズ	TTTTニニ
ハーブス	TTTTタタ
オールドスター	TTTTヌヌ

消えたプリンセス

バグ面　持ち物でディスクを選びセーブすると「続ける／終わる」と画面に表示されるので、その時にコントローラⅠのⒷボタンを押しつつⒶボタンを押すと、画面が変になる。

奇々怪界

ボスの色が変わる　ボスのところでスタートボタンを押し、セレクトボタンでもう一方のプレイヤーへ変えると、ボスの色が変わる。

キテレツ大百科

無敵パスワード　あいことばで「こうああああああ」と入力すると、キテレツが無敵の状態でゲームが始まる。

きね子II

メニューを英語に　コントローラⅠの下を押しながらⒷボタンを押すとメニュー画面のカタカナが全部英語になる。もう一度同じ操作をすると日本語に戻る。

キャッスルエクセレント

音楽が遅くなる　タイトル画面でコントローラⅠの十字ボタンをななめ方向に押し、同時にⒶ、Ⓑボタンを押すと音楽が遅くなる。

キャッスルクエスト

変な名前になる　プレイヤーの名前を入力せずに「おわり」にすると、名前が「ざけんなよ」になる。

キャッ党忍伝てやんでえ

サウンドテスト　タイトル画面でⅠコンのⒶ、Ⓑ、セレクトを押しながらスタートを押すとサウンドテスト画面になる。ここで十字の上下で数字を変えてからⒶを押すと曲が聴けて、Ⓑで曲が

止まる。1Fまでを選ぶと音楽が聴け、20から51までは効果音が聴ける。

ハードモード　タイトル画面で、ⅡコンのⒶ、ⒷとⅠコンのⒷ、セレクトを押しながらスタートを押す。そして、パスワード入力画面が出てきたらボタンを押した状態でスタートを押そう。すると、敵の加えてくるダメージが大きいハードモードになる。

忍法で無敵　忍法チェンジパネルを取って忍法3に上げておく。次に、お助けメンバーのゴットンを呼び出して忍法3を使おう。そしてすぐ、スタートを押してニャンキーに戻せば、そこから左右にスクロールできる画面内でだけ無敵の状態になれる。

キャプテンED

いきなりボスにあう　ゲームをスタートさせてセレクトを押し、アイテムセレクトの画面にする。そこで十字ボタンの左上、Ⓐ、Ⓑを押したままセレクトを押す。

バグ面から最終面へ　コンティニューでパスワードを「えちつえいためくせもあすすららあこやすう」と入力すると、バグった6面から始まる。ここでワザとやられると、最終面の前の面のボスのところにワープする。このボスを倒せば、すぐ最終面に行ける。

ちょっとだけ無敵　ゲーム中にスタートを押してポーズをかける。そこでⅡコンのⒶ、ⒷとⅠコンの右下、セレクトを押しながらポーズを解除すると、一定時間無敵になる。ただし、1機につき1回しかできない。

ボスとだけ戦える　名前を「きんた」にすると、最後のボスを除いたすべてのボスだけと戦える。

ハンマーが連射になる　ゲーム中にスタートを押してポーズをかけ、Ⅱコンの左上、Ⓑとセレクトを押しながらポーズを解除する。するとⅠコンのⒷを押すだけで、連射つきジョイスティックがなくてもハンマーが連射になる。

キャプテン翼

全対戦パスワード（スコアメモ）　全国中学生サッカー大会対戦全パスワード、および国際Jr.ユース大会準決勝での、対フランスJr.ユースとの対戦パスワード、さらに、決勝の対西ドイツJr.ユースとの対戦パスワードも、翼、井沢、来生、滝のレベルも付け加えて公開(32ページの表参照)。

後ろむきにドリブル　相手チームの選手がドリブルしているとき、十字ボタンの上を押すと後ろにすすんでいるように見える。

変なチームと対戦　33ページの表のパスワード（スコアメモ）を入力すると、変なチームとそれぞれ対戦できる。

面白パスワード（スコアメモ）　語呂合せが面白く役にもたつ対戦パスワードは、32ページの表の通り。

アナウンス早送り　コントローラⅠのⒷボタン連打で早送りできる。

東邦高戦に岬出場　「わむてぞく　ねはほざぐ　ちろぞゆるず　ふゆきぐぐ　ますきわげ　ぐよわびこぬ」とパスワードを入力すれば、AVGを解かなくとも岬を東邦高戦に出場させられる。

全日本vs.東邦中　「おなねぞつ　うかへあご　むらちまつめ　らむもむひ　ろ

全対戦パスワード(スコアメモ)表

対戦チーム	スコアメモ	翼	来生	井沢	滝
南宇和	がけさぞて えきまぴも あふぶつなも のつにらひ ぺげかりね くつうねぬち	2	2	1	1
東一中	ぷふたぞな くぼふぷも あじむぎぎも まぎぐらひ てばかるふ ぱごくひじち	6	6	5	5
花　輪	ぺぼせぞと くぼふぷも あがのころも ちすがらひ ひぜかるふ ばらずひじち	6	5	4	4
明和東	しずさぞに しぼへぺも あむがぞべも きぞぼらぽ うぜかれみ ねまるひぴち	7	7	6	6
比良戸	やらねぞに しぬふぼも ぜぷのいしも じおやらひ さごかれみ ぱぽせはあち	8	8	7	7
ふらの	ゆげそぞぬ たれふぼも ぜにへべぬら ろちおらぺ ぺびかろら ぱひらねけち	9	8	7	7
東　邦	よげけぞふ ねぼふよも むゆのこえら るそずりぺ れぞかぐず くがべねあつ	12	11	10	10
東邦高	わわこぞふ ろれふいも むぷむにぞり めのうりさ ぼぴかげぼ ねびかひけつ	12	11	10	11
フランス	かがねぞざ わぱふちぼ ぜえぜからが ぶやみがふ びたきぷく のわわぶぎに	17	16	15	16
西ドイツ	きけすぞぞ しけふてぼ ぜはぶぎえが いぼしがげ とにきやと のにねぼはぬ	18	16	16	16

面白パスワード(スコアメモ)表

対戦チーム	スコアメモ
西ドイツ	ぼくはおお ぞらつばさ とみさきたろ うふたりそ ろつてゆう しようしよう
西ドイツ	きやぷてつ ばさいいい いいいいいい いいいいい いいいいい いいいいいい
東　邦	ようろつぱ にいきたい なようろつぱ にいきたい なようろつ ぱにいきたい
カナダ	もえろもえ ろもえろも えろもえろも えろもえろ もえろひゆ うがこじろう
カナダ	おつとこれ はみすきつ くたすたあめ もおしゆう とてくもは おもしろいよ

変なチームと対戦(スコアメモ)表

対戦チーム	スコアメモ		
マッハー	えのめぎず うふむのべ	ぶろのひさ ぴぴさきお	せてめここぶ おへそごまび
パ　ス	ぶぶぶぶぽ ぽぽぽぽぽ	ぽぽぽぽぽ ぽぽぽぽぽ	ぽぽぽぽぽぽ ぽぽぽぽぽぽ
レベルえ	つばさはつ つよいつよ	よいつよい いつよいつ	つよいつよい よいなあああ

ろからぬ　きおくぼえた」とパスワードを入れると全日本Jr. ユース対東邦学園中等部戦が始まる。

キャプテン翼II・スーパーストライカー

サウンドセレクト　タイトル画面で、Ⅰコンの Ⓐ、Ⓑを押しながらスタートを押すと、サウンドセレクトができる。

隠しストーリー　ストーリー画面のときに右下に出るサッカーボールのカーソルが、オープニング、リオカップ決勝戦、高校総体決勝戦、ワールドユースの西ドイツ戦で、いつもより早く点滅する。そこで、十字の下を押しながらⒷを押すと、隠しストーリーが見られる。

アナウンサーの大ボケ　試合開始前のミーティングでキックオフを選ぶ。そして、審判が腕時計を見つめている画面になったらⒶボタンを押さずに見ていると、アナウンサーが勝手にしゃべり始める。

ストーリーをとばす　試合開始前のストーリー画面でセレクトを押すと、すぐに試合が始められる。

三杉が青ざめる　三杉のガッツを100以下にして、敵をドリブルで抜こうとするとグラフィックの三杉の顔が青くなってしまう。

輝く若林　西ドイツ戦の試合開始前のミーティングで、若林が情報を話すときにⅠコンのⒶ、Ⓑ、スタート、セレクトを同時に押す。すると若林がキラキラ輝く。

おもしろ強力パスワード　下の表のパスワードはそれぞれ語呂がおもしろくて、選手のレベルがとても高い。

イラン戦	べじいた
	ぶらじるわ
	もてるつば　さ
	ももみたい　なおしり
	たかはしよ　ういちのま
	うさぎはて　くものまあ　く
	つばさより　つよくなり　たい
	さなえちや　のおつぱい　はとてもやらかい
フルミネンセ戦	つばさとみ　さきごうる　おうばえしゆうと
コリンチャンス戦	とうほうあ　きたたつな　みくにみふらのお

ギャラガ

大きなミサイルを発射　Ⓐ、Ⓑボタンを同時に押す。

ギャラクシアン

音楽が鳴る　コントローラⅡのⒶ、Ⓑを押しながらリセットを連打するとシバの女王や風の谷のナウシカの一節などが聞ける。

ギャリバン

⇨コスモポリスギャリバン

究極タイガー

ボスと相打ちで無敵に　この技の条件は、自機のストックがあること。まずはどこかの面のボスを倒す。ボスが爆発する瞬間に画面上の残った敵弾に当たって、ワザとやられる。次の自機は、弾を撃てなくなっているはず。次にこの面をクリアして母艦に着艦するときに、画面が左右にスクロールしないように、自機を母艦のヘリポートに対して垂直に進入させよう。次の面が始まると自機が無敵になっている。ただし無敵の効果はその面が終わるとなくなる。このあと各面で無敵になるには、その前の面の終わりで自機をヘリポートに対して垂直に進入させればいい。

究極ハリキリスタジアム

究極のパスワード技　好きなチームで好きなように強化プレイできる究極のパスワード技だ。使い方は以下の通り。
①まず34ページのチーム表（A）で好きなチームを選ぶ。たとえばGチームなら「そ」を、35ページに図で示したパスワードのAの部分に入れる。
②次に、35ページにある選手能力一覧表の中から、パスワードの"打者1"～"投手6"の部分に入る文字を選ぶ。この選手能力一覧表では、能力数が大きくなるほど、能力は高くなるから、強いチームを作ろうと思ったら打者・投手すべて4欄の文字を入れるといい。
③選んだ選手の能力数をすべて足す。出た数字が"使用するポイント"で、36ページ以下の表がその対応表だ。全員を最強の4欄から選べば、ポイントは当然216になる。
④この使用ポイント対応表を見て、そのポイント数に対応するB欄、C欄、およびD欄のチーム別の文字を取り出し、それぞれパスワードのB、C、Dの部分に入れる。ただしD欄に文字が2つ入っている場合はどちらか1つが入力を受け付けることになる。
たとえば、選手能力を足したポイントが100ならパスワードのⒷの部分に入る文字は「3つ」、Cの部分に入る文字は「と」、Dの部分に入る文字は、Gチームを選んだのだから「ね」か「ひ」となる。

乱闘　対COMでも2Pでもいいから、自分が打者で、デッドボールを受けたら、倒れているあいだにⒶ、Ⓑボタンを交互に20回以上押す。すると投手に殴りかかっていき、Ⓐ、Ⓑボタンを交互に連打して殴りあえる。

全球団能力最大パスワード　39ページにある表のⒶ、Ⓑ部分に各チームそれぞ

チーム表(A)

チーム	G	T	C	D	W	S	L	Bu	H	Br	O	F	I
パスワード	そ	ほ	つ	し	か	は	せ	こ	の	す	き	あ	な

パスワードの"A"の部分に入れるのが、このチーム表(A)の文字だ。プレイしたいチームの文字を、この表で見て選び出す。
〈例〉Gチームでプレイしたければ『そ』を、Lチームでプレイしたければ『せ』を"A"の部分に入れる。

◀選手能力一覧表▶

		0	1	2	3	4
打者1	投	け	お	む	う	5
	打	さ	ま	ひ	て	そ
	走	あ	な	け	お	む
打者2	投	ぬ	ち	さ	ま	ひ
	打	す	き	あ	な	け
	走	も	へ	ぬ	ち	さ
打者3	投	こ	の	す	き	あ
	打	ね	と	も	へ	ぬ
	走	3	ゆ	0	り	よ
打者4	投	9	3	ゆ	0	り
	打	る	9	3	ゆ	0
	走	1	る	9	3	ゆ
打者5	投	5	1	る	9	3
	打	め	ふ	に	た	み
	走	ふ	に	た	み	ね
打者6	投	に	た	み	ね	と
	打	た	み	ね	と	も
	走	み	ね	と	も	へ

		0	1	2	3	4
打者7	投	ね	と	も	へ	ぬ
	打	と	も	へ	ぬ	ち
	走	も	へ	ぬ	ち	さ
打者8	投	へ	ぬ	ち	さ	ま
	打	ぬ	ち	さ	ま	ひ
	走	ち	さ	ま	ひ	て
代打1	投	さ	ま	ひ	て	そ
	打	ま	ひ	て	そ	ほ
	走	ひ	て	そ	ほ	つ
代打2	投	て	そ	ほ	つ	し
	打	そ	ほ	つ	し	か
	走	う	つ	し	か	9
代打3	投	む	う	5	1	る
	打	お	む	う	5	1
	走	け	お	む	う	5
代打4	投	な	け	お	む	う
	打	あ	な	け	お	む
	走	き	あ	な	け	お

		0	1	2	3	4
投手1	速	す	き	あ	な	け
	体	の	す	き	あ	な
	変	こ	の	す	き	あ
投手2	速	せ	こ	の	す	き
	体	は	せ	こ	の	す
	変	か	は	せ	こ	の
投手3	速	し	か	は	せ	こ
	体	つ	し	か	は	せ
	変	ほ	つ	し	に	は
投手4	速	め	ふ	に	た	み
	体	ふ	に	た	み	ね
	変	に	た	み	ね	と
投手5	速	た	み	ね	と	も
	体	み	ね	と	も	へ
	変	ね	と	も	へ	ぬ
投手6	速	と	も	へ	ぬ	ち
	体	も	へ	ぬ	ち	さ
	変	へ	ぬ	ち	さ	ま

パスワードの内容

A ○ B ○○ 打者1 投 打 走 打者2 投 打 走 打者3 投 打 走

打者4 投 打 走 打者5 投 打 走 打者6 投 打 走 打者7 投 打 走

打者8 投 打 走 代打1 投 打 走 代打2 投 打 走 代打3 投 打 走

代打4 投 打 走 投手1 速 体 変 投手2 速 体 変 投手3 速 体 変

投手4 速 体 変 投手5 速 体 変 投手6 速 体 変 C ○ D ○ ら

注：A＝チーム表(A)参照。
B・C＝使用ポイント(B・C)参照。D＝チーム表(D)参照。

パスワード最後の文字には必ず『ら』を入れる。

使用するポイント数(B・C)/チーム表(D)①

	B	C	チーム表 (D)												
			G	T	C	D	W	S	L	Bu	H	Br	O	F	I
0	むひ	ら	ら	め	ふ	に	た	み	ね	と	も	へ	ぬ	ち	さ
1	むて	ら	ふ	に	た	み	ね	と	も	へ	ぬ	ち	さ	ま	ひ
2	むそ	ら	た	み	ね	と	も	へ	ぬ	ち	さ	ま	ひ	て	めら
3	むほ	ら	ね	と	も	へ	ぬ	ち	さ	ま	ひ	て	めら	めめ	めふ
4	むつ	ら	も	へ	ぬ	ち	さ	ま	ひ	て	めら	めめ	めふ	めに	た
5	むし	ら	ぬ	ち	さ	ま	ひ	て	めら	めめ	めふ	めに	た	み	ね
6	むか	ら	さ	ま	ひ	て	めら	めめ	めふ	めに	た	み	ね	と	も
7	むは	め	らひ	らて	ら	め	ふ	に	た	み	ね	と	も	へ	ぬ
8	むせ	め	ら	め	ふ	に	た	み	ね	と	も	へ	ぬ	ち	さ
9	むこ	め	ふ	に	た	み	ね	と	も	へ	ぬ	ち	さ	ま	ひ
10	むの	め	た	み	ね	と	も	へ	ぬ	ち	さ	ま	ひ	て	ふら
11	むす	め	ね	と	も	へ	ぬ	ち	さ	ま	ひ	て	ふら	ふめ	ふふ
12	むき	め	も	へ	ぬ	ち	さ	ま	ひ	て	ふら	ふめ	ふふ	ふに	ふた
13	むあ	め	ぬ	ち	さ	ま	ひ	て	ふら	ふめ	ふふ	ふに	ふた	ふみ	ね
14	むな	め	さ	ま	ひ	て	ふら	ふめ	ふふ	ふに	ふた	ふみ	ね	と	も
15	むけ	め	ひ	て	ふら	ふめ	ふふ	ふに	ふた	ふみ	ね	と	も	へ	ぬ
16	うひ	め	め	ふ	に	た	み	ね	と	も	へ	ぬ	ち	さ	ま
17	うて	め	に	た	み	ね	と	も	へ	ぬ	ち	さ	ま	ひ	て
18	うそ	め	み	ね	と	も	へ	ぬ	ち	さ	ま	ひ	て	ふら	ふめ
19	うほ	め	と	も	へ	ぬ	ち	さ	ま	ひ	て	ふら	ふめ	ふふ	ふに
20	うつ	め	へ	ぬ	ち	さ	ま	ひ	て	ふら	ふめ	ふふ	ふに	ふた	み
21	うし	め	ち	さ	ま	ひ	て	ふら	ふめ	ふふ	ふに	ふた	み	ね	と
22	うか	め	ま	ひ	て	ふら	ふめ	ふふ	ふに	ふた	み	ね	と	も	へ
23	うは	ふ	めて	めら	め	ふ	に	た	み	ね	と	も	へ	ぬ	ち
24	うせ	ふ	め	ふ	に	た	み	ね	と	も	へ	ぬ	ち	さ	ま
25	うこ	ふ	に	た	み	ね	と	も	へ	ぬ	ち	さ	ま	ひ	て
26	うの	ふ	み	ね	と	も	へ	ぬ	ち	さ	ま	ひ	て	にら	にめ
27	うす	ふ	と	も	へ	ぬ	ち	さ	ま	ひ	て	にら	にめ	にふ	にに
28	うき	ふ	へ	ぬ	ち	さ	ま	ひ	て	にら	にめ	にふ	にに	にた	み
29	うあ	ふ	ち	さ	ま	ひ	て	にら	にめ	にふ	にに	にた	み	ね	と
30	うな	ふ	ま	ひ	て	にら	にめ	にふ	にに	にた	み	ね	と	も	へ
31	うけ	ふ	て	ら	にめ	にふ	にに	にた	み	ね	と	も	へ	ぬ	ち
32	5ひ	ふ	ふ	に	た	み	ね	と	も	へ	ぬ	ち	さ	ま	ひ
33	5て	ふ	た	み	ね	と	も	へ	ぬ	ち	さ	ま	ひ	て	にら
34	5そ	ふ	ね	と	も	へ	ぬ	ち	さ	ま	ひ	て	にら	にめ	にふ
35	5ほ	ふ	も	へ	ぬ	ち	さ	ま	ひ	て	にら	にめ	にふ	にに	た
36	5つ	ふ	ぬ	ち	さ	ま	ひ	て	にら	にめ	にふ	にに	た	み	ね
37	5し	ふ	さ	ま	ひ	て	にら	にめ	にふ	にに	た	み	ね	と	も
38	5か	に	ふひ	ふて	ら	め	ふ	に	た	み	ね	と	も	へ	ぬ
39	5は	に	ら	め	ふ	に	た	み	ね	と	も	へ	ぬ	ち	さ
40	5せ	に	ふ	に	た	み	ね	と	も	へ	ぬ	ち	さ	ま	ひ
41	5こ	に	た	み	ね	と	も	へ	ぬ	ち	さ	ま	ひ	て	たら
42	5の	に	ね	と	も	へ	ぬ	ち	さ	ま	ひ	て	たら	ため	たふ
43	5す	に	も	へ	ぬ	ち	さ	ま	ひ	て	たら	ため	たふ	たに	たた
44	5き	に	ぬ	ち	さ	ま	ひ	て	たら	ため	たふ	たに	たた	たみ	ね
45	5あ	に	さ	ま	ひ	て	たら	ため	たふ	たに	たた	たみ	ね	と	も
46	5な	に	ひ	て	たら	ため	たふ	たに	たた	たみ	ね	と	も	へ	ぬ
47	5け	に	たら	ため	たふ	たに	たた	たみ	ね	と	も	へ	ぬ	ち	さ
48	1ひ	に	に	た	み	ね	と	も	へ	ぬ	ち	さ	ま	ひ	て
49	1て	に	み	ね	と	も	へ	ぬ	ち	さ	ま	ひ	て	たら	ため
50	1そ	に	と	も	へ	ぬ	ち	さ	ま	ひ	て	たら	ため	たふ	たに
51	1ほ	に	へ	ぬ	ち	さ	ま	ひ	て	たら	ため	たふ	たに	たた	み
52	1つ	に	ち	さ	ま	ひ	て	たら	ため	たふ	たに	たた	み	ね	と
53	1し	に	ま	ひ	て	たら	ため	たふ	たに	たた	み	ね	と	も	へ
54	1か	た	にて	にら	め	ふ	に	た	み	ね	と	も	へ	ぬ	ち
55	1は	た	め	ふ	に	た	み	ね	と	も	へ	ぬ	ち	さ	ま
56	1せ	た	に	た	み	ね	と	も	へ	ぬ	ち	さ	ま	ひ	て
57	1こ	た	み	ね	と	も	へ	ぬ	ち	さ	ま	ひ	て	みら	みめ
58	1の	た	と	も	へ	ぬ	ち	さ	ま	ひ	て	みら	みめ	みふ	みに
59	1す	た	へ	ぬ	ち	さ	ま	ひ	て	みら	みめ	みふ	みに	みた	みみ
60	1き	た	ち	さ	ま	ひ	て	みら	みめ	みふ	みに	みた	みみ	みね	と
61	1あ	た	ま	ひ	て	みら	みめ	みふ	みに	みた	みみ	みね	と	も	へ
62	1な	た	て	みら	みめ	みふ	みに	みた	みみ	みね	と	も	へ	ぬ	ち
63	1け	た	みめ	みふ	みに	みた	みみ	みね	と	も	へ	ぬ	ち	さ	ま
64	るひ	た	た	み	ね	と	も	へ	ぬ	ち	さ	ま	ひ	て	みら
65	るて	た	ね	と	も	へ	ぬ	ち	さ	ま	ひ	て	みら	みめ	みふ
66	るそ	た	も	へ	ぬ	ち	さ	ま	ひ	て	みら	みめ	みふ	みに	た
67	るほ	た	ぬ	ち	さ	ま	ひ	て	みら	みめ	みふ	みに	た	み	ね
68	るつ	た	さ	ま	ひ	て	みら	みめ	みふ	みに	た	み	ね	と	も
69	るし	み	たひ	たて	ら	め	ふ	に	た	み	ね	と	も	へ	ぬ
70	るか	み	ら	め	ふ	に	た	み	ね	と	も	へ	ぬ	ち	さ
71	るは	み	ふ	に	た	み	ね	と	も	へ	ぬ	ち	さ	ま	ひ
72	るせ	み	た	み	ね	と	も	へ	ぬ	ち	さ	ま	ひ	て	ねら

使用するポイント数(B・C)/チーム表(D)②

	B	C	チーム表（D）												
			G	T	C	D	W	S	L	Bu	H	Br	O	F	I
73	るこ	み	ね	と	も	へ	ぬ	ち	さ	ま	ひ	て	ねら	ねめ	ねふ
74	るの	み	も	へ	ぬ	ち	さ	ま	ひ	て	ねら	ねめ	ねふ	ねに	ねた
75	るす	み	ぬ	ち	さ	ま	ひ	て	ねら	ねめ	ねふ	ねに	ねた	ねみ	ねね
76	るき	み	さ	ま	ひ	て	ねら	ねめ	ねふ	ねに	ねた	ねみ	ねね	ねと	も
77	るあ	み	ひ	て	ねら	ねめ	ねふ	ねに	ねた	ねみ	ねね	ねと	も	へ	ぬ
78	るな	み	ねら	ねめ	ねふ	ねに	ねた	ねみ	ねね	ねと	も	へ	ぬ	ち	さ
79	るけ	み	ねふ	ねに	ねた	ねみ	ねね	ねと	も	へ	ぬ	ち	さ	ま	ひ
80	9ひ	み	み	ね	と	も	へ	ぬ	ち	さ	ま	ひ	て	ねら	ねめ
81	9て	み	と	も	へ	ぬ	ち	さ	ま	ひ	て	ねら	ねめ	ねふ	ねに
82	9そ	み	へ	ぬ	ち	さ	ま	ひ	て	ねら	ねめ	ねふ	ねに	ねた	み
83	9ほ	み	ち	さ	ま	ひ	て	ねら	ねめ	ねふ	ねに	ねた	み	ね	と
84	9つ	み	ま	ひ	て	ねら	ねめ	ねふ	ねに	ねた	み	ね	と	も	へ
85	9し	ね	みて	みら	め	ふ	に	た	み	ね	と	も	へ	ぬ	ち
86	9か	ね	め	ふ	に	た	み	ね	と	も	へ	ぬ	ち	さ	ま
87	9は	ね	に	た	み	ね	と	も	へ	ぬ	ち	さ	ま	ひ	て
88	9せ	ね	み	ね	と	も	へ	ぬ	ち	さ	ま	ひ	て	とら	とめ
89	9こ	ね	と	も	へ	ぬ	ち	さ	ま	ひ	て	とら	とめ	とふ	とに
90	9の	ね	へ	ぬ	ち	さ	ま	ひ	て	とら	とめ	とふ	とに	とた	とみ
91	9す	ね	ち	さ	ま	ひ	て	とら	とめ	とふ	とに	とた	とみ	とね	とと
92	9き	ね	ま	ひ	て	とら	とめ	とふ	とに	とた	とみ	とね	とと	とも	へ
93	9あ	ね	て	とら	とめ	とふ	とに	とた	とみ	とね	とと	とも	へ	ぬ	ち
94	9な	ね	とめ	とふ	とに	とた	とみ	とね	とと	とも	へ	ぬ	ち	さ	ま
95	9け	ね	とに	とた	とみ	とね	とと	とも	へ	ぬ	ち	さ	ま	ひ	て
96	3ひ	ね	ね	と	も	へ	ぬ	ち	さ	ま	ひ	て	とら	とめ	とふ
97	3て	ね	も	へ	ぬ	ち	さ	ま	ひ	て	とら	とめ	とふ	とに	た
98	3そ	ね	ぬ	ち	さ	ま	ひ	て	とら	とめ	とふ	とに	た	み	ね
99	3ほ	ね	さ	ま	ひ	て	とら	とめ	とふ	とに	た	み	ね	と	も
100	3つ	と	ねひ	ねて	ら	め	ふ	に	た	み	ね	と	も	へ	ぬ
101	3し	と	ら	め	ふ	に	た	み	ね	と	も	へ	ぬ	ち	さ
102	3か	と	ふ	に	た	み	ね	と	も	へ	ぬ	ち	さ	ま	ひ
103	3は	と	た	み	ね	と	も	へ	ぬ	ち	さ	ま	ひ	て	もら
104	3せ	と	ね	と	も	へ	ぬ	ち	さ	ま	ひ	て	もら	もめ	もふ
105	3こ	と	も	へ	ぬ	ち	さ	ま	ひ	て	もら	もめ	もふ	もに	もた
106	3の	と	ぬ	ち	さ	ま	ひ	て	もら	もめ	もふ	もに	もた	もみ	もね
107	3す	と	さ	ま	ひ	て	もら	もめ	もふ	もに	もた	もみ	もね	もと	もも
108	3き	と	ひ	て	もら	もめ	もふ	もに	もた	もみ	もね	もと	もも	もへ	ぬ

	B	C	チーム表（D）												
			G	T	C	D	W	S	L	Bu	H	Br	O	F	I
109	3あ	と	もら	もめ	もふ	もに	もた	もみ	もね	もと	もも	もへ	ぬ	ち	さ
110	3な	と	もふ	もに	もた	もみ	もね	もと	もも	もへ	ぬ	ち	さ	ま	ひ
111	3け	と	もた	もみ	もね	もと	もも	もへ	ぬ	ち	さ	ま	ひ	もて	もら
112	ゆひ	と	と	も	へ	ぬ	ち	さ	ま	ひ	て	もら	もめ	もふ	もに
113	ゆて	と	へ	ぬ	ち	さ	ま	ひ	て	もら	もめ	もふ	もに	もた	み
114	ゆそ	と	ち	さ	ま	ひ	て	もら	もめ	もふ	もに	もた	み	ね	と
115	ゆほ	と	ま	ひ	て	ら	もめ	もふ	もに	もた	み	ね	と	も	へ
116	ゆつ	も	とて	とら	め	ふ	に	た	み	ね	と	も	へ	ぬ	ち
117	ゆし	も	め	ふ	に	た	み	ね	と	も	へ	ぬ	ち	さ	ま
118	ゆか	も	に	た	み	ね	と	も	へ	ぬ	ち	さ	ま	ひ	て
119	ゆは	も	み	ね	と	も	へ	ぬ	ち	さ	ま	ひ	て	へら	へめ
120	ゆせ	も	と	も	へ	ぬ	ち	さ	ま	ひ	て	へら	へめ	へふ	へに
121	ゆこ	も	へ	ぬ	ち	さ	ま	ひ	て	へら	へめ	へふ	へに	へた	へみ
122	ゆの	も	ち	さ	ま	ひ	て	へら	へめ	へふ	へに	へた	へみ	へね	へと
123	ゆす	も	ま	ひ	て	へら	へめ	へふ	へに	へた	へみ	へね	へと	へも	へへ
124	ゆき	も	て	へら	へめ	へふ	へに	へた	へみ	へね	へと	へも	へへ	へぬ	ち
125	ゆあ	も	へめ	へふ	へに	へた	へみ	へね	へと	へも	へへ	へぬ	ち	さ	ま
126	ゆな	も	へに	へた	へみ	へね	へと	へも	へへ	へぬ	ち	さ	ま	ひ	もて
127	ゆけ	も	へみ	へね	へと	へも	へへ	へぬ	ち	さ	ま	ひ	もて	もら	もめ
128	0ひ	も	も	へ	ぬ	ち	さ	ま	ひ	て	もら	もめ	もふ	もに	た
129	0て	も	ぬ	ち	さ	ま	ひ	て	もら	もめ	もふ	もに	た	み	ね
130	0そ	も	さ	ま	ひ	て	もら	もめ	もふ	もに	た	み	ね	と	も
131	0ほ	へ	もひ	もて	ら	め	ふ	に	た	み	ね	と	も	へ	ぬ
132	0つ	へ	ら	め	ふ	に	た	み	ね	と	も	へ	ぬ	ち	さ
133	0し	へ	ふ	に	た	み	ね	と	も	へ	ぬ	ち	さ	ま	ひ
134	0か	へ	た	み	ね	と	も	へ	ぬ	ち	さ	ま	ひ	て	ぬら
135	0は	へ	ね	と	も	へ	ぬ	ち	さ	ま	ひ	て	ぬら	ぬめ	ぬふ
136	0せ	へ	も	へ	ぬ	ち	さ	ま	ひ	て	ぬら	ぬめ	ぬふ	ぬに	ぬた
137	0こ	へ	ぬ	ち	さ	ま	ひ	て	ぬら	ぬめ	ぬふ	ぬに	ぬた	ぬみ	ぬね
138	0の	へ	さ	ま	ひ	て	ぬら	ぬめ	ぬふ	ぬに	ぬた	ぬみ	ぬね	ぬと	ぬも
139	0す	へ	ひ	て	ぬら	ぬめ	ぬふ	ぬに	ぬた	ぬみ	ぬね	ぬと	ぬも	ぬへ	ぬぬ
140	0き	へ	ぬら	ぬめ	ぬふ	ぬに	ぬた	ぬみ	ぬね	ぬと	ぬも	ぬへ	ぬぬ	ぬち	さ
141	0あ	へ	ぬふ	ぬに	ぬた	ぬみ	ぬね	ぬと	ぬも	ぬへ	ぬぬ	ぬち	さ	ま	ひ
142	0な	へ	ぬた	ぬみ	ぬね	ぬと	ぬも	ぬへ	ぬぬ	ぬち	さ	ま	ひ	ぬて	ぬら
143	0け	へ	ぬね	ぬと	ぬも	ぬへ	ぬぬ	ぬち	さ	ま	ひ	ぬて	ぬら	ぬめ	ぬふ
144	りひ	へ	へ	ぬ	ち	さ	ま	ひ	て	ぬら	ぬめ	ぬふ	ぬに	ぬた	み

使用するポイント数(B・C)/チーム表(D)③

	B	C	チーム表（D）												
			G	T	C	D	W	S	L	Bu	H	Br	O	F	I
145	りて	へ	ち	さ	ま	ひ	て	ぬら	ぬめ	ぬふ	ぬに	ぬた	み	ね	と
146	りそ	へ	ま	ひ	て	ら	ぬめ	ぬふ	ぬに	ぬた	み	ね	と	も	へ
147	りほ	ぬ	へて	へら	め	ふ	に	た	み	ね	と	も	へ	ぬ	ち
148	りつ	ぬ	め	ふ	に	た	み	ね	と	も	へ	ぬ	ち	さ	ま
149	りし	ぬ	に	み	み	ね	と	も	へ	ぬ	ち	さ	ま	ひ	て
150	りか	ぬ	み	ね	と	も	へ	ぬ	ち	さ	ま	ひ	て	ちら	ちめ
151	りは	ぬ	と	も	へ	ぬ	ち	さ	ま	ひ	て	ちら	ちめ	ちふ	ちに
152	りせ	ぬ	へ	ぬ	ち	さ	ま	ひ	て	ちら	ちめ	ちふ	ちに	ちた	ちみ
153	りこ	ぬ	ち	さ	ま	ひ	て	ちら	ちめ	ちふ	ちに	ちた	ちみ	ちね	ちと
154	りの	ぬ	ま	ひ	て	ちら	ちめ	ちふ	ちに	ちた	ちみ	ちね	ちと	ちも	ちへ
155	りす	ぬ	て	ちら	ちめ	ちふ	ちに	ちた	ちみ	ちね	ちと	ちも	ちへ	ちぬ	ちち
156	りき	ぬ	ちめ	ちふ	ちに	ちた	ちみ	ちね	ちと	ちも	ちへ	ちぬ	ちち	ちさ	ま
157	りあ	ぬ	ちに	ちた	ちみ	ちね	ちと	ちも	ちへ	ちぬ	ちち	ちさ	ま	ひ	ちて
158	りな	ぬ	ちみ	ちね	ちと	ちも	ちへ	ちぬ	ちち	ちさ	ま	ひ	ちて	ちら	ちめ
159	りけ	ぬ	ちと	ちも	ちへ	ちぬ	ちち	ちさ	ま	ひ	ちて	ちら	ちめ	ちふ	ちに
160	よひ	ぬ	ぬ	ち	さ	ま	ひ	て	ちら	ちめ	ちふ	ちに	ちた	ちみ	ね
161	よて	ぬ	さ	ま	ひ	て	ちら	ちめ	ちふ	ちに	ちた	ちみ	ね	と	も
162	よそ	ぬ	ひ	て	ら	め	ちふ	ちに	ちた	ちみ	ね	と	も	へ	ぬ
163	よほ	ち	ぬら	ぬめ	ふ	に	た	み	ね	と	も	へ	ぬ	ち	さ
164	よつ	ち	ふ	に	た	み	ね	と	も	へ	ぬ	ち	さ	ま	ひ
165	よし	ち	た	み	ね	と	も	へ	ぬ	ち	さ	ま	ひ	て	さら
166	よか	ち	ね	と	も	へ	ぬ	ち	さ	ま	ひ	て	さら	さめ	さふ
167	よは	ち	も	へ	ぬ	ち	さ	ま	ひ	て	さら	さめ	さふ	さに	さた
168	よせ	ち	ぬ	ち	さ	ま	ひ	て	さら	さめ	さふ	さに	さた	さみ	さね
169	よこ	ち	さ	ま	ひ	て	さら	さめ	さふ	さに	さた	さみ	さね	さと	さも
170	よの	ち	ひ	て	さら	さめ	さふ	さに	さた	さみ	さね	さと	さも	さへ	さぬ
171	よす	ち	さら	さめ	さふ	さに	さた	さみ	さね	さと	さも	さへ	さぬ	さち	ささ
172	よき	ち	さふ	さに	さた	さみ	さね	さと	さも	さへ	さぬ	さち	ささ	さま	ひ
173	よあ	ち	さた	さみ	さね	さと	さも	さへ	さぬ	さち	ささ	さま	ひ	さて	さら
174	よな	ち	さね	さと	さも	さへ	さぬ	さち	ささ	さま	ひ	さて	さら	さめ	さふ
175	よけ	ち	さも	さへ	さぬ	さち	ささ	さま	ひ	さて	さら	さめ	さふ	さに	さた
176	4ひ	ち	ち	さ	ま	ひ	て	さら	さめ	さふ	さに	さた	さみ	さね	と
177	4て	ち	ま	ひ	て	ら	さめ	さふ	さに	さた	さみ	さね	と	も	へ
178	4そ	ち	て	ら	め	ふ	さに	さた	さみ	さね	と	も	へ	ぬ	ち
179	4ほ	さ	め	ふ	に	た	み	ね	と	も	へ	ぬ	ち	さ	ま
180	4つ	さ	に	た	み	ね	と	も	へ	ぬ	ち	さ	ま	ひ	て

	B	C	チーム表（D）												
			G	T	C	D	W	S	L	Bu	H	Br	O	F	I
181	4し	さ	み	ね	と	も	へ	ぬ	ち	さ	ま	ひ	て	まら	まめ
182	4か	さ	と	も	へ	ぬ	ち	さ	ま	ひ	て	まら	まめ	まふ	まに
183	4は	さ	へ	ぬ	ち	さ	ま	ひ	て	まら	まめ	まふ	まに	また	まみ
184	4せ	さ	ち	さ	ま	ひ	て	まら	まめ	まふ	まに	また	まみ	まね	まと
185	4こ	さ	ま	ひ	て	まら	まめ	まふ	まに	また	まみ	まね	まと	まも	まへ
186	4の	さ	て	まら	まめ	まふ	まに	また	まみ	まね	まと	まも	まへ	まぬ	まち
187	4す	さ	まめ	まふ	まに	また	まみ	まね	まと	まも	まへ	まぬ	まち	まさ	まま
188	4き	さ	まに	また	まみ	まね	まと	まも	まへ	まぬ	まち	まさ	まま	まひ	まて
189	4あ	さ	まみ	まね	まと	まも	まへ	まぬ	まち	まさ	まま	まひ	まて	まら	まめ
190	4な	さ	まと	まも	まへ	まぬ	まち	まさ	まま	まひ	まて	まら	まめ	まふ	まに
191	4け	さ	まへ	まぬ	まち	まさ	まま	まひ	まて	まら	まめ	まふ	まに	また	まみ
192	やひ	さ	ま	ひ	て	まら	まめ	まふ	まに	また	まみ	まね	まと	まも	へ
193	やて	さ	て	ら	まめ	まふ	まに	また	まみ	まね	まと	まも	へ	ぬ	ち
194	やそ	さ	め	ふ	まに	また	まみ	まね	まと	まも	へ	ぬ	ち	さ	ま
195	やほ	ま	に	た	み	ね	と	も	へ	ぬ	ち	さ	ま	ひ	て
196	やつ	ま	み	ね	と	も	へ	ぬ	ち	さ	ま	ひ	て	ひら	ひめ
197	やし	ま	と	も	へ	ぬ	ち	さ	ま	ひ	て	ひら	ひめ	ひふ	ひに
198	やか	ま	へ	ぬ	ち	さ	ま	ひ	て	ひら	ひめ	ひふ	ひに	ひた	ひみ
199	やは	ま	ち	さ	ま	ひ	て	ひら	ひめ	ひふ	ひに	ひた	ひみ	ひね	ひと
200	やせ	ま	ま	ひ	て	ひら	ひめ	ひふ	ひに	ひた	ひみ	ひね	ひと	ひも	ひへ
201	やこ	ま	て	ひら	ひめ	ひふ	ひに	ひた	ひみ	ひね	ひと	ひも	ひへ	ひぬ	ひち
202	やの	ま	ひめ	ひふ	ひに	ひた	ひみ	ひね	ひと	ひも	ひへ	ひぬ	ひち	ひさ	ひま
203	やす	ま	ひに	ひた	ひみ	ひね	ひと	ひも	ひへ	ひぬ	ひち	ひさ	ひま	ひひ	ひて
204	やき	ま	ひみ	ひね	ひと	ひも	ひへ	ひぬ	ひち	ひさ	ひま	ひひ	ひて	ひら	ひめ
205	やあ	ま	ひと	ひも	ひへ	ひぬ	ひち	ひさ	ひま	ひひ	ひて	ひら	ひめ	ひふ	ひに
206	やな	ま	ひへ	ひぬ	ひち	ひさ	ひま	ひひ	ひて	ひら	ひめ	ひふ	ひに	ひた	ひみ
207	やけ	ま	ひち	ひさ	ひま	ひひ	ひて	ひら	ひめ	ひふ	ひに	ひた	ひみ	ひね	ひと
208	4ひ	ま	ち	さ	ま	ひ	ひて	ひら	ひめ	ひふ	ひに	ひた	ひみ	ひね	と
209	4て	ま	ま	ひ	て	ら	ひめ	ひふ	ひに	ひた	ひみ	ひね	と	も	へ
210	4そ	ま	て	ら	ひめ	ひふ	ひに	ひた	ひみ	ひね	と	も	へ	ぬ	ち
211	4ほ	ひ	め	ふ	に	た	み	ね	と	も	へ	ぬ	ち	さ	ま
212	4つ	ひ	に	た	み	ね	と	も	へ	ぬ	ち	さ	ま	ひ	て
213	4し	ひ	み	ね	と	も	へ	ぬ	ち	さ	ま	ひ	て	てら	てめ
214	4か	ひ	と	も	へ	ぬ	ち	さ	ま	ひ	て	てら	てめ	てふ	てに
215	4は	ひ	へ	ぬ	ち	さ	ま	ひ	て	てら	てめ	てふ	てに	てた	てみ
216	4せ	ひ	ち	さ	ま	ひ	て	てら	てめ	てふ	てに	てた	てみ	てね	てと

れのパスワードを当てはめて入力すると、選手の能力がMAXを越えてフルパワーになる。

Ⓐ5そ	むひけさあ	ぬより0ゆ	3みねとも
へぬちさま	ひてそほつ	しか9る1	5うむおけ
なあきすの	こせはみね	ともへぬち	さまⒷら

	Ⓐ	Ⓑ
G	そ0は	ひと
D	しりて	ひみ
C	つりか	ひへ
S	はりき	てふ
W	かりか	ひち
T	ほ0き	ひま

	Ⓐ	Ⓑ
L	せ0き	てふ
Bu	こ0き	てに
F	ありき	ても
H	のりき	てみ
O	きりき	てと
Br	すりて	ひち
I	な0は	てに

ホームランレース中止　ホームランレースの投手をコントローラⅡで操り、打者にデッドボールを当てるとホームランレースが中止になってしまう。

早口アナウンサー　十字ボタンの上を押すと実況のアナウンサーと解説者が早口になる。

乱闘回避　デッドボールを当ててしまったら、十字ボタンのどこでもいいから3回押すと、乱闘を回避できる。

究極ハリキリスタジアムIII

チームポイント増加　エディットチームを選ぶ画面で「さくせい」にカーソルを合わせて、十字の右とスタートを押しながら、Ⓐを押す。これで、いつもなら3万のチームポイントが、8万に増える。

チームポイントを二重に使う　エディットモードで「さくせい」を選び、チームポイントを投手だけに振り分ける。次に、そのまま公式戦を始めて試合の途中にリセットする。そして、エディットモードで「へんこう」を選び、投手のポイントをすべて野手に入れ換えて公式戦を始める。これで投手にも野手にもチームポイントをすべて使える。

DH制　4回か5回の相手チームの攻撃を、打順の8番で終わらせる。次に自分のチームの攻撃時にピッチャーに代打を出す。そして、次のイニングが始まった途端、相手チームが代打を出せば成功。代打を出したはずのピッチャーは、そのまま続投できて、打順の9番には代打に出した選手が入っている。これは、ピッチャーを代えない限り続く。

スタッフ紹介　モードセレクト画面で「せってい」を選ぶ。次に、「せってい」画面で十字の下を押してメニューの中で一番下にある、「PIT. ゆうり」のさらに下へとカーソルを動かす。ここでⒶを押すと、スタッフ紹介画面が出てくる。

究極ハリキリスタジアム 平成元年版

乱闘　自分が打者のときにデッドボールを受けたら、倒れている間にⒶⒷボタンを交互に連打。打者がマウンドにかけより、投手に殴りかかる。あとはⒶⒷボタンを連打して殴り合いだ。打者が勝つと倒れた先発投手のかわりのリリーフを選ぶ画面になる。また投手が勝つと打者は出塁するが、走るスピードが極端に遅くなってしまう。また乱闘を使った㊎技もあるぞ。試合開始直後、1番打者にデッドボールを当て、乱闘で投手が倒れると、なぜか代打選択画面になる。代打を選ぼうとすると画面が緑色になり、試合続行不可能に

なる。

新人野手パスワード解析　まず下の基本パスワードを見る。このパスワードの[1]〜[15]に、41ページ以降の表1〜表6から作りたい選手の名前や能力を表す文字をあてはめる。パスワードの[1]〜[15]は、野手のデータを示している。まず野手の名前は[1]〜[8]に対応し、表1で調べる。打球伸率は[9]、投力は[10]、打力は[11]、走力は[12]に対応し、表2で調べる。利き腕とバットLVは[13]に対応し、表3で調べる。調子は[14]に対応し、表4で調べる。最後の[15]はすべてのパスワードのチェックになっているので、表5と説明を読んで対応させる。

ぎゅわんぶらあ自己中心派

ハルタン星人3人と麻雀ができる　フリー対戦モードを選び、相手を選ぶ画面で以下の通りにコマンドを入力。コントローラ[Ⅱ]の、上とⒷを同時に押す。[Ⅱ]の上と右とⒷを同時に押す。[Ⅱ]の下と右と上とⒶとⒷを同時に押す。[Ⅱ]の左を押す。ここでバシッと音がしたら成功。同時に押すところをしっかりやらないとダメ。

ぎゅわんぶらぁ自己中心派2

ハルタンが分身　フリー対戦モードのメンツの選択画面で、1人目にハルタンを選ぶ。次に2人目、3人目を選ぶときに、[Ⅱ]コンのマイクに大声でしゃべりながらハルタンを選べば、ハルタン3人と対戦できる。

京都龍の寺殺人事件

おもしろパスワード　「すぐぱすああどがまちがうなんとかしてくれ」「わからないわからないわからないわからない」「ほんかくすいりしようせつやまむらみさささ」「とうきようちよだくひらかわまちたいとう」。以上のパスワードはちゃんとゲームができる。

画面が止まる　17日になったら尾沢家に行き、「およね」に「みなこ」の写真を見せる。すると画面が変になってゲームができなくなる。

菜美子のレオタード　19日になったら尾沢家の菜美子の部屋に行く。かぎがかかっているので、調べるでアイコンのカーソルをドアにあわせると「へやのなかにだれかいるようです」と表示される。すぐにⒶボタンを押して10秒待っていると菜美子が話しかけてくるので、「いいえ」を選んで中に入ると菜美子がレオタード姿に。

キョンシーズ2

究極コマンド　敵と戦う画面になったらポーズして、コントローラ[Ⅱ]のⒶ、Ⓑを押しながら、コントローラ[Ⅰ]を上、下、下、左、左、左、右、右、右、右と押すと、無敵になったり、アイテムが手に入ったりするKGDGモードになる。KGDGモードは8種類ありKGDG0は体力満タン、KGDG1は

基本パスワード	
	か I 0 [1][2]　[3][4][5][6][7]　[8] P V は ま　い き [9][10][11]
	[12][13][14][15] ひ　D J み り P　V ゆ 2 い き　8 E し ち K
	[1]〜[8]が名前　[9]が打球伸率　[10]が投力　[11]が打力　[12]が走力
	[13]が利き腕とバットLV　[14]が調子　[15]がチェック

表1　1～8名前

名前は4文字までつけられる。名前1文字につき、2つのパスワードが必要。つまり1と2に1文字目、3と4に2文字目、5と6に3文字目、5と6に4文字目を入力する。

	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	A	B	C	D	E	F	G	H
1文字目	17	71	Dや	Jら	Pま	Vは	1D	77	D1	Jや	Pら	Vま	1J	7D	D7	J1	Pや	Vら
2文字目	かさ	さか	たあ	なU	は0	ま1	かた	ささ	たか	なあ	はU	ま0	かな	さた	たさ	なか	はあ	まU
3文字目	DJ	JD	P7	V1	いや	きら	DP	JJ	PD	V7	い1	きや	DV	JP	PJ	VD	い7	き1
4文字目	たな	なた	はさ	まか	らあ	やU	たは	なな	はた	まさ	らか	やあ	たま	なは	はな	また	らさ	やか
	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z
1文字目	1P	7J	DD	J7	P1	Vや	1V	7P	DJ	JD	P7	V1	1い	7V	DP	JJ	PD	V7
2文字目	かは	さな	たた	なさ	はか	まあ	かま	さは	たな	なた	はさ	まか	から	さま	たは	なな	はた	まさ
3文字目	Dい	JV	PP	VJ	いD	き7	Dき	Jい	PV	VP	いJ	きD	Dし	Jき	Pい	VV	いP	きJ
4文字目	たら	なま	はは	まな	らた	やさ	たや	なら	はま	まは	らな	やた	た1	なや	はら	まま	らは	やな
	あ	い	う	え	お	か	き	く	け	こ	さ	し	す	せ	そ	た	ち	つ
1文字目	1き	7い	DV	JP	PJ	1し	7き	Dい	JV	PP	1ち	7し	Dき	Jい	PV	1に	7ち	Dし
2文字目	かや	さら	たま	なは	はな	か1	さや	たら	なま	はは	か7	さ1	たや	なら	はま	かD	さ7	た1
3文字目	Dち	Jし	Pき	Vい	いV	Dに	Jち	Pし	Vき	いい	Dひ	Jに	Pち	Vし	いき	Dみ	Jひ	Pに
4文字目	た7	な1	はや	まら	らま	たD	な7	は1	まや	らら	たJ	なD	は7	ま1	らや	たP	なJ	はD
	て	と	な	に	ぬ	ね	の	は	ひ	ふ	へ	ほ	ま	み	む	め	も	ら
1文字目	Jき	Pい	1ひ	7に	Dち	Jし	Pき	1み	7ひ	Dに	Jち	Pし	1り	7み	Dひ	Jに	Pち	1ゆ
2文字目	なや	はら	かJ	さD	た7	な1	はや	かP	さJ	たD	な7	は1	かV	さP	たJ	なD	は7	かい
3文字目	Vち	いし	Dり	Jみ	Pひ	Vに	いち	Dゆ	Jり	Pみ	Vひ	いに	D2	Jゆ	Pり	Vみ	いひ	D8
4文字目	ま7	ら1	たV	なP	はJ	まD	ら7	たい	なV	はP	まJ	らD	たき	ない	はV	まP	らJ	たし
	り	る	れ	ろ	や	ゆ	よ	わ	ん	を	゛	゜	，	ー	・	空白	:a	:u
1文字目	7り	Dみ	Jひ	Pに	12	7ゆ	Dり	Jみ	Pひ	Vに	Vち	Vし	Vき	Vい	VV	VP	VJ	VD
2文字目	さV	たP	なJ	はD	かき	さい	たV	なP	はJ	まD	ま7	ま1	まや	まら	まま	まは	まな	また
3文字目	J2	Pゆ	Vり	いみ	DE	J8	P2	Vゆ	いり	きみ	きひ	きに	きち	きし	きき	きい	きV	きP
4文字目	なき	はい	まV	らP	たち	なし	はき	まい	らV	やP	やJ	やD	や7	や1	やや	やら	やま	やは

表2　9打球伸率　10投力　11打力　12走力

能力値は数が大きいほど、優秀な選手となる。キミが選んだ各能力の値に対応するパスワードを入力する。

各能力の値	1	2	3	4	5	6	7
打球伸率	や	1	7	D	J	P	V
投　力	1	7	D	J	P	V	い
打　力	ち	に	ひ	み	り	ゆ	2
走　力	に	ひ	み	り	ゆ	2	8

表 3　13 利き腕＆バットLV

バットＬＶは数値が高いほどいい。数値を決めたら右打者は右、左打者は左の欄から選択する。

バットＬＶ	1	2	3	4	5
右	7	D	J	P	V
左	ち	に	ひ	み	り

表 4　14 調子

調子は１が最低で７が最高となる。決定した数値に対応するパスワードを入力する。

調　子	1	2	3	4	5	6	7
パスワード	D	J	P	V	い	き	し

表 5　15 チェック

最後の15は、ちょっとした計算が必要となる。まず、表5で決定した選手の名前に使った４文字を探しだす。例えば「まえた〝」なら「ま」と「え」と「た」と「〝」になる。
各文字に対応する数字を導きだして、全ての数字を足す。さらに、その数字の合計に打球伸率と投力の各能力の値を足して、その合計から５を引く。そして、この計算ででた数に対応する文字を表6から導きだす。この文字がパスワードの15に入る文字なのだ。

数字	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15
野手名の文字	0	6	C	I	Ō	U	あ	か	さ	た	な	は	ま	ら	や
	1	7	D	J	P	V	い	き	し	ち	に	ひ	み	り	ゆ
	2	8	E	K	Q	W	う	く	す	つ	ぬ	ふ	む	る	よ
	3	9	F	L	R	X	え	け	せ	て	ね	へ	め	れ	わ
	4	A	G	M	S	Y	お	こ	そ	と	の	ほ	も	ろ	ん
	5	B	H	N	T	S	:u	:a	空白	・	ー	,	。	〝	を

表 6

計算ででた数	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18
15に入る文字	0	6	C	I	Ō	U	あ	か	さ	た	な	は	ま	ら	や	1	7	D

計算ででた数	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32	33	34	35	36
15に入る文字	J	P	V	い	き	し	ち	に	ひ	み	り	ゆ	2	8	E	K	Q	W

計算ででた数	37	38	39	40	41	42	43	44	45	46	47	48	49	50	51	52	53	54
15に入る文字	う	く	す	つ	ぬ	ふ	む	る	よ	3	9	F	L	R	X	え	け	せ

計算ででた数	55	56	57	58	59	60	61	62	63	64	65	66	67	68	69
15に入る文字	て	ね	へ	め	れ	わ	4	A	G	M	S	Y	お	こ	そ

ろうそくが1本増え、KGDG2は水路の地図、KGDG3はタマゴ弾99個、KGDG4は火炎びん99個、KGDG5は水晶玉、KGDG6は地母神のお札が1枚それぞれ手に入る。KGDG7は無敵の効力がある。下の表のコマンドを入力することでそれぞれの効力を持ったモードに切り換えられる。効力はコントローラⅡの下を押すことでそれぞれ発生する。

KGDGモードの切り換え		
KGDG	Ⅰコン	Ⅱコン
0→1	上 左 下 右 上 下 上	ⒶⒷ
1→2	下 左 右 下 左 下 右	ⒶⒷ
2→3	上 左 左 左 右 上 左	ⒶⒷ
3→4	右 右 上 下 左 下 下	ⒶⒷ
4→5	上 左 左 上 下 右 上	ⒶⒷ
5→6	下 下 左 右 下 下 右	ⒶⒷ
6→7	下 左 上 上 右 上 下	ⒶⒷ

ワープ　霊界や地下水路などで迷ったら、スタートボタンを押して、コントローラⅡのⒶ、Ⓑと上を同時に押すとお寺の前に戻れる。ただし、お金が半分になってしまう。

霧のロンドン殺人事件

ピクチャーセレクト　タイトル画面でⒶボタンを30回押してスタート。十字ボタンの左右でメイン、サブ画面を選び上下で表示番号を選ぶ。Ⓐボタンで表示させる。

サウンドセレクト　タイトル画面でⒶボタンを20回押してスタート。十字ボタンでBGMかEFFECT（効果音）を選んでⒶボタンで音を出し、Ⓑボタンで止める。

銀河伝承

変な画面になってしまう　まわりの壁にくっついて十字ボタンの右上を押しながら連射し続けると右の壁にめりこんで画面が変になってしまう。

簡単クリア法　エリアZのスタート地点から一番左の画面に行ったら、十字ボタンの右上を押して画面を振動させ、いきなり左を押す。そのまま押し続けると背景をどんどんすりぬけ、全面クリアしてしまう。

画面が真っ黒　ライフを0にして、やられる直前にスタートボタンでサブ画面にする。そのときワープすると、ライフ0のまま生きていて、ワープしないで元に戻すと画面が真っ黒。

すりぬけ技　それ以上右には行けない角のところで、十字ボタンの右上を押し続けて画面を振動させる。その後左上を押し続けると、障害物をすりぬけて移動できる。進み過ぎると画面が変になる。

ウリューが突然現れる　洞窟の近くでウリューを呼び、いったん洞窟に入ってすぐに出る。するとウリューが消えている。しかしⒷボタンを押すと現れる。

キングオブキングス

シナリオ合体　あるシナリオのマップと他のシナリオのユニットの配置を合体させることができる。マップを利用するシナリオ①とユニットの配置を利用する②をそれぞれセーブする。①を始めてセーブする画面にし、それを②がセーブしてある場所にセーブする。そのときに1文字でもプレイヤー名を変えると、マップ名が①のものに変わる。そこで「おわり」を選び、すぐリセットすると、マップが①でユニットの配

置が②のシナリオができたはず。このことを利用すれば、ルシファーをマルチプレイのシナリオに登場させることもできる。

キングコング2

ゲームクリアメッセージ　エンディングでコングの子供がピースサインを出す。このときからⒶ、Ⓑボタンをずーっと押して、プレイタイム表示が出ているときも押し続けると、クリア時間によって下にある表のようなメッセージが出る。

コンティニュー　ゲームオーバーのときに、Ⓑ、Ⓐ、スタートの順に押す。

海の上をジャンプ　連射つきジョイスティックでⒶを連射にし、海にむかってジャンプすると海の上をジャンプしながら渡って行く。

面セレクト　タイトル画面で十字ボタンを右、左、右、左、Ⓑ、Ⓐ、上、下、上、下、Ⓐ、スタートと押すとコントローラⅡのⒶボタンで面セレクトができ、ⅡのⒷボタンでポーズがかけられる。

キングスナイト

ワープ技と透明　特定の場所で十字ボタンの左右どちらかを押すと、反対側へワープする。ステージ1では川を渡ったところの左上の端で十字ボタンの左を押し、同じところで上を押すと透明になる。透明はステージ1だけだが、ワープは各面にある。

4人が消える　ステージ5の魔法が使える場所でやられたら、Ⓑボタンを押す。魔法だけは使えるので、バルーサのときは、白龍になって進み、変身が解けると4人が消えてしまう。

キン肉マン　キン肉星王位争奪戦

キング・ザ・100tに変身　ステージ1の2階の幅の広いほうの赤い池にわざと入って、十字ボタンの右を押しながら、Ⓐボタンを連打。パワーがなくなってやられたと思ったら、キング・ザ・100

ゲームクリアのメッセージ	
1.KIMI WA TENSAIDA	13.TADAMONODE WA NAINA
2.NAKANAKA NO MONO	14.MOU 14JIKAN
3.TAMANIWA KYUKEIO	15.SHIKUDAI YATSUTAKANA
4.YOKU KOKOMADE KORETANO	16.KONG WA SAIKOU
5.GOKUROUSAN	17.KING KONG WA OMOSHIROI
6.6JIKANMO SURUTOWA	18.ICHIKA BACHIKA
7.7JIKANMO YATSUTANOKA	19.KONG WA KIMIGA SUKIDA
8.YATSUPARI TENSAI…	20.HA──A
9.KURUSHIKUTEMO GAMAN	21.TENSAI WA KUSAI
10.KIMI WA ERAI	22.IMA WA NANJIDAROU
11.KONO JIKAN O BENGAKUNI	23.ATO 1JIKANDE 1NICHI
12.HAYAKU NENASAI	24.KIMIMO SHITSUKOINA

tというステージ1の4階に出てくる悪役超人に変身してしまう。ただし先鋒か次鋒しかできない。書き換え版ではできない。

ザコキャラの鬼を操作　キング・ザ・100tに変身したとき、十字ボタンの下とⒷボタンを同時に押してキング・ザ・100tを転がして画面を止め、出てくる鬼たちを攻撃すると、1匹だけ1発で倒せない鬼がいて、コントローラⅡで操れる。

キング・ザ・100tでさかさまに　キング・ザ・100tに変身して、Mr.VTRのところへ行く。転がりながら敵の出す光線に当たるとさかさまになってしまい、手のかわりに足で技がかけられるようになる。

キン肉マン　マッスルタッグマッチ

面セレクト　1人用でスタートボタンを押し、超人を選ぶ画面でコントローラⅠのⒷとコントローラⅡのⒶ、Ⓑを押しっぱなしにして、十字ボタンを押すと面セレクトできる。

グーニーズ

コンティニュー　ゲームオーバーになったら、タイトル画面に戻る前に十字ボタンの上とⒶを押しながらスタートボタンを押す。

岩の中に入る　ステージ2をクリアする瞬間にジャンプ。クリアした後もⒶボタンと十字ボタンの右を押していると、次の面が始まったときに岩の中に入っている。

グーニーズ2

コンティニューと面セレクト　電源を入れて、セレクトを押しながらリセット。しばらくするとデモ画面になるので、セレクトを押すとタイトル画面に戻り、すこし待つとさっきと違ったデモが始まる。デモ画面中のマイキーがやられたらコンティニュー画面になるので、スタートを押すとデモでマイキーがやられたところから始められる。

画面と音楽が止まる　メイン武器をブーメランにして、コントローラⅠの上とコントローラⅡの下を押しながら、コントローラⅡのⒷボタンを押すと画面と音楽が止まってしまう。

ライフメータが9目盛り　コンティニュー技で氷の面からスタートして、最後の6人目を助けるとライフメータが満タンの8目盛りになるはずが、1目盛りになってしまう。実はこれは9目盛り目なのだが……。

ロウソクがなくても明るい　暗闇の部屋で道具のコマンドをハンマーに合わせて、Ⓐボタンを連打すれば明るくなる。

画面が真っ暗　連射つきジョイスティックでⒷボタンを連射しながらスタートボタンを押すと画面が真っ暗になる。

クインティ

7万点+1UPクリア法　全部のパネルをロックパネルにするか、アーティストの絵で埋めてしまえば、7万点ボーナスプラス1UPになる。

7万点ボーナス　ピラミッド2面で敵を1人だけ残す。敵が怒ったらうまく誘

いこみ左上のメタルパネルに隣接したパネルを破壊させる。そのメタルパネルをめくるとエネミーパネルが出るので、これを3回めくると、はだ色の敵が現れる。この敵をカベにぶつけて倒すと7万点ボーナス。

エキストラモード　セレクトとスタートを押しながらリセット。

孔雀王

変な画面　復活の呪文を「ああああ……」と全部"あ"を入力して始めるとコマンドだけ表示されている画面になり、かしまじんじゃに行き、いろいろすると、変な画面になる。

孔雀王II

サウンドテスト　オープニング画面かタイトル画面のときにⒶボタンとⒷボタンを押しながらスタートボタンを押す。あとは十字ボタンの上下で数字を動かし、Ⓐボタンを押せば聞ける。

くにおくんの時代劇だよ全員集合！

大金持ち　ゲームモード画面でセレクトを押して、名前入力画面にする。ここで、誰でもいいから名前を「こがねむし」にしよう。すると、全員が990200文も持っているし、すべての必殺技も覚えている。

割り振りを最高に　1Pをくに政にしてゲームを進めてから文蔵の家に行く。すると、自動的に金助と別れる場面になるので、そのまま家から出て「ステータスUPわりふり」の画面を出す。このとき、割り振りのどれかひとつの数値が増えているので、ほかの割り振りに振り分けて最高値にできる。

同じ道具を装備　どれでもいいから同じ種類で装備ができる道具をいくつも買い、キャラに使ってみると全部装備できてステータスを高くすることができる。でもステータスは最高値の127を越えることはない。

体力0でも動かせる　体力が0になってキャラが点滅している状態で1回セーブする。そのあと、リセットして「つづきから」でゲームを始める。すると、そのキャラの体力は0のままだけど動かすことができる。でも、1回攻撃を受けると倒れる。

2人同時にお金が取れる　倒した敵が点滅している間に、2人を移動させて点滅している敵に重ねておこう。すると、2人とも1人のときと同じ金額のお金が手に入れられる。

クライシスフォース

残機が16機　タイトル画面で、Ⅰコンの上、上、下、下、左、右、左、右、Ⓑ、Ⓐの順に押す。すると、画面では自機の残機が9機になっているけど、実際には残機は16機になっている。また、2人同時プレイのときは、Ⅰコンのセレクトを押して「2PLAYERS」にカーソルを合わせて、前の通りにコマンドを入力してスタートを押せば、1P、2Pとも残機が16機になる。

グラディウス

パワーアップ　ゲーム中にポーズして上、上、下、下、左、右、左、右、Ⓑ、Ⓐの順に押してからポーズを解除すると、スピード1段階、ミサイル、オプション2つ、バリアが装備される。

コンティニュー　ゲームオーバーの表示

が出ているときに下、上、Ⓑ、Ⓐ、Ⓑ、Ⓐ、Ⓑ、Ⓐ、Ⓑ、Ⓐの順に押す。そのまま待っているとコンティニューできる。よけいなボタンを押すとできない。

ワープの法則　ステージ1から3へのワープの方法は、敵を吐き出す4つのハッチを倒すときにスコアの1000の位を偶数にして倒す。ステージ2から4へのワープの方法は、ステージ2の最後に出てくるビッグコアを2秒以内にやっつける。ステージ3から5へのワープの方法はモアイを10個以上やっつける。

連射になる　ゲージランプを?にあわせ、スコアの1000の位が0になったらオレンジのカプセルを取る。

1万点ボーナス　ゲージランプを?にあわせ、スコアの1000の位が5になったらオレンジのカプセルを取る。

グラディウスII

ビックバイパー30機　タイトル画面でコントローラⅠを上、上、下、下、左、右、左、右、Ⓑ、Ⓐの順に押し、スタート。2人用で遊びたいときはコマンド入力後2Pにカーソルを合わせてスタート。

グリーンベレー

伏せたままジャンプ　伏せたら、Ⓑを連打しながら上を押す。タイミングが合うと伏せたままジャンプする。

面セレクト　タイトル画面でコントローラⅠのⒶとスタート、コントローラⅡの下とⒶ、Ⓑを同時に押すと人数が10人に、コントローラⅠの十字ボタンとスタート、コントローラⅡの下とⒶ、Ⓑを同時に押し、Ⅰの上下左右いずれかを押しながらスタート。

クレイジークライマー

耐える　バクダンが落ちてくるところで、両方のコントローラの右を押していればふんばって耐えることができる。

グレムリン2

サウンドテスト　タイトル画面で、Ⓐを押しながらスタートを押し続ける。すると、画面に「SOUND　TEST」と表示される。そこで、十字でBGM12曲と効果音26曲が選択できて、Ⓑを押せば聴くことができる。このとき、選択したBGMを流しながら、効果音を選択してⒷを押せば、BGMと効果音を同時に聴ける。

クロックス

レベルが変わる　タイトル画面で、どのモードにカーソルを合わせてもいいから、十字の左を押してスタートを押すとレベル10、右を押してスタートを押すとレベル20でゲームを始められる。

面セレクト　まずBモードにカーソルを合わせる。そして、自分がやりたい画面から1引いた回数だけ十字の右を押してゲームを始めれば、選んだ面をプレイできる。

け

激闘スタジアム

リリーフピッチャーが先発完投できる
1Pのトーナメントで始め、パスワードをとる。そして、このパスワードの9文字目と11文字目を入れ換えて、パスワードを入力する。スタミナの最大

値が100ぐらいしかないリリーフピッチャーのスタミナが、先発ピッチャー並の200に増える。

女の子モード　ファミコンの電源を入れたら、Ⅰコンの十字ボタンの左下とⅡコンの十字ボタンの左上を押しながら、リセットボタンを押す。成功すると、タイトル画面でボールの形をしたカーソルがハートに変わる。すると女の子モードになる。

激闘プロレス!!

全対戦パスワード　下のパスワードのAとBの欄に、その上の対戦表から導きだした、戦いたい選手の文字を、またCとDの欄に自分の操作したい選手の文字を入れる。自分の戦いたい選手と、操作したい選手で戦える。ただ同じ選手同士では対戦できない。また最強にして最後のキャラ・ブラックキングは対戦相手のみで、自分で操作できない。

サウンドテスト　タイトル画面でコントローラⅠの左上とⒶ、Ⓑを押しながら、セレクトボタンを押す。十字ボタンの上下で00から3Fまで選べて、Ⓑボタンで音楽を聞ける。また3Eを選びⒷボタンを押すと画面がバグる。

カンタンに勝てる　連射付きジョイスティックをつないでもタイトル画面やトレーニングで全然使えないが試合中は使える。しかも連射にしてⒶを押しっぱなしにすると簡単に技が決まって勝てる。

22試合でもう127勝151敗　パスワードを、「でれよすグろたよドれだニびぜ♡え」と入力。22試合目でドラゴンアキラを操作して、クリスハイパーと試合が始まる。勝てば127勝151敗、負けても126勝152敗という結果が表示される。

ゲゲゲの鬼太郎妖怪大魔境

フリープレイ　ジョイスティックを付け①コントローラⅠのⒷボタンと十字ボタンの左を押したままリセット、②Ⓑボタンと十字ボタンの右を押したままリセット、③Ⓑボタンと十字ボタンの左上を押しつつジョイスティックの下を押したままリセット、④Ⓑボタンと十字ボタンの下を押したままリセット、⑤Ⓑボタンと十字ボタンの右を押したままリセット、⑥Ⓑボタンと十字ボタンの右上を押したままリセット、⑦そしてスタートすると鬼太郎が減らなく

対戦表

選手名	対戦相手		プレイヤー	
	A	B	C	D
ドラゴンアキラ	め	や	め	め
クリスハイパー	も	も	も	む
パットゴードン	や	め	や	み
レックスビート	ゆ	む	ゆ	ま
ゲンジムラサキ	よ	み	よ	ほ
シュワノビッチ	ら	ま	ら	へ
サーシュワルツ	へ	る	へ	ら
ランディスミス	ほ	り	ほ	よ
ジムファルコン	ま	ら	ま	ゆ
ドクターギルド	み	よ	み	や
ブラックキング	む	ゆ		

パスワード

ロ め モ も モ [A] モ [B] モ [C] モ [D] モ モ モ え

なる。

鬼太郎の正体　魔境マップが出たら、すかさずリセットボタンを押すと赤い目玉おやじが出現する。

ゲゲゲの鬼太郎2

強力パスワード　体力144、妖力144、レベル10、経験値999、攻撃力80、防御力39でそれぞれ持ち物が違う強力パスワードを公開（この下の表参照）。

妖気バリアを通り抜ける　バリアにあたる寸前にタイミングよくⒶボタンを押す。セレクト画面になったらⒷボタンを押し、すかさず十字ボタンで入りたい方向を押せばバリア内に入れる。

パスワード表示が変　パスワードを入力するとき空欄を残して「おわり」にすると、空欄だった部分がすべて「い」になる。

ヤモリが15個　パスワードを「ああいいいいいいいいいいいいいいいいいいい

パスワード	もちもの	
ばんだいはしもとみず きはげげげのきたろう つうがすごくうまいよ	キュウリ ようかいメガネ なんたんのタネ ひゃっきのカギ	ふうじのひやく あかだま くろだま しろだま
げげげのきたろうつう はさいこうかつこいい おもしろいすごいんだ	キュウリ しょうまきょう たまぐし ようかいメガネ	ひゃっきのカギ あかだま
きたろうねこむすめす なかけばばこなきじじ いねずみおとこおやじ	はすのはな つうこうてがた たまぐし やつでのは	ようかいメガネ たまてばこ ひゃっきのカギ ふうじのひやく
じゆもんをいれてくだ さいじゆもんがちがい ますもういちどいれて	カッパざけ つうこうてがた なんたんのタネ ふうじのひやく	
げげげのきたろうはお もしろくておもしろく てなみだがでるぜへへ	キュウリ はすのはな つうこうてがた たまてばこ	なんたんのタネ ひゃっきのカギ あおだま あかだま
かめんらいだあくらぶ かめんらいだあくらぶ かめんらいだあくらぶ	キュウリ はすのはな カッパざけ つうこうてがた	たまぐし やつでのは たまてばこ ひゃっきのカギ

いいいいいいいいぶ」と入力すると9個しか持てないはずの「ヤモリのひもの」を15個持っている。

最強パスワード　パスワードを取ったら、そのパスワードの3文字目と4文字目を入れ換えると完璧な強さになる。

月風魔伝

エンディングがまっ白　龍骨鬼を倒した音が鳴り終わる直前にアイテムを素早く何度もセレクトするとエンディングがまっ白に。

メッセージが続く　タイトル画面のときセレクトを押しながらリセットし、そのままセレクトだけを押し続けるとメッセージが永遠に続く。

スタート地点へ戻される　3本の波動剣と3枚の鬼面符を持って狂鬼島南部の謎の小島へ行くと、橋がかかるところがある。この橋の上でスタートボタンを押すと、スタート地点まで戻される。

いきなりエンディング　タイトル画面がでたら、"つづける"を選んで呪文画面にし、「おわりをみたいなおわりをみたいな」と入力する。そしてⒶボタンでなく、セレクトボタンを押せば、エンディングが始まる。

上半身と下半身が逆　鳥居の中に入ると横スクロールの面になるが、そこでジャンプをし、空中で月風魔が向いている方向と逆に十字ボタンを押しながら剣を振ると、上半身と下半身が逆向きの軟体月風魔になる。

間違って呪文画面にしたら　"はじめる"で始めようと思ったのに"つづける"にして呪文の画面にしてしまい、リセットを押す時間がもったいないときには、コントローラⅠのⒶ、Ⓑボタンを同時に押せば、すぐにゲームが始められる。

波動剣なしでワープ門に入る　狂鬼島南部の左端に、狂鬼島北部へ行けるワープの門があるが、普通は波動剣を持っていないと入れない。しかし、波動剣なしでワープの門へ入る方法がある。ワープの門に入れるように十字ボタンの上を押しながら、スタートボタンを押す。すると画面が変わってサブ画面になる。そして、再びボタンを押すと、月風魔がワープの門に入ってしまう。

剣のメーター0のパスワード　「そゆたもさよはら」と上の段に、「そちみれつとせめ」と下の段に入力すると、剣のメーターが0でゲームが始まる。

早くゲームを始める　タイトル画面で「はじめる」を選び、ゲームが始まる前に月風魔に雷が落ちるシーンになったら、そのとき、Ⓐボタンと Ⓑボタンを同時に押すと、すぐにゲームを始められる。

月風魔の正面の姿　3D迷路でいつも月風魔は後ろ姿だが、どうしても顔が見たいときには、コントローラⅠの十字ボタンの上と、コントローラⅡの十字ボタンの下を同時に押す。

ゲバラ

隠しゲーム、サスケvs.コマンダー　1P・2P選択画面でコントローラⅠのⒶ、Ⓑを押しながら、スタートを押して、面セレクトできるようにする。エリア5を設定してから、ⅠのⒶ、Ⓑと上、ⅡのⒶ、Ⓑと上を押しながらスタートを押す。すると「サスケvs.コマンダー」という昔ゲームセンターではやったゲームが始まる。

ケルナグール

全敵キャラと対戦できる　「修行を続ける」を選び、パスワードを「とおますないと」と入力。すると開発スタッフのクレジットが出る。さらに修行モードに登場する全敵キャラの名前とHPが出る。その後これらの敵キャラと対戦モードで自由に対決できるウル技のやり方が表示される。まず対戦モードの3つのうち1つを選んでパスワード画面にする。次に、Ⓑを1回押してカーソルを右端に移動。そして先に表示された敵キャラデータの中から遊びたいキャラのHP数の右隣のひらがな1文字をうちこめむ。

タオタイラーとの対戦　上の技ではタオタイラーとの対戦パスワードは隠されていたが、「1人で練習」モードで戦うことができるウル技がある。まず、HP999の拳士を作りあげよう。「1人で練習」でその拳士のパスワードを入れ、次に対戦相手のパスワード入力時にⒷを1回押してカーソルを右端によせる。ここで「ご」と入力すると、幻のタオタイラーと対戦できる。

ほとんど最強パスワード　パスワード入力時に「むなこむなこむなこむなこ」と入力すると修行途中だがHP999の拳士が現れる。また「こむなこむなこむなこむな」と入力すると体力はないが、なかなか強い拳士が現れる。

地図が見られるパスワード　「しゅぎょうをつづける」を選んで、パスワードに「ちず」という2文字だけを入力。画面から主人公が消えてしまい、修行の舞台となる島国の地形を見ることができる。十字ボタンを押すと地図がスクロールして、Ⓑボタンを押しながらならスピードアップする。

ヘンなパスワード　まず「しゅぎょうをつづける」でパスワードを「ももも…」と「も」をずっと入力し、最後の字だけを「や」にする。それでゲームを始め、Ⓐボタンを押すと「をもってます」という表示が出て、そのあと画面が灰色になってしまう。さらに街や村でもちものを売ろうとすると、ワケのわからない表示が出て、バグってしまうのだった。しかし対戦はできる。

源平討魔伝

戦闘画面が光る　タイトル画面でセレクトとスタートを同時に押してゲームを始めると、戦闘画面がピカピカッと光る。

ゴーストバスターズ

無敵　ズール寺院で、Ⓐ、Ⓑボタンを連打しながらゴーストの出す弾に当たると、ゴーストバスターズが黄色になり無敵になる。

隠れガソリンスタンド発見　シティマップ面で、ビルのないほうへ十字ボタンを押しながらⒶボタンを押すと、ガソリンスタンドへ行く。ただし、トラップとビームを持っていないとダメ。

上の扉を開ける　階段を昇ったり降りたりすると階段がズレてくる。これを続けると、階段が1段分ズレる。そこでⒷボタンで扉を開けると、上の扉が開

いてしまう。でも、上の扉からオバケが出るとなぜかやられてしまう。

大金持ち　ショップでゴーストアラームを買ってから、すぐ売ると1000$高く買ってくれる。これを繰り返し、ためたお金でハイパービームとスーパートラップを買い、ビル面へ行く。ショップへ戻りアンチ・ゴーストスーツを買ってすぐそれを売ると9999999$になる。

ゴーストバスターズ2

オプションモード　タイトル画面で、Ⅰコンの㋐、㋮を押しながらスタートを押すとオプション画面になる。このオプションモードでは、難易度設定やサウンドテストなどができる。サウンドテストでは13曲のBGMと36の効果音を、十字の左右で選んで㋐で聴ける。

高機動戦闘メカヴォルガードII

無敵　レベル2で1万点以上取ってゲームオーバーになり、「NUKENIN?」と入力する。次に、他のレベルでゲームをしてポーズをかけ、コントローラⅠのセレクトボタンとⒷボタンと十字ボタンの右上、コントローラⅡのⒷボタンと十字ボタンの左下を押しながらポーズを解除すると無敵になる。

青いコントローラ　エリア3で出てきたファミコンのコントローラはⒶ、Ⓑボタンと十字ボタンの上下左右のどれか2か所が青くなっている。その青いボタンを実際に押すと、敵が爆発する。

ココナワールド

エリスの岬がメチャクチャに　まずワガハイに魔法をかけ、ツリザオに変える。そのツリザオをとり、エリスの岬で魚釣りを始めたらセーブ。コンティニューして再び魚釣りを始める。魚が釣れると画面の左上にココナが現れる。そこで十字ボタンを押すと画面がムチャクチャになってしまう。

ゴジラ

面白パスワード　下の表の①のパスワードを入れると、全部のモンスターが出現。②のパスワードはスタート画面に戻ってしまう。③はいきなりエンディングが始まる。④はマップ上のモンスターがキングギドラだけになる。

パスワード

①	DESTROY ALL MONSTERS
②	START
③	START TO END
④	MONSTER 0

サウンドテスト　パスワード入力画面で「SOUND」と入れてからENDを選ぼう。注意するのは「0」。アルファベットのOではなくて数字のゼロなのだ。

コズミックイプシロン

裏面にいくコマンド　タイトル画面になったら、コントローラⅠの十字ボタンを上、下、左、右の順に押す。つぎに、Ⓐボタンを押してから、十字ボタンを下、上、左、右の順に押す。最後にBボタンを押す。画面下に「ANOTHER WORLD」と表示されれば裏面にいける。

謎のメッセージ　電源をいれて、「コズミックイプシロン」のタイトル文字が出たらⅠコンで「上、上、下、下、左、

右、左、右、Ⓑ、Ⓐ」のコマンドを入力する。すると、「PUSH START KEY」の文字の下に、「I AM NOT KONANI」というメッセージが出る。

ステージセレクト　タイトル画面で、コントローラⅠをⒶボタン、Ⓑボタンと押す。さらに、十字ボタンを右、左、右、左、下、下、上、上の順に押すと、「STAGE SELECT」と表示される。このときに、十字ボタンの上下でプレイしたいステージを選ぶ。ただし、タイトル画面が表示されている時間しか入力できない。

コンティニュー　最後の自機がやられてしまったあと、「GAME OVER」の文字が出ている間にスタートボタンとセレクトボタンを同時に押す。やられた面の最初から復活できる。

コズミックウォーズ

すぐエンディング　デモ画面で地球軍のバスター砲が発射される前に、コントローラⅠのⒶ、Ⓑ、右上、セレクトを押しながらスタートを押すと地球軍のエンディングになる。またバスター砲が発射されたあとに同じコマンドを入力するとバクテリアン軍のエンディングが始まる。どちらのエンディングの場合もENDマークが出てから1分30秒ほど待っていると裏面が始まる。

お金持ちになれる　司令官募集のときに名前を「オカネ」「スミダ」「ノブチャン」のうちのどれかを選び、入れてみよう。すると、お金がいきなり最高の9万9999ゴールドに増える。残念ながら、ゲーム中に1つの名前で1回しか、お金を増やすことができない。しかし司令官を募集するたびに3つの名前の中から次々に名前を入れ替えていけば3回お金持ちになれる。

全ユニットが20機ずつ増殖　ゲームの設定が終了したら「ALL RIGHT?」の所を選び、コントローラⅠの下、スタート、セレクトの3つを押しながら、Ⓑを押すと全ユニットが20機ずつ増えるはず。この技のおかげで最初のターンで艦隊を編制することもできる。

2周目、3周目ができる　全てのステージをクリアしてしまうと2周目が始まり、2周目をさらにクリアすると3周目が始まるが、いきなり2周目や3周目を始めるコマンドもある。ゲームの設定が終了したら「ALL RIGHT?」を選び、コントローラⅡのⒶまたはⒷを押しながらⅠのⒷを押すと2周目が始まる。また同じ場面でⅡのⒶとⒷを押したままⅠのⒷを押すと3周目が始まる。2周目、3周目は自軍の惑星が1個しかなく、非常に難しい。

ワープが無限にできる　ワープのターンがきたら、最初は普通にワープし、ワープが終わったらNEXTを選ばずにENDを選ぶ。するとSIDE CHANGEの表示が出るので、Ⓑを押してNOを選ぶ。これでもう一度ワープできる。これを繰り返すと何回でもワープができる。

コスモジェネシス

クリアせずにエンディング　ジョイスティックを用意し、プレイヤー2に切り換えておく。電源を1回切り、再度電

源を入れたらリセットを5回押そう。ジョイスティックのセレクトボタンを押しながらコントローラⅠのスタートボタンを押し、セレクトボタンは押したままにしておく。ゲームが始まり、メッセージを聞いたあと、基地へいってみると、エンディングが出てくるぞ。

スーパーボムの撃ち方　アステロイドベルトでコントローラⅡのⒶボタンを押す。マップにしてカーソルのある位置に行くとメインスクリーンに「ビジャクナ　パルス　カン　チ」と表示される。すると、灰色の板が出てくるので近づくと、「スーパーボムハ　コントローラⅡノ　Ⓐ　ボタンデ　ハッシャスル」と表示され、スーパーボムが使えるようになる。

コスモポリスギャリバン

異次元空間からエンディング　異次元空間のエレベータで下まで降り、エレベータに乗ったまま画面が切り替わる寸前で十字の下を押すと、空中を歩き回れる。そのとき十字の下とⒶを同時に押すと、エンディングが見られる。

御存知　弥次喜多珍道中

音楽セレクト　タイトル画面で「つづきをする」を選択する。「ふっかつのはいく」の画面になったら、「へゆたむき　かはづとびこむ　こらはへた」と入力する。これで音楽セレクトモードになり、Ⓐボタンを押すたびに音が変わる。

ゴッドスレイヤー

エリアセレクト　ⅠコンのⒶ、Ⓑボタンを押しながら、ⅡコンのⒶボタンを押せば、エリアが変わる。そして、ⅡコンのⒶボタンを押していくと、どんどん先のエリアにいける。先のエリアにすすめると、そのエリアで必要なアイテムや魔法が手に入る場所へ行ける。

コナミックスポーツ　イン　ソウル

予選通過パスワード大公開　予選通過パスワードを公開（55ページの表参照）。

バタフライで泳ぐ　飛び込み台で選手が飛び込む体勢をとったら、コントローラⅡの十字ボタンの下を押しながら、合図を待って飛び込むと、クロールで泳ぐはずの相手がバタフライで泳ぐ。

コナミワイワイワールド

⇨ワイワイワールド

子猫物語

コンティニュー　ゲームオーバー時にⒷ、Ⓐ、スタートの順に押す。

チャトランがいきなり99匹　「PUSH START」表示のとき、Ⓑ、セレクト、Ⓐの順にボタンを押し、そのまま押したままにして、Ⓑボタンだけはなしてスタートすると、チャトランがいきなり99匹で始まる。

セーブ　ロード機能　セーブはゲームオーバーの画面のときにⒷ、Ⓐ、上、スタートの順に押す。ロードは「PUSH　START」表示のとき、Ⓑ、Ⓐ、下、スタートの順に押す。

ゴルゴ13

面セレクト　デモ画面でゴルゴ13の目のアップになったとき、スタートボタンを1回押し、コントローラⅠの十字ボタンの上、Ⓐ、ⒷとコントローラⅡの十字ボタンの左上、Ⓐ、Ⓑを同時に押しながらスタートボタンを押すと面セレクトの画面になる。

U.S.A.(アメリカ)	
2日目	1 G G 3 6 V R 5 4
3日目	H G G 3 K U R N 2
4日目	1 G G 3 6 U R N 4
決　勝	1 S S 3 K V J 5 C

KOREA(韓国)	
2日目	M L G F 6 V R I C
3日目	M D S 3 K U R Y C
4日目	M D S 3 6 U R I C
決　勝	4 D G 3 K V J Y 4

U.S.S.R.(ソ連)	
2日目	R S S 3 6 V R W C
3日目	R G S 3 K U R O 4
4日目	J S S F 6 U R O C
決　勝	J S S F K V J W C

CHINA(中国)	
2日目	C L S 3 6 V R G C
3日目	B D S 3 K U R G C
4日目	B D S 3 6 U R S C
決　勝	C D G F K V J S 4

W.GERMANY(西ドイツ)	
2日目	N D S 3 6 V R 2 4
3日目	5 D G 3 K U R 2 2
4日目	N L G 3 6 U R T C
決　勝	N D G 3 K V J T 4

CANADA(カナダ)	
2日目	I L G F 6 V R D C
3日目	Y L G 3 K U R D C
4日目	I D G F 6 U R D C
決　勝	I L S 3 K V J D C

U.K.(イギリス)	
2日目	Z Y G F 6 V R M 4
3日目	A Y G 3 K U R M 4
4日目	A Y S 3 6 U R M C
5日目	A Y S F K V J M C

KENYA(ケニア)	
2日目	I S S F 6 V R F C
3日目	Y G G F K U R 3 C
4日目	Y G S 3 6 U R F C
決　勝	Y S G 3 K V J 3 C

FRANCE(フランス)	
2日目	T L S 3 6 V R C C
3日目	2 L G F K U R B C
4日目	T D S 3 6 U R C C
決　勝	2 L S F K V J C C

JAPAN(日本)	
2日目	S S S 3 6 V R P C
3日目	S S S 3 K U R P C
4日目	S G G 3 6 U R X 4
決　勝	S S G F K V J P C

ゴルフ

じゃまな風を0にする　ファミコンの電源を入れたら、即スタートする。すると第1ホールの風がなくなり風速が0になる。

ゴルフグランドスラム

最高スコアのパスワード　基本パスワードの「1D①②AA」の①②の部分に、下の表を参照して自分が使用したいクラブとその飛距離のパスワードを入力する。すると、68アンダーの最高スコアで、18番ホールからプレイすることができる。

基本パスワード　1D①②AA

		1番ウッドの飛距離(ヤード)			
		260	230	200	180
14本中のウッドの本数	ウッド2本	CD	GP	KL	OH
	ウッド3本	BE	FG	JM	NI
	ウッド4本	AF	ER	IN	MJ
	ウッド5本	DC	HO	LK	PG

表の見方

基本パスワードの①②に、上の表からパスワードを選んで当てはめる。

ゴルフJAPANコース

バンカーのアゴでドライバーを使う　バンカーの広がっている方へ向いたら、十字ボタンの左右どちらかを押しっぱなしにする。マーカーがちょうどいいところへきたら打つ。これでバンカーから確実に脱出できる。

ゴルフUSコース

女子ゴルファーに変身　ディスクファックスのトーナメントの応募に使ったディスクで、プレイヤー数を選ぶときコントローラⅠのⒶボタンを押しながらスタートしよう。すると、Ⓑ面セットの指示画面が出て、マリオの代わりに女の人がプレイする。ただし、スコアが320以上の成績が出ていないといけない。

3D画面だけしか出ない　プレイヤー数を選ぶとき十字ボタンの右を押しながら、Ⓑ面にセットする。すると、3D画面だけで、コース画面に切り換えられなくなり、ゲームをプレイすることができなくなる。

魂斗羅

30人コマンド　タイトル画面のときにコントローラⅠを「上、上、下、下、左、右、左、右、Ⓑ、Ⓐ」と入力してスタートしよう。コマンド入力後、タイトル画面で2人プレイにすると、1Pと2Pの2人ともに30人でスタートすることができる。

残機がもらえる　ゲームオーバーの文字が表示中にⒶボタンを押すと2人プレイのとき、先に死んでしまっても友だちの残機をもらってプレイを再開できる。

面セレクト　タイトル画面でスタートを押して、すぐ十字の左上とセレクトとⒶを同時に押す。あとは十字で好きな面を選べば、選んだ面からプレイできる。

隠れメッセージ発見／　エンディングのときに画面がスクロールをし始めたら、セレクトボタンとスタートボタンを押し続ける。すると、敵・レッドファルコンからの戦慄のメッセージ画面が現れる。

サイドポケット

ミスショット　トレーニングモードのレッスンで「右ひねり」に合わせてコントローラⅠのⒶを押し、すぐにⒷと左を押したままでいる。すると撞点がズレてしまい、お手本のはずのコンピュータのショットが見事にはずれてしまう。

西遊記ワールド

最強装備で面セレクト　コントローラⅠの上、下、上、下、Ⓐ、Ⓑ、スタート、で最強装備。同じくコントローラⅠのⒶとⒷを押しながら十字の上を押すと面をセレクトできる。

コンティニュー　ゲームオーバーになってタイトル画面に戻ったら、十字の下を押しながらスタートを押す。すると、ゲームオーバーになったラウンドの最初の面からスタートできる。

西遊記ワールドII

金丹を増やす　練習ステージで、ミスってゲームオーバーにする。そして、「つづける」を選んで再びゲームをスタートさせる。すると、ゲームが始まると金丹が2個に増える。

サウンドテスト　タイトル画面で、Ⅱコンの Ⓐ、Ⓑを押しながらスタートを押すと、サウンドテスト画面になる。ここで、十字の左右で選んでⒶを押すと曲が聴ける。

殺意の階層

BGMセレクト　真のエンディングにたどりつき「完」の文字を出す。そこでスタートを押すと「さついのかいそうぜんおんがく」と表示され、Ⓑを押せば、21種類のBGMが選べる。

サッカー

デモを操作　スイッチを入れ、コントローラⅠの右とⒶボタンを押しっぱなしにしてデモが始まるまで待つ。すると、デモが始まるとボールを持った選手がいきなりシュートする。

いきなりの回転キック　ボールを持っているとき十字ボタンをくるっと1回転すると回転キック。

サッカーリーグ ウィナーズカップ

謎のチームと対戦　下のパスワードの表から国を選び、パスワードを入力すると、謎の“ひ■チーム”と対戦できる。

ひ■チームと対戦できるパスワード

	パスワード
J P N	0870142
F R G	1870042
B R A	2870932
F R A	3870832
K O R	4870732
G B R	5870632
A R G	6870532
U S A	7870432

全対戦パスワード　どの国のチームとも対戦できるパスワードは58ページにある表を参照。

里見八犬伝

お金を払わなくても関所を通れる　どこの関所でもいいから、入る瞬間にセレクトボタンを押してマップを数秒間見てみよう。そして、またセレクトボタンを押して元の画面に戻す。するとお金を払わなくても関所を通ることがで

きる。しかも、出てくる敵が変わらなくなるからゲームが楽になる。

低いレベルで強力な武器を入手する 対馬にある廃城の中に入って2、3歩奥に歩いていき、セレクトを連打しながら、来た道を戻って外に出よう。成功すると地上迷路の外側を歩けるようになる。迷路の外側の通路を歩くと、他の城などの迷路に行きあたるので、そこにセレクトボタンを連打しながら入ってみよう。この中に出てくる敵は、最初に入った迷路で登場した弱いレベルの敵だけなので、宝箱探しも楽にできる。これらの迷路の中にはレベルの低いうちはいけないところもあるから、遠くにある、強力な武器を取ってくることもできる。レベル4で名刀おちばも手に入る。

真田十勇士

メッセージ速度を変える 真田が戦闘中か会話中以外のとき、セレクトボタンを押す。すると、画面中央にウィンドウが開いて、メッセージの速度が変えられるようになる。

ザナック

無限1UP ゲームがスタートしたら最初に出るサートをキャノンで撃つ。そのサートがランダーに変わってまず1UP。次にサートが出るまで何も撃たず、サートが出たらすかさずキャノンで撃ってこれで2UP。2UPしたら敵に当たらないようにレーザーを1発撃つ。ここまでのことを何度もくり返す。

コンティニュー 取扱説明書のコンティニューは、エリア11や12では使えなかったが、コントローラⅡの十字ボタンの上とコントローラⅠのセレクトボタンを押しながらスタートすれば、エリア11や12でもコンティニューできる。

連射 敵のランダーを出し、撃って赤くしてから取れば、ボタンを押したままで連射になる。2個3個と取ると連射率が高くなる。

ランダー大増殖 武器チップの6番を一度も使わずに6個取る。そのあと6番の武器を使うと、敵に当たったとたんに画面上のすべての敵キャラが1UPランダーになる。

ザ・ブラックバス

パワーがなくてもルアーは飛ぶ ルアーを投げる画面で、コントローラのⒶ、Ⓑボタンを同時に押そう。すると、パ

全対戦パスワード

プレイヤー＼コンピュータ	JPN	FRG	BRA	FRA
JPN		──	0210352	0320152
FRG	──		1210252	1320052
BRA	──	2110252		2320942
FRA	──	3110152	3220942	
KOR	──	4110052	4220842	4330642
GBR	──	5110942	5220742	5330542
ARG	──	6110842	6220642	6330442
USA	──	7110742	7220542	7330342

プレイヤー＼コンピュータ	KOR	GBR	ARG	USA
JPN	0430942	0540742	0650542	0760342
FRG	1430842	1540642	1650442	1760242
BRA	2430742	2540542	2650342	2760142
FRA	3430642	3540442	3650242	3760042
KOR		4540342	4650142	4760932
GBR	5440342		5650042	5760832
ARG	6440242	6550042		6760732
USA	7440142	7550932	7660732	

ワーが0なのにルアーが飛び、ずっと手前に落ちる。

ザ・マネーゲーム

300万円でスタート　まずはゲームを始めて、破産しよう。破産して、神様のメッセージが終わったら、コントローラⅠとⅡのⒶ、Ⓑボタンを4つ同時に押すのだ。そして、タイトルに戻り再びゲームを始めると300万円からスタートする。

ザ・マネーゲームII

エンディングが見られる　「6ぬご10　40な44　0ぬ560　の610M　3¥44た　れせみろか　R¥2こ¥　2Gぬソて　0ぬ1」とパスワードを入れる。すると、エンディングが見られる。

サラダの国のトマト姫

カーソルを自由に動かす　パスワード入力画面で、コントローラⅠのⒷボタンを押しながら十字ボタンを押そう。すると、十字ボタンの押す方向に対応してカーソルを動かせるのだ。

沙羅曼蛇

いきなり255機　まず2プレイでゲームを始める。次に残機表示を1プレイヤーは00に、2プレイヤーは01にする。そして、同時にやられるように、2機を重ねる。そのとき、コントローラⅠのⒶボタンで連射しながらやられると、普通だったら1機しか登場しないのに、2機とも出てくる。そして、2プレイヤーの残機が255機になる。

マルチエンディング　エンディングは、3種類あり、コンティニュー回数によって変化する。コンティニューを使わずにラストまで行くと、戦闘員の姿。コンティニューを1～2回だと、ビッグバイパー。コンティニューが3回だと、ヘルメットのエンディングが見られる。

ザ・ロード・オブ・キング

無敵技　オープニングのデモが終わって、タイトル画面になったら、コントローラⅠの十字ボタンを、上、上、上、上、下、左、右、上の順に押す。次に、スタートボタンを押して、ゲームを始める。ただし、落とし穴に落ちると、やられる。

ステージセレクト　オープニングのデモが終わり、タイトル画面になったら、コントローラⅠの十字ボタンを上、下、左、右、Ⓑ、Ⓑ、Ⓑ、Ⓑの順に押したあと、スタートボタンを押す。すると、ステージセレクト画面になるので、セレクトボタンで好きなステージを選び、Ⓐボタンで決定する。

三國志II

寿命がきても死なない　凶兆の現れた武将を使って、その年の12月に他国に攻め込む。他国に攻め込んだら、ヘックス画面で戦死しないように気をつけて長期戦に持ち込み、戦争をしながら年を越す。すると1月になってもその武将は生きている。ただし、また年を越すとその武将は死ぬ。

戦利品が無限に手に入る　10国に攻め込んで戦争に勝ち、戦利品を手に入れる。そして、攻め込んだ兵をすべて本国に移動させる。すると、他の国が10国を領土にする。そこで、また攻め込む。これの繰り返しで無限に戦利品が手に

入る。

兵士の数が100倍　まず、となりの国と同盟を結ぶ。そして、他の国に攻め込まれたら、同盟国に援軍を要請する。そして、同盟国が援軍を送ってくれることになったら、援軍が到着する前に敵軍を倒してしまう。すると、援軍を呼びにいった武将の兵士数が100倍になる。

サンサーラ・ナーガ

BGMセレクト　戦闘画面以外のときに、IIコンのⒷボタンを押したまま、Iコンの Ⓐボタンを2回押す。聴きたい曲をIコンの十字ボタンで選び、Ⓐボタンで決定する。

サンダーバード

設定モードで無敵　デモ画面でコントローラIの左上を押しながらリセットすると、真っ暗な画面になる。このときにIをⒶ、Ⓑ、セレクトの順に押すと設定モード画面になる。設定モードには、どの画面からでも始められるステージ設定、難易度を変えるランク設定、残り日数を変えるデイト設定、武器を選ぶエネルギー設定があり、それぞれIの左右で決めてスタートすると、好みの設定でゲームができる。ほかにBGMが聴けるミュージック設定、効果音が聴けるサウンド設定があり、設定を決めてIのⒶを押すと設定モード画面で音楽が聴ける。またステージ設定を04、ランク設定をHARDにすれば無敵になる。ただし無敵でもライフが0になって面クリアすると、クリアしたはずの面をもう一度やらなければいけなくなるので、あまり役に立たない。

ライフが最大に　自分で記録しておいたパスワードの最初の数字を「164」に入れ替えるとライフが4に、「288」に入れ替えると5に、「36」に入れ替えると6に増える。

いきなり最終ポイントに　パスワード画面で「39　60　72」と入力すると日数表示が普通にゲームを始めたときより2日多いあと62日、探査ポイントは最終面の宇宙基地になっている。ここで使うサンダーバード3号も武器のパワーアップが3段階、フォーメーションアイテムも全部揃っていて、あとオプションを取れば最強装備になれる状態にあるから、簡単にクリアすることができる。

いきなりゲームオーバー　パスワードを「40　00　08」と入力するとあと00日と表示されて、地球に隕石がふりそそいでくる画面になり、いきなりゲームオーバーになってしまう。

さんまの名探偵

捜査メモを持ってスタート　タイトル画面でコンティニューを選んだら何も入れないままで「おわり」にしよう。すると、「ああああ」という名前がつき、捜査メモを持った状態でスタートできるようになる。

サンリオカーニバル

ハードモード　「めざせハイスコア」を選ぶ。そして、BGMとブロックを選ぶ画面でIIコンのⒶとⒷを押しながらスタートを押すと、ゲームシステムが変わってラインを消してもブロックが下がらないハードモードでプレイすることができる。

ジーザス

いきなりエンディング　「はいもとの　えみさんへ　とくさんの　よめにこい」とパスワードを入力するとキーボードが出る。次にスタートボタンとセレクトボタンを同時に押すと画面右上に英字が出現。次に十字ボタンを押すと背景の色が変化。再びスタートボタンとセレクトボタンを同時に押すと音階を入力することができるので「ドレミファミレドミ」と入れるとエンディングになる。

ＪＪ

画面の外から攻撃　ワールド７のドラゴンの手前でブースターを踏んでハイジャンプをしよう。するとＪＪは画面の上に消えたままドラゴンとの対決になる。十字ボタンの上下を押さない限り、ＪＪは現れないので、ドラゴンにはやられない。

時空勇伝デビアス

最強パスワード　①ゲームをスタートし、すぐパスワードを聞く。②リセットしてそのパスワードを入力するとき、２文字目と３文字目を入れ換えてゲームスタート。③そのままゲームを続け、敵を倒し、ゴールドをためて再びパスワードを聞く。④そのパスワードの２文字目と３文字目、６文字目と７文字目を入れ換えてパスワードを入力。⑤次に王様に会って話を聞き、パスワードを聞く。⑥そしてさらにそのパスワードの２文字目と３文字目、６文字目と７文字目を入れ換えて入力すると、最強の状態でプレイできるようになる。

表示スピードを操る　十字ボタンの上を押すと速くなり、下を押すと遅くなる。

画面表示が変に　パスワードを「ほくのち　たあとみ　えみたみ　たいみく　あこきて　めにてみ　えてけみ　ぬしく」と入力し、名古屋へ行くと、画面表示が変に。

地獄極楽丸

体力とチップを交換　ボス面に入ったらポーズをかける。あとは、十字の上を押せば、チップを減らして体力を増やせるし、十字の下を押せば体力を減らしてチップを増やせる。

サウンドテスト　エンディングで「ＴＨＥ　ＥＮＤ」の文字が出ているとき、Ⅰコンの十字の上とⒶ、Ⓑを同時に押すとサウンドテストになる。ここで、十字の上下で曲を選んだあとⒶを押せば曲が聴ける。

ジッピーレース

２台の車の間を通り抜ける　スタートしたら、十字ボタンを動かさずⒶボタンで加速する。上から２台の車が近づいてきたら、十字ボタンの右を少し押す。

シティコネクション

タイトル画面をとばす　ゲーム中にリセットボタンを押し、すぐスタートボタンを押す。

ジャーバス　⇨未来神話ジャーバス

シャーロック・ホームズ伯爵令嬢誘拐事件

画面が変に　パスワードを「ＣＣＣＣＣＣＣＣＣＣチＣＣＣＣＣＣＣＣＣＱＱ」

と入力すると画面が変に。

ジャイラス

30機増殖コマンド　タイトル画面でコントローラⅠをⒶ、Ⓑ、右、左、右、左、下、下、上、上と押してスタート。画面の左下に自機が7機表示されていれば成功。実際には30機になっている。

ジャイロダイン

無敵　タイトル画面で、十字ボタンの上を1回、下を9回、左を8回、右を6回、上を2回、下を9回の順にボタンを押しスタート。

じゃじゃ丸忍法帳

敵から確実に逃げられる　条件はじゃじゃ丸とさくら姫が一緒にいること。じゃじゃ丸が逃げられなかったら、さくら姫のコマンド入力待ちになる。このときにⒷボタンを押してみよう。するとじゃじゃ丸のコマンド入力待ちに戻ってしまう。これを繰り返せば必ず逃げ出せる。

隠し面、第4章　1章から3章まで全章を連続してクリアすると、休む間もなく4章が始まる。

じゃじゃ丸の大冒険

さっきの音楽が　偶数シーンで四天王を倒すと静まり返る。ところが一度スタートボタンを押してポーズをかけ、もう一度スタートボタンを押して、ポーズを解除すると、音楽が始まる。

ブロックすりぬけ　春のザビエルパーク（シーン5）以降でこわせないブロックの上に乗ったら、十字ボタンの下を押しながらⒶボタンを押そう。するとブロックをすりぬけて下へ降りられるようになる。

じゃじゃ丸撃魔伝

アイテムがもらえる名前　最初に入れる名前を「じゅんちゃん」または「ひめりん」とする。あとは、ⅡコンのⒷボタンを、オープニングが終わり「くれぐれもきをつけてゆくがよい」とメッセージが出るまで押し続ける。すると、いくら薬を使っても減らなくなり、鬼の分銅、仁仏の装束を装備していて、霊薬、油瓶などの重要アイテムを最初から持っている。

すぐに最後のボスと戦う　最初の名前の入力のとき、「□かわいい□たくらみ」と入れる。□は文字の入らない空白の部分だ。名前を入れたあと、オープニングが終わるといきなり最後のボスが現れ、戦闘になる。

ジャッキーチェン

ラウンドセレクト　タイトル画面で、Ⅰコンの上、上、下、下、上、下、Ⓑ、Ⓐの順に押したあとスタートを押す。すると、画面が変わるので十字の上下を押してラウンド数を選び、スタートを押してゲームを始めるとラウンドセレクトできる。また、ゲームを始める前にⅡコンのⒷを押せば、コンティニューの回数を99に増やすこともできる。

上海

隠れメッセージ　ゲームを始めず、タイトル画面を見ていると、やがて制作者の名前などが流れ出す。そこでさらに、コントローラⅠのⒶ、Ⓑ、セレクト、右下を同時に押すと、ヘンなメッセージが出る。

ジャンボウ

コンティニュー　ゲームオーバーになり、

タイトル画面に戻ったらコントローラⅠの十字ボタンを上、下、左、右の順に押してスタートしよう。すると、ゲームオーバーになったところから再開できる。

獣王記

ステージセレクト　タイトル画面で十字の下を押しながらリセットし、フリープレイモードにする。そのあと、「FREE PLAY」と表示されているタイトル画面が現れたら、そこで、例えばステージ2の場合は1回、ステージ8の場合は7回、というように自分が行きたいステージから1を引いた数だけセレクトを押す。そして、スタートボタンを押すと、選んだステージから始まる。

サウンドセレクト　タイトル画面で十字ボタンの下を押しながらリセットし、フリープレイモードにする。そのあと、「FREE．PLAY」と表示されているタイトル画面が現れたら、そこでⅠコンの上を押しながらスタートボタンを押して、「SOUND SELECT」と文字が表示される。十字ボタンの上下で曲を選び、Ⓑボタンで聴ける。

2周目にいける　全8ステージをクリアする。エンディングが終わった画面で、30秒くらい待ってからスタートを押す。すると、2周目が始まる。

じゅうべえくえすと

ひとり旅でバグる　「とくぎ」でパーティから離れて歩く。そして、町から出ようとすると「みんなをおいてはいけない」とメッセージが出て町へ戻されるが、このメッセージが出る前にⒶを押そう。これで、町の外に出られるようになり、画面がバグって変になる。

人が飛ぶ　岩を飛ばすガンちゃんの特技、「ちからもち」を店の主人に使ってみよう。店の主人を投げ飛ばすことができて、店の主人がいた場所に謎の女性が現れる。

返事をしてくれる　自分で操作できる、お助けキャラのさばのすけを使って、パーティの先頭以外のキャラに話しかけてみよう。ゲームは進まないけれど、ちゃんと返事をしてくれるよ。

シュワルツェネッガー プレデター

ビッグモードとばし　シェイファー少佐の上半身が映されるビッグモード表示画面でやる技。コントローラⅠの十字ボタンの上と、ジョイスティックの下を押しながら、コントローラⅠのⒶボタンを押せばいい。すると、ビッグモードがとばされて、いきなりステージ1が始まる。

ステージ送りコマンド　ビックモード以外のステージで、コントローラⅠのⒶボタンと十字ボタンの右（または左）を押しながら、ジョイスティックの左（または右）を押すと、瞬間に次のステージへ行ける。

自殺コマンド　スタートボタンを押してポーズをかけたら、Ⓐボタンを押してみよう。ライフが一気に減ってあっという間に死んでしまう。

小公子セディ

音楽セレクト　タイトル画面でコントローラⅠのスタートボタン、セレクトボタン、Ⓐボタン、Ⓑボタンを同時に押

しながら、リセットボタンを押す。黒い画面が出たら成功。Ⓐボタンを押すと、ゲーム中のBGMを聞くことができる。また、Ⓑボタンを押すと、効果音を聞くことができる。

地雷くん

⇨らじかるぼんばー!! 地雷くん

新・鬼ヶ島

前編を後編の顔で 前編を始めて男の子が小さいうちにセーブしてから後編まで進み、すぐにやられよう。そしてセーブしたところからやりなおすと、先ほどの前編の内容に戻る。ところがウィンドウに現れるのは後編の成長したあとの男の子の顔だ。

はみだす文字 Ⓐボタンを押したままでデモを見ると普通より文字の表示が早く進み、文字がわくの外にはみ出してしまう。

後編からは新しい名前 前編が終わったら再び前編を始め、名前をつけるところまで進めよう。新しい名前をつけたらゲームをやめて、後編の初めからスタートさせると名前が変わっている。

新人類

ジャンプで道のないところを進む ステージ終わりの、入口の近くで、十字ボタンの上を押したままジャンプすれば、岩山の中に入れるようになる。

新・燃えろ!!プロ野球

全12チームの優勝寸前パスワード あと1勝すればリーグ優勝と日本一になれる全12チームのパスワードはこの下の表の通り。

カンタンエンディング パスワードを「OMUTUGX」と入力するとFチームで130回戦が始まり、この試合に勝っても負けてもリーグ優勝する。しかし日本シリーズは始まらずに、いきなりエンディングになってしまう。

	チーム	パスワード ペナントレース 74勝	パスワード 日本シリーズ 3勝
大西洋リーグ	G	EJBYBUB	NQXAOGC
	T	EKBYBUC	NRXAOGD
	S	ELBYBUD	NCXAOGQ
	D	EMBYBUE	NDXAOGR
	W	ENBYBUF	NUXAOGG
	C	EOBYBUG	NVXAOGH

	チーム	パスワード ペナントレース 74勝	パスワード 日本シリーズ 3勝
太平洋リーグ	L	EPBYBUH	NGXAOGU
	Bu	EQBYBUY	NHXAOGV
	Br	EBBYBUJ	NYXAOGK
	F	ECBYBUK	NZXAOGL
	H	EDBYBUL	NKXAOGY
	O	EEBYBUM	NLXAOGZ

スーパーエクスプレス殺人事件

サウンドモード ゲームを始めるとき「そうさかいし」を選び、パスワードを「おんがくが　ききたいな　ああああああ　ああああ　あおねがい」と入れる。すると、ファッションショーの音楽が聴ける。

スーパー魂斗羅

30人設定コマンド タイトル画面で、コントローラⅠを右、左、下、上、Ⓐ、Ⓑの順に押して、スタートする。するとビルが30人に増える。2人同時プレイでも使用できる。

面セレクト タイトル画面で、コントロ

ーラⅠの十字ボタンの下とセレクトボタンを押しながら、スタートボタンを押す。あとは、コントローラⅠの十字ボタンの上下でエリアを選択してスタートボタンで決定する。

スーパースターフォース

コンティニュー　ゲームオーバー時、タイトルに戻ったらスタート。

エンディングへ　7つの鍵をそろえたら、0820年の空間の泉の穴に入る。その中にクレオパトラがいるので連れて行く。0001年のゴーデスを倒し、AD2137年に時空間移動。時の扉に入る。ここでスタート地点から右→上→左中→右→左→中→上→右→右→上→左→右→左下→左→下→右→左→下と進むと、ゴーデスを封印する部屋に行けて、エンディングになる。

スーパーゼビウス

面セレクト　エリアのはじめあたりでポーズをかけると、4桁の数字が出ることがある。この数字は、面セレクトのパスワードだ。スタート直後にポーズをかけて、コントローラⅠのボタンを上、下、左、右、Ⓐ、Ⓑの順に押すとパスワード入力画面になるから、メモしておいたパスワードを入れる。スタートボタンを押すとそのパスワードが表示されていたエリアから始まる。

裏ゼビウス　ゲームを最後までクリアすると、音楽と共にメッセージが出る。そのときにスタートを押すと、裏ゼビウスがスタート。

スーパーダイナミックス　バドミントン

全コンティニューパスワード　全パスワードは次のページの表の通り。

エンディング　パスワードを「BOMP」と入れて、コントローラⅡのⒶ、Ⓑを押しながらスタートするとエンディングの始まりだ。エンディンディン後、①上を押しながらスタートすると、コート手前から奥に風が吹く。②下を押しながらスタートするとコート奥から手前に風が吹く。③右か左を押しながらスタートするとつむじかぜが舞って、それぞれ裏面が始まる。

スーパーチャイニーズ

BGMを速くする　＄袋を6個集め、Ⓐ、Ⓑを押すと一定時間無敵のPボールが出る。これを取ってスタートを押すと、BGMが速くなる。

コンティニュー　ゲームオーバーになったらタイトル画面になるまで待ち、Ⓐボタンを押しながらスタート。

スーパーチャイニーズ2

すごいパスワード3つ　「さいご」と入力するといきなりエンディング。「きいてくれよ」と入力すると、音楽モード。画面の数字をコントローラⅡの上下で変えて、Ⓐを押すと曲が聞ける。「ふるそうび」と入力すると装備が最高で道具もすべて持っていて、さらにクリアの条件になるぎやまんの鈴も全部持っている。レベルも最大の50。もちろん2人用でやると2人ともこの状態だ。

スーパーチャイニーズ3

役立つ「やくそくのことば」　「やくそくのことば」を入力する画面で、次の文字を入力するとそれぞれいろいろなことができる。「あいう」を入力すると「おんがく　モード」になってサウン

す

男子・シ	男子・ダ	女子・シ	女子・ダ	カナダ	アメリカ	イギリス	韓国	中国
IJIK	KIKK	IKKK	KKIK	○	○	○	○	○
IIJP	KIJJ	IKJJ	KPJP	●	○	○	○	○
CIIK	FJKK	CKII	FPIK	○	●	○	○	○
ICIK	KCII	IFII	KNIK	○	○	●	○	○
IICK	KICI	IPFK	KPCK	○	○	○	●	○
IIIF	KIIC	IPKF	KPIF	○	○	○	○	●
CJJP	FIPP	CKPP	FKJP	●	●	○	○	○
IMJP	KCPP	IFPP	KFJP	●	○	●	○	○
IJMP	KINP	IKNP	KKMP	●	○	○	●	○
IJJN	KIPN	IKPN	KKJN	●	○	○	○	●
CMIK	FCKK	CFKK	FFIK	○	●	●	○	○
CJCK	FIFK	CKFK	FKCK	○	●	○	●	○
CJIF	FIKF	CKKF	FKIF	○	●	○	○	●
IMCK	KCFK	IFFK	KFCK	○	○	●	●	○
IMIF	KCKF	IFKF	KFIF	○	○	●	○	●
IJCF	KIFF	IKFF	KKCF	○	○	○	●	●

男子・シ	男子・ダ	女子・シ	女子・ダ	カナダ	アメリカ	イギリス	韓国	中国
CCJP	FCJJ	CFJJ	FNJP	●	●	●	○	○
CIMP	FJNP	CPNP	FPMP	●	●	○	●	○
CIJN	FJPN	CPPN	FPJN	●	●	○	○	●
ICMP	KCMJ	INNP	KNMP	●	○	●	●	○
ICJN	KCJM	INPN	KNJN	●	○	●	○	●
IIMN	KIMM	IKMM	KPMN	●	○	○	●	●
CCCK	FCCI	CNFK	FNCK	○	●	●	●	○
CCIF	FCIC	CNKF	FNIF	○	●	●	○	●
CICF	FJFF	CKCC	FPCF	○	●	○	●	●
ICCF	KCCC	IFCC	KNCF	○	○	●	●	●
CMMP	FCNP	CFNP	FFMP	●	●	●	●	○
CMJN	FCPN	CFPN	FFJN	●	●	●	○	●
CJMN	FINN	CKNN	FKMN	●	●	○	●	●
IMMN	KCNN	IFNN	KFMN	●	○	●	●	●
CMCF	FCFF	CFFF	FFCF	○	●	●	●	●

シ＝シングルス　ダ＝ダブルス　○＝勝った国　●＝勝っていない国

ドが聴ける。「かきく」を入力すると、レベル50で最高装備のキャラでゲームを始められる。「さしす」を入力すると、いきなりエンディングが見られる。「たちつ」を入力すると、装備がないレベル50のキャラでゲームを始められる。「なにぬ」を入力すると、ゲーム中のメッセージが全部見られる。「ぱぴぷ」と入力すると、「じょうほうモード」になり、イベントのメッセージがすべて見られる。

ため撃ちができる なんでもいいから手裏剣を装備して、Ⓐボタンを押し続ける。すると、マイキャラの頭あたりに「気」がたまってくるので、あとはⒶボタンを離すと手裏剣より強力なため撃ちができる。

自爆 手裏剣を装備して「気」をため続けると、ためていた「気」が破裂して自爆する。

置き去りにする ボクチン殿下を置き去りにするやり方。かっとびジェットに乗って悪魔島に行き、かっとびジェットから降りないで、そこにいるスコピョン大名と会話すると置き去りにできる。

SDガンダム

オートバトルモード ディスクのA面をセットしたら、すぐに自分の好きなキャラクタの方向（上―シャア・アズナブル、右―バスク・オム、下―ハマーン・カーン、左―マ・クベ）を押してゲームを始めると、選んだキャラクタが代わりにMSを操ってくれる。

ホワイトベース増殖 マップNo.0を選びすぐにホワイトベースにカーソルを合わせ、FIREにして照準をいちばん遠い状態で時計と反対まわりに1周させる。次にⒷボタンでコマンドを戻し、ホワイトベースを移動させる。移動したあとのスクウェアの地形が変わっているので、そこに適当なユニットを移動させると、それがホワイトベースに変わる。

SDガンダム（書き換え版）

モビルスーツを増やす まず2人用でゲームを始めよう。コントローラⅠとコントローラⅡの両方のⒷボタンを押しながらⒶボタンを連打すると両方のCTが増えて、モビルスーツがいくつでも買える。

SDガンダム2

わずか1ターンでボスと対決できる ガチャポリスでMSを生産し、出動するときに、適当な所にカーソルを合わせ、セレクトボタンを押しながらⒶボタンを押す。するとセーブかオフィサーかを選ぶことができるので、どちらかを選んでゲームを再開する。そしてその場でⒶボタンを2回押すと、いきなりボスとの対決シーンとなる。

戦艦でボスと対決 上の技「わずか1ターンで…」の応用。戦艦をガチャポリスから出すときにセレクトボタンとⒶボタンを押してウィンドウを開く。ⒶボタンかⒷボタンを押したあと一度通過画面に戻り、Ⓐボタンを2回押せば、通常は絶対できない戦艦対ボスが可能になる。

敵軍のMSを自軍のものにする方法 敵がガチャベースでMSを生産し、まだ出動させていないうちに、そのガチャ

ベースを占領してしまう。するとそのガチャベースで出動をいまかいまかとまちうけていたMSが、寝返って自軍のものになってしまう。この技をやるときは、敵が優秀なMSを生産するのをじっと待っていてからやるほうがよい。

ザクを良いMSに　ガチャベース（ポリス）で性能の良いMSを1機生産する。それを出動させた後で他のガチャベース（ポリス）でザクを生産する。次にクリック後、セレクトボタンを押しながらⒶボタンを押し、セーブ、オフィサーのどちらかを選んで元の画面に戻す。さらに最初のガチャベースでⒶボタン、Ⓑボタンの順に押すと、先ほどのザクが最初に生産した性能のいいMSに変化する。

幻のMS発見　ガチャベース（ポリス）でMSを生産する。そしてそのMSが出動可能になったらクリックし、適当にカーソルを移動してセレクトを押しながらⒶを押す。するとセーブかオフィサーかを選べるので、どちらかを選び何もせずに戻す。そのあと、ゲームを進めてまだ何も生産していないガチャベース（ポリス）の所で、Ⓐ、Ⓑの順に押すと、そこに見慣れないキャラが登場する。これぞ幻のキャラクタで、機動力が10もあり、MSでありながら戦艦と同じように移動できる。しかし、バトルとなると見た目はガンダムに似ているが、全く身動きできないキャラに早変わりする。このキャラの機動力を利用して、都市占領専用に使うようにしよう。

スーパーピットフォール

1人用コンティニュー　ゲームオーバーになり、タイトル画面に戻ったら、Ⓐボタンを3回押してからセレクトを2回押す。すると、ハリーが2プレイヤーの表示より下まで移動する。そこでスタートを押すとコンティニュー。

コンティニュー　2人用でプレイして、両方ともゲームオーバーになったら、タイトル画面中にコントローラⅠのⒶボタンを3回、セレクト2回、そしてスタートを押すとコンティニュー。

もう1つのコンティニュー　Ⓑボタンを3回押した後、セレクトボタン2回でもコンティニューができる。

スーパー・ピンボール

自由にボールを動かす法①　「PLAYER1」が点滅する間、セレクトを押し続ける。次にⒶボタンで打つと、ボールがピンクになる。そこで再びセレクトを押すと、コントローラⅡの十字ボタンでボールを自由に動かせるようになる。

自由にボールを動かす法②　「PLAYER1」が点滅したら、セレクトボタンとスタートボタンを同時に押す。ボール出現後、約3秒間押し続けよう。次に普通に打つとボールが緑色に変わる。そこでセレクトを押すと、ボールが止まり、コントローラⅡの十字ボタンでボールを自由に操れる。

スーパーマリオブラザーズ

マリオの走り抜け　マリオと同じ幅の穴などはⒷボタンダッシュで走り抜けることができる。

コンティニュー　W2以上でやられたら、

Ⓐボタンを押しながらスタートを押せば、コンティニューできる。ただしそのワールドのエリア1からだ。

花火の数はタイムによって　ゴールのポールに飛びついた瞬間のタイムの末尾によって、そのあと出る花火の数が決まる。タイムの末尾が1のときは1発、3のときは3発、6のときは6発花火が出る。

無限1UP　W3－1の最後の階段で2匹下りてくるノコノコのうち1匹目はやっつける。2匹目がマリオのいる段より1つ上の段のはしまできたら、真上から踏む。うまくタイミングが合うと、連続で踏んで何度も1UPする。

スーパーマリオブラザーズ（オールナイトニッポン版）

動きの早いA－1面　8―4をクリアしてタイトル画面の星を8個以上集める。そのあと普通にプレイして8―4をクリアし、タイトル画面に戻ったときにⒶボタンを押しながらスタートを押すと、すごく動きの速いA―1面がプレイできる。

スーパーマリオブラザーズ2

旗のポール法則　面クリアするときポールに飛びつく場合、コインの数の末尾とタイムの末尾が同じだと花火が出る。末尾が偶数のときは6発、奇数のときは3発だ。また、コインの数の2ケタ目と1ケタ目とタイムの末尾を同じにしてクリアすると1UP。

無限1UP　W1－1ですぐ出てくるCの字形のブロックからスーパーキノコを出し、それをCの字形のブロックを叩いて外に出す。Ⓑボタンダッシュで右にキノコを追いかけて取る。そのときに画面の左端にCの字形のブロックが見えていればOK。Cの字形のブロックを壊して、ノコノコを上から踏む。タイミングが合うと連続で何度も踏んで1UPし続ける。

スーパーマリオブラザーズ3

W1の宝船の法則　アクション画面をクリアするとき、点数の10の位と、コインの10と1の位がそろったら、マップ画面上のブロスが宝船に変わる。宝船の中はコインでうまっている。

W1の笛　W1の砦のカロンのところでしっぽマリオになり、助走して左上のほうへ飛び、マリオが見えなくなったら、右へ行く。画面が右へスクロールして行き、止まったら上を押す。すると宝箱のある部屋に入ることができる。この宝箱に笛がある。

W2の笛　マップ画面上のブロスからハンマーを手に入れたら、マップ画面の右上の岩を壊してみよう。すると、隠れマップに行けるようになる。この隠れマップ上のブロスがワープに必要な笛を持っている。

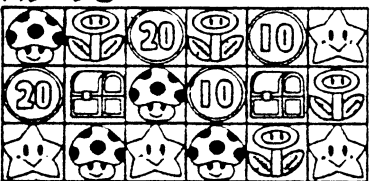
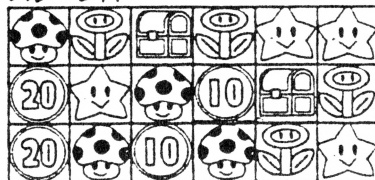
無限1UP　W2の砦へしっぽマリオで行き、3匹のカロンをなるべく近くによせる。そしてスーパージャンプし、Ⓐボタンを連打しながらゆっくり降りて、つぶれては生き返るカロンを踏み続けよう。どんどん点数がアップしていき、9回目で1UP。なおも踏み続ければ無限に1UPする。

続・無限1UP　W3－4で上から土管が出ている場所へいく。手前に出てくるノコノコを1匹は残しておくのが大

切。少し先へ行って、ジュゲムが出てきたら土管に戻り、ノコノコをつかまえて土管の下のブロックにのぼってから下に落とす。ジュゲムをちょうどいい位置に誘導できていれば、木目ブロックの間を往復するノコノコが、ジュゲムの落とすパイポを倒し続けて無限1UPの完成。

神経衰弱必勝法　8万点取るごとに現れるスペードマークに入ると、神経衰弱ゲームが待っている。そのカードの組み合わせは全部で8パターン。下の表でそのパターンを覚えよう。

スーパーロードランナー

無敵　デモ画面が表示されている間に、コントローラⅡの下を押しながらセレクトボタンを押す。タイトル画面になったら、コントローラⅠをⒶ、上、Ⓑ、上、Ⓐ、上、Ⓑ、上と押し、①Ⓐと上を同時に押して離す。②Ⓑと左を同時

に押して離す。③Ⓐと下を同時に押して離す。④Ⓑと右を同時に押して離す。⑤Ⓐと上を同時に押して離す。⑥Ⓑと右を同時に押して離す。⑦Ⓐと下を同時に押して離す。⑧Ⓑと左を同時に押して離す。⑨Ⓐと上を同時に押して離す。⑩スタートボタンを押しセレクト画面になったらコントローラⅠのⒶボタンを押しながらスタートすれば無敵になっている。

面セレクト　1人用ゲームを面セレクトするには、1人用でセーブした面数よりも、2人用でセーブした面数を多くする。そして1人用で1面をプレイしてゲームオーバーにする。セレクト画面になったら、2人用でセーブされている画面を選んで、ゲームをスタートせずにセレクトボタンを押す。またセレクト画面になるので、そこで1人用を選ぶと、はじめての面まで選べるようになる。

スカイキッド

同じミッションを再び　ミッションの終わりにきたらバロンを画面左下に移動。滑走路が出てきたらⒷボタンで宙返りして着陸する。すると、滑走路の下の右から5つめと6つめの点の間に着陸し、バトルレポートが出ないで再びクリアしたミッションが始まる。

立ち直りの法則　敵にやられたとき立ち直るためにⒶ、Ⓑボタンと上を押すが、その押す回数には法則がある。ミッションごとに1回やられたときは2回、2回目は4回、3回目は6回押せば、立ち直ることができる。

コンティニュー　ゲームオーバーになったときコントローラⅡの十字ボタンの左下を押しながらスタートボタンを押す。

スカイデストロイヤー

無敵　スタートボタンとセレクトボタンを押しながら、リセット。海に落ちない限り無敵。

連発を単発に　スタート時にⒶ、Ⓑボタンを押しながらリセットして始めると、通常では連発の機銃が単発式になってしまう。

スクーン

タイトルのサメが増える　タイトル画面中にセレクトボタンを連打すると、サメのジョークが最高9匹まで増える。

スクウェアのトム・ソーヤ

スタッフの隠れメッセージ　必殺技の名前を「ホワイトラビット」と入力する。そして、ⅡコンのⒷボタンを押したまま“きめる”を選べば、スタッフの隠れメッセージが見られる。

スケバン刑事III

唯も飛行の術　まず、結花を飛行の術が使えるまでレベルアップさせたら、飛行の術を選び、唯か由真にしてコントローラⅠのⒷボタンを押しながらⒶボタンを押して飛行の術を使う。すると、唯（由真）が飛行の術を使えるようになる。

すごろクエスト

「まやかしのタテ」が手に入る　ステージ4にある試験の森に行こう。ここで、わざと全問正解すると、魔法学校の卒業式に出席することができるようになり、ごほうびとして15963ゴールドという高値で売っている「まやかしのタテ」

がタダでもらえる。

スターウォーズ(ナムコ)

面セレクト　タイトル画面中に、ジョイスティックの上とコントローラⅠの十字ボタンの下を押しながらスタートボタンを押すと面セレクト画面になり、好きなステージを選ぶことができるようになる。

ベイダーの倒し方　ステージ7にいるダースベイダーは、通常の攻撃では倒すことができないが、ベン・ケノビのアドバイスを聞けば、ラクに倒すことができる。

スターソルジャー

いきなりレーザー　タイトル画面が出ているうちに、セレクトボタンを10回、コントローラⅠの左上とⒶ、ⒷボタンとコントローラⅡの右下を押したままスタートボタンを押し、もう一度スタートボタンを押してみよう。すると最初からレーザーが使える。レーザーは、セレクトボタンでビームと切り換えられる。

裏ステージ　タイトル画面で、セレクトボタンを4回押し、次にコントローラⅠのセレクト、Ⓐ、Ⓑ、右とコントローラⅡの左を全部押したまま、コントローラⅡのマイクに向かって叫びながらスタートさせると、裏ステージが始まる。

連射パネル　ステージ3の2つ目の大陸に、地上キャラが八の字形にならんでいる場所がある。そこの一番右上のトルードのすぐ上を撃ち、そのときコントローラⅡのマイクに向かって叫べば、連射パネルが登場し、取れば連射できるようになる。

スターフォース

無敵　コントローラⅠとⅡの十字ボタンの左上を同時に押し、両方のⒶ、Ⓑボタンを強く押しながらスタートすると無敵になる。

スターラスター

色が変わる　タイトル文字が点滅している間にコントローラⅠのセレクト、Ⓑ、Ⓐ、右、左、上、セレクト、Ⓑ、下、右の順序で押すと、コクピットの表示に変わり、十字ボタンの上下で画面の色が選択できるようになる。

救助隊を呼ぶ　エネルギー不足のときコントローラⅡのⒶ、Ⓑボタンを押しながら、マイクに叫ぶと、救助隊が出てくる。

頭脳戦艦ガル

無敵　タイトル画面中にコントローラⅠをⒶ2回、下1回、左1回、右3回、Ⓑ1回、上4回、スタートと押すと、無敵になる。

スパイVSスパイ

変身　ジョイスティックを本体につなぎ、ヘッケルにコントローラⅠとジョイスティックでそれぞれ正反対方向に動く指令を与えて、ヘッケルが点滅しだしたらポーズをかけるとヘッケルがいろいろなものに変身する。

スパイVSスパイII

⇨南国指令!!　スパイVSスパイ

スパルタンX

特別ボーナス　何面でもできる。ひたすら急いでボスをやっつけてからすぐにその面のスタート地点まで戻る。その後その面をクリアするとタイムの残り

によって加算されるボーナスがいつもの10倍になる。

スプラッターハウス

いきなりエンディング　タイトル画面で、コントローラⅠの上、セレクト、Ⓐの3つを押しながらリセットする。

キャラとサウンドテスト　タイトル画面でコントローラⅡの下とⒶ、Ⓑボタンを押しながらリセットボタンを押そう。すると「TEST　MODE」画面が現れる。「CHARA」では左右でキャラを選択、Ⓐ、Ⓑボタンで動かせる。「SOUND」ではⒶボタンで音楽を聴ける。

いきなり脱ぎ出すお姫様　上の技の続き。キャラのテストで25の姫を出す。Ⓐ連打で姫が踊るが、このときⒶを33回押すと、姫が着物を脱ぎ出す。

全パスワード&裏面　全ステージパスワードはこの下の表の通り。パスワードが途中から2つに分かれているのは、裏面に行ったかどうかによる。裏面をクリアするとクリスタルボールをもらえる。これがあるとエンディングでオマケ画面が1個につき1枚見られる。このクリスタルボールの有無によってパスワードが分かれているわけ。それでは裏面への行き方を教えよう。裏面は2つ。1つ目はステージ3から行く。最後の人面バエを倒した後に、ステージクリアせず左側の転送機の中へ入ると、裏面の日本面へワープする。もう1つは、ステージ7から行く。ここで司祭に捕まらないよう左側に落ち、司祭の後をつけていったところにあるドアをくぐると、裏面のエジプト面に出られる。なお裏面では経験値がまったく増えない。

全ステージのパスワード表

	ステージ		クリスタルを1つ入手後のパスワード
ステージ	2	1055	
	3	3739	
	4	8245	0705
	5	4722	2509
	6	7397	4090
	7	8671	1099

エジプトから日本へワープ　裏面のエジプト面のピラミッドの2つめの部屋に次の部屋へ通じる扉がある。その扉の左の壁の前で、十字ボタンの上を押そう。するとその壁に隠し扉が現れる。この扉はクリスタルボールを1個持っていれば、クレオパトラの部屋への通路になり、持っていないときは日本面への通路になる。その日本面をクリアすればエジプト面のピラミッドの3つめの部屋へ戻ってくる。この方法でクリスタルボール2個をいっきに集められる。

富士山大爆発　裏面の日本面のいちばん最初のところで、なんにもせずにジーッとしていると、バックの富士山が噴火する。しかしこの火山弾はカラダをすりぬけ、ダメージは受けない。

お姫様におなら　裏面の日本面でカラカサお化けをやっつけて城を登り，天守閣から城の中にはいる。城の中をクリアすると、最後の部屋でお姫様が踊りを見せてくれる。そのときにⒶボタンをひたすら連打すると主人公がお姫様の踊りにあわせておならをする。

ラストまでの時間がわかる　エンディン

グの最後で「namcot」の文字が出ているときに、IIのⒶを押してみよう。文字の右下に、このゲームをクリアするのにかかった時間が現れる。

体力回復　ゲーム中にポーズをかけて、コントローラIIのⒶ、Ⓑを同時に押す。そのあとポーズを解除すれば、体力が回復する。ただし1ゲームのなかでたった3回だけしか使えない。

スペースハリアー

コンティニューコマンド　ゲームオーバー時、下、下、上と押す。

サウンドテストとラウンドセレクト　タイトル画面でコントローラIを右、下、上の順に押すとサウンドテストになる。ラウンドセレクトはサウンドテストの画面で曲を7、6、5、4、3、2、1の順に聴くとできる。

いろいろセレクト　上の技でサウンドテストの画面にして音楽を7、4、3、7、4、8、1の順に聴こう。すると、難易度、コントロール、キャラクタのセレクトができる。

スペースハンター

いきなりパワー255　ゲームをスタートさせてコントローラIIの右とⒶ、Ⓑを押したまま惑星へ降りると、パワーが255になる。ライフが減ってもサブ画面に切り換えるとまた満タンになる。

なくても使えるタイムボム　パスワードを「ADBBBAAAGAGJ」と入れて、ゲームを始める。そして、どこの星でもいいから入り、サブ画面を見ると、タイムボムの表示がなくなっている。

スペランカー

2段ジャンプ　大岩の少し左に立ってコントローラIの十字ボタンを右、IIの十字ボタンを左に押し、動き出したスペランカーが大岩にぶつかる寸前Ⓐボタンでジャンプさせると、2段ジャンプで大岩を越えてしまう。

スペランカーII　勇者への挑戦

ゲームをやめる　やめたいと思ったらジョイスティックの上とコントローラIの下を同時に押してみよう。どんな場所でもタイトル画面に戻る。

メッセージスピードを変える　コントローラIの十字ボタンの下を押すとメッセージがゆっくり流れ、上を押すと速く流れる。

3Dホットラリー

素早く最高速　スタート画面の前にⒶボタンを押したままスタートラインにつくと、ギアは4速まで入り、最高速に達するのが早い。

スワット

画面が線になる　コンバットモードになったら「こうげき」を選び、つぎに「とくしゅ」にカーソルを合わせて、Ⓐボタンと十字ボタンの下を同時に押す。すると画面が線だらけのバグ画面になってしまう。

聖飢魔II

コンティニュー　ゲームオーバーになったら、タイトル画面で、コントローラIIのⒶ、Ⓑボタンを押しながらスター

トさせると、ゲームオーバーになったゾーンの最初から始められる。

面セレクト　タイトル画面中にコントローラⅡを、Ⓑ、Ⓐ、Ⓐ、Ⓑ、Ⓐ、Ⓐ、Ⓑ、Ⓐ、Ⓐ、Ⓐ、Ⓑ、Ⓐ、Ⓑと押すと、ゾーンの表示が出るのでⒶ、Ⓑボタンで行きたい面をセレクトできる。

Zガンダム

便利コマンド　電源を入れたら次のコマンドを実行する。ただしそれぞれの操作は離すという指示があるまで押し続けること。①まずコントローラⅡの、Ⓐを押して離す→十字ボタンの上を押す→Ⓐを押す→上を離す→Ⓑを押して離す→Ⓐを離す→上を押す→Ⓑを押して離す→上を離す→Ⓑを押して離す→右を押す→Ⓑを押す→右を離す→Ⓐを押して離す→Ⓑを離す→右を押す→Ⓐを押して離す→Ⓐを押して離す→右を離す→左を押す→Ⓐを押す→左を離す→Ⓑを押して離す→下を押す→Ⓑを押して離す→Ⓐを離す→Ⓑを押す→すべて離す。②そしてコントローラⅠのスタートボタンを押すと、スコアのところに「MONITOR ON」と出てその下に6ケタの0が現れる。③コントローラⅡの十字ボタンとⒶ、Ⓑボタンで数字を変えると面セレクトができたり、画面の色が変わったり、敵がでなくなったり、エネルギーが復活したりする。

聖闘士星矢

最高レベルに　ゲームを始めたらセレクトで「のうりょく」画面を出す。そしてカーソルを「おわり」に合わせてコントローラⅠの右上か左上を押す。すると、カーソルがヘンなところにいってしまい、そのときⒷボタンを押すとEXがドンドン増える。

復活　街中や富士の風穴で敵の攻撃を受けて、ダメージが0になったら、すかさずセレクトボタンを押し、「のうりょく」の画面でダメージの値を増やす。そして他の場所に移動すると星矢が復活。

レベル40　コンティニューを選び、パスワード画面で、「とうきょうとたいとうくこまがたばんだいのがんぐだいさんぶのほし」と入力すると、レベル20までが限界のはずの各々のパワーがレベル40までになる。

コスモ無限増殖　クロスをもらったらシミュレーションモードで対戦するまえにダメージを1にしておく。わざと敵にやられて病院で回復させ、ダメージをコスモに変える。これを何度もくり返すとコスモが無限増殖する。

聖闘士星矢II

無限増殖　巨蟹宮の黄泉比良坂のデスマスクがいる台地の2階下にアンドロメダ瞬を立たせる。次にコントローラⅠのⒷボタンを押し続けると、セブンセンシズが増え続ける。

エンディング　パスワード「いめちぼむめめむめめわあああわあああぜあああばあわひこくといる」と入力して始めると、星矢がヘンなセリフをいう。その上いきなり女神像から始まり、エンディングが見られる。

パスワード入れ換え　76ページの表のように、○で囲んだ文字を矢印の通りに入れ換えると、①の場合はライフが増えている状態で始まり、②と③の場合

パスワードを入れ換えよう
なかうつな　あああえぢごめ　ぜぜごめぜ
ぜごあがぢとあ　あいいあとでぶ

は星矢がいない状態で始まる。

レベルUP　「やへみちせめづめゆきぼあががひあをさひあががひああつつあとてど」とパスワード入力してゲームを始めると、白羊宮の前の場所からスタートする。そして、ムウに会ってないはずなのにコスモとライフが増えている。その上セブンセンシズを2000も持っている。

変換スピードを変える　キャラクターパワー画面でセブンセンシズをコスモとライフに換えるとき、十字ボタンの右とⒶで変換スピードを速くできる。

セクションZ

マル得自殺　セクション6の最後のジェネレーターの前まできたら、コントローラⅡのⒶボタンを押しながら赤いバリアに突っ込む。すると次のアキラは3つともパーツを持っている。

セクロス

無敵　タイトル画面中に、コントローラⅡのⒶ、Ⓑボタンと十字ボタンの左をいっしょに押しながら、コントローラⅠの十字ボタンを上、上、下、下と押してスタートさせると、無敵になる。

コンティニュー　ゲームオーバーになってしまったら、コントローラⅠのⒶボタンを押しながらスタートボタンを押せば、コンティニュー。

面セレクト　タイトル画面中に、コントローラⅡの十字ボタンの左とⒶ、Ⓑボタンを押したまま、コントローラⅠを操作することによって面セレクトできる。①2面ならⒶボタンを1回、②3面ならⒷボタンを1回、③4面ならⒶボタン1回、Ⓑボタン1回、④5面ならⒷボタン2回、⑤6面ならⒶボタン1回、Ⓑボタン2回をそれぞれ押してからスタートすればいい。注意することは、コントローラⅡは絶対に離してはいけないということ。失敗すると1面から始まってしまう。

ゼビウス

パス　アンドアジェネシスが画面に姿を全部見せたときにポーズをかけ、解除するとそのままスクロールして画面から消えてしまう。

無敵など　タイトル画面に星がキラキラと光っている間に、コントローラⅡのⒶかⒷボタンを押しながら、十字ボタンを右9回、上2回、左2回、下9回の順に押す。かなり速く押さないと間に合わないぞ。うまくいくと画面に8ケタの0が出る。このときコントローラⅡで0を1に変えられ、リセットしてからスタートすると次の効果が現れる。①「10000000」とすると無敵になる。②「01110000」とすると50000点で1機増え、以降は150000点ごとに1機増えるという残機パターンになる。③「00001100」とすると敵の攻撃が激しくなる。④「00000011」とすると残り機数が5機でスタートする。⑤それぞれは組み合わせることもできる。

ゼルダの伝説

白黒テレビに　まずⒷボタンで爆弾を置

き、スタートボタンを押してサブ画面にする。ここでⒷボタンで使うアイテムを笛に換える。そして、爆弾が爆発するのと同時に笛を吹くと、画面が白くなって白黒テレビのようになってしまう。

裏ゼルダ　名前を入力するとき「ZELDA」と入れてゲームを始めると、一度ガノンを倒した後の裏ゼルダをプレイすることができる。

ゲーム回数0　リンクの生命力がハートの半分になったらゲームオーバーになる前にサブ画面にして、コントローラⅡの十字ボタンの上とⒷボタンを押してゲームを終わりにすると、ゲームをやった回数が0のままになる。

戦場の狼

面セレクト　1回プレイしたあとタイトル画面の1プレイのコンティニューにカーソルを合わせコントローラⅡを左、右、Ⓐ、Ⓑ、Ⓐ、下、上とボタンを押し、コントローラⅠのⒶ、Ⓑボタンを同時に押しながらセレクトボタンを押す。すると画面にエリアが表示され、面セレクトができる。Ⓐ、Ⓑボタンを押しながらセレクトボタンを押すとエリアが変わっていく。

敵をポーズ　タイトル画面でコントローラⅡをⒷ、下、上、Ⓐ、左、左、右、の順に押しゲームを始める。セレクトボタンを押すと敵が止まり、ずっとスーパージョーについてくる。止まった敵はやっつけられないが、セレクトボタンをもう一度押すと敵が動き出すので、うまく使えば簡単にエリアをクリアできる。

デモがバグる　カセットを差して電源を入れしばらくほうっておくと、突然画面がピカピカ光りだしてリセットするしかなくなる。

入口が開いている　タイトル画面中にコントローラⅡの十字ボタンの左を3回、Ⓑボタンを2回、Ⓐボタンを4回押してからスタートすると、地下シェルターの入口が開いている。

カラーデザイン　タイトル画面中にコントローラⅡをⒷ、下、上、Ⓐ、左、左、右と押し、ゲームを始めるとセレクトボタンで敵をかなしばりにできるが、そのとき、コントローラⅡの十字ボタンのいずれかを押すと画面に2列の数字が出る。その右側の2ケタになった数字をコントローラⅡの十字ボタンで操作すると画面の色が変わる。上から1番目は地面の色、2つ目は影、3つ目は岩、4つ目は岩の上、そして7つ目は木の色だ。

そ

ソードマスター

ザコや恐竜を簡単に倒す　十字の下を押してしゃがみ、下段防御をしながら恐竜に突進して行くと、恐竜が出してくる炎やしっぽ攻撃もくらわずにノーダメージで簡単に倒せるし、ザコも簡単に倒せる。

ボスと戦う　タイトル画面で、Ⅱコンのⓐ、Ⓑを押しながらスタートを押すと、中ボスとボスとだけ戦うことができる。

ハイジャンプ　普通にⒶボタンを押してジャンプし、ジャンプ中にもう一度Ⓐボタンを押すと通常より高くジャンプできる。

ゾイド　⇨メカ生体　ゾイド

ゾイドII

湿地帯でダメージを受けずに通る　湿地帯に入るときに、タイミングよくⒶボタンを押すと、なぜかダメージを受けない。

ゾイド黙示録

変なパスワード　「トトホホホホホホホホホホホホホホ」というパスワードを入力すると、いきなり16面からプレイできる。「トミトミトミトミトミトミトミトミ」というパスワードを入力すると、1面から15面までのうち奇数面だけをクリアしている状態からプレイできる。

倉庫番　⇨涙の倉庫番スペシャル

ソフトボール天国

強力助っ人が入団　パスワード入力画面で「てんこくてんこくてんこくてんこくてんこくてんこくてんこくお」と入力する。すると本来はいないハズの、名前の変な選手がいる。

いきなりアマゾネスと対戦　パスワード入力画面で「とんきんとんきんとんきんとんきんとんきんとんきんとんきんとんきんち」と入力する。するとアマゾネスとの優勝決定戦に臨める。

球場全体が見られる　タイトル画面でIIコンの十字ボタンの上を押しながら、Ⓐボタンを6回押す。さらにIIコンの十字ボタンの下を押しながら、Ⓑボタンを4回押す。この後、セレクトボタンを2度押してスタートし、見たい球場を選んで試合を開始する。次にプレイヤーが守備についているときに、相手チームにワザと打たれてフィールド画面にする。ここでスタートボタンを押しながら、Iコンの十字ボタンを動かす。すると、野手の動きに関係なく画面がスクロールすることができ、球場の端から端まで十字ボタンの操作で見られる。

アマゾネスが入団　パスワードを選んで、「かもほれわすしひとせむねにおすすろむにさちくけたこおとにな」と入力すると、「アマゾネス」の4人の選手が自分のチームに入っている。

ソロモンの鍵

コンティニュー　ゲームオーバーになったときコントローラIのⒶとⒷと上を同時に押す。ただしアイテムはなくなってしまう。

鍵を簡単に取る　ルーム20の始まる前にコントローラIの十字ボタンの上を押しながらⒶボタンを連打すると、いきなりダーナが上昇して頭上の鍵を取ってしまう。

ソンソン

スピードアップ　コントローラIのスタートボタンを押しながら一度ファミコン本体のリセットを押す。デモ画面でずっとスタートボタンを押したままにすると、普通より速く走る。

無敵　タイトル画面のときコントローラIIの十字ボタンの下を押したまま、コントローラIのⒶボタンを36回、Ⓑボタンを6回、Ⓐボタンを10回押してからスタートすると無敵。

ゾンビハンター

裏面　タイトル画面で「PUSH　START　BUTTON」と出たらセレクトボタンを押す。すると「GAME B」と出て、スタートボタンを押すと、裏面が始まる。

おまけ機能　電源を入れるときに、スタート、Ⓐ、Ⓑ、右を同時に押す。すると画面になにも映らず、上、下と押すとピッピッという音がする。その状態でスタートを押すとタイマー機能。スタート、Ⓐ、Ⓑ、上を押すとカウント機能。下を押すとゲームクロック。左を押すとストップウォッチになる。

タイトル画面の色を変える　マイク音量を最大にして、コントローラⅡのⒶ、Ⓑボタンを押すと画面の色を変えることができる。

ダークロード

アイテムで大もうけ　リトルネオファイトのシナリオを始め、宝箱からリバイヴァリィを取る。次に冒険を続けたまま町に戻る。また冒険に出かけ、すぐ町に戻る。このときに冒険をやめると、普通なら冒険をやめたとき手元に残らないはずのリバイヴァリィが残り、薬局に売ることができる。しかも、この技は何回でもできる。

寄付すると　町にある教会に40G以上80G未満のお金を寄付すると、ＤＩＶの能力値が１つ上がり、80G以上のお金を寄付すれば、ＤＩＶが２つも上がる。

ダーティペア　プロジェクトテン

アイテムを選ぶ　ゲームオーバーになったら、コンティニューにして、セレクトを押したままスタート。ゲームが始まる前にアイテムが選べるようになる。Ⓑボタンでアイテムを決定。

タイガーヘリ

コンティニュー　ゲームオーバーになったらⒶ、Ⓑボタンを同時に押すとコンティニューができる。

大怪獣デブラス

ビジュアルシーン　ゲームをクリアして、エンディングの音楽が終わったら、ボタンを押したりしないで１分５秒待つ。すると、ビジュアルシーンだけを続けて見られる。

目が点に　デブラスとの戦闘シーンになったら、Ⓐを押さずにしばらく待っていよう。すると、デブラスの目が点になる。

大航海時代

大型船が造れる　造船所に投資できる港に行き、その港に工業投資をしよう。そのとき、工業価値を最高値になるまで造船所に投資する。そのあと、造船所に行き「しんぞうする」を選んでみると、大型船が造れるようになる。

「すいふ」を安く集める　酒場で「すいふ」を集めるときに使う金貨を最低の50枚にすると、いっきに金貨200枚かけて「すいふ」を集めるより、金貨50枚で４回に分けて集めた方が、「すいふ」を多く集められる。

贈り物で金持ちに　爵位を上げてポルトガルの王宮に出入りできるようにする。

次に、金貨800枚で「ぎんのロザリオ」を買っておく。それから、ポルトガルの王宮に行き「みつかい」で王女と会って、「おくりもの」などのコマンドを繰り返す。すると、王女が王様に資金の援助を頼んでくれて、金貨1万枚くらい手に入る。

大戦略

サウンドセレクト　初期設定画面でマネーにカーソルを合わせてセレクトとⒷボタンを同時に押す。

タイタニックミステリー

便利コマンド　ダイビングルームに入ったら、ディスクのB面をセットして、コントローラⅡのⒶ、Ⓑ、セレクト、スタートをロードが終わるまで押し続ける。すると、画面下にダイバーのいる船室番号が表示される。

タイトーグランプリ

最強パスワード　なまえとうろく画面で、「MAX502KM」と入力すると、最強の車になる。

大魔司教ガリウス

無敵　「AONM BAYZ U4IG YJUG 5YCB HBLC CAJS KDPA」とパスワードを入力すると、無敵になる。しかし、普通ならできるはずのアフロディテからポポロンに変わることができない。

太陽の神殿

各種セレクト　尼僧院へ行き、イシュチェルの玉を取ったら「洗う・イシュチェルの玉」「置く・チャック・モールの剣」「洗う・ライター」の順番でコマンドを入力する。「特にかわりはないようですが」とでたとき、セレクト、スタート、Ⓐを同時に押すと数字が出る。左の数字はⒷを押しながら上、下で選び左で決定。左の数字ではピクチャーセレクトができる。好きな場面を選んでからⒶを押せばそこからゲームを始めることができる。中央の数字は上、下で変え、右の数字はⒶで変えることができる。中央と右の数字を0（アイテムなし）か1（アイテムあり）に設定してスタートするとアイテムセレクトができる。この後、Ⓐでゲーム画面に戻し、「ひく」を選んでセレクト、スタート、Ⓐを同時に押すとサウンドセレクトになる。左、右で数字を選び、上で実行する。

簡単BGMセレクト　電源を入れたらⒶ、Ⓑを同時に押しながらリセット。しばらく待つと「SOUND TEST」画面になる。左右で選曲、下でスタート、上でストップだ。

目を動かす　ゲームクリア後、スタッフ紹介が終わってキーワードが出たら、十字ボタン上で男の右目、左で左目、下で女の左目、右で右目、セレクトで女の口を動かせる。

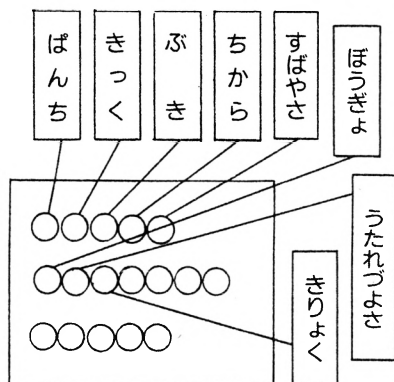
ダウボーイ

人数アップ　コントローラⅠ、ⅡのⒶ、Ⓑと左を押しながら電源を入れてスタートすると、ダウボーイが32人で始まる。

ダウンタウン熱血物語

各ステータスを思いのままに　81ページの表①を見る。表の○は、パスワードの文字を表していて、それぞれの引き出し線は、どのステータスが何文字目にあたるかを表している。ここで、変

えたいステータスを選ぼう。ステータスを決めたら、次は表②を見る。ここではパスワードの文字がどんな数値を示しているかを表している。もちろん数値が高いほうが、ステータスの性能は上がる。ここで、ステータスの数値を決定する。例えばきっくを63にしたかったら表①のきっくの部分に表②から63に対応する「だ」を入れればよい。何のステータスも対応していない後半のパスワードはどんな状態でもよい。

表①　パスワード対応表

表②　数値対応表

じ	59
ず	60
ぜ	61
ぞ	62
だ	63
ぢ	0
づ	1

↓つづく

を	44
ん	45
っ	46
ゃ	47
ぁ	48
ぃ	49

↓

げ	56
ご	57
ざ	58

あ	0
い	1
う	2
え	3
お	4
か	5

↓

れ	41
ろ	42
わ	43

各ステータスに文字を入れたら、「うつす」「おわる」のコマンドを2回繰り返せば、それで好みのステータスに変わっている。2人用で2人とも自由にしたいときは、1人が終わったら、終わった方がゲームをやってお金を拾ってから、2人目に入力するようにすればよい。

大金持ち　前ページの技でもお金は最高になるのだが、ただお金だけをてっとり早く最高にしたい人は「おわる」「うつす」「おわる」とすると、お金の表示はバグってしまうが、このあとお金を拾うと最高の¥999990になる。

ダウンタウン熱血行進曲

簡単に優勝できる　爆弾以外のアイテムを、壁に投げてそれを拾い、また投げる。すると1回の動作につき5点入る。これを何回も繰り返せば、点数を最高635点まで稼ぐことができる。

高橋名人のBugってハニー

隠れ面の正解パスワード　ステージ1は「BUGHONEY」。ステージ2は「TAKAHASI」。ステージ3は「BYHUDSON」。ステージ4は「HECTOR87」。

高橋名人の冒険島

コンティニュー　1エリア1ラウンドの、ゴール寸前のガケでジャンプすると、隠れタマゴが出てくる。コンティニューキャラのハチ助がその中身で、十字ボタンの好きな方向を押しながらスタートを押すとやられたラウンドの最初からスタートできる。

1UP　3エリアの2ラウンドまでスケボーで行き、4のカンバンの近くのタ

マゴを割り、ハニーを出す。出したら Ⓑボタンダッシュしてハニーとゴール。するとハニーがとしゆき君に変わり、1UPする。

高橋名人の冒険島II

ボーナス点　スケボーに乗ったままゴールに入るか、武器を取らずにゴールに入れば、2000点のボーナスが入る。

たけしの挑戦状

復活　やられたら、ゲームオーバーの葬式になる前にⒶ、Ⓑを同時に3回押してみよう。うまくいくと、ハートを4つ持って復活する。

5000発のパチンコ玉　パチンコデルデルで玉を買い、わざと0発にする。ここでコントローラⅡのマイクに「出ねエぞ」と叫ぶとヤクザが襲ってくる。このヤクザを倒すと5000発のパチンコ玉が手に入る。

不毛なエンディング　パスワードを「ねねね……」と20回入力してスタートすると宝の島から始まる。ワープポイントを使い宝のところまで行くと、スナックあぜ道のじいさんに宝を横取りされてしまう。

へそくり　パスワードを「すきすきすきすきすきすきすきすきすきやき」と入れて、ひんたぼへ行く。そして銀行に入り、植木のところで主人公をしゃがませてみよう。すると、アメリカドルのへそくりが見つかる。

日本兵　パスワードで「い」を20回入力すると、タンヒョー島から始まる。そこでほこらに入るとチョンバリン島へワープする。そうしたら左へ進み、ジャングルの16番目と17番目の木の間で上を押すと、日本兵の隠れているところへ行ける。

武田信玄

敵国からスタート　普通はできない、他国からプレイできるパスワード。下の表の通りに入力すればいい。

国番	パスワード			
2	ああむあむ	うむせ	おい	いけあいA
3	ああむあむ	うむせ	えう	いけあいA
4	ああむあむ	うむせ	うえ	いけあいA
5	ああむあむ	うむせ	いお	いけあいA
6	ああむあむ	うむせ	あか	いけあいA
8	む2そちせ	といれ	けく	ろろいきも
9	む2そちせ	といれ	くけ	ろろいきも
10	む2そちせ	といれ	きこ	ろろいきも
11	む2そちせ	といれ	かさ	ろろいきも

ステータス回復　「ちょうへい」を100%にして兵を集める。「ゆうふく」度と「ふくじゅう」度が下がるので、パスワードをとり、そのパスワードで再び始めると、兵の数は増えたままでほかのステータスが、回復できる。

武田信玄2

サウンドテスト　スタートボタンとセレクトボタンを押しながら電源を入れよう。画面に「HOT・B」と出ているときに、コントローラⅡの十字ボタンの右とⒶ、Ⓑボタンを同時に押す。すると、サウンドテストの画面になる。数値を変えてⒶボタンを押すと、聞ける。

パラメータが最高に　「軍」コマンドにして徴兵を選び、カーソルを「いいえ」にあわせる。そしてコントローラⅡの下とⒶを押しながら、Ⅰ のⒶを押す。

音がしたらⅡのほうはそのまま離さずにⅠの上とⒷとスタートを同時に押す。それからⅡのほうだけを離す。「どのくにを」と表示されるのでⅠも離す。最後に国No.を入力するとすべてのパラメータが最高になる。

金山が最大の100に 「山」コマンドにして「はっくつ」を選ぼう。投入金額を0にしてカーソルを「はい」にあわせたまま、コントローラⅡの左下とⒷを押しながらⅠのⒶを押す。すると、金山が最大の100になる。

大雪や台風でも出兵できる 「記」コマンドを選んで「いいえ」にカーソルをあわせたら、コントローラⅡの右上とⒶを押しながらⅠのⒶを押す。大雪や台風のときでも出兵や移動ができ、商人も呼べる。

田代まさしのプリンセスがいっぱい

いきなり最終ステージ 「うううううううううう」とパスワードを入力して始めると、いきなり最終ステージに出現。ライフも2540あるので楽に最後のボスが倒せる。

田代まさしが無敵になる ライフが増えるアイテム、ハートをとってマーシーのライフを満タンの2000まで増やす。そして、Ⅱコンのマイクの音量を最大にして、Ⓐ、Ⓑを同時に押しながらマイクに向かって何か叫ぶ。するとマーシーのライフは1800に減るが、その後無敵になる。

好きな面から始められる 前半の4ステージのうち、どれかクリアしている状態で始められるパスワードは、右の表㋐から、好みの条件の入力文字を選び、表①のパスワードのⒶとⒷにあてはめて入力する。後半のステージ、マージョ島か浮遊大魔城は、表㋑からプレイしたいステージの入力文字を選び、表②のパスワードのCとDにそれぞれ

▼表①

「いAやBすたおまな」

▼表②

「CのやうDたおまな」

▼表㋐ ○＝救出済み ×＝救出していない

入力文字 A	入力文字 B	シンデレラ	人魚姫	白雪姫	おやゆび姫
あ	ひ	○	×	×	×
す	そ	×	○	×	×
は	い	×	×	○	×
ひ	あ	×	×	×	○
な	き	○	○	×	×
し	た	×	×	○	○
い	は	○	×	○	×
そ	す	×	○	×	○
に	か	○	○	○	×
た	し	×	○	○	○
う	の	○	×	×	○
せ	せ	×	○	○	×
え	ね	○	×	○	○
ぬ	お	○	○	×	○

▼表㋑

C	D	始まるステージ
お	こ	マージョ島
う	し	浮遊大魔城左入り口
え	さ	浮遊大魔城右入り口

当てはめて入力する。

闘将!! ラーメンマン

ライフ回復 村にいるミニスカートの女の子に何度も話しかけると、「わたしのこときれい?」と聞いてくる。このときに、Ⓑを連打するとライフがだんだん回復する。

タッグチームプロレスリング

味方の助け 対コンピュータでパワーが残り少なくなり、敵にフォールされたら、コントローラⅡのⒶ、Ⓑボタンを押しながら、マイクに向かって叫ぶ。すると味方がハリセンを持って助けにきてくれる。

面セレクト タイトル画面で、上、右、下、左、下、右、上、左、Ⓐ、Ⓑ、と押し、プレイしたい面の数だけⒶを押す。すると99面まで好きな面からプレイできる。

無敵 ジャパンチャンピオンになってERP4まで行く。試合が開始されたらすかさず味方にタッチすると無敵になる。

脱獄

いきなり20人で始められる タイトル画面が表示されている間に、コントローラⅠを、Ⓐ、Ⓑ、Ⓑ、上、上、下、左の順に押した後、ゲームをスタートさせる。

タッチ

敵が不死身 パスワードを何も入れずにスタートする。ゲームが始まったらいきなりゲームオーバーにして、「LAST GAME CONTINUE」を選ぶと、敵が不死身になってしまう。

サウンドセレクト タイトル画面でコントローラⅠとⅡのⒶ、Ⓑを押しながらリセットすると22種類の音楽を聞くことができる。

南にH たつやとかずやは「みなみにHしてしまいました」、みなみは「TATUYAとHしてしまいました」と、パスワードを入力。スタートすると、たつやは子犬を7匹持っていて、ステータスは最高の3000になっている。

双截龍

最大レベルに ミッション2のボスのいるビルの1階の敵2人を倒す。しばらくすると2階の敵が降りてくるので、1人だけ倒し、3階まで上がる。3階の敵と戦わずに1階へ降りると、さっき残してきた敵が消えている。そこで敵のいたところを攻撃すると、経験値が増えて最高レベル7になってしまう。

壁登り 1面のつきあたりにある2本の鉄柱の間に入って、上を押すと、ジミーが鉄柱を登って画面から消えてしまう。

リンダを操作 壁登り技でジミーが画面から消えたとき、右上を押すとジミーは再び下から現れ、リンダを十字ボタンの左右で操れるようになる。

スピードパンチ VSモードでアボボを選び、Ⓐ、Ⓑを同時にすばやく押すと、スピードパンチを打てる。

双截龍III

2Pを残りプレイヤーに 2PプレイBを選んでゲームを始め、道場内にいる敵を倒したらビリーでジミーを倒す。そして、ジミーが点滅している間にアルドに話しかける。すると、ジミーがパワー0で復活するので、次に出てく

る敵に倒されずに道場を出る。外に出たら、セレクトを押してサブ画面を呼び出す。すると、ジミーのパワーが復活して2Pの表示が消えているので1Pの表示を動かせば、ジミーでもビリーでもプレイできる。

反対方向に投げる　ななめジャンプしてⒶボタンを押すときに、飛んでいる方向とは逆に十字ボタンを押す。すると、自キャラが空中で普通と逆回転をするので、敵を後ろに投げ飛ばせる。

タマ&フレンズ

2種類のカンタン面クリア法　1つ目は各面のボスを倒さずに面クリア。ボスが現れたら、コントローラⅠの下とⒶとセレクトを同時に押す。するとディスクがロードされて次の面が始まる。2つ目は、最初の地下までたどりつければ、そのまま次の面にクリア。地下にあるスペシャルステージへ行き、さきほどと同じコマンドを入力する。するとディスクが読み込まれて次の面が始まる。

ダンジョン&マジック

レベル2からスタート　デモ画面で「あるよる……」とメッセージが流れている間にⅡコンのⒶを7回押す。画面が変わったら、今度は次のメッセージが始まる前にⅡコンのⒶを3回押し、スタートを2回押す。

いきなりエンディング　1、2プレイヤーの切り換えスイッチがついたジョイスティックをつなぎ、2プレイヤーに切り換えておく。そしてゲームスタートしたら、ジョイスティックのレバーの左と、Ⅱコンの十字の右を同時に押せばエンディングが始まる。

ち

チェイスH.Q.

面セレクトができる　タイトル画面でⅠコンの十字の下、Ⓐ、Ⓑ、スタートを同時に押す。すると画面左上のスコアが表示が11になる。Ⓐを押すと1の位の数字を、Ⓑを押すと10の位の数字をそれぞれ変えることができる。この1の位の数字はステージ数を、10の位の数字はゲームをクリアした回数を示している。そこで、プレイしたい面に設定してゲームをスタートする。

チェスターフィールド

自殺　コントローラⅡのⒶ、Ⓑを押しながら下を押す。

無敵　セレクトを押し、サブ画面にしてコントローラⅡのⒶ、Ⓑを同時に押して、Ⓐ、右、左、上、右、左、下、上、右、下の順に押すとダメージを受けなくなる。

ちゃっくんぽっぷ

空中に立つ　ムービングブロックに下からくっつき、逆方向へ十字ボタンを押す。そして落ちる瞬間に上へ押すと、押している間は空中に立っている。

チャレンジャー

無敵　列車のいちばん後ろに行き、車内への入口をとびこえた地点で、右に向かってナイフを投げ続けていると、ポヨ～ンと音がしてボーナス1万点が入り、くじらが飛んでくる。そうなった

らこの面の終わりまでは無敵だ。また、レベル3以上で列車に入るまで敵を1匹も倒さずに行くという方法でも無敵になる。

必勝法　ケラにさわるギリギリまで左側に行き、ケラが右に行ったスキをついて上を押す。するとケラにやられずに洞窟に入れる。

中華大仙

難易度設定コマンド　タイトル画面でコントローラⅠの左上とⒷボタンを押しながらスタートを押す。ここで音が鳴ったら、セレクト、Ⓑ、左の順に押そう。難易度設定モードになる。ゲームの難易度は、HARD、NORMAL、EASYの3種類に変えることができ、マイケルの残り人数は、0から5まで変化させることができる。さらに、ゲーム中にポーズをかけ、Ⓑボタンを押す回数によりマイケルの撃つ弾をパワーアップさせることもできる。設定は、セレクトで選ぶことができるので、後は自分の好みの設定にして、EXITを選んでタイトル画面に戻し、ゲームを始めればいい。

隠しラウンド　ラウンド4の赤い竜を倒し、赤い竜がいた岩と岩の間に入りこむ。すると画面がスクロールして、マイケルが画面の外に出てしまう。これで普通ならマイケルがやられるはずだが、突然画面が変わって「ROUND!? 西欧界」と表示が出る。その後、隠しラウンドが始まる。

中国占星術

隠れ芸能人　名前登録画面で「おんな1」にカーソルを合わせ、コントローラⅠの左とⒷを同時に押す。すると、女性芸能人の生年月日が現れる。男性芸能人の場合には、「おとこ6」に合わせればいい。

サウンドセレクト　タイトル画面でセレクトを5回押して、上とⒷを同時に押す。サウンドセレクトの画面が出たら、聴きたい曲を選んで、Ⓐで演奏、Ⓑでストップできる。

千代の富士の大銀杏

おもしろパスワード　パスワード入力画面で「ちよのふじ　ちよのふじ　ちよのふじ　ちよのふじ　ちよのふじ」と入力すると、「すもうれきがちがいます」と出るが、ここでⒶボタンを押す。すると、試合が始まり顔がなくて腕力や足腰などが全部0の弱い力士でプレイできる。

おもしろパスワード　パスワードの入力画面で、「まるやまん」と5回入力すると、顔も名前もない前頭十四枚目で腕力と足腰は0だけど、スピードと体重が255の力士でプレイできる。

メーカーからのお礼　パスワードの入力画面で、「おもしろい」と5回入れると、「あっ　ありがとう　ふえいす」という、メーカーからの隠しメッセージが出る。

超惑星戦記メタファイト

多弾頭ミサイルを真上に発射　多弾頭ミサイルを選んで、十字ボタンの上とジョイスティックの下を押したままⒷを押すと、多弾頭ミサイルを真上に発射する。

ノーダメージで歩きまわれる　Ⓐボタンを連打しながらダメージゾーンを進む

と、パワーが0でもしばらく歩き回れる。

ツインビー

いきなり10機　スタートボタンを押したら、コントローラⅠかⅡの上と右を押しⒶボタンをゲームが始まるまで押し続けると自機が10機に増える。

2プレイヤーも2機増える　2人用でスタートボタンを押し、画面が黒いうちにコントローラⅡのⒷボタンを押しながら上、下、左、右の順に押すと、ツインビーもウインビーも2機増える。

3WAYの出る方向が変わる　セレクトを押しながらキャンディを取る。

ツインビー2

⇨もえろツインビー

ツインビー3

サウンドセレクト　タイトル画面で「せってい」にカーソルをあわせてコントローラⅡの左上を押しながらスタートを押す。Ⅰの上下で数字を変えてⒷを押すと好みの曲を聴ける。

3WAYの出る方向が変わる　セレクトを押しながらキャンディを取る。

つっぱり大相撲

復活パスワード　試合で1敗したら、パスワードを取ってそのパスワードの6文字めを50音順の2つ前の文字と入れ替え、8文字めを4つ前と入れ替える。このパスワードで始めると負け数が1つ減る。できない場合は8文字めを12個後の文字に変えてみよう。

0勝0敗0優勝　「きえやておせねねせあめみすにやさ」とパスワードを入れると、0勝0敗0優勝でうでっぷし32の〇手九山という力士ができる。

ジャーマン・スープレックス　つっぱりを3回したあと体力メーターが光ったら投げをうてば決まる。

もろだし　押しを3回、つっぱりを1回してからつりが決まると、まわしが取れてしまう。決まり手はもろだしになる。

釣りキチ三平

海の波を操る　Ⓐボタンを押しながら十字ボタンの左右を押すと、波を右に左に操れる。なおも押しつづけると波がだんだん激しくなる。しかし船は少しも揺れない。

ディーヴァ

惑星10個占領　ゲームをスタートさせ、パスワード入力画面になったら、全部「し」を入れて、わざとエラーを出す。そしてあらためてゲームをスタートさせると、なんと惑星を10個も占領している。これはどのレベルでもできるが、残りの4つの惑星はなかなか手強い。

惑星簡単救助法　ゲーム中に、自分が占領した惑星が点滅し始めたら、すぐに母星に戻ってパスワードをメモし、即座にリセットボタンを押す。そして、さっきのパスワードを入力すると点滅していたはずの惑星が元に戻って青くなっている。

3番惑星占領法　パスワードを入力する

とき、「たすけてたすけてたすけて」と入力すると、なんと惑星9個を占領している。これは、「しししし……」と入力したときより惑星が1個少ないが、最も占領しづらい3番惑星を占領している。

惑星全部を占領　「あいえおかきくけこさしす」とパスワードを入力し、わざとエラーを出す。そして最初からゲームを始める。すると、なんとすべての惑星を占領している。しかしこれをすると、ガンマ3も新型OM砲も手に入れてないため、ゲームを終えることはできなくなってしまう。

ディープダンジョン

幸福を呼ぶ名前　主人公の名前を〝すくうえあ〟か〝どっぐ〟にすると、宿屋に行かなくても、王様に会うたびにHPが満タンになる。〝はみんぐ〟という名前だと、王様に会うたびに聖水とパンが9つずつ増える。〝らぷらす〟という名前だと、2度目に王様に会ったときだけHPが満タンに、聖水とパンが9つずつになる。

名前らぷらす　〝なまえとうろく〟にして名前をらぷらすと入れてゲームをすると、いつの間にかひらがなで入力したはずなのに、〝ラプラス〟となってしまう。

必殺の一撃　敵が出てきたら〝たたかう〟のコマンドを選び、コントローラⅡの十字ボタンの右とⒶボタンを押しながら、コントローラⅠのⒶボタンを押すと、必ず『ひっさつのいちげき』になる。

低いレベルでHP9999　レベル3以上で小石か香料を持っていたら、地下3回の商人と戦う。ゲームオーバーになったら「しんだところからはじめる」にして、商人に魔法を2回使うと、HPが5595になる。このHPを、パンを使わず宿屋にも行かず0以下に減らすと、HPは9999近くに増えてしまう。

ディープダンジョンII

⇨勇士の紋章　ディープダンジョン

ディープダンジョンIII

メッセージを早く　コントローラⅠのⒷボタンを押しながら、メッセージを聞く。するとメッセージが、早く流れる。

EXが65535に　まず「ぼうけんをはじめる」を選ぼう。次にパーティ選択画面でコントローラⅠの十字ボタンの左を押しながらスタートボタンを押す。そのあとに、コントローラⅠを上、下、Ⓐ、セレクト、左、スタート、Ⓑ、上、下の順番に押してみよう。すると、いきなり経験値65535というすごい数値でゲームが始まる。このあと、敵と出会い、戦闘シーンが終わるたびにレベルがアップする。

タダで情報を聞く　情報を聞く前にセーブする。そして、情報屋に行ってゴールドを払い、情報を全部聞いたら、リセットボタンを押して再びゲームを始める。すると、減ったはずのゴールドが元のままになっている。

BGM消去機能　いついかなる状態のときでもこの技はできる。ゲーム中にいつでもいいのでセレクトボタンを押してみよう。突然BGMが聞こえなくなる。

ディープダンジョンⅣ

恐るべし「みさりん」　自分の名前を登録するときに、「みさりん」と入力する。すると、最初は普通の名前のキャラと変わらないが、一度戦闘を行うと、レベルが20～24ぐらいまで一気に上がる。

T.M.N.T.

3つの隠しコマンド　まず、タイトル画面で十字の右を3回、Ⓑを3回、Ⓐを3回押してからスタートを押すと、キャラの残数が10人になる。また、タイトル画面で十字の左を3回、Ⓑを3回、Ⓐを3回押してからスタートを押すと、面セレクトができる。それに、タイトル画面で、十字の左、右、Ⓑを3回、Ⓐを3回押してからスタートを押すと、キャラの残数を10人に増やして面セレクトできる。

ディグダグⅡ

フリープレイ　タイトル画面が止まったとき、コントローラ[Ⅰ]のⒶ、セレクト、スタートを同時に押すと、十字ボタンの上下で面セレクトができるようになる。これを利用して、15面に行き200点だけとって死ぬ。ゲームオーバーの表示が出ている間にコントローラ[Ⅰ]のⒶボタンと[Ⅱ]のⒷボタンを押してスタートすると残り人数が減らなくなる。

面セレクト　電源を入れたあと、コントローラ[Ⅰ]のセレクトボタン、スタート、Ⓐボタンの3つを同時に押す。いきなり面セレクトの画面になったら成功。十字ボタンで好きな面が選べる。

ディスクシステム

隠れメッセージ　ファミコンにディスクシステムを接続し、電源を入れたらコントローラ[Ⅰ]のスタートとセレクトボタンを押しながらリセットを押し、それからスタートとセレクトボタンを離す。すぐに十字ボタンの右とⒶボタンを押してそのままにしていると隠れメッセージが出てくる。

テグザー

無敵　電源を入れたら、①コントローラ[Ⅰ]の十字ボタンの上とⒶボタンを押しながらリセットボタンを押し、その後で十字ボタンの上とⒶを同時に離す。これと同じように以下の操作はリセットしたあとに押していたボタンを離すようにする。②十字ボタンの上とⒷを押しながらリセット。③十字ボタンの下とⒶを押しながらリセット。④十字ボタンの下とⒷを押しながらリセット。⑤十字ボタンの左を押しながらリセット。⑥十字ボタンの右を押しながらリセット。⑦セレクトを押しながらリセット。⑧スタートを押しながらリセット。以上のことをやった後でスタートさせるとエネルギーが減らなくなって、無敵になる。

難易度がアップする　ゲームを始めて左へ進むとそのうち行き止まりになる。そこまで来たらⒶボタンでミサイルを撃っていよう。うまくすると、エネルギーが255になる。そうなったらリセットボタンを押してからスタート。すると真っ赤な画面の難しさがレベルアップしたゲームになる。しかしできる確率は低いので何度も試そう。

絵描衛門

サウンドテスト　タイトル画面で、メニ

ューの中にある「7　ミュージックエデット」にカーソルを合わせる。そして、セレクトを押しながらⒶかⒷを押してみよう。すると、サウンドテストの画面になり、十字で曲を選んでからⒶを押すと選んだ曲が聴ける。

デジタル・デビル物語(ストーリー)

女神転生(めがみてんせい)

パスワード2つ　「30C1N ARB 5C NCGS0 R2XLE G6 0Q3 2C1N6 0007」と入力すると、レベル1で最強の仲魔のクリシュナが3人もいる。「QN078 SL5GN 2G51C 5HA58 M2KSF A58ANP」と入力すると、ユミコの運が80にもなっている。

宝箱復活　宝箱を取った後、パスワードを聞いてリセットする。そしてパスワードを入力すると、ダイダロス8F以外の宝箱が復活している。また、スタルトの呪文を唱えた時や、スタートに戻された時にも宝箱が復活する。

いらない仲魔を消す　消したい仲魔をわざと死なせて、その状態でパスワードを聞いてリセットする。そこでそのパスワードを入力すればいらない仲魔は消えてしまっている。

裏面　エンディングで「END」と出たら5分ほど待つ。すると「しかし……」と出るのでここでスタートボタンを押しタイトルに戻ってからゲームをスタートさせると裏面が始まる。マップは同じだけどイベントが違っている。

デジタル・デビル物語(ストーリー)

女神転生(めがみてんせい)II

ミュージックセレクト　チェックマンの部屋に入る瞬間、つまり一瞬画面が暗くなるときにIIコンの十字の右上、Ⓐ、Ⓑを同時に押す。すると全5曲のBGMが選べる画面になり、Iコンの十字でカーソルを動かし、Ⓐで曲が聴ける。

HP無限増殖技　銀座などのジャンク屋で、消耗したHPを回復するアイテム「マッスルドリンコ」を手に入れる。HPが最大値のときに、このアイテムを使う。すると、1回の使用につき、最大HPが平均20ポイント上がる。

デッドゾーン

他の階へワープ　B1から脱出できなくなったら、まず〝イドウ〟を選びⒶボタンを押す。すると移動できる場所が表示されるので〝シタ〟を選び、十字ボタンの右とⒷボタンを同時に押す。そしてもう一度十字ボタンの右を押すと、カーソルが何も表示されていないところに行く。そこで〝ヒダリ〟を選ぶとコマンド表示がすべて〝イドウ〟になる。その後で〝イドウ〟を選び表示が変わったら〝トナリノヘヤ〟を選ぶと、1Fのマリーの部屋へワープする。

鉄腕(てつわん)アトム

下半身がはまる　ホップ・ステップ・ジャンプで空を飛んだら、十字ボタンの右下か左下を押したままにしてみよう。そして、床にぶつかってしまうと、鉄腕アトムの下半身がすっぽり床にハマってしまう。

テトラ・スター

サウンドモード　タイトル画面で、Ⓐ、Ⓑを押しながらスタートを押すと、サウンドモード画面になる。ここで、ま

ず十字の上下でSOUNDかSAMPLINGのどちらかを選び、十字の左右で曲番を選んでからⒶを押せば曲を聴ける。

テトリス

画面静止技　ゲーム中に通常のポーズをするとゲーム画面が見えなくなるが、セレクトボタンを押し続けると、そのままの状態で画面が静止する。このことを利用すれば、次にどのような手を作るかを考えている時間を持てる。またセレクトを連打すればスローモーションになる。

テニス

ダブルスを1人でプレイ　ジョイボールの連射と単発の切り換えスイッチを真ん中にセットし、Ⓐボタンを押すと2人が一緒にラケットを振る。ただし、2プレイヤーの移動はジョイボールで操作できない。

デビアス

⇨時空勇伝デビアス

テラクレスタ

パーツが6つ　まず残機を0にして単独でパーツ格納庫へ行き、パーツを出した後にわざとやられる。そして GAME OVER が出たらパーツが画面から消えないうちにリセットを押して、デザインモードにすると、なんとパーツが6つも画面に出ている。

天地を喰らうII

シナリオセレクト　まず空いているファイルでゲームを始める。そして、名前入力画面のときに、十字ボタンの上を4回、右を2回、下を8回、左を1回の順に押す。すると、矢印が「こ」のところにくる。そこで、右にある表をもとに名前を入力すれば、レベル0のままだけどシナリオ2から6までの拠点となる城から始めることができる。

謎の武将が仲間に　まず預かり所に64個アイテムを預ける。次に、最後に預けた64個目のアイテムをパーティのなかの誰でもいいから受け取る。すると、いままでいた仲間が数人いなくなるけど、HPが0の謎の武将が仲間になっている。その武将を「しょうこんたん」で復活させれば、劉劉というHPや能力がケタはずれの強力な武将が仲間になる。

捨てたアイテムを拾う　アイテムを捨ててしまった場所にパーティの先頭キャラを移動させ、その場所を調べると捨てたアイテムが拾える。

移動速度が残る　赤兎馬を武将の誰かに装備させたまま、役所にある預かり所に預けてしまおう。すると、赤兎馬を装備したときの移動速度が残ったままになる。

簡単にレベルアップ　シナリオ5にあるメンチク関で、わらに火をつけるイベントをする前に立っている兵士に話しかけるとき、連射機能付きのジョイスティックをつないでジョイスティックのⒶを押したままにしておく。すると、ひとりでに兵士と何回も戦うことができるので、簡単にレベルアップができ

シナリオ2	みやざき
シナリオ3	おおしの
シナリオ4	ばんどう
シナリオ5	こ み や
シナリオ6	たけなか

る。
宿屋が不要　回復計の策略を覚えたなら、役所でセーブするまえに武将全員の兵士ポイントを回復させる。次に、セーブをすると「つづけますか」と聞かれるから、「いいえ」と答える。それからリセットを押してゲームの続きを始めれば、軍師のSPも回復しているので、宿屋に泊まらずにすべて回復できる。
楊懐を仲間に　袁紹の師「ジョウゲン」から手紙をもらって黄州城の東にある城に行く。そして、誰もいない玉座の前で手紙を使う。すると、そこにはいない袁紹の、「顔良とともにハクバにいけ」というメッセージが出る。これで、敵の武将だった楊懐が仲間になる。

10ヤードファイト

観客があきれかえる　2人用プレイでゲームを始める。ディフェンス側の2プレイヤーのキックで始まるが、このキックのときにコントローラIIの十字ボタンの下を押しながら、Ⓐボタンか Ⓑボタンを押す。すると、ディフェンス側のキックをした人が倒れてしまう。そのとき観客の声援がピタッと止まり、低くピーピーという音がするだけになる。

ドアドア

らくちんプレイ　たとえば右に移動していて、階段が先にある場合、十字ボタンの右と上を一緒に押しておく。すると、階段の所へきたら自然に上に行ってくれる。

東方見文録

白黒モード　ゲーム中にコントローラIIのⒷボタンを押しながら十字ボタンの上を押すと、画面が白黒になる。
サウンドテスト　コントローラIIのⒶボタンを押しながら電源を入れる。あとは、コントローラIIの十字ボタンで選んで、ⒶボタンでBGM、Ⓑボタンで効果音が楽しめる。

Dr. MARIO

レベル21ができる　まず、レベル20をクリアする。この後に、エンディングの画面が出るので、このときにスタートを押せば、レベル21ができるようになる。
リセットがかかる　Iコンのセレクト、Ⓐ、Ⓑ、スタートを同時に押す。すると、リセットがかかる。

ドキドキパニック

⇨夢工場ドキドキパニック

時空の旅人

面セレクト　タイトル画面でⒶ、Ⓑボタンを押しながらスタートボタンを押し、ゲームが始まったらセレクトボタンを押す。十字ボタンの上下で選び、Ⓐボタンで決定。

トキメキハイスクール

⇨中山美穂のトキメキハイスクール

独眼竜政宗

忍者を必ず捕まえる　クイックモードでゲームを始め、コマンドに"どろろん"と忍者が出てきたら、コントローラIのⒶボタンを連打してコマンドを進めてしまう。すると忍者を捕まえることができる。

中村社長登場　激闘編で35歳の春にナムコの中村社長が出てきて無敵にしてくれることがある。

所さんのまもるもせめるも

無敵　タイトル画面で、コントローラⅠを十字ボタンの上→下→下→Ⓑボタン→十字ボタンの右→Ⓐボタン→十字ボタンの左の順に押し、Ⓐボタンを押しながらスタートする。すると、敵キャラに触れてもライフが減らないばかりか、水エネルギーも減らなくなっている。

面セレクト　タイトル画面のときに急いでコントローラⅠを十字ボタンの上→下→下→Ⓑボタン→十字ボタンの右→Ⓐボタン→十字ボタンの左の順に押す。そして、Ⓑボタンを押しながら行きたい面の数だけⒶボタンを押しつつスタートする。コマンド入力の時に、Ⓑボタンを押しながらⒶボタンを13回押していれば、いきなり所御殿から始めることもできる。

ドッグファイトスピリット

⇨ビッグチャレンジ ドッグファイトスピリット

トップガンⅡ

自機増殖技　タイトル画面で、ゲームのタイトルをサーチライトが照らしているときに、Ⅱコンの十字ボタンを上、上、下、左、右、左、右の順に押す。続けて、ⅡコンのⒷボタン、Ⓐボタンと順に押す。ピローンと音が鳴ると成功し、通常は2万点で1機しかふえないのが、3機ずつ増えるようになる。

トップルジップ

無敵の4大ネーム　メニュー画面で「せんしゅとうろく」を選び選手登録の画面になったら、「ロマンテク」「アトミック」「セカイヘイ」「ＰＩＸＥＬ」のうちどれでもいいから、好きな名前を選んで入力すると、何があってもエネルギーが減らなくなる。

隠れピット　ステージ2の木の中には穴があいているものがある。そこで、Ⓑボタンを押して低空飛行にすると、なんと中へ入れてしまう。そこは隠れピットで、エネルギーを補給することなどができる。

トップマネジメント

サウンドテスト　メーカー名が表示されている画面で、ⅠコンのⒶ、Ⓑボタンを押し続ける。すると、サウンドテストの画面に切り替わり、0から30までのサウンドを聴くことができる。また、サウンドテストの画面は数種類あり、リセットするたびに違う画面を見ることができる。

ドナルドランド

面セレクト　タイトル画面のときに、画面が動き出す前にコントローラⅠのⒶ、Ⓑボタン、十字ボタンの右、左の順に押し、右の表の中の行きたいワールドのボタンを押しながら十字ボタンの上を押すと、ワールド表示画面になり、そのワールドから始められる。

とびだせ大作戦

裏ステージ　8ステージまでクリアすると、エンディングの終わりに、裏ステージのコマンドが出る。ゲームオーバー表示中にⒷボタンを4回押したあと十字ボタンの左上を押しながらスタートすると、ものすごく速くて難しい、裏ステージへ突入する。

トム・ソーヤの冒険

水中から女神さまが現れて1UP　ステージ2の森でペリカンにつかまって、しばらく行くと木のある島が見える。その島におりて右側にいるタツノオトシゴをやっつけよう。すると水中から女神さまが出現してTパネルを20個もくれる。このTパネルのおかげで1UPできる。

ドラえもん

コンティニュー　ドラエもんが全部やっつけられて、ゲームオーバーになってしまったら、表示が出ている間にコントローラⅠの十字ボタンとスタートボタンを押す。

面セレクト　タイトル画面でコントローラⅠのⒶ、Ⓑボタンを押したままセレクトボタンを1回押してスタートするとワールド2へ、同じようにしてセレクトボタンを2回押してからスタートするとワールド3へ行く。

ワールド	Ⓐ	Ⓑ	セレクト	右
1	○			
2		○		
3	○	○		
4			○	
5	○		○	
6		○	○	
7	○	○	○	
8				○
9	○			○
10		○		○
11	○	○		○
12			○	○

ドラミが出現　海底編で、各画面を、スタート地点から見て右→右→右→下→左→左→左→下→下→右→右→右→右→右→上→右に進む。その位置でコントローラⅡのマイクに向かって叫ぶ。すると、ドラミちゃんが現れて、4つのアイテムを集めてくれる。

ドラキュラ

⇨悪魔城ドラキュラ

ドラキュラII呪いの封印

ぐちゃぐちゃ画面　シモンが一撃でやられるようにしてオジルバの町に行き、森に出ていくときに画面左端でジャンプしながら町を出よう。画面が変わるとシモンは着地するまえにやられてしまい、次のシモンが出てきたときにはぐちゃぐちゃ面になっている。ここを右へ右へと進むとカミーラの墓地の先へ行ける。

ドラゴンクエスト

名前別初期能力解読　名前による初期能力解読法は95ページの第1表で名前を数字に変え、全部を足して16で割り、余りを出す。その余りで第2表から自分の能力を探すのだ。

野球選手パスワード　「くわたやま　くらしのずかな　かはたはら　くろま」と入れるとレベル17でプレイすることができる。

数字が名前　「おけすち　なのへむゆるが　ごぜづびあ　おけすち」とパスワードを入れると0000という名前でプレイできる。

ドラゴンクエストII

2人目と3人目の名前を決める　名前登録画面で登録し終わるときにセレクトとスタートを押しながらⒶを押す。す

ると、他の2人も名前登録できるようになる。

名前を途中で変える　復活の呪文を聞いて、その復活の呪文を入力する。呪文を全部入力し終わるときにセレクトとスタートを押しながらⒶボタンを押す。するとパーティ3人の名前を好きなように変えられる。ただしまた復活の呪文を聞いてそれを入力すると元の名前に戻っている。

最強の剣　ロンダルキア台地で破壊の剣を敵から取ったら、はやぶさの剣を装備してハーゴンの大神殿に入る。そこで破壊の剣を装備してから外に出る。すると破壊の剣の強さではやぶさの剣のように2回攻撃できる、最強の剣になる。また、よろいやたてでも同じようなことができる。

第1表

文字				数字
	か	に	よ	0
	き	ぬ	ら	1
	く	ね	り	2
	け	の	る	3
	こ	は	れ	4
	さ	ひ	ろ	5
	し	ふ	わ	6
	す	へ	を	7
	せ	ほ	ん	8
	そ	ま	っ	9
	た	み	ゃ	10
あ	ち	む	ゅ	11
い	つ	め	ょ	12
う	て	も		13
え	と	や		14
お	な	ゆ		15

第2表

余りの数	ちから	すばやさ	最大HP	攻撃力	守備力
0	6	6	15	6	3
1	4	6	15	4	3
2	6	4	16	6	2
3	4	4	16	4	2
4	3	3	15	3	1
5	4	3	15	4	1
6	3	4	13	3	2
7	4	4	13	4	2
8	4	4	15	4	2
9	4	4	15	4	2
10	4	4	14	4	2
11	4	4	14	4	2
12	5	5	15	5	2
13	4	5	15	4	2
14	5	4	15	5	2
15	4	4	15	4	2

ドラゴンクエストIII

変化の杖でお得な買い物　人間を嫌っている種族の村で、ある姿に化けて店へ行く。そこで「いのりのゆびわ」や「てんしのローブ」を買うことができる。

村人を自由に動かす　レーベの村で岩を一番左へ持っていき、武器屋の前でレムオルを唱える。Ⓐボタンを押し、続けてⒷボタンを押すと村人を自由に操れる。

まほうのビキニ　海にいるあるモンスターを倒すとなかなか守備力の高いまほうのビキニが手に入ることがある。

勇者をパーティからはずせる　一度ゲームをクリアしてからまたゲームをやると、勇者をパーティからはずせるようになる。

炎をはく　メガンテの呪文を唱える敵に出あったら、その敵以外はみんな倒してから、マホカンタを唱える。敵がそのときメガンテを唱え、それをはねかえすと敵をやっつけられるが、画面が変になり、ドラゴラムを唱えたわけでもないのに炎をはいたりする。

世界樹の葉が4枚　世界樹の葉を持っていない状態で世界樹の葉が落ちている場所へ行き、これを手に入れたら、勇者以外に持たせる。戦闘シーンになったら持っている人をバシルーラで飛ばし、再びさっきの場所へ行く。するとまた世界樹の葉があるから、このことをくり返せば、4枚まで持てる。

変わったエンディング　エンディングが始まるちょっと手前のところでレムオルの呪文を使って消える。すると消えたままのエンディングになるが一瞬だ

け姿が見える。

ドラゴンクエストIV

一撃必殺技　まず、逃げ出すことができない敵モンスターに出あい、「にげる」のコマンドを8回以上行う。すると、その戦闘中のみ、以後の全員の攻撃はすべて「かいしんのいちげき」となる。※初期出荷のソフトしかできません。

先頭のキャラで音楽変化　第五章で、パーティの先頭のキャラを変えると、先頭のキャラの活躍した章のBGMが流れる。たとえば、ライアンが先頭なら、第一章のBGMになる。ただし、城やダンジョンの中ではBGMは変わらない。

ポーカーの成績を表示　カジノのポーカーをするとき、Ⅰコンのセレクトとスタートを押しながらⒷを押す。すると、自分が今まで出したポーカーの成績が表示される。

ポーカーの勝利のファンファーレが変わる　ポーカーで勝ち続け、ダブルアップでコインの獲得枚数を500枚以上にする。すると、その後はもっとゴージャスな感じのファンファーレに変わる。

聖水で敵モンスターにダメージを与える　アイテムの聖水を手に入れ、あらかじめ勇者に持たせておく。そして、敵との戦闘になったら、道具コマンドを選んで聖水をモンスターに使う。すると、敵モンスターに、確実にある一定度のダメージを与えることができる。※初期出荷のソフトしかできません。

ドラゴンスクロール

コナ新聞　「かみなる　めよりつ　かわれし　ひかりの　うろこも　つものし　めいはた　しこのち　にねむる」とパスワード入力すると、コナ新聞の特報が現れる。

ドラゴンスピリット

ドラゴンが20機になる　ブルードラゴンでもゴールドドラゴンでもできる。とにかく0面をプレイしよう。0面のあとのタイトル画面で、コントローラⅡのⒶ、Ⓑボタンを押したままスタートボタンを押すとドラゴンが20機になる。

サウンド&ステージセレクト　タイトル画面でコントローラⅡの上とⒶ、Ⓑボタンを押しながらリセットするとサウンドセレクトの画面になる。ここではコントローラⅠの左右で選曲、Ⓐボタンで聞くことができる。続いてコントローラⅡを上、上、Ⓑ、下、下、Ⓑの順に押すとステージセレクトができる。ここではコントローラⅡの左右でステージを選び、スタートで選んだステージから始めることができる。しかし、このステージセレクトでは、ゴールドドラゴンは選べない。

これぞ真のエンディング　エンディングのイリスがドラゴンの上に乗っているシーンでセレクトをひたすら連打する。20回ほど連打すると、イリスのスカートがめくれる。

ドラゴンスレーヤーIV

いきなりエンディング　ジョイスティックを2台つなげる。タイトル画面で片方はⒶボタンとレバーの左、もう一方はレバーの右を押したままにする。

ジャンプシューズ増殖　パスワードを取って、左から7行目の2文字を「か」に変えて入力し、ゲームを始める。す

るとジャンプシューズが15個に増えている。

サウンドセレクト　電源を入れて、画面に何も映っていないときに、コントローラⅡの右下、Ⓐ、Ⓑ、コントローラⅠの左上、セレクト、スタートを同時に押しておく。画面に絵が現れたら手を放し、ゲームを始める。家の中のひいおじいちゃんの絵にカーソルを合わせて、Ⓐボタンを押すとサウンドセレクトできるようになっている。

ほとんどフルアイテム　サウンドセレクトをしたら、地上のショップへ行き、右側のクリスタルの前でⒶボタンを押して買うと、なぜかアーマーを手に入れている。家に戻ってそれを身につけたら、外に出る。マジックポイントが減っていき、使い切ってしまったら、3回まで生き返ることができるようになっている。家に戻って、ひいおじいちゃんの絵にカーソルを合わせて、コントローラⅡの左とⒷとコントローラⅠの右を押しながらⒶを押す。するとクラウンとドラゴンスレーヤー以外のアイテムを16個ずつ持っていて、お金もいっぱい持っている。しかも、128回生き返ることができるようになっている。

リルルがテーブルに　リルルの上にカーソルをおいて、十字ボタンの下とⒶボタンを同時に押してみよう。リルルがテーブルに乗ってしまう。

ゼムンが回る　ゼムンが落ちて倒れたかっこうのときに、十字ボタンの下をずーっと押していよう。ゼムンがクルクルと回ってしまう。

ドラゴンニンジャ

63人モード　タイトル画面でコントローラⅡのボタンをⒶ、Ⓑ、下、上、下、上の順に押してから始める。この技は2人用でも可能だし、全滅してしまっても、コンティニューすればまた残り63人で続けられる。

パワーアップ　タイトル画面でコントローラⅡを上、上、下、下、左、右、左、右、Ⓑ、Ⓐの順に押してスタート。ケリーがパワーアップして始まる。

クリア後にサウンドモード　エンディング画面をしばらく見ていると、建物に立てられた旗の動きが止まる。このときにコントローラⅡのボタンを右、左、下、上、Ⓑ、Ⓑ、Ⓐの順に押そう。成功すると再び旗が動き出し、Ⓐボタンを押すたびにBGMを変えることができる。終了したいときは、Ⓑボタンを押せばいい。

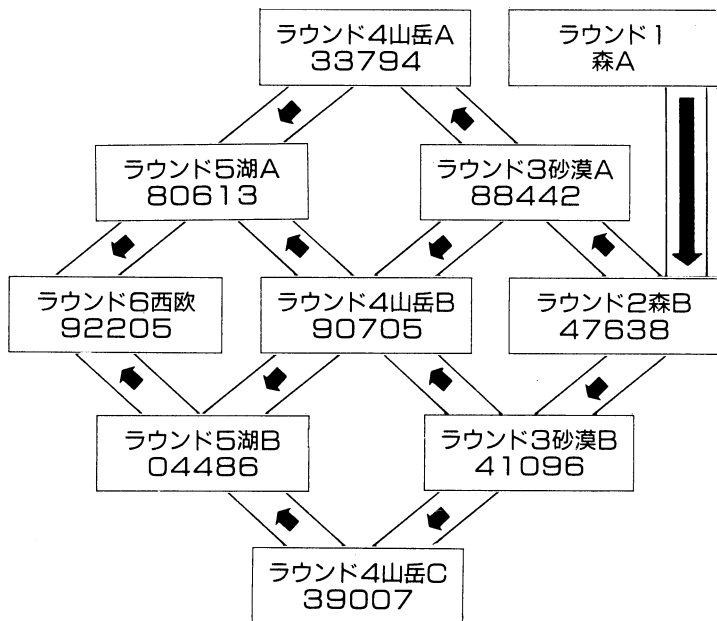
ドラゴンバスター

裏面　タイトル画面でコントローラⅠを右、下、上、左、右、Ⓐ、Ⓑと押してからスタートすると、マップの色が違う裏面が出る。

ドラゴンバスターII

全面パスワード　このゲームはいくつもの分かれ道があるので、1回最後までクリアしただけではすべての面をまわることができない。そこで98ページの図にすべての面のパスワードをまとめ、面の位置関係がわかるように配置した。

チョウが教えてくれる1UP　マップ画面で特定の場所に立つと、チョウがついてくる。そのまま迷宮に入ると、チョウが迷宮内まで追ってくる場合と追

ラウンド4山岳A 33794
ラウンド1 森A
ラウンド5湖A 80613
ラウンド3砂漠A 88442
ラウンド6西欧 92205
ラウンド4山岳B 90705
ラウンド2森B 47638
ラウンド5湖B 04486
ラウンド3砂漠B 41096
ラウンド4山岳C 39007

ってこない場合があるはず。迷宮内にまでチョウが追ってきた場合には、その迷宮に1UPキャラの旗が隠されている。そしてチョウが動かなくなる場所に矢を放つと1UPの旗が出現する。

ドラゴンファイター

どこでも体力回復　ファイターの体力が下がったら、ポーズをかける。そして、ステージごとに右の表にあるコマンドを入力し、ポーズを解除する。すると、体力が最高まで回復する。これは、何回でも使うことができる。

サウンドテスト　タイトル画面で、Ⅰコンの Ⓐ、ⒷとⅡコンのⒶ、Ⓑを同時に押しながらスタートを押す。すると、「SOUND　TEST　MODE」と表示されている画面が現れる。十字の上下で曲を選び、Ⓐで曲を聴くことができる。

ハードモード　タイトル画面でⒶを4回、Ⓑを4回、Ⓐ、Ⓑを交互に4回入力する。すると、画面下にあるメーカー名が青からオレンジに変わる。この状態

ステージ	コマンド	ステージ	コマンド
1	ⒶⒶⒶⒶ ⒷⒷⒷⒷ	2	ⒶⒷⒶⒶ ⒷⒶⒷⒷ
3	ⒶⒷ上上 ⒶⒷ下下	4	上下左右 ⒶⒷⒶⒷ
5	Ⓐ上Ⓑ下 Ⓐ左Ⓑ右	6	上下上上 上上下上

でスタートすると、ハードモードをプレイすることができる。

ステージセレクト　タイトル画面で、Ⅰコンの(A)、(B)を押しながらリセットする。(A)、(B)を離さずに30秒間、音が鳴るまで待つ。そのあと、下のコマンドを入力するとステージを選ぶことができる。

ステージ	コマンド
2	Ⅱコンの左を押しながら、スタート
3	Ⅱコンの下を押しながら、スタート
4	Ⅱコンの上を押しながら、スタート
5	Ⅱコンの(B)を押しながら、スタート
6	Ⅱコンの(A)を押しながら、スタート

ドラゴンボール2

ピッコロ大魔王が歌う　タイトル画面で「PUSH　START　KEY」と表示されたらコントローラⅡの(A)か(B)を押すと、ピッコロ大魔王が音楽に合わせて口を動かす。

ドラゴンボール3

仙豆の無限増殖　ピッコロ大魔王との戦いに敗れたあと、カリン塔に行く。カリンに会ったら、仙豆だけをもらい、超神水は飲まないで外へ出る。そして、もう一度カリン様に会うと、また仙豆が手に入る。これを繰り返すと、最高7個までの仙豆が手に入る。

ゴクウ最強パスワード　パスワードを「くりりんううろんごくうてんしんはんやむちやひつころかめせんにんたお8い8いふるま」と入力する。するとゴクウは、レベル60でHP161、必殺技ポイントが214となる。ただし、ゲームが始まったらすぐにキントウンか飛行機で他の場所に移動しないと、ゲームが進められなくなる。

ドラゴンボールZ

超能力の意外な効果　餃子の超能力を使って、敵の攻撃を封じ込める。さらに攻撃を封じたあとも、超能力を使い続ける。3ターン以上続けて超能力を使うと、敵の防御力をかなり落とすことができる。

チチが出てくる　ゲームを始め、「てんかいち」を選ぶ。そして、トーナメントの一番左に流派が「神」の悟空をエントリーし、2番目を空白にする。さらに、3番目にピッコロをエントリーし、最後にクリリンをエントリーする。そうすると、悟空の対戦相手として、チチが出てくる。

おもしろ強力パスワード　ゲームをスタートし、「てんかいち」を選ぶ。そして、パスワードを「とらこんほおるぜつとたな」、または「ごくうとふりいざげきとお」と入力する。すると、ものすごく強い悟空が出現する。

ドラゴンボールZ II

おもしろキャラでプレイ　天下一武道会の8人トーナメントでも4人バトルロイヤルでも構わないから、コマンドのパスワードを選ぶ。そして、基本パスワードで「12とと3な　はわや5はは」の中の1、2、3の場所に100ページの表を参照して、それぞれ出場させたいキャラの文字を入力する。

基本パスワード

①②とと③な　はわや５はは

①に入る文字	②に入る文字	③に入る文字	出場キャラ名
い	と	さ	パスワードを入れてからのお楽しみ
の	う	へ	
な	う	ひ	
く	と	も	
い	ち	き	
え	う	0	ベジータ
る	ち	ら	ネイル
け	ち	を	ドラゴンレーダー

最強パスワード　天下一武道会の8人トーナメントか4人バトルロイヤルを選ぶ。そして、パスワードを選んで「くちとととじ　はわや5はは」と入力しよう。すると、名前も姿もないがHPが9999もある最強キャラで出場できる。

コンティニューZ　天下一武道会の8人トーナメントを選び、前作のエンディングで出てきた8人のZ戦士全員分のパスワードを入力する。すると、HPはZⅡの初期状態だが、攻撃力などが前作のレベルを上げたキャラの状態になっている、コンティニューZというモードで遊ぶことができる。

敵キャラをプレイ　天下一武道会でパスワードを「ひうととしこ　ととととと0」と入力すると、敵キャラのゴンマーでプレイできる。

BPを最高に　重力装置で修行するときに、重力装置のHPがなくなる前に修行を中断する。再び修行の場所に行けば、重力装置のHPが回復しているので、また修行できる。これを繰り返す

と、いくらでも修行ができるので簡単に悟空のBPを最高値の999999に増やせる。

キャラの能力値だけを移す　データ1でゲームを始めて、キャラをある程度強くしたあとデータ1へセーブする。セーブしたなら今度はデータ2へセーブする。このとき「しばらくおまちください」とメッセージが出るので、2秒ぐらいたったときにリセットを押そう。すると、データ1で上げたレベルのままゲームを初めからプレイできる。

サイヤ人のレベルが上がる　悟空、悟飯、ベジータを敵との戦闘などでHPを1ケタにする。そして、戦闘中でもフィールド上でもいいから仙豆などの回復アイテムを使って、HPを回復させよう。すると、BPが増えてレベルが1つくらい上がる。

プーアルで出場　天下一武道会で、「ひちととぐい　ととたつわん」とパスワードを入力すれば、プーアルで出場できる。

ウーロンで出場　天下一武道会で、「もとととりそ　ととととらぎ」とパスワードを入力すれば、ウーロンで出場できる。

ドラドラドラ

牌を自由に変える　牌をツモってきたら、Ⅱコンの Ⓐを押しながらセレクトを押す。すると、セレクトを1回押すごとにツモってきた牌が別の牌に変えることができる。

トランスフォーマー　コンボイの謎

コンティニュー　ゲームオーバーと表示

されてる間に、Ⓐ、Ⓑを押しながらスタートすると、ステージの途中で終わっていたら、そのステージの最初から、ボスキャラで終わっていたら、そこからコンティニューできる。

トランスフォーマー ザ・ヘッドマスターズ

仲間がそろう　名前を「N・GOTOH」でスタートすると、仲間が全員そろっていて、エネルギー、パワー、スピードがすべて最高値になっている。

ドルアーガの塔

裏ドルアーガ　タイトル画面で上6回、左4回、右3回押す。

面セレクト　電源を入れたら、コントローラⅠを上、下、左、右、下、上、右、左、左、右、下、上、右、左、上、と押す。そしてコントローラⅡの左とⒷ、コントローラⅠのⒶかⒷを押しながら、コントローラⅠの下を押し、コンティニューモードでスタート。コントローラⅠの上で好きな階へ行けて、コントローラⅡのⒶを押すとその階の宝は自動的に手に入っている。最上階の60階まで来たら、ゲームをスタートさせてわざとカイを剣で刺してZAPされる。ZAPされたらその階をクリア。フロア表示のときに上を押し続けると、60階を越えてP5階などへも行ってしまう。

ゴールドマトックを消す　フロアー29のゴールドマトックは十字ボタンを上、右、下、左という操作を3回繰り返すと、出現する。ところが宝を取ったあとで、また十字ボタンを右回りに上、右、下、左という操作を3回繰り返すと、画面下にあるゴールドマトックが消えてしまう。

ドルイド

アイテムいっぱい　まず1プレイヤーと2プレイヤーを切り換えできるジョイスティックをつなぎ2プレイでゲームを始める。次にポーズをかけて、コントローラⅠのⒷボタンで欲しいアイテムを選ぶ。そしてコントローラⅠの十字ボタンの左とジョイスティックの右上を押しながら、ポーズを解除してすかさずコントローラⅠのⒷボタンを押してアイテムを使うと、アイテムの持ち数が15個に増える。ただしこの技をやるときに何かアイテムを持っているとできない。

モンスターに変身　ジョイスティックを接続して、コントローラⅠの十字ボタンを押している方向と逆向きにジョイスティックのレバーを押そう。するとドルイドがヘンなモンスターに変身する。

ドンドコドン

クレジットが倍になる　タイトル画面でスタートボタンを押して、プレイヤー選択画面にする。ここでⅠコンのⒶボタンを押しながら、十字ボタンを左、上、右、下、上、右、左、下の順に押す。すると、普通は6しかないクレジットが、12に増える。

東風

コンティニュー　ゲームオーバーになったらタイトル画面で、コントローラⅠのⒷボタンを押しながら、スタートボタンを押す。すると、コンティニューができる。

ミュージックセレクト　タイトル画面で、ⅠコンのI字ボタンの左を3回押して、右を3回押してから、スタートボタンを押す。すると画面に、「MUSIC MODE」と表示される。この画面で、十字ボタンの上下で曲を選び、Ⓐボタンを押して、好きな曲を聴くことができる。

配パイを自由に交換　パイが配られたところで「ツモ」の表示がでる。そこで、パイをつもらずに、Ⅰコンの十字ボタンを上、下、上、下…と交互にずっと押し続ける。すると、普通はⒶボタンを押さないとつもってこないのに、自然にパイをつもってくる。ここで、Ⅰコンの十字ボタンの上下で、好きにパイを替えられるようになると成功。あとは、どのパイでも自由に替えられるようになる。

ステージセレクト　タイトル画面で、Ⅰコンの十字ボタンの下を8回押す。このとき、カーソルが「START」の位置にくるので、ここでスタートボタンを押す。すると画面が切り換わり、ステージセレクト画面になる。このとき、トーナメントで戦う対戦相手の順番が、画面中央の数字で表示される。Ⅰコンの十字ボタンの上下で数字を動かし、Ⓐボタンを押すと好きな相手と対戦できる。

ナイトライダー

エンディング　タイトル画面の前に出る英字のとき、十字ボタンの上を押しながらリセットボタンを押すといきなりエンディング。

強力パスワード　パスワードを「NSMRNQIUKRISD」と入力すると、最終面に最強で登場する。

ナイト・ロアー

面クリア簡単コマンド　ジョイスティックをつなぎ、レバーの左と、コントローラⅠのⒶ、Ⓑボタンと十字ボタンの右を押す。そのままの状態で、コントローラⅡの右を押すと、画面上のオブジェクトを貢いだ数が増えるのだ。10回押せば貢いだ数が10になり、面クリアとなる。

長靴をはいた猫

4方向が逆に　まずゲームを2人用にして、コントローラⅡのⒶ、Ⓑボタン、十字ボタンの左下を押しながらマイクに向かって叫びながらスタート。すると2プレイヤーはコントローラⅡの十字ボタンの右を押せば左へ、左に押せば右へ、下を押せばジャンプするというように逆になってしまうのだ。

敵がいない　まず連射機能つきのジョイスティックをつなげよう。そしてペロを高くジャンプさせ、すかさず連射モードにしてⒶⒷボタンを同時に押そう。すると画面が右にスクロールして、その間はボス以外の敵が出てこない。

中嶋悟F－1ヒーロー

最終グランプリにもいけるパスワード　103ページにある4つの表を見よう。まず、表1の通り「さとる」と入力して1字あけ、続いて表2に、表3に従ってAとBに文字を入力する。あとは全部

空白のままゲームを始めれば好みのレベルとラウンドでプレイできる。ただしレベルに見合うラウンドしかプレイできないので、ラウンド数を高くしすぎるとエラーがでる。

中嶋悟F1HERO2

最終グランプリにも行けるパスワード

『中島悟F-1ヒーロー』の「最終グランプリにも行けるパスワード」の技を参照して、パスワードを入力すれば同じようにレベルとラウンド数を選べる。

中山美穂のトキメキハイスクール

スタッフの名前　タイトル画面のときにセレクトボタンを164回押す。そして十字ボタンの左下を押している間にスタートボタンを押し、セレクト画面になったらセレクトボタンでサービスデータを選んでスタートボタンを押そう。すると開発スタッフの名前が画面に出てくる。

謎の村雨城

無敵　鷹丸の残り人数を100人にすると無敵になる。

ナゾラーランド

答えが出る　『日本一周ウルトラクイズ』でナゾラーボールを7個集めて東京にもどったら、「望みをかなえてやろう

表1　基本パスワード

さとる　※ⒶⒷ　※※※　※※※　※※※　※※※

表2　ラウンド選択Ⓑ

ラウンド	Ⓑに入る文字	ラウンド	Ⓑに入る文字	ラウンド	Ⓑに入る文字
2	あ	7	ら	12	か
3	い	8	り	13	き
4	う	9	る	14	く
5	え	10	れ	15	け
6	お	11	ろ	16	こ

表3　レベル選択Ⓐ

レベル	Ⓐに入る文字
1	あ
2	い
3	う
4	え
5	お
6	ら
7	り
8	る
9	れ

表4　最高ラウンド

レベル	最高ラウンド
1	ラウンド5まで
2	ラウンド6まで
3	ラウンド7まで
4	ラウンド8まで
5	ラウンド9まで
6	ラウンド11まで
7	ラウンド13まで
8	ラウンド15まで
9	ラウンド16まで

……」のメッセージが消えるまで、Ⓐボタンを連打しよう。すると『3D−MAZE』の答えが出る。

ナッツ&ミルク

応急処置　やられた時にセレクトを押すと自機が減らずに次の面へ。

ナポレオン戦記

全戦記パスワード　この下の表の通りに各けたの数字を組み合わせると、好きな戦場から始めることができる。ただし、星印のところは十の位か千の位の中に0か1が入っていると、イタリアからとなってしまう。

サウンドチェック　タイトル画面でコントローラⅡのⒶ、Ⓑ、左のボタンを押しながらスタートボタンを押す。すると画面に英文字と数字が出る。そのときコントローラⅡの上か下で番号を選んでⒶかⒷボタンを押せば、音を聴ける。

千	百		十			一						戦場
0〜9	0	2	0	4	8	0	1	4	5	8	9	イタリア
						2	3	6	7			★アウステルリッツ
			1	5	9	0	1	4	5	8	9	エジプト
	4	6				2	3	6	7			★スペイン
			2	6		0	1	4	5	8	9	アウステルリッツ
						2	3	6	7			イタリア
	8		3	7		0	1	4	5	8	9	スペイン
						2	3	6	7			★エジプト
	1	3	0	4	8	0	1	4	5	8	9	オーストリア
						2	3	6	7			★ライプチヒ
			1	5	9	0	1	4	5	8	9	ロシア
						2	3	6	7			★ワーテルロー
	5	7	2	6		0	1	4	5	8	9	ライプチヒ
						2	3	6	7			★オーストリア
			3	7		0	1	4	5	8	9	ワーテルロー
						2	3	6	7			★ロシア
	9		0	4	8	0	1	4	5	8	9	イタリア
						2	3	6	7			★ライプチヒ
			1	5	9	0	1	4	5	8	9	エジプト
						2	3	6	7			★ワーテルロー
			2	6		0	1	4	5	8	9	アウステルリッツ
						2	3	6	7			★オーストリア
			3	7		0	1	4	5	8	9	スペイン
						2	3	6	7			★ロシア

涙の倉庫番スペシャル

ラウンドセレクト　プレイヤー1・2切り換えスイッチ付のジョイスティックを本体に取り付けプレイヤー2側にする。そして、メニュー画面にしてゲームモードを選ぶ。コントローラⅡの十字ボタンの右と上、ジョイスティックの左下を押しながらスタートを押す。すると、スタッフの名前と生年月日、年齢のようなものが出る。名前を選んでスタートすると、その人の年齢の次の面から始まる。

SOSでアイテムを増やす　ゲームモードでプレイ中にスタートボタンを押す。画面が変わったら、コントローラⅡのⒶボタンをモールス信号を打電する感じで「－・・－・・・－・・・」と押そう。すると隠れメッセージが出る。さらに「・・・－－－・・・」と入力すると、じしゃく、ロープ、オイルが50個になる。

再現モード　パズルモードで失敗したら、ゲームオーバーになる前に選択画面に戻ろう。そして、コントローラⅡの十字ボタンの上とⒷボタンを同時に押すのだ。すると今までやっていた面が始まり「さいげんちゅう」と表示される。コントローラⅠのⒶボタンを押すと、さっき動かしていた通りに主人公が動く。Ⓑボタンだと1手ずつ、Ⓐ、Ⓑ両方押すと、超スピードで再現する。

再現モードをセーブ　面クリアしたら、コントローラⅡの上とⒷを押す。するとセーブ画面が出てくる。ここでコントローラⅠのⒶを押すと、ディスクに再現が記録される。

ナムコクラシック

パスワード入れ換え　パスワードの最後から5文字目と6文字目を入れ換えよう。するといきなり賞金ランキングの1位になってしまうが、パスワードによってはこうならないこともある。

謎の金髪プレイヤー出現　ラウンドプレイのストローク、1プレイヤーでゲームをしてキャディモード以外の画面でコントローラⅠのⒶ、Ⓑボタンとセレクトボタンを同時に押すと、金髪の謎のプレイヤーが出現する。コントローラⅡで操作できる。

パスワード　「とうきよう　とおおたく　たまかわに　のはちのこ　かふしきか　いしやなむ　こなむこつ　とかかり0」と入力すると、名前は変になっているけど、トーナメント第19戦から始められる。また「なむこなむ　こなむこな　むこなむこ　なむこなむ　こなむこな　むこなむこ　なむこはお　もしろいな」と入力すると、第9戦から始められる。

ナムコットマージャンIII

何秒でも待たせられる　カウントダウン中に十字の下を押すと、カウントをまた5に戻せるので5秒切りルールにかかわらず、何秒でも相手を待たせられる。

南国指令!!　スパイVSスパイ

ミュージックセレクト　ゲームをクリアして潜水艦に乗り込み、コントローラⅡのⒶ、Ⓑボタンを押すと、ミュージック・ボックス画面が出てくる。コントローラⅠの十字ボタンで矢印を移動させ、スタートボタンを押すと、ゲーム中の音楽が聴ける。セレクトボタン

を押してまたゲームを始めると、ミュージック・ボックス画面で矢印のあったところの音楽でゲームをすることができる。

必殺技　VS　COMのとき、コントローラⅡのⒶかⒷボタンを押しながら、マイクに叫ぼう。すると、しばらくジャッケルが動けなくなって楽に勝てる。

隠し画面　ミュージック画面を出したら、コントローラⅡのⒶ、Ⓑボタンと十字ボタンの右を押し、コントローラⅠの十字ボタンで矢印を下にもっていくと、制作者の名前などが出る。

なんてったってベースボール

リセットがかかる　どの画面でもいいので、スタートボタンを押しながら、セレクトを押す。すると、リセットがかかる。

に

虹のシルクロード

水と体力が回復　セーブしてからリセットをする。そして、再びゲームを始めれば、水と主人公の体力だけ回復できる。

乗り換え料がいらない　国境の町や村の長老の家に行き、セーブしてからリセットする。すると、乗り換え料を払わずに、その国で必要な動物に乗り換えることができる。

ニチブツマージャンIII

2人プレイ　3つのモードのどれかを選択する画面のときに、Ⓑボタンを押しながらセレクトボタンか十字ボタンの下を3回押す。すると、「Nichibutsu」のところが黒くなる。カーソルを動かしてここを選び、スタートボタンを押す。すると、麻雀道場で始まるが、Ⅰコンで下を、Ⅱコンで上を操作できるようになり、2人プレイで遊ぶことができる。

ニューヨーク・ニャンキーズ

便利パスワード　パスワード入力画面で「ほしいおかねくれくれ」と入力すると、所持金が5000でプレイできる。また、「くれアイテムくれくれ」とパスワードを入力すると、アイテムがフル装備の状態でプレイできる。

裏面　パスワード入力画面で「きついねこれきついね」と入力すると裏面をプレイできる。

忍者くん

隠れボーナス　やっつけられて目をシロクロさせながら落ちていく敵に、もう一度トドメの手裏剣を当てると、さらに1000点追加される。

忍者くん　阿修羅ノ章

残り人数を最高に　火炎の術を使って敵を倒すと1000点入る。その後も攻撃すればするほど1000点ずつ増えるので、点数が増えて残り人数もイッキに最高の6人になる。この技は1－Cがやりやすいようだ。

忍者COPサイゾウ

無敵　ファミコンの電源を入れ、ゲームのタイトル画面になるまでに、画面の上からサイゾウが現れて消えていくというデモがある。このデモの間に、ⅠコンをⒷ、Ⓑ、セレクト、Ⓐ、上、セレクト、右、スタートの順に押す。す

ると、サイゾウの下に一瞬、「MUTEKI」と表示される。そのあと普通にゲームを始めると、サイゾウが無敵になっている。

ラウンドセレクト　タイトル画面で、「PUSH START BUTTON」と表示されている間に、下の表の中から、行きたいラウンドのコマンドを選んで入力する。すると選んだラウンドからゲームが始まる。

ラウンド数	入力コマンド
ラウンド2	Ⓐ、Ⓑ、Ⓐ、Ⓐ、Ⓐ、上、下、Ⓑ
ラウンド3	セレクト、Ⓐ、Ⓑ、Ⓑ、Ⓐ、セレクト、下、上
ラウンド4	右、右、下、下、上、上、Ⓑ、セレクト
ラウンド5	下、右、左、Ⓑ、Ⓐ、Ⓑ、セレクト、セレクト
ラウンド6	上、左、左、右、Ⓑ、セレクト、Ⓐ、セレクト

ボスだけと戦う　タイトル画面で、「PUSH START BUTTON」と表示されている間に、Ⅰコンを Ⓐ、Ⓑ、Ⓐ、セレクト、セレクト、セレクト、右、上、スタートの順に押す。すると、ボスとだけ続けて戦える。

忍者じゃじゃ丸くん

25万点ボーナス　7面になったら、画面の上の方にいるさくら姫の下までいこう。そこでじゃじゃ丸くんにジャンプさせて、さくら姫のいる段に頭突きをさせるようにすると、さくら姫がジャンプして、25万7000点ボーナスが入る。

忍者じゃじゃ丸　銀河大作戦

無限増殖　ステージ1で忍法ガマパックンのアイテムを取る。ガマパックンになっている間は敵を食べると1UPするので、とにかく敵を食べたあと、その場所をスクロールアウトさせる。敵がいた場所に戻ると敵が復活しているのでまた食べる。そして、忍法が解けたら敵にわざと倒されると、アイテムが復活するので同じことを繰り返せば、無限に自キャラの残数を増やせる。

忍者ハットリくん

10人増加　影千代が出てくる前に霧隠れの術と八方手裏剣をセットしよう。そして影千代とピッタリ重なってⒷボタンを押すと、最高10人まで残り人数が増加する。

チクワ取りほうだい　エリアの終わりでむささびの術を使い鳥居の上に乗る。鳥居の真ん中から落ちるとジンゾウのところへ行けるので、チクワをたくさん取れるようになる。

高橋名人の登場　8エリアの2つ目の小屋の屋根に乗り、右に手裏剣を何度も投げていると、高橋名人の顔が出る。顔に16発手裏剣をあてると20万点入る。14エリアにも出現する。

忍者らホイ！

メッセージの濁点が変になる　ドクロの村3へと向う途中にある、お地蔵様に右側から話しかけてみよう。すると、お地蔵様のメッセージについている濁点の位置がずれて、変なメッセージになってしまう。

忍者龍剣伝

サウンドセレクト　「TECMO PRESENTS 1988」と出ているときに、コントローラⅠの十字ボタンの左下、セレクトボタン、Ⓐボタン、Ⓑボタン、スタートボタンを同時に押そう。「SOUND00」と表示されたら、十字ボタンで曲を選択、Ⓐボタンで演奏、Ⓑボタンで演奏停止ができる。

忍者龍剣伝II

ミュージックセレクト　タイトル画面でⅠコンの左上、Ⓐ、Ⓑ、セレクトをいっしょに押しながら、スタートボタンを押す。すると、ミュージックセレクト画面になり、十字ボタンの左右で曲を選び、Ⓑボタンを押すと聴くことができる。

忍者龍剣伝III

音が消える　穴に落ちてミスになる瞬間に、スタートボタンを連打すればBGMが消える。

熱血高校ドッジボール部

落ちるくにおくん　ゲームモード選択画面でくにおがうさぎとびしているが、ここでくにおが中央まできたらコントローラⅡのマイクのボリュームを上げて大きな声で叫ぶと、くにおがこちらにふり向く。また、くにおが画面の外に出てからコントローラⅡのマイクのボリュームを上げてから大きな声で叫ぶと、くにおが画面の上の方から落ちてくる。

増殖技　対抗試合を選びポジション変更画面になったらいったん2プレイヤーチームの選手全員のポジションを決める。次にそれを取り消して1プレイヤーチームの選手全員のポジションを決めてⒶボタンを押す。さらにこれを取り消し、1プレイヤーチームのポジションを決める。次にⒶボタンを押してゲームを始める。そうすると2プレイヤーチームのメンバーが内野と外野をあわせて5人にもなっている。

謎のチーム出現　遠征試合モードで最後のアメリカチームに1人も倒されずに勝つと、画面が輝き謎のチームが出現。

熱血高校ドッジボール部　サッカー編

ドリブルで必殺シュート　まず味方からパスをうける。そしてドリブルしながらキャラごとの決まった歩数を走ったあとにシュートをする。すると、必殺シュートを打つことができる。キャラごとの歩数は、下の表の通り。

ドリブルの歩数　必殺シュートが打てる

選手名	歩　数
く に お	8歩目、11歩目
こ う じ	3歩目、5歩目
ひ ろ し	3歩目、5歩目
みつひろ	8歩目、11歩目
しんいち	6歩目、10歩目
た か し	3歩目、5歩目
す す む	6歩目、10歩目
あ つ し	8歩目、11歩目
ま　　さ	6歩目、10歩目
げんえい	3歩目、5歩目

熱血硬派くにおくん

面セレクト　ステージ2を選ぶにはタイトル画面のときにコントローラⅡの左を押しながら、Ⅰの十字ボタンを下、上、右、上、左、上の順に押してスタート。ステージ3を選ぶにはタイトル画面のときにコントローラⅡの下を押しながら、Ⅰの十字ボタンを上、下、左、下、右、下の順に押してスタートを押せば、面セレクトすることができる。

1UPハート　1UPハートは全部で4カ所あり、それぞれ、タイムの末尾1ケタが偶数のとき、こしかけパンチで

敵を倒すと出る。1つ目はステージ1の最初の3人目の敵、2つ目は車内の2人目の敵、3つ目はステージ3の最初で3人目の敵、4つ目はバーの中で3人目の敵だ。
無限増殖　1UPハートを出すザコキャラをダウンさせて馬乗りになり、パンチせずに相手から離れるという動作をくり返す。つまり十字ボタンを上、下、上、下……と連打していると、ハートが連続して出てきて自キャラの無限増殖になる。

の

信長の野望・戦国群雄伝
隠しコマンド　タイトル画面で、セレクトを押すと「PUSH　START」と画面に出る。そこで、Ⓑを押すとサウンドセレクトになる。また、タイトル画面でセレクトを押してからⒶを押すと、20名の武将の紹介画面が見られる。

バーズテイル
人形でお金もうけ　まずレベル8以上のワーロックが使える、フィギアルの魔法を使って敵を人形にする。この人形は道具屋で売ることができて、1体につき1000ゴールドで買ってもらえる。
サウンドテスト　タイトル画面のときにⅠコンの十字の上と、Ⓑ、セレクトを押しながらスタートを押す。すると、タイトル文字の下に「サウンド　テスト」の文字と数字が出るので、十字の上下でその数字を替えて曲を選び、Ⓐを押せば選んだ曲が聴ける。

バーディ・ラッシュ
バックスピン　Ⓐボタンを押して打力メーターが出たら、十字ボタンの左を押しながら打つと、ボールが落ちたときにバックスピンがかかる。ただしできるのは81、91、PW、SWだけになっている。

覇悪怒組
⇨おもいっきり探偵団 覇悪怒組

パーマン
空を飛ぶ　まず、連射装置付きのジョイスティックを用意する。そこで、連射を最大にして、Ⓐを押し続けると飛ぶ。

ハイウェイスター
面セレクト　車を選びデモ画面になったらⒷボタンを押してタコメーターの目盛りを増やし、十字ボタンの右上を押しながらスタートボタンを押すと、1面以外から始められる。タコメーターの目盛りが4目盛りなら2面、6目盛りなら3面、メーターいっぱいの16目盛りなら最終の8面から始められる。また、Ⓑボタンを64回以上押してタコメーターを8周以上させてからだと、いきなりエンディングを見られる。

バイオミラクル　ぼくってウパ
面セレクト　タイトル画面でコントローラⅠの上とⒶ、コントローラⅡの下とⒷを押しながらセレクトを押す。画面中央に「1-1」と表示されたら、セレクトで好きなワールドを選びスタート

で始める。

ハイドライドスペシャル

パスワード2つ アイテムはないがLIFEとSTRが9のパスワードは「AQEG6BBAGMB2B4」。逆に生命力が少ないのにアイテムが多いのは「5FN6DG291B2WN5」。

無敵 ゲームを始めたらマルチウィンドウにしてGAMEを選びⒶボタンを押す。この動作を4回やってから一度やられる。そして2回デモを見る。2回見終わったらパスワードを入力する画面を選び3回失敗する。最後に「3DGOLFSUPERVER」と入力してスタートすると無敵になる。

ハイドライド3

タダで経験値をもらう 地下の街にある「ナンバー13」に2万以上のお金を持って入ろう。普通なら経験値の代わりにお金をとられるが、Ⓐボタンを連打しているとお金をとられずに経験値だけもらえる。

バイナリィランド

主人公の名前が変わる タイトル画面でコントローラⅠとⅡのⒶ、Ⓑボタンを全部押しながらリセットを押すと、グリンとマロンだったはずの主人公の名前が、キクとメグに変わる。

ハオ君の不思議な旅

自由にワープ 5番目の城に入ったら、右に進み、1本目の柱の後ろに隠れて、十字ボタンの下を押すとハオ君は床にめり込んでしまう。さらにハオ君の顔を柱の右側から少し見えるようにしてから、十字ボタンの下を押すといろいろな場所へワープする。

アイテムフル装備 名前を登録するときに、最短距離で文字から文字へカーソルを動かさないと、この技はできない。まず、5文字目までを、「ONSEN」、6文字目に空白を入力しよう。なぜかもう一度名前を入力する場面になるので、今度は4文字目までを「HAHI」、5文字目と6文字目に空白を入力すると、突然アイテムの一覧表が現れるのだ。十字ボタンでカーソルを動かしてアイテムを選びⒶボタンを押すと、そのアイテムをスタートする前から持っていることになる。自分の欲しいアイテムを取り終わったら、スタートボタンを押そう。次に現れた画面では、今までのハイスコアの記録を消したり、ハオ君のジャンプ力を変化させたりできる。

バギーポッパー

コンティニュー ゲームオーバーの表示中に、コントローラⅠのセレクトボタンと、コントローラⅡのⒶ、Ⓑボタンを同時に押す。そして押したままでスタートボタンを2回押すとコンティニューすることができる。

Bugってハニー

⇨高橋名人のBugってハニー

パジャマヒーロー

ステージセレクト発見 まずタイトル画面で十字の上、セレクト、左、右、Ⓐ、Ⓐ、Ⓑの順に押す。そして、ここで、行きたいステージ数から1引いた数だけⒶを押そう。あとは、スタートを押してゲームを始めればいい。

パチ夫くん

プログラマーの名前 まず「くぎをみる」

にしてセレクトを12回、「やめる」でスタートを12回押そう。あとは「つづける」にしてⒶボタンを押せば、パチ夫くんのプログラマーの名前が見られるようになる。

好きなときにフィーバー　まず台にすわり、セレクトを押してサブ画面にする。そして、「くぎをみる」にカーソルを合わせ、セレクトを12回押し、「やめる」でスタートを7回押す。するとメッセージが出る。あとは球が入って真ん中の数字が回り始めたら、Ⓐボタンと十字ボタンの上とスタートを同時に押して、球をどんどん出すことができる。

パチ夫くん2

玉数が死ぬほど増える　玉数を減らし、玉数の表示が1から0になる瞬間にセレクトボタンを押して「やめる」を選ぶ。その後、台をかえて普通に打ち始めると、玉数が9万9999発になる。

パチ夫くん3

自由自在コマンド　タイトル画面で、ⅠコンのⒶとⅡコンのⒶを押しながらリセットする。続いて、ⅠコンのⒷとⅡコンのⒷを押しながらスタートし、音が鳴れば成功。ゲームを始めて「あそびますか」と表示が出たら、セレクトとスタートを押しながらⅠコンのⒶを押すと打ち止めになる。また、セレクトを押しながらⅠコンのⒶを押すと、台セレクトができ、さらにⒷを押すとハンドルロックができる。

'89電脳九星占い

スタッフ紹介　タイトル画面でコントローラⅠのⒶとⒷを同時に押すと、スタッフロールが始まる。

パチンコGP

ハンドル固定　画面に「DATA EAST CORP. PRESENTS」と表示されたとき、コントローラⅠのセレクト、Ⓐ、Ⓑを同時に押すと、ハンドルが赤くなり、ハンドルを離しても止まりっぱなしになる。

バツ&テリー

6大隠しコマンド　各コマンドをタイトル画面のときにコントローラⅡで入力してからスタートボタンを押すと、6つ特殊な状態からスタートできる。①タイムが3分―Ⓐ、上、左、左、Ⓑ、Ⓐ、右、下、右、左、右、上、Ⓐ、下、Ⓐ、上。②人数が99―Ⓐ、Ⓐ、Ⓑ、Ⓐ、Ⓑ、Ⓑ、Ⓐ、Ⓑ、Ⓑ、Ⓑ、Ⓑ、Ⓑ、Ⓐ・Ⓑ同時に4回。③ラウンドセレクト―上、下、左、右、上、下、左、右とⒶをラウンドぶん押す。④ハートが99―上、上、上、上、右、右、右、右、左、左、左、左、下、下、下、下。⑤ライフが99―左、左、左、左、右、右、右、右、左、左、左、左、右、右、右、右。⑥アイテムがパワーアップ―Ⓐ、上、Ⓑ、上、Ⓐ、下、Ⓑ、下、Ⓐ、左、Ⓑ、左、Ⓐ、右、Ⓑ、右。

バックギャモン

いきなり決勝戦　ゲームの選択画面でトーナメントにカーソルを合わせて、ⅡコンのⒶ、Ⓑを押しながらⅠコンのⒶを押す。すると、いきなり決勝戦から始まる。112ページの表のコマンドを使えば、同じように2回戦と準決勝も選択できる。

パックランド

ワープ　まずラウンド1で10000点以上

	コマンド
2回戦	IIコンのⒶ、Ⓑと右
準決勝	IIコンのⒶ、Ⓑと下
決　勝	IIコンのⒶ、Ⓑと左

取る。家の屋根に乗って、クリアするときに、画面の上に頭をぶつけるようにすると、いきなりトリップ4にワープする。

コントローラIIが便利　コントローラIIだと十字ボタンの左右で移動、ⒶⒷボタンでジャンプが操作できる。

ハットリくん
⇨忍者ハットリくん

ハットリス

すぐにエンディング　タイトル画面で十字の左を押しながら、セレクトとⒷを押す。すると、すぐにエンディングが始まる。

バトルフォーミュラ

残機数をルーレットで　タイトル画面でセレクトを押しながらスタートを押す。すると、0から12までの数字がルーレットで回り、Ⓐボタンを押すとルーレットが止まって画面に出た数字が自機の残機数になる。

隠しゲーム　コンティニュー画面で、「コンティニュー」のところにある上向きの砲台をⒶを押して下向きにしてからスタートを押す。すると、「HYPER TENNIS」という隠しゲームができる。この隠しゲームは、十字の上下でプレートを操作してボールを打ち、先に9回ミスした方が負けになるゲーム。COM相手に勝つと通常プレイ時の残機が20に増え、負けると0に減らされる。

バナナ

最終面へ　このゲームは6面以降5面ごとに面セレクトできるので、46面に行きⒶボタンとⒷボタンを同時に押して自殺する。これを3回やるとゲームオーバーになるから、もう一度この面でゲームを始めよう。すると、コントローラIIのⒶ、Ⓑボタンと十字ボタンの上を同時に押すと面クリアできるようになり、これで最終面まで行ける。

花のスター街道

なぜか0点　まず敵をやっつけるなどして得点をあげたら、歩道橋を渡るか、地下鉄に入ろう。そして入り始めたときスタートボタンを押したままにしていよう。すると次の通りに移ったときに、スコア表示のところが0点になっているのだ。でもポーズを解除すると、元通りの得点になる。

バブルボブル

音楽セレクト　まず、ジョイスティックをつないで、右上を押し、それと同時にコントローラIの左下を押そう。すると「チロリン」と音がして、コントローラIIのⒶボタンを押すと、画面は変わらないのに、BGMだけがゲームスタートのときの音楽に変わる。さらに、コントローラIの左下を押しながら、コントローラIIのⒶボタンを押すと、ホーリーウォーターを取った後の音楽が聴ける。他にも、右、左、右下、左とセレクト、左上、右上、上などを押しながら、コントローラIIのⒶボタンを押すと、次々と音楽を変えられる。

バベルの塔

裏バベル　タイトル画面が出ているうち

に十字ボタンを上3回、下5回、右2回、左1回と押す。タイトル文字の後ろの色が赤から青に変わるので、スタートボタンを押すと、裏バベルが始まる。

早打ちスーパー囲碁

囲碁を知らなくても勝てる　対局を始めたら、とにかくひたすらパスを繰り返す。そうしているうちに、相手は打ちようがなくなってパスをするはず。そして終了に持ち込むと「他の石は生きていますか」と聞いてくるので「いいえ」と答えておこう。その後死に石を指定するときに、相手の石をすべて取ってしまう。すると「他の石は生きていますか」と聞かれるので「はい」と答えると、なぜか自分の勝ちになる。

パラメデス

デモテスト画面　タイトル画面で、Ⅱコンの右とⒶを押しながらスタートすると、ステージクリアやエンディングが見られるデモテスト画面になる。

サウンドテスト　タイトル画面で、Ⅱコンの Ⓐ、Ⓑを押しながらスタートを押すとサウンドテストができる。

ハリキリスタジアム

⇨究極ハリキリスタジアム

パリ・ダカールラリー・スペシャル

フリープレイ　タイトル画面で、コントローラⅠをⒶ、上、下、下、Ⓑ、右、左、左と順に押す。そして「スタート」ないし「コンティニュー」でゲームをスタートさせよう。すると、ライフが9になったまま、クラッシュしても全然減らなくなる。

パリ～ダカール間0秒で走破　タイトル画面でコントローラⅠをⒶ、上、下、下、Ⓑ、右、左、左と順に押してから、スタートしよう。そしてエリアが始まると同時にセレクトボタンとスタートボタンをいっしょに押すと、一瞬にしてそのエリアのゴールに到達できるようになっている。レースタイムが0秒での優勝もできる。

6面へ　パスワードを「1987」と入力してみよう。すると6面から始めることができるぞ。

パルテナの鏡

声で値段が変化　お店屋さんへ行き（やみ屋さんはダメ）、コントローラⅡのⒶボタンを押しながら、マイクに向かって叫ぼう。するとピット君の成長次第で、値段を高くしたり安くしたりすることができるのだ。

バルトロン

ジストリアスがつぶれる　ジョイスティックをつないでゲームスタート。ジョイスティックは上を、コントローラⅠの十字ボタンは下を押す。するとジストリアスはつぶれてしまう。

ハレーウォーズ

連射と無敵とパワーアップ　電源を入れ、ディスクを入れるときにコントローラⅡのⒷを押しっぱなしにしておくと、自機の弾がボタンを押しっぱなしにしているだけで連射できる。無敵は、ギャザーを爆発させ、爆発している間にⅡのⒶ、Ⓑを同時に押す。自機が光れば成功。同じくギャザーが爆発している間に、Ⅱの右上を押しているとフルパワーアップ。

パラメデスⅡ

サウンドテスト　タイトル画面で、Ⅱコンの Ⓐ、Ⓑを押しながらスタートを押すと、サウンドテスト画面になる。ここでは全6曲の中から、十字の上下で曲を選んでⒶを押せば、曲を聴くことができる。

バレーボール

選手が集まらない　まず選手にダイレクトアタックを失敗させよう。そしてすぐポーズして選手を集めてみると、ダイレクトアタックを失敗した選手だけ集まってこない。

パロディウスだ！

好きなパワーアップに　ルーレットカプセルを取り、パワーアップゲージが高速点滅中にポーズをかける。そして、自分がしたいパワーアップが光った状態でうまくポーズをかけられたら、あとはポーズを解除と同時にⒶを押せばそのパワーアップにできる。

フルバリア　バリアがなくなりかけているとき、点滅ベルを取って巨大化する。巨大化の効果がなくなれば、バリアがフルバリアの状態になる。

オプションが6個　まずビックバイパーかタコのどちらかを選んでゲームを始める。そして、1面の秘密基地に行き、オプションが3個ついた状態で、最後に出現する青、赤点滅エネルギーカプセルがあるのでそれを取ってツインビーかペン太郎に変身しよう。するとパワーアップゲージのオプションの文字が消えてないので、これでオプションを6個つけられる。6個つけても、まだパワーアップゲージにはオプションはあるが、7個つけるとバグってゲームが続行不可能になってしまう。

スーパーボムを何発も　タコかビックバイパーを選んで、オプションが3個ついた状態で1面の秘密基地に行って点滅カプセルを取る。そして、ツインビーかペン太郎に変身すると、オプションを6個までつけられるようになる。そこで、オプションが6つ付いた状態で青いベルを取る。そして、Ⓑボタンを押すとスーパーボムの表示が消えないので、何発も撃つことができる。

パワーサッカー

無敵のドリブル　自分のコントローラの連射機能をONにするか、連射付きのジョイスティックを接続して、Ⓐ、Ⓑのどちらかを連射にする。そして、連射にしたⒶまたはⒷを押しながらドリブルすると、ボールが敵に取られない。しかし、キーパーには通用しない。

パワーブレイザー

サウンドセレクト　タイトル画面でⅠコンの右上とセレクト、Ⅱコンの左下とⒶ、Ⓑを同時に押しながらスタートを押すとサウンドセレクトができる。

半熟英雄

目玉がとれて索敵モード　シナリオ選択画面で、どのシナリオでもいいからカーソルを合わせ、コントローラⅠの十字ボタンの右か左どちらかを押す。すると、目玉に手足のついたキャラが現れる索敵モードとなり、敵が見えなくなる。

サウンドテスト　タイトル画面でコントローラⅡを使い、次のコマンドを入力する。ただし押したあとは指示がある

まで離してはいけない。Ⓐを押す、Ⓑを押す、Ⓑを離す、Ⓑを押す、Ⓐを離す、Ⓐを押す、Ⓑを離す、Ⓑを押す、Ⓐを離す、右を押す、右とⒷボタンを離す。

おめでとうございます　1か2のシナリオをどんな方法でもいいからクリアして、エンディングを最後まで見る。「めでたし　めでたし」という文章が表示されるが、その文章を20秒間程眺めていると、いきなり音楽が変わり「おめでとう　ございます」という文字が出て、変な2人が現れる。

パンチアウト

⇨マイクタイソン・パンチアウト

B-ウイング

面セレクト　タイトル画面でコントローラⅠを上、Ⓐ、右とⒶ（2つ同時に）、下とⒶ（2つ同時に）、左とⒶ（2つ同時に）、左とⒷ（2つ同時に）の順に押す。ウイングを付けた音がしたら成功。十字ボタンを上下に押して面を選んで、後はセレクトボタン2回で好きな面からスタート。ウイングも途中で自由に選べる。

ビッグチャレンジ　ドッグファイトスピリット

面セレクト　タイトル画面中でコントローラⅠの上を4回、左を3回、右を5回、Ⓐボタンを2回、Ⓑボタンを1回押す。すると面セレクト画面になる。後は、十字ボタンの上下で好きなミッションを選んで始めよう。

コンティニュー　ゲームオーバーの表示がでたときにセレクトとⒷボタンを同時に押そう。1機だけだけど復活する。

スタッフ紹介　タイトル画面中に、コントローラⅠのⒶ、Ⓑ、セレクトを同時に押すと、スタッフ紹介画面が出る。

ビックリマンワールド

動かずに敵が出現　フィールド上でキャラを動かさずにⒷを連打すると、歩いてもいないのに敵が出てくる。

必殺仕事人

エンディング　タイトル画面のときに十字ボタンの左を19回押してスタートする。あとは、このあとに流れるデモ画面が終われば、いきなり「完」という文字とともにエンディングが始まる。

サウンドテスト　タイトル画面で必殺仕事人と文字が出ているときに、十字ボタンの右を32回押してみよう。すると、「さうんど　てすと」という文字と数字が出ている画面になる。ここで十字ボタンの上下で数字を替えて曲を選び、Ⓐボタンを押すと聴ける。

必殺道場破り

サウンドチェック　タイトル画面でカーソルを「ぞっこう」に合わせてⒶ、Ⓑボタンを同時に押すとカーソルが消える。ⒶでBGM、Ⓑで効果音を聴くことができる。

ヒットラーの復活

ワイヤー連射で武器をくれる　連射付きのジョイスティックを用意してエリア17へ行き捕虜のいる部屋へ入ろう。部屋に入ると捕虜が早速話しかけてくる。

そこでワイヤーを1発捕虜に撃つと、「いてーじゃねえかばかやろう！」と言ってくる。今度は5回ワイヤーを撃つ。すると、地下道のヒントを教えてくれる。さらにそのあとⒶボタンを連射していると、とうとう捕虜は観念して、3－WAYやマシンガンなどの武器を全部くれる。

VIVA Las Vegas

好きな金額でプレイ　最大1000万ドル以内のキリの良い好きな金額で、ゲームを始められるパスワード変換法の紹介。下の表で紹介しているように、パスワードのアとイの中に表の自分の好きな金額のところの文字を入れるだけで、その選んだ金額分のお金を手に入れることができる。

100万＄キッド

いきなりコンティニュー　破産してゲームオーバーと文字がでたら、スタートを押しながらⒶを押す。ただし持ち金は 100＄になってしまう。

百の世界の物語

お金が最高になる　町や村の店でアイテムを売るようにする。売るアイテムは数が2個以上で、合計金額が3000以上なくてはならない。そのアイテムを、売り物欄と持ち物欄で交互に移動させよう。すると、代金の数字がバグるので決定を選べば持ち金が最高値になる。

飛龍の拳II

スピードアップ　道中でコントローラⅠの十字ボタンの上とⒶボタンとⒷボタンを同時に押すと、飛龍のスピードが

これが秘密のパスワードだ!!

G 0 C I	0 4 G H	I 8 D G	K F
9 T 7 K	ア 0 0	0 0 H I	9 I
5 4 9 B	4 L D I	P 5 9 J	7 H
I I I I	I I I 2	A K K 7	Q K
4 I 7 3	6 5 A Q	9 M 2 2	2 2
2 2 J 3	E 3 N 7	B L 5 J	G 6
T I C W	A N 3 3	3 3 3 3	イ

表の見方

金額	ア	イ
100000	0 I	A C
200000	0 2	A D
300000	0 3	A E
400000	0 4	A F
500000	0 5	B 0
600000	0 6	B I
700000	0 7	B 2
800000	0 8	B 3
900000	0 9	B 4
1000000	0 G	B B
2000000	I 0	A C
3000000	I G	B C
4000000	2 0	A D
5000000	2 G	B D
6000000	3 0	A E
7000000	3 G	B E
8000000	4 0	A F
9000000	4 G	B F
10000000	8 0	B 3

速くなる。

初めの名前 VSモードを選ぶとキャラクタを設定する画面になる。このときコントローラⅠのⒶボタンを押して、名前入力のモードをキャンセルしよう。そして、8人の選手の名前を入れずに、それぞれの格闘技を決めていくと、名前を入力していないのに、名前が表示されるのだ。

飛龍の拳III

エンディングとサウンド パスワード入力画面で、「おときく」と入力するとサウンドテストになり、「おしまい」と入力するとエンディングが始まる。

大魔獣を簡単に倒す 大魔獣との戦いの自分の攻撃ターンで、スタートとセレクトを同時に押しながら「こうげき」のコマンドを実行すると、250ポイント前後のダメージを与えられる。

好きなキャラでプレイする それぞれの章のオープニングで、セレクトを10回押す。すると、10回目以降に操作できるキャラが、次々と代わっていく。

ビジュアルシーンをとばす ビジュアルシーンが始まったら、スタートとセレクトを同時に押しながらⒶを押す。

飛龍の拳スペシャル ファイティングウォーズ

必殺技を無限に KOゲージがたまったあとに、必殺技を1回使ったらタッチして交代し、交代したキャラも必殺技を1回使ったらタッチする。このように、必殺技を1回使ったらタッチし続ければ、普通なら続けて2回しか使えない必殺技が無限に使えるようになる。

ブービーキッズ

デビルゾーンがカタカナに デビルゾーンの横に立って、コントローラⅠのⒷボタンを押そう。すると、デビルゾーンのマークがカタカナになってしまう。ただし、原始時代しかできない。

プーヤン

葉っぱ出現 ジョイスティックをつないで、レバーを下の方に押しておこう。次に十字ボタンの上を押して、いちばん上にゴンドラがきたら十字ボタンを離す。するとゴンドラが下に降りる途中で葉っぱが出てくるのだ。

ファイアーエムブレム

マムクートの守備力を上げる マムクートのバヌトゥかチキに、「オリオンの矢」などのユニットチェンジできるアイテムを使わせる。すると、「なにもおこらなかった」と、表示されるが、ステータスを見ると守備力が上がっている。繰り返すと、守備力は99になる。

ファイティングゴルフ

右利きが左利き 普通4人のゴルファーは全員右利きだけど、キャラクタを選ぶときに、コントローラⅠの左を押したまま選んでみよう。すると、右利きのキャラクタが左利きになっている。

ファイティングウォーズ

⇨飛龍の拳スペシャル ファイティングウォーズ

ファイティングロード

デバッグモード パスワードを「DEB

UG・MODE」と入力してゲームを始める。そして戦闘中にポーズをかけた状態で、次の3種類のコマンドを入れると様々なウル技が楽しめる。Ⓐを押してからポーズを解除すると無敵に。セレクトを押してからポーズを解除すると、いきなり敵が倒れる。Ⓑを押してからポーズを解除すると、敵が不死身になる。

テストモード　電源を入れたら、コントローラⅠのⒶ、Ⓑボタンを押しながらリセットボタンを押してみよう。好きなBGMを聴いたり、キャラクタを見られるテストモードになる。コントローラⅠのⒶ、Ⓑボタンを押しながら電源を入れても、同じようにテストモードになる。

ファイナルファンタジー

おまけのゲーム　船を手に入れて、海に出られるようになったら、海の上でⒶボタンを押しながら、Ⓑボタンを55回押してみよう。オープニングに似たような画面が出てくるけど、ウィンドウの部分が違っている。じつはこれは、1から15までのコマを順番に並べ換えるおまけのゲームなのだ。十字ボタンとⒶボタンで操作できる。

フシギナジュモン　マトーヤの洞窟でほうきにむかってⒶボタンを押すと、「とくれせんたぼーび」というフシギナジュモンを教えてくれる。これを逆さから読むと意味がわかる。そして、いったん洞窟の外に出て、Ⓑボタンを押しながらセレクトボタンを押すと、マップ画面が出る。

カヌーで試練の城へ　カヌーを手に入れたら、いったん船にのって、川と海がつながっている河口のところで、川の方向に十字ボタンを押すと、カヌーが川を上って行く。つまり、河口を港の代わりに使うことができるのだ。

ファイナルファンタジーII

最強の剣マサムネ　最後の対決のあるパンデモニウム城の中で4つの扉が並んでいる部屋まで来よう。そこへ来たら、その中のいちばん左の扉へ入っていこう。ずーっと奥へ進んでいき、右上のほうの柱が1本ある部屋に来る。ここの右下の壁が通り抜けられるのだ。この通り抜けたところに最強の剣マサムネの入った宝箱がある。このパンデモニウム城には、他にも隠れた魔法屋が通路の滝の中にあり、デスやフレアーなどの強力な魔法を売っているので見逃せない。

魔法の本は最強の武器　魔法の本を戦闘中に装備するとかなりの効果がある。たとえばファイアの本を手にしたレイラに攻撃させるとなんと60回ヒットして2000ポイント以上のダメージを与えることができるようになる。また、時には4000ポイント以上のクリティカルヒットをくりだす最強の武器になってしまう。ただし、本を装備したままセーブすると、データが消えることがあるので気をつけよう。

攻撃の魔法・デスが確実に効く方法　デスをレベル1でも確実に効かせる方法がある。まず、黒魔法を防ぐウォールを敵にかける。ウォールが効いて、黒魔法を防ぐことができたら成功だ。後はデスをかければいい。レベルが上が

らないとなかなか効かないデスが、確実に効くようになるのだ。他にも、トードの魔法などでもできるから、ウォールさえ確実にしておけば、無敵の魔法になるわけだ。

簡単レベルアップ　戦闘画面では、攻撃するモンスターをカーソルで選ぶが、これを自分や仲間のところにも置けるのだ。つまり、自分達のことも攻撃できるわけ。そんなことしても、なんにもならないような気がするが、じつはこのことを利用して最大HPを簡単に増やすことができる。このゲームはダメージを受けることによって最大HPが増えていくが、死んでしまうとその効果がない。そこで、仲間達が自分自身で手加減しつつ攻撃をくわえ、死ぬ寸前でやめることを繰り返せば、あっという間に最大HPが増えていく。こうしないと自分が強くなるにつれて、強敵を相手にしなければならない。仲間内で手加減しながら訓練するのがなかなか有効なのだ。

戦闘を終わらせて熟練度がアップ　戦闘シーンになって、攻撃でも魔法でもいったん決定したら次のキャラクタの選択に移るが、このときにⒷを押して前の決定をキャンセルしよう。これを何回も繰り返してから戦闘を終わらせよう。パラメータを見てみると熟練度がアップしている。

ファイナルファンタジーIII

はねるシドじいさん　シドを連れてカナーンの町に行き、シドに奥さんの話を聞く。そして、奥さんにエリクサーを使うと、シドが右に跳ねる。跳ねたところで話を聞くと、また右に跳ねる。これを繰り返すとシドが部屋からはみ出す。

オニオンの装備　たまねぎ剣士だけが装備できる最強のオニオンの装備は、クリスタルタワーの3～4階にタマに出現する「レッド」「グリーン」「イエロー」の3種類のドラゴンを倒すと「おたから」として手に入れることができる。

一撃で石化する　キャラを忍者か賢者にする。そして、ブレイクブレイド、すべての棒、ゴーレムの杖のうち2種類を両手に装備させると、敵が一撃で石化する。

最強はたまねぎ剣士　レベル99のほかのジョブからたまねぎ剣士にチェンジすると、ステータスがすべて99になる。

秘密のメッセージ　十字の左上、セレクト、スタートを押したまま電源を入れる。そして、セレクトだけを離すと「BY　NASIR」というメッセージが出る。

キャラの弱点がわかる　戦闘中に学者の「みやぶる」のコマンドを味方に使うと、仲間の弱点がわかる。

空手家が爆発する　空手家で戦闘中に「ためる」のコマンドを、3回連続して選ぶと爆発してHPが減る。

海底地図が見られる　ノーチラスで海に潜っているときに、「サイトロ」の魔法か「こびとのパン」を使うと、海底の地図が見られる。

アンデッドを一撃で倒す　白魔法の「アレイズ」をアンデッド系のモンスターに唱えると、天使が舞い降りてきてア

ンデッド系モンスターを一撃で倒してしまう。

魔法無限増殖　「サイトロ」を唱えられるキャラに増やしたい魔法を装備させ、フィールド画面上で増やしたい魔法を装備から外して「サイトロ」を唱える。すると、外したハズの魔法が装備されていて、アイテムメニューにも表示されている。

ファイナルミッション

隠しコマンド　タイトル画面でⅡコンのⒶ、Ⓑを押しながら、Ⅰコンの十字の上とスタートを同時に押すとエンディングが見られる。また、ⅡコンのⒶ、Ⓑを押しながら、セレクトとスタートを同時に押すとエネルギーが10個になる。ステージセレクトは下の表の通り。

ステージセレクト	ステージ2	Ⓐボタンを押す
	ステージ3	Ⓑボタンを押す
	ステージ4	十字ボタンの右を押す
	ステージ5	十字ボタンの左を押す

ファイヤーバム

ドメスワールドが一瞬で崩壊　クロスゲームに入った瞬間、バムの体が点滅している間に、ジョイスティックのレバーの上とコントローラⅠの十字ボタンの下、セレクトボタン、スタートボタン、Ⓐボタン、Ⓑボタンのすべてを同時に押す。すると、ドメスワールドがみるみる消える。

ファイヤーロック

無敵　タイトル画面では文字が浮き出たり消えたりするが、この文字が15回目に浮き出たとき（ファイヤーロックの文字の色が白とグレーのとき）、コントローラⅠのⒶ、Ⓑボタンを押しながら、スタートボタンを押すと、主人公が無敵になる。

ファザナドゥ

変なパスワード　「ぢてぱにずぱららょぼららぺなのほばじがみぎっみゃぺ」と入力すると画面が変になって、最後には画面が止まってしまい、ゲームを続けられなくなってしまう。

ファジカルファイター

デバッグモード　タイトル画面で、ⅠコンとⅡコンのⒶ、Ⓑを同時に押しながら、セレクトを押せばデバッグモードになる。ここで、十字の上下でサウンドテストかスタートセレクトかを選ぶ。サウンドテストでは十字の左右で曲番を選びⒶで聴ける。ステージセレクトでは十字の左右でステージを選んでスタートを押せば、そのステージから始められる。

自機の色変え&お金増殖　ゲームプレイ中にⅡコンの十字の上を押して画面を止める。そこで、ⅠコンのⒶ、Ⓑ、上、下の順に押せば、画面の下に数字がたくさん出てくる。ここで、Ⅰコンの十字の下とスタートを同時に押せば所持金が7777になるし、十字で数字を替えれば自機の色を変えられる。

お金が最高に　最後のボスを倒して爆発している間に、パワーウィングなどを使い町に戻る。これで、お金が最高になっている。

ファミコンウォーズ

データをクリアするコマンド　再戦か戦闘かを選ぶ画面のとき、コントローラⅡのⒶ、ⒷとコントローラⅠのⒶ、Ⓑを

押しながらスタートボタンを押す。すると、セーブされたデータが消える。

16番目の島　コンピュータ戦に設定し15個の島をすべてレッドスター軍が占領するとデビラー島が、すべてブルームーン軍が占領するとラストドリーム島が現れる。

ファミコングランプリ

⇒F1レース　ファミコングランプリ

ファミコン将棋竜王戦

順番を替える　暗号の入力画面で「01234567」と入力すると、トーナメント表がまるっきり逆になって先手と後手が入れ替わる。

ファミコン探偵倶楽部

電話で遊ぶ　綾城家の居間で電話を「とる」と電話の番号が表示される。そこで110番にかけてみると、つながって怒られる。

ファミスタ'89開幕版!!

「ほし」で消える魔球　エディットモードの投手に「ほし」と名前をつけてみよう。この投手を登録して十字ボタンを下に押して、速球を投げると、ホームベース手前で球がスウッと消えてしまう。

隠れチーム入り全対戦パスワード　122ページの上の表を見てパスワードを入力しよう。プロスターズとオールドリームスの強力2チームが入っている。

隠しメッセージ　タイトル画面でコントローラⅠのⒶ、Ⓑを同時に押しながら、スタートボタンを押す。

ファミスタ'90

テストモード　タイトル画面でⅠコンのⒶ、Ⓑを押しながらスタートを押すと、テストモードになる。テストモードには6球場の全景が見られる「STADIAM」、バグのような画面が見られる「CHRGEN」、リーグ優勝画面が出る「PIC」、サウンドセレクトができる「SOUND」、16チーム全選手のデータが見られる「TEAM DATA」、開発スタッフの紹介画面が出る「STAFF」、ジョイスティックで数字を入力する「MONITER」の7つのコマンドがある。効果は下の表の通り。

ナンバー	効　果
112－03	大変化球
112－BB	超速球
115－EE	左右逆転
116－E6	カラフル
115－EF	絶対ファール

ファミスタ'91

テストメニュー　電源を入れると出てくる最初のデモ画面で、Ⓑを9回、Ⓐを1回押してからスタートする。すると、30種類の音楽を十字で選んで、Ⓐで聴けるサウンド。同じく13種類の効果音を選んで聴けるボイス。ゲームに出場する全チームの、全選手のデータを見ることができるチームデータ。さまざまなキャラの原画データや、左下にある8コママンガなどが収められているCHR　GEN。4つの球場のすみずみまで見ることができるスタジアム。セレクトを押すことで、プレイ中いつでもポーズがかけられるポーズ付きのオン、オフ。今までよりもグッとハデになったスタッフの紹介が見られる、スタッフなどのメニューがあるテスト

全対戦パスワード一覧

1＼C	L	Bu	F	B	H	O	M	D	G	C	W	S	T	N	P	A
L		0028	0044	0060	0076	0092	0108	0124	0140	0156	0172	0188	0204	0220	0236	0254
Bu	0268		0300	0316	0332	0348	0364	0380	0396	0412	0428	0444	0460	0476	0492	0510
F	0524	0540		0572	0588	0604	0620	0636	0652	0668	0684	0700	0716	0732	0748	0766
B	0780	0796	0812		0844	0860	0876	0892	0908	0924	0940	0956	0972	0988	1004	1022
H	1036	1052	1068	1084		1116	1132	1148	1164	1180	1196	1212	1228	1244	1260	1278
O	1292	1308	1324	1340	1356		1388	1404	1420	1436	1452	1468	1484	1500	1516	1534
M	1548	1564	1580	1596	1612	1628		1660	1676	1692	1708	1724	1740	1756	1772	1790
D	1804	1820	1836	1852	1868	1884	1900		1932	1948	1964	1980	1996	2012	2028	2046
G	2060	2076	2092	2108	2124	2140	2156	2172		2204	2220	2236	2252	2268	2284	2302
C	2316	2332	2348	2364	2380	2396	2412	2428	2444		2476	2492	2508	2524	2540	2558
W	2572	2588	2604	2620	2636	2652	2668	2684	2700	2716		2748	2764	2780	2796	2814
S	2828	2844	2860	2876	2892	2908	2924	2940	2956	2972	2988		3020	3036	3052	3070
T	3084	3100	3116	3132	3148	3164	3180	3196	3212	3228	3244	3260		3292	3308	3326
N	3340	3356	3372	3388	3408	3420	3436	3452	3468	3484	3500	3516	3532		3564	3582

メニュー画面になる。これら6つのメニューのほかにも、モニターのオン、オフとピクチャーという2つのメニューがある。

モニターの使い方　デモ画面でⒷを9回、Ⓐを1回押してからスタートを押してテストモードを出す。次に、モニターをオンにしてジョイスティックを用意

モニターのナンバー	効　果	操作方法
311-00～FF	攻撃側の帽子の色変化	ジョイスティックのⒶを押す
312-00～FF	攻撃顔の色変化	
313-00～FF	攻撃側ユニフォームの色変化	
315-00～FF	守備側帽子の色変化	
316-00～FF	守備側顔の色変化	
317-00～FF	守備側ユニフォームの色変化	
319-00～FF	ボールの色変化	
140-00～FF	打球の飛距離が変化	ちっちゃいモードで、ジョイスティックのⒶを押す
457-00～FF	ランナーの足の速さが変化	
3E1-05	何でもホームラン	
42E-0F	超速球	ボールを投げたら、ジョイスティックのⒶを押す
42E-00	超変化球	
1CD-11	消える魔球	
3B5-02	バッターが消える	でっかいモードで、ジョイスティックのⒶを押す
3B7-22	ピッチャーが消える	

する。あとは122ページの下の表のナンバーを、ジョイスティックの十字で入力してゲームを始めると、それぞれの効果の通りになる。

内野フライでも進塁　まず2人用プレイを選び、1アウトかノーアウトで、ランナーを1塁か2塁に置いてフライでアウトになる。このときに塁上のランナーを戻さず、塁タッチもしないで画面が切り換わるまで待つ。すると、ランナーが次の塁に進んでいる。

速いスローボール　ピッチャーがメロメロに疲れて、ボールが変化しなくなったら、十字の上を押して、スローボールを投げてみよう。普通に投げるよりスピードがある球を投げられる。

肩がSクラスの野手　まず代打陣にキャッチャーがいるチームを選ぶ。そしてトレード機能を使い、代打陣にいるキャッチャーとMチームの「さんちこ」をトレードする。あとは「さんちこ」を、入れたい守備位置の選手の打順で代打に出すと、リーグ1の強肩野手ができる。でも、代打にキャッチャーがいるチームは、D、B、W、H、Oだけなので、この5チーム以外ではできない。

ファミリーサーキット

エンディング　スプリントレースのスーパーAクラスを選んでゲームをスタート。プラクティスが始まったらセレクトを押して「プラクティスしゅうりょう」を選んで終わらせ、決勝レースのスタート画面でコントローラⅠのセレクトとⒶボタンを同時に押そう。すると全車がリタイアになり車の名前がラリーXになってしまう。これを16戦すべて成功させれば、エンディングをらくらく見ることができる。

ファミリーサーキット'91

コースが変化　コースセレクト画面で、フランスかロングランのところにカーソルを合わせ、セレクトとスタートを押しながらⒶを押そう。すると、フランスではコースが延長され、ロングランではシケインをショートカットすることができる。

1周分得してトップに　スプリント・レースかエンデュランス・レースで、スタート直後にバック走行してゴールラインまで車を戻す。そして、通常通りに1周走ってからピットに入って途中経過を見てみよう。遅れてスタートしたはずなのに、順位が1位になる。

ファミリースタジアム

全対戦パスワード　125ページの表は全対戦パスワード。同じチーム同士の対戦もできる。

送球スピードを速める　投げたい塁の方向とⒶを同時に押す。

隠しメッセージ　1人用でナムコスターズを選び、パスワードに「1198」と入力し、ナムコスターズから対戦し、ガイアンツまでの10チームすべてに勝つ。途中で負けるとだめ。胴上げ画面になったら、スタートボタンを押し、タイトル画面に戻すと、しばらくして隠しメッセージが出る。

見送り　ウォッチモードでもⒷボタンを押すと見送れる。

ファミリースタジアム'87

全パスワード　このゲームも全対戦パス

ワードがある（126ページの表参照）。同じく同一チーム同士も対戦できる。

スタッフメッセージ　タイトル画面でスタートボタンとⒶかⒷボタンを同時に押す。するとスタッフメッセージ画面が出る。

勝っても0勝　対コンピュータモードでナムコスターズを選んだら、パスワードを、「CC70」と入力しよう。すると、OSTゲームと表示されて、ナムコスターズ同士の試合ができる。しかし試合に勝っても、ナムコットスポーツには「0勝」と載る。

ファミリースタジアム'88年

隠れメッセージ　タイトル画面でコントローラⅠのⒶ、Ⓑを押しながら、スタートボタンを押すと隠れメッセージが見られる。

かせんじき球場に電車を走らせる　満塁ホームランを打つ。

ファミリースタジアム'89

⇨ファミスタ'89

ファミリースタジアム'90

⇨ファミスタ'90

ファミリーテニス

全パスワード　ワールドツアーにおいてすべての選手がどのオープンからでも始められるパスワードを127ページに公開。

ファミリートレーナー ランニングスタジアム

何もしないのに　ゲームを始めて、いきなりコントローラⅠのセレクトボタンを押してみよう。何もしていないのに、スコアボードにファウルと表示されてしまう。

ファミリーピンボール

6大隠しコマンド　タイトル画面中にコントローラⅡで、それぞれ下にある表のコマンドを入力すると、いろいろ効果が出る。

効用	コマンド
ナインボールで、ボールが10コ	Ⓑ、左、右、Ⓐ、上、下
バトルフリッパーを両方動かす	上、Ⓐ、右、Ⓑ、下、左
パックマンの面で右をⅠ、左をⅡコンで動かせる	Ⓐ、下、上、右、左、Ⓑ
フリッパーの反発力が最大に	下、Ⓑ、左、右、上、Ⓐ
パックマン面でボールが5コ	左、右、Ⓐ、下、Ⓑ、上
パックマン面で下をⅠ、上をⅡコンで動かせる	右、上、Ⓑ、左、Ⓐ、下

ファミリーボクシング

無敵　パワー配分する画面のとき、コントローラⅡのⒶ、ⅠのⒶ、セレクト、ⅠのⒶ、ⅡのⒷ、セレクト、ⅡのⒶ、ⅡのⒷ、ⅠのⒷ、ⅠのⒷの順に押し、その後でパワー配分をしてスタートすれば、無敵になる。

ファミリー麻雀

リーチ棒が255本　レッスン3でリーチをかけたら捨てハイをするまえにリトライしよう。するとリーチ棒が55本と表示されてしまう。ところが実際にはリーチ棒は255本あり、あがれば最低でも25万5000点入る。

ファリア

最強キャラ　ゲームの最初で主人公の名前を「つっょい」と入力する。HPは上限の250で、レベルは最高の30なの

		1プレイヤー									
		G	L	R	C	T	F	W	D	S	N
コンピュータ	G	0055	9009	8019	7029	6039	5049	4059	3069	2079	1089
	L	0909	9918	8927	7936	6945	5954	4963	3972	2981	1990
	R	0819	9827	8835	7843	6851	5859	4867	3875	2883	1891
	C	0729	9736	8743	7750	6757	5764	4771	3778	2785	1792
	T	0639	9645	8651	7657	6663	5669	4675	3681	2687	1693
	F	0549	9554	8559	7564	6569	5574	4579	3584	2589	1594
	W	0459	9463	8467	7471	6475	5479	4483	3487	2491	1495
	D	0369	9372	8375	7378	6381	5384	4387	3390	2393	1396
	S	0279	9281	8283	7285	6287	5289	4291	3293	2295	
	N										1198

に、経験値は0のキャラが誕生する。しかも、ゴールドは99999も持ち、矢とボムは最大の250も持っている。さらに魔法は250回も使える。ただし、剣と弓、防具は何も持っていないので自分で集める楽しみも残っている。

ファンタジーゾーン

サウンドテスト　サルファのボスを倒す。そして、ジ・エンドと出たあとスタッフ紹介が始まるので、そこでコントローラⅡの左を33回押す。すると、最後にサウンドテストと出るので、セレクトボタンで曲を選び、スタートボタンで聞くことができる。曲は全部で13曲ある。

ファンタジーゾーンII

こんなに長い手順のコンティニュー　操作は全てコントローラⅠで行う。ゲームオーバーになったらタイトル画面になるのを待ち、下3回、左3回、上3回、Ⓐ3回、Ⓑ3回、下、セレクトの順に押す。1回デモを見てタイトル画面になったら、下5回、左5回、上5回、Ⓐ3回、Ⓑ3回の順に押す。再びデモを1回見てタイトル画面に戻ったらⒶ3回、Ⓑ3回、下、セレクトと押しスタートする。全てのコマンドはタイトル画面が消えないうちに行わないといけないので、かなり素早いコントローラさばきが必要となっている。

ふしぎの海のナディア

ゲームが進まない　敵の皇帝以外のユニットを倒し、皇帝にフリーズをかける。すると、敵側のターンのまま進まなくなる。

不動明王伝

オトクなパスワード　まずパスワード入力画面で「MIS SMA TCH ■■■ ■■■ ■■■ ■■■ ■■■ ■■■」と入れてみよう。ゲームをスタートさせると最終面から始まり、アイテムはすべて持っていて、敵を倒して手に入るアイテムは71個も持っている。

未来戦史ライオス

おお、感動のエンディング　タイトルデ

モの間に、Ⅰコンの十字ボタンの上、Ⓐセレクトボタンを押しながらリセットすると、美しいエンディングが見られる。

ブラックバス ⇒ザ・ブラックバス

フリップル

感動／　面セレクト// タイトル画面でコントローラⅠのボタンを下、左、右、

1P＼CM	N	W	W	R	S	F	D	B	C	L	G	M
N	CC70	—	CA88	C994	C8A0	C7AC	C6B8	C5C4	C4D0	C3DC	C2E8	C1F4
T	—	BB87	BA92	B99D	B8A8	B7B3	B6BE	B5C9	B4D4	B3DF	B2EA	B1F5
W	—	AB92	AA9C	A9A6	A8B0	A7BA	A6C4	A5CE	A4D8	A3E2	A2EC	A1F6
R	—	9B9D	9AA6	99AF	98B8	97C1	96CA	95D3	94DC	93E5	92EE	91F7
S	—	8BA8	8AB0	89B8	88C0	87C8	86D0	85D8	84E0	83E8	82F0	81F8
F	—	7BB3	7ABA	79C1	78C8	77CF	76D6	75DD	74E4	73EB	72F2	71F9
D	—	6BBE	6AC4	69CA	68D0	67D6	66DC	65E2	64E8	63EE	62F4	61FA
B	—	5BC9	5ACE	59D3	58D8	57DD	56E2	55E7	54EC	53F1	52F6	51FB
C	—	4BD4	4AD8	49DC	48E0	47E4	46E8	45EC	44F0	43F4	42F8	41FC
L	—	3BDF	3AE2	39E5	38E8	37EB	36EE	35F1	34F4	33F7	32FA	31FD
G	—	2BEA	2AEC	29EE	28F0	27F2	26F4	25F6	24F8	23FA	22FC	21FE
M	—	1BF5	1AF6	19F7	18F8	17F9	16FA	15FB	14FC	13FD	12FE	11FF

	オーストラリア	フレンチ	ウィンブルドン	U.S.	コスモス
さぽちいに	あおいきつねの ひとみはからい	あまいおみその おくちはかたい	よわいみるくの おちちはあおい	やすいとまとの あたまはよわい	うまいおいもの ひとみはうまい
えばると	あおいたぬきの ひとみはさむい	あまいあられの おくちはかるい	よわいすいかの おちちはおもい	やすいいるかの あたまはくさい	うまいおさるの ひとみはあかい
すてつびい	あおいこねこの ひとみはよわい	あまいこあらの おくちはうまい	よわいさんまの おちちはまるい	やすいつくねの あたまはねむい	うまいみかんの ひとみはしろい
なぶらっち	あおいなむこの ひとみはくさい	あまいきつねの おくちはあかい	よわいおみそこ おちちはあまい	やすいみるくの あたまはやすい	うまいとまとの ひとみはくろい
ふくたろう	あおいおいもの ひとみはねむい	あまいたぬきの おくちはしろい	よわいあられの おちちはからい	やすいすいかの あたまはかたい	うまいいるかの ひとみはあおい
ぴょるぐ	あおいおさるの ひとみはやすい	あまいこねこの おくちはくろい	よわいこあらの おちちはさむい	やすいさんまの あたまはかるい	うまいつくねの ひとみはおもい
きゃっちゅ	あおいみかんの ひとみはかたい	あまいなむこの おくちはあおい	よわいきつねの おちちはよわい	やすいおみその あたまはうまい	うまいみるくの ひとみはまるい
こねえず	あおいとまとの ひとみはかるい	あまいおいもの おくちはおもい	よわいたぬきの おちちはくさい	やすいあられの あたまはあかい	うまいすいかの ひとみはあまい
まけろう	あおいいるかの ひとみはうまい	あまいおさるの おくちはまるい	よわいこねこの おちちはねむい	やすいこあらの あたまはしろい	うまいさんまの ひとみはからい
すこんちょ	あおいつくねの ひとみはあかい	あまいみかんの おくちはあまいん	よわいなむこの おちちはやすい	やすいきつねの あたまはくろい	うまいおみその ひとみはさむい
のあのあ	あおいみるくの ひとみはしろい	あまいとまとの おくちはからい	よわいおいもの おちちはかたい	やすいたぬきの あたまはあおい	うまいあられの ひとみはよわい
めしいらず	あおいすいかの ひとみはくろい	あまいいるかの おくちはさむい	よわいおさるの おちちはかるい	やすいこねこの あたまはおもい	うまいこあらの ひとみはくさい
にらんでる	あおいさんまの ひとみはあおい	あまいつくねの おくちはよわい	よわいみかんの おちちはうまい	やすいなむこの あたまはまるい	うまいきつねの ひとみはねむい
えどまえ	あおいおみその ひとみはおもい	あまいみるくの おくちはくさい	よわいとまとの おちちはあかい	やすいおいもの あたまはあまい	うまいたぬきの ひとみはやすい
ぶんぶん	あおいあられの ひとみはまるい	あまいすいかの おくちはねむい	よわいいるかの おちちはしろい	やすいおさるの あたまはからい	うまいこねこの ひとみはかたい
えんどる	あおいこあらの ひとみはあまい	あまいさんまの おくちはやすい	よわいつくねの おちちはくろい	やすいみかんの あたまはさむい	うまいなむこの ひとみはかるい

上、Ⓐ、右、下、Ⓑ、上、左の順番に押して、最後にスタートを押す。これでタイミングがあっていれば、面セレクトのモードになり、画面中央にステージ数が表示される。ステージ数は、Ⓐを押すたびに増えていき、Ⓑを押すたびに減る。この操作で表面50ステージと裏面200ステージの、全250ステージが自由に選べてプレイすることができる。

プレデター

⇨シュワルツェネッカー　プレデター

プロゴルファー猿　影のトーナメント

ボールを曲げる　空中にボールがあるときなら、十字ボタンの上下左右を押すだけでそのまま押した方向にボールが曲がる。

プロフェッショナル麻雀・悟空

配牌のスピードアップ　スタート直後、配牌のときに十字ボタンのどこかを押していれば、配牌がスピードアップする。

師匠が代わりにプレイする　研究モードでは師匠を1人と対戦相手を3人選ぶが、対戦相手の3人目を選ぶとき、コントローラⅠのⒶボタンと同時にコントローラⅡの十字ボタンの右、Ⓐボタン、Ⓑボタンを押してみよう。プレイヤーのかわりに師匠がかってにプレイしてくれるぞ。

プロ野球ファミリースタジアム

⇨ファミリースタジアム

プロレス

ハヤブサのエンズイ　2プレイを選び、ハヤブサでないレスラーをコーナーに登らせ、ハヤブサはコーナーの隅でⒶボタンを連打。次に登っているほうのレスラーがⒷボタンを押すとエンズイが炸裂する。

ラリアート　1人を助走させラリアートができる状態にして、もう1人をコーナーポストに登らせよう。走っている人とタイミングを合わせてⒶまたはⒷボタンを押すと空中レスラーにラリアートが決まる。

へ

ベースボール

Gを相手　リセットボタンを押しながらスタートボタンを押し、リセットボタンだけ離そう。どういうわけか、必ずGチームが対戦相手になる。

ベースボールスター

おののこまちで女性チーム　チーム作りで特徴決定のときにカーソルを「人気者」に合わせたら、いったんカーソルを「人気者」から外し、再び「人気者」に戻す。これを合計4回繰り返した後に「人気者」を選ぶ。チーム名が「おののこまち～」と出るので、「わがみよにふる　ながめせしまに」と名前を入れなおす。「おわる」にすると、なぜか「にんきもの　0ばんず」と出る。これを無視して再び「おわる」を選び、マークを決めて今作ったチームを見てみる。すると、全選手が女性のチームのできあがり。

すとくいんのしものく最強チーム　「チーム作り」を選ぶと、カーソルの位置

は、「攻撃型」にあるが、そこから十字ボタンを下、右、左、下、下、右の順に押す。するとカーソルは「バラバラ」に位置するはず。そのままⒶを押すと「すとくいんの〜」とチーム名が出る。それを「われてもすえに　あわむとぞおもふ」と入れ直す。再びチーム名入力画面になるので、あとは普通にチームを作ろう。出来あがったチームをみてみると、ほとんどの選手の能力ポイントがMAXの87近くまで増えている。

ベストプレープロ野球

4アウトでチェンジ　3アウトの瞬間にリセットを押すと、再び公式戦を始めたとき、4アウトチェンジになる。

試合消化コマンド　試合が始まるときの画面で、コントローラⅠのセレクトとⒶボタンを押すと、オートモードと表示され、電源さえ入れておけば、Ⓐボタンを押さなくてもどんどん試合が進んでいく。

サウンド・ピクチャーセレクト　リーグデータでFチームの監督を〝そのべ〟にする。メニュー画面に戻してチームデータにカーソルを合わせてセレクト、Ⓐ、Ⓑの順に押す。チェックウィンドウが出たら希望のモードにカーソルを合わせて、Ⓐボタンで決定。

リセットで打ち直し　攻撃に失敗してアウトになる寸前でリセットすると、打つ前の状態から始まる。

幻のイニング　公式戦を1回の表までやり、リセット。サウンド・ピクチャーセレクトコマンドを入力して「ゆうしょう」にカーソルを合わせてⒶを押し、公式戦を再び始めると0回をプレイする。

ベストプレープロ野球II

チェックモード　リーグデータを選び、上から2番目の監督の名前のところに「そのべ」、上から5番目の監督の名前のところに「すだぴん」とそれぞれ入力する。あとは日程表のところにカーソルを合わせて、スタートボタンを押せば、いろんなチェックモードが楽しめる。

相手の成績を自由に変える　まずメインメニュー画面で、チームデータを選ぶ。次に、変えたい選手のデータを出す。すると、Ⓐボタンを押すごとに選手の成績を変えることができる。

何度も優勝後の選手紹介が見られる　一度優勝したチームなら、勝敗表でそのチームにカーソルを合わせⒶボタンを押せば、何度でも選手紹介を見られる。

へべれけ

必殺技が使える　必殺技のアイテムを持っているキャラで、Ⓑを押して気をためている途中でセレクトを押し、必殺技が使えないキャラに代える。そして、Ⓑを押しながらセレクトを押してプレイ画面に戻そう。すると、必殺技が使えないキャラでも必殺技が使える。

最強パスワード　パスワード入力画面で「F-2」に青玉を入力すると、アイテムをほとんど持った状態で初めからプレイできる。

ヘラクレスの栄光

スタート時からナイフを持つ　ゲームスタートしたらすぐに〝ぶき〟のコマンドを選び、下とⒶを同時に押す。するといきなりナイフを装備している。し

かし、お金が400Gから144Gに減っている。

ホームランナイター

バッターを打たせない　ジョイスティックをつなぎ、コントローラⅠの十字ボタンとジョイスティックのレバーを左右逆に押しながら、投球すると、バッターはブルブルふるえだしてバットを振ることができなくなる。

対戦COMチームを変えられる　例えば、公式戦でこちらがガイガンズを選べば、COMはダンガンズを選ぶ。このときルーレットのようにチームマークを2周回って決めるが、2周目が終わった瞬間に、コントローラⅡの左を押すとガイガンズを選び、下を押すと、別リーグのブレイクスを選ぶ。このように、通常のCOMの選ぶ左側か、下のチームと対戦ができる。

ホームランナイター'90

球場の全体が見られる　タイトル画面のとき、どの方向でもいいから、十字の斜めのいずれかと、セレクト、スタート、Ⓐ、Ⓑを同時に押す。このときにカーソルをリーグのところに合わせると、西布えんずが見られる。また、カーソルを1Pプレイのところに合わせると森林球場、2Pプレイのところに合わせるとシエルスタジアムが見られる。

サウンドテスト　Ⅱコンのⓐボタンとⓑボタンを押すと、サウンドテストの画面になる。あとは、Ⅱコンの十字ボタンの上下で"なんばー"の数字を選び、Ⓐボタンを押すとサウンドが聞けるこのサウンドは55種類ある。

彷魔が刻

面セレクト　タイトル画面でコントローラⅡのⒷを押しながら、コントローラⅠを上、Ⓑ、右、左、下、右、左、Ⓐ、Ⓑ、右、セレクト、Ⓑ、下、と押してスタート。コントローラⅡのⒶを押せば次のステージへ行ける。また、コントローラⅡのⒷを押すとジーキルからハイド、ハイドからジーキルへの強制変身ができる。

ぼくってウパ

⇨バイオミラクル　ぼくってウパ

北斗の拳

操作が逆　2プレイにしたら、コントローラⅡのⒶ、Ⓑと左下を押したまま、マイクに向かってある程度長い時間叫んでからスタートすると、2プレイヤーの操作が上下左右逆になり、スタートを押すとゆっくりになる。

北斗の拳2

無敵　ジョイボールを連射側にセットしてゲームを始める。ジョイボールのⒷを押したまま、右上にジャンプしてⒶを押したままにする。するとⒶ、Ⓑを押したままである限り、敵が出ず、タイムも止まったままステージのラストまで行ける。

コンティニュー　普通のゲームモードでゲームオーバーになったら、タイトル画面で下を押しながらスタートを押す。

4面のボスを倒す　ジョイボールをセットし、4面でネックレスを取る。着地

の前にジョイボールのⒷを押しながらⒶを押し、右に進む。このときに連射スイッチは▲にする。すると無想転生のまま大ボスを倒せる。

3面の最終面へ　3面の中ボスを倒したら、すぐに画面の一番右に行く。そしてⒶ、Ⓑボタンと十字ボタンの右を押すと画面が切り替わって、3面の最終面になる。

いきなり4面　タイトル画面で、VSモードを選んでゲームをし、ゲームオーバーになったら、タイトル画面が出るのを待とう。タイトル画面になったら、セレクトボタンを1回押して普通にゲームするモードにして、下を押しながらスタートボタンを押すと4面から始まる。

北斗の拳3

4人が同じキャラクタに　まずパーティの先頭をケンシロウ以外のキャラクタにする。敵と戦い先頭のキャラクタをわざとやられるようにして、戦いを終わらせると先頭のキャラクタが消える。再び敵と戦い、勝つか逃げるかすると2番目のキャラクタが消える。さらに戦うと3番目のキャラクタが、4回目に戦うとパーティの全員が消えてしまう。そこでリュウケンの部屋に行き、死んだキャラクタを生き返らせると、4人全員がパーティの先頭のキャラクタになる。

北斗の拳4

お金もうけ　レジェンダの町で北のはずれにあるお墓を調べると、42ジュドルで売れる「たねもみ」が1つだけ手に入る。それを、店に売ったあとでお墓を調べれば、また「たねもみ」が手に入るので、これを繰り返せばお金を無限に増やすことができる。

お金もうけ　「ガドラのダム」を壊したあとでピュアビレッジの入口近くのお墓を調べると、72ジュドルで売れる「せせらぎのみ」が1つだけ見つかる。これを売ったあとでお墓を調べると、また「せせらぎのみ」が手に入る。これを繰り返せばどんどんお金が増やすことができる。

戦闘が終わらない　聖帝十字陵の入口でジンギの目をつぶされたあと、ワザとジンギの体力を0の状態にする。そのままで聖帝十字陵の中にいるデルモンと話す。すると、ジンギがデルモンと一騎討ちをしてしまい、戦闘がいつまでも終わらなくなってしまう。

攻撃力を残せる　「アインのてぶくろ」を装備したまま「ガドラのダム」を道具で使って壊すと、「アインのてぶくろ」はなくなってしまうが攻撃力は残っている。しかも、ほかのアイテムを装備することによって、「アインのてぶくろ」の攻撃力にほかのアイテムの攻撃力を加算できる。

2つの隠しアイテム　スイチョウにあるレイの墓を調べると「レイのかたあて」が手に入る。これはルギーだけが装備できて、何も装備してないときよりも守備力が17も上がる。また、サウスバースのはずれにペロという猫がいる。そのそばにあるお墓を調べると「ぺろのながぐつ」が手に入り、お店に750ジュドルで売れる。

悲しみを背負う　ゲームを最初から始め、

名前入力のとき「かぜまる」と名前を入力する。すると、くろやしゃの悲しみを背負ったメッセージが出て、ゲームが始まらない。

ワープする　マドータウンにある武器屋に入って、そのまま外に出るとメサイヤの修練場にワープできる。

経験値が2倍　主人公の剛拳「有情断迅」か「有情天鳳」を使って敵を倒す。すると、普通に倒したときの2倍の経験値が得られる。

ムーンウォーク　ジョイスティックを接続してゲームを始める。次にジョイスティックの左右どちらかを押しながら、Ⅰコンでジョイスティックで押した方向とは逆に押せば、キャラがムーンウォークする。

ぽっくんモグラー

ウラ面&面セレクト　プレイモードをハードにしてゲームを始めて、全ステージをクリアしてエンディングまで行く。ここで約1分間待ってからスタートボタンを押すと、ハードよりも難しいウラ面が始まる。また、セレクトは、コンティニューを選び、パスワード入力画面にする。このパスワードの下2ケタに、表の中からプレイしたいステージを選び入力する。ウラ面もこのセレクトで選べる。

ホッターマンの地底探検

隠しコマンド　タイトル画面で、音楽が流れだしたら、Ⓐ、左、Ⓐ、右、Ⓑ、下、上、セレクト、上と押してスタート。隠しコマンドをすべて表示する。

本将棋

2手前の局面に戻す　Ⓑを連打してマッタをかけて、9回頭を下げると2手前に戻してくれる。

16手詰め　時間制限なしの後手で、▲3四歩△9六歩▲9四歩△9七角▲4二銀△6六歩▲6六同角△6八飛▲5七角成△6三飛成▲4七馬△5三角▲5三同銀△5三同龍▲5二金左△4二銀で詰みになる。

1000手を越えると　なんとかがんばって1000手にすると手数表示が若干変になる。1100手になると駒が真っ黒になってしまい、なお続けていると、手や顔が緑色になってしまう。1000手を超えるには、敵を負かす寸前までいってから、無駄打ちを繰り返すという地道な方法しかない。

ボンバーキング

アイテムが使いほうだい　テーマ曲が最初にもどるとき以下の条件を満たしているとアイテムが使いほうだいになる。①バクダンが62個ある。②ナイトが下向きである。③コントローラⅡの左上を押している。④エネルギーが最高値。⑤最後に倒したのはタンク1のとき。

壁のすりぬけと面セレクト　上の状態のときセレクトボタンを押しながらⒷボタンを押していると壁をすりぬけられるようになる。また、十字ボタンの左上を押しながらセレクトボタンを押すとステージ表示画面になり、Ⓐ、Ⓑボタンでステージを選択できる。

アワードメダル取りほうだい　「アイテム使いほうだい技」をやったあと、ステージをクリアしてアイテムショップへ行く。ここでセレクトを押しながらⒷボタンで壁をすりぬけアワードメダルのと

ころへ行く。セレクトボタンを押すたびにアワードメダルがとれる。

ボンバーマン

パスワードで画面が変　「BOFEDJJDDJGKEFOLFMIH」と入力するとステージ74に行く。ここで、オレンジ色のレンガに火を当てると、出口が変なパネルが出る。この出口かパネルに火を当てると、ものすごく動きの速い敵がたくさん出てくる。「BOBAMNHIMNCPPCIHAAHA」と入力するとステージ■3が始まる。このステージのパネルは火の破片だ。火の破片にまた火を当てると、ボンバーマンのうごきがおかしくなり、音がつぶれているような音楽になってしまう。

ボンバーマンII

サウンドルーム　パスワード入力画面を出して「PCDEFGAB」と入力する。すると、サウンドルームという画面に切り換わる。この画面で十字の上下を押してSOUND、EFFECT、PCMのどれかを選び、Ⓐ、Ⓑで選曲してスタートで曲が聴ける。

3つの便利パスワード　パスワード入力画面で「AAAAAMI」と入力すると、最初の面から火力が最高の状態でプレイできる。また、「EEEEDCAG」と入力すると、爆弾を多く持った状態で最初の面からプレイできる。そして、「BMJHJHLN」と入力すると、火力が最高で爆弾も多く持っている状態で、最終面をプレイできる。

ま

麻雀

すごい配牌　電源を入れたらリセットボタンを押し、次にスタートボタンとⒶボタンを押す。そして、リセットボタンを離すとゲームが始まるが、牌が配り終わるまでスタートボタンとⒶボタンを押していると、役満テンパイ寸前になる。

マイクタイソン・パンチアウト!!

アナザーワールドサーキット　パスワードを「135　792　4680」と入力。最後の文字を入力した後でセレクトボタンを押しながらⒶ、Ⓑボタンを同時に押す。すると、アナザーワールドサーキットと表示され、裏ゲームが始まる。

隠れスタッフ画面　パスワードを「106　113　0120」と入力してセレクトとⒶボタンとⒷボタンを同時に押す。タイミングが合い、成功するとスタッフ画面が出る。

マイクタイソンと対戦　パスワードを「007　373　5963」と入力して始めると、いきなりマイクタイソンと対戦できる。

89勝2敗89KOのパスワードマイク　パスワードを「267　853　7537」と入力してスタートすると、対戦相手はピストン本田で、勝負データを見ると89勝2敗89KOというヘンなマイクが登場する。

マイケルのEnglish大冒険

無敵　名前を「ALPHA」と入れてゲ

ームを始めるとマイケルが無敵になる。敵のニャジラとぶつかってもエネルギーが減らないので、英語の勉強にならない。

ゲームストーリー英語版　ディスクのA面を入れるとタイトル画面が現れてB面をセットするよう表示される。すぐにB面にしないでながめていると、ゲームストーリーの英文が表示される。

マイティーボンジャック

宝箱を開けずに中身を出す　ラウンド2に風船の出てくる宝箱がある。ここでマイティパワー1にして青くし、Ⓐボタンを19回押してから宝箱の上でジャンプする。するとジャックは青から赤に戻る。宝箱はそのままで風船が出てくるのだ。

マイト・アンド・マジック

海が簡単に渡れる　海の方向を向いてⒷボタンを押す。すると、1歩前に進み海の中に入ることができる。あとは行きたい方向を向いてⒷボタンを押していくと、海の上を進むことが可能。

魔界島

無敵　スタート画面でⒷボタンを押しながらスタートボタンを押すと画面はムチャクチャになるけどモモタルーは無敵になる。壁も林も突き抜けてしまう。

パスワードの秘密　このゲームのパスワードは全部で24文字。このうち1文字めと13文字めの入力のとき十字ボタンの左右を押してパスワードを変えてしまおう。たとえば、自分のパスワードを入力するとき1文字めを左に5回、13文字めを右に5回押して入力すると普段より体力が5万点増えているのだ。1文字めと13文字めで右と左の押す回数が同じなら、その回数だけ体力の万の位が増えていく。ただし、10万点を越えることはできないので注意しよう。

扉をすりぬける　オオカミ島のボス、ボウズ船長のところに行くには大きな扉を開けなくてはならないが、アイテムが必要だ。しかし、扉にくっついたままで十字ボタンの上を押しながらセレクトを押して、サブ画面にしてからⒷボタンを押すと、通常の画面に戻る。この操作を繰り返していくと、扉をすりぬけてすこしずつボウズの部屋へ入っていき、最後にはとうとうボウズの部屋に、アイテムなしで入れる。

コンティニュー　ゲームオーバーし、タイトル画面に戻ったら十字ボタンの上を押しながらスタート。これで、パスワードを入力しなくとも簡単にコンティニューできる。ただし、体力は1000、取ったアイテムはそのまま残っている。

マイライフ・マイラブ

連続セーブできる　セーブしてから、1回サイコロを振って移動したあとにセレクトを押してコマンド選択画面を出してセーブする。同じようにすれば、毎回セーブできる。

魔界村

隠れメッセージ　本当の大魔王を倒すと祝福のメッセージが出てくる。メッセージが表示されているうちにコントローラⅠをⒶ、Ⓑ、上、下、Ⓐ、Ⓑ、左、右、と入力すると、スタッフ名などの隠れメッセージが出る。

面セレクト　タイトル画面で十字ボタンの右を押しながら、Ⓑボタンを3回押

す。十字ボタンの上を1回押して、Ⓑボタンを3回押す。十字ボタンの左を1回押して、Ⓑボタンを3回押す。最後に十字ボタンの下を1回押してⒷボタンを3回押し、スタートボタンを押すと面セレクトのステージ表示が出て、Ⓐ、Ⓑボタンで選択できる。

MOTHER

とんでもないバグ　ピッピを仲間にしてからパンを渡し、そのパンをパンくずにしよう。そのあとに町長さんと会ってから、一度ピッピと別れ、すぐにピッピの家に行って会い、パンくずをもらおう。そこで主人公がパンくずを使うと、白黒画面になりどこにも入れなくなる。

4人パーティに　まず主人公、女の子、ブラブラ団の3人の、パーティを組もう。その3人で、ホーリーローリーマウンテンの山小屋へ行き、「R・7038」と戦おう。このときに「ノミとしらみ」を何個使うのかがミソだ。戦闘を、30分から40分ぐらい続けると、「勝負がつかない」と出てパーティが透明になってしまうだろう。そのあとで、バレンタインの南東にある家で寝ている、ブラブラ団のボスと話してみると……。いきなり4人パーティになってしまう。

敵と出会わなくなる　コントローラⅠのⒷボタンを連打しながら移動すると、1歩歩くごとにサブ画面に切り替わって、敵の出現率が大幅に低くなる。

キャラが変わる　パーティの仲間で犬を取り囲むようにして、柵の外に出してみよう。さらに右のほうへ連れていってみると、犬が女の子に化けてしまう。これはカナリア村でもできる。

まじかる☆タルるートくん

終われない　プレゼントを持たずに伊代菜ちゃんの家に行く。そして、本丸たちが引き返してしまうと、そのあとプレゼントを持って伊代菜ちゃんの家に行っても、エンディングにならない。

水着になる　第2話がスタートして、本丸たちの会話シーンになったら、1分くらい何もしないで待つ。すると、伊代菜の水着姿が見られる。

水中面で浮かない　「たこやき」に触れると、何もしなくてもタルるートが「たこやき」にしがみついて浮かない。

マジック・ジョン

テストモードにいける　タイトル画面で、Ⅰコンの十字を上、上、下、下、左、左、右、右と押してから、スタートを押す。そしてテストモードになったら、ROUND、DEMO、MUSIC、EFFECTの中からセレクトで選び、十字の上下でラウンド数や曲などを設定する。

マジックダーツ

違う異星人に　名前を入力する画面で、「EBE」と入力すると、普通に選べるのとは違うタイプの異星人に変わる。

ハエに当てると　ゲームプレイ中に飛んでいるハエをねらって、ダーツを当てると違うタイプの異星人になる。

変則投げができる　それぞれ選んだキャラに合わせて、136ページの表の通りにするとそれぞれ変則投げができる。

まじゃべんちゃー

オプションモード　タイトル画面で、カーソルをコンティニューに合わせ、Ⅰ

マッチョマン	パワーを最大にして投げれば、ハイパワー投げをする。ランダムなの出ないときもある。
ロボット	左右、高低、パワー、どのゲージも真ん中で止めればマニピュレーターを伸ばして刺す。
猿	一度投げ終わったあとにⒷを押しておくと、次に投げるとき後ろに投げる。
異　星　人	投げ終わったあとに、Ⓐ、Ⓑを同時に押してダーツを止め、十字で微調整をして投げられる。

コンの十字の上とセレクトを押しながらスタートを押すと、ステージセレクト画面になる。また、その画面で、セレクトを押しながらスタートを押すと、敵キャラを自由に選べる、エネミーセレクト画面になる。さらにそのあとで、セレクトを押しながらスタートを押せば、今度はテストサウンド画面になる。

敵の牌が見えるようになる　敵との対戦画面で、IIコンの十字の左と、セレクトを同時に押す。そしてステータス画面になったら、Iコンのⓐかⓑを押して対戦画面に戻せば、敵の牌を見ることができる。

敵や門を素通りできる　フィールド上でIIコンの右とⒷを押しながら、敵や門のパネルを通過する。すると、パネルにいる敵が出てこないし、カギがなくても門を自由に通ることができる。でも、司令官がいる「とりで」だけはできない。

魔鐘

ファミリーベーシック技　カセットをセットし、ファミリーベーシックのキーボードをファミコンに接続して、タイトル画面のところでコントローラIのⒶ、Ⓑボタンとキーボードのか Mを押したままリセットすると、CならカラーO調整、Mならモニター調整の画面が見られる。

パワーアップ　スタートしてもなにもせずゲームオーバーにしてパスワードをメモ。その後パスワードの入力時に、最初の2文字をFEかEFに変えて入力すると、パワーアップする。

魔鐘を燃やして画面がバグる　「ZYHWOC6NGR」とパスワードを入力すると、攻撃力のあるマイヤー王子が出てくる。聖なる炎のところへ行くと、持っている魔鐘は全部燃やしたはずなのにまだ燃やせる。そこでセレクトボタンを押すと、画面が変になり、炎があちこちに飛び火してしまう。

魔神英雄伝ワタル外伝

ハードモードができる　クリアすれば、自分のレベル表示のところにハートマークがついて、ハードモードが始まる。

マグナム危機一髪

面セレクト　コンティニューモードでパスワードを入力するとき手にいれた2面のパスワードの2番目の記号を変えれば面セレクトできる。たとえば3面に行くにはその記号が0なら1、1なら2、Aだったらbという風に1つ進

めればOK。同様に、4面には2つ、5面には3つ進めて入力すれば先へ行けるのだ。

摩陀羅

サウンドセレクト　タイトル画面でⅠコンのボタンを下、下、上、上、右、左、右、左、Ⓐ、Ⓑの順に押す。これで画面中にコナミのロゴマークが出現したら成功。Ⅰコンの十字ボタンで選曲、Ⓑボタンで音楽が聴ける。また、音楽を止めたいときは、Ⓐボタンを押す。

武器は捨てても大丈夫　普通、武器と防具は装備をといてから捨てる。しかしこの場合は、装備した状態で捨ててしまう。すると、なぜか攻撃力と防御力は減らずに、装備したままの状態になる。

マックス・ウォーリアー

Ⅱコンで遊ぶ　Ⅰコンと同じように、Ⅱコンを使ってもキャラを操作できる。

マッド・シティ

クイズモード　3回コンティニューをするとタイトル画面に戻され「QUIZ」というモードがでてくる。セレクトで選ぶと、クイズができる。

マッピーキッズ

マイキャラが20匹に増殖　タイトル画面でⅠコンのⒷボタンを押し続ける。そして、タイトル文字の「MAPPY KIDS」の3文字目のPの目玉がウインクした瞬間にⒶボタンを押す。成功するとマイキャラのストックが20匹に増えた状態でゲームができる。

マッピーランド

面セレクト　タイトル画面のときにコントローラⅠを上→Ⓐ→下→Ⓑ→左→Ⓐ→右→Ⓐ、と順に押して、最後にセレクトボタンを押したままでスタートボタンを押すと、面セレクトの画面になる。

松本亨の株式必勝学

ピクチャーセレクト　ゲームを始める前に名前を「ぴくちゃー」と入れよう。そしてゲームを始めたあとにⒶボタンを押すとこのゲームの全部のグラフィックが出る。

画面が変　ゲームをクリアしなくても、名前を「あんごうぱす」と入れるとスペシャルモードになり、パスワード入力画面になる。「OOO…」とパスワードに全てOを入れ、さらに100回ぐらいOを打ち続けるといきなり画面が変になる。

松本亨の株式必勝学II

クリアしなくても暗号通信モードへ　タイトル画面でコントローラⅠのⒶ、Ⓑ、セレクト、スタート押しながら、リセットを押す。

魔天童子

サウンドテスト　タイトル画面でⅠコンのⒶとⒷを押しながらセレクトを押す。するとサウンドテストができる。十字の左右で曲を選びⒶで聴ける。

クレジット増加技　タイトル画面でセレクトとⒷを押す。そして、セレクトを押したままⒶとⒷを同時に連打する。

マドゥーラの翼

マジック・ボムの秘密　Ⓑボタンで火炎弾を発射するが、Ⓑボタンを押していると、そのまま飛んでいってしまう。さらに、Ⓑボタンを離すと火炎弾は上下に分裂する。

み

魔塔の崩壊

最強コマンド　名前登録画面で上から「HAHI」「TELL」「けいこ」と3つの名前を入れ、この中から好きな名前を選ぶ。するとウィンドウが現れ、好きなところにカーソルを合わせⒶボタンを押すと、塔の好きな階から始めたり、エンディングが出る。さらに、Ⅱの操作で主人公をパワーアップでき、Ⓐボタンでライフの上限が上がる。十字ボタンの上でライフが回復、右で武器の使用回数が増え、Ⓑボタンを押すと近くの扉までワープできる。

エンディングの崩壊　エンディングで塔が崩れるが、途中でⅡのⒷを押すと、イキナリ塔が復活。そのままボロボロになってしまう。

マニアックマンション

サウンドモード　パスワードを「よいおときききたいなあ」と入力すると、十字ボタンの右、左で0～9、A～Dの14種類の音楽が選択できるようになる。Ⓐボタンでスタート、Ⓑボタンでストップ。

JALECO　パスワード入力画面で「JALECO」と入力すると「じぶんのちからでとこうね」というメッセージが出る。

いっぺんにボタンを押すと　どこでもいいから、コントローラⅠのⒶ、Ⓑボタン、スタート、セレクトボタンと全てのボタンを同時に押す。すると「いっぺんにぼたんをおさないでください」と表示される。しつこく繰り返すと面白メッセージが50以上も現れる。

マネーゲーム　⇨ザ・マネーゲーム

マハラジャ

簡単レベルUP　マイキャラが一撃で倒せる敵のいる場所までいく。そこでⒶを連打する。

マリオオープンゴルフ

スタッフ紹介　タイトル画面でⅠコンの右とセレクトとⒷを押し続ければ、画面が切り替わりスタッフ紹介が始まる。

マリオブラザーズ

2人いっしょに上の段に　2人用でコントローラⅠとⅡをならべておき、コントローラⅠの十字ボタンの右とコントローラⅡの十字ボタンの左を押す。マリオとルイージがぶつかった瞬間に両方のⒶボタンをタイミングよく押すと2人同時に上へ飛びあがる。

ミシシッピー殺人事件

ワトソンが1人で歩く　ゲームを始めたら、部屋を出て右端に突きあたるまで進んでいく。右端に着いたら上の方に進み、画面が切り替わったらチャールズを左向きにする。十字ボタンの右を少しだけ押そう。うまくいくとワトソンが1人だけで右へ歩いていってしまう。

Mr.ゴールド

変な名前登録画面　名前登録画面で名前を入れないでカーソルを「なまえをけす」に合わせⒶボタンを押すと「やめる」と表示される。これにカーソルを合わせてⒶボタンを押すと「OOO…」と名前が表示される。

ミッキーマウス

画面セレクト　クイーンズパレスは十字ボタンの上とセレクトボタン、ジ・オーシャンは十字ボタンの右とセレクトボタン、ネバーランドは十字ボタンの下とセレクトボタン、ウッズランドは十字ボタンの左とセレクトボタンを押しながらスタートするといい。

水戸黄門

盛岡からスタート　コンティニューでパスワードを「～とくかわみつくに～」と入力すると、なぜか水戸ではなく、盛岡からゲームがスタートする。

ミネルバトンサーガ

スピードアップで無敵　タイトル画面のとき、上、上、下、左、Ⓐ、左、右、下、下、Ⓑ と押して、スタートボタンを押す。ビーンと音がしたら成功。フィールドマップ画面でスタートボタンを押すと、歩く速度が上がって、敵が出てこなくなる。

未来神話ジャーバス

名声値を増やす　ギルドの店に入って「しあいにさんか」を選び、闘技場のシーンになる前にⒷボタンをすばやく2回押す。コマンド画面に戻ったら成功。店の外に出るだけで名声値が上がる。

船小屋で戦える　船小屋に入ったら、いきなりどこかへ連れていかれるが、十字ボタンの下を押しながら入ると、連れて行かれない。これで船小屋の主人と話したり戦ったりできる。

夢幻戦士ヴァリス

夢幻界で現実世界のメッセージが　現実世界のミドルキャラ2匹とボスキャラを倒し、台座のあるシーンへ行く。ここでメッセージを聞くと廃墟の面に行くが、台座のシーンですぐに十字ボタンの下を押すと廃墟のところでメッセージを聞くことができる。

サウンドセレクト　タイトル画面でコントローラⅡの十字ボタンの右を押したままリセットし、ⅠのⒶを押してサウンドセレクト。

六三四の剣

今までのトータルがわかる　VSモードで5人戦ったあとカップを手に持つシーンで音楽が鳴る。鳴り終わったらⒷボタンを押すと、今まで何勝したかが画面の両端に出てくる。

ムサシの冒険

最強キャラ　タイトル画面のときに、Ⅰコンのセレクト、Ⓑ、Ⓐ、左、右、Ⓑ、右、セレクトの順に押す。そして、セーブデータのない「はじめから」のデータでゲームを始めれば、レベルが最高、所持金が最高値、術もすべて覚えている最強キャラでゲームを初めからプレイできる。

BGMと効果音が聴ける　タイトル画面でⒶ、Ⓑ、Ⓐ、Ⓑ、Ⓐ、Ⓑ、右、セレクトと順に押す。すると、BGMと効果音を選択できる画面に換わる。この画面のときに十字の左右でBGMと効果音が選べて、十字の上下でBGMが21曲、効果音の31種類を選ぶことができる。そして、ⒶやⒷを押せばBGMと効果音が聴ける。しかも、BGMを

流しているとき十字を動かしてⒶ、Ⓑを押すことで、BGMと効果音を同時に流せる。

コイ姫様のアルバム　万年洞にコイ姫様のアルバムを見せてくれる女の人がいる。そのときに、所持できる最高金額の65535Gを渡せば、いつもと違ったコイ姫様のアルバム写真を見られる。

迷宮組曲

簡単にお金がたくさん　1階の部屋の「楽器ケース」を取らずにモンスターを倒す。そのとき出てくる水晶玉を取り、スタートからすぐの部屋でやられる。次にタイトル画面が出ているときにⒶを連打し、タイトルの上の数字が出ている間にコンティニューする。ゲームを始めたら「楽器ケース」を出してボーナスステージに行く。すると音符をたくさん持っていて簡単にお金がもらえる。

ボーナスステージが連続2回　ガーランド城の3階にあるトラップの部屋に行く。このときハイジャンプのアイテムを持っていること。次に楽器ケースを取り、その下にあるスプリングでジャンプする。ボーナスステージが始まっていても画面中でハイジャンプしているので瞬間的に再度ボーナスステージになってしまう。

迷宮島

サウンドコレクション　タイトル画面でⅡコンのⒶ、Ⓑボタンを押し続け、そのままの状態でリセットボタンを押す。または、ⅡコンのⒶ、Ⓑボタンを押し続けて電源を入れる。どちらでも、サウンドコレクションができる。ⅠコンのⒶ、Ⓑボタンで曲を選び十字ボタンの上下左右で曲を聴ける。

名門！第三野球部

好きなチームと対戦　ドラマチックモードで行う、対戦校のパスワードは下の表の通り。

名門多古西応援団

サウンドテスト　ゲームをスタートさせて胡名君がしゃべり始めたら、ⅠコンのⒶ、Ⓑとセレクトとスタートを同時に押す。これでサウンドテストができる。BGMは十字の上下で選びⒷで聴

	対戦校	パスワード			対戦校	パスワード	
練習試合	ちょうし	らさすさ いふこオ	もツねよ まとツし	甲子園	よしもと	をいオス かうれす	せやきイ にきチイ
	いちぐん	へまとそ チツるえ	にんはみ イをぬめ		つばめ	かタサむ サケめチ	ゆウあり ひけとチ
千葉県大会	ばんた	のかんお おへケク	ウのささ むりひせ		きょにん	スきたに れすにき	いイれう エをとせ
	あさか	らたろサ いふこオ	もツねよ まとアツ		なかにち	えおちし けエかさ	ケめゆひ すスみゆ
	ちょうし	ゆめスた みチツる	そにウぬ えイふは		ところ	ろコオの きエをそ	うれつに スてわエ
	くろしお	ゆちクた みチツる	そにウぬ えイふき		まかしん	れえすさ せせやい	フソにわ イかりへ

ける。効果音は十字の左右で選びⒶで聴ける。

メカ生体ゾイド

名無しはごんべえ　名前登録で文字を入れずにスタートするような不精なことをすると、いつのまにか「ごんべえ」という名前をつけられてしまう。

サラマンダーが3匹　ゲームが始まったら、共和国最後のとりでに行く。そして、サラマンダーと話をするときⒶボタンを連打してみよう。何度も何度も連打すると2匹3匹とサラマンダーが仲間になる。

「ごんべい」で中佐　味方のとりでで暗号をもらったら、リセットをして「ごんべいごんべい……」とパスワードを入れる。すると、「あんごうがちがいます」と表示される。そこで正しい暗号をその上から入れ直すと階級が中佐になっていて、アイテムもたくさんもらえる。

パスワード入れ替え　パスワードを入力するときに、お→を、じ→ぢ、ず→づ、と入れ替えて入力するとゲームができ、いろいろ変なことが起きる。

全滅した敵が復活　戦闘モードで最後の敵を倒したら、すぐにセレクトを押して逃げると、全滅したはずの敵が復活してしまう。

メカ生体ゾイドII　⇨ゾイドII

女神転生

⇨デジタル・デビル物語女神転生

女神転生II

⇨デジタル・デビル物語女神転生II

目指せパチプロ　パチ夫くん

⇨パチ夫くん

メタファイト

⇨超惑星戦記メタファイト

メタルスレイダーグローリー

スローになる　ゲーム中にポーズをかけてから、十字ボタンのどれかを押すたびに画面がコマ送りできる。

メタルマックス

装甲タイルが増える　まず戦車用の道具屋からタイルパックを買う。次に、装甲タイルを1枚も張らない状態で戦車の重量を増やし、戦車を自走不能にしてしまう。そして、タイルパックを自走不能の戦車に使う。すると、自走不能の戦車が走るようになり、装甲タイルが6万を越えている。ただし、装甲タイルが現在装備しているエンジンの、最大積載量以上数値が減ると自走不能になるが、またタイルパックを使えば動くようになる。

HPが増える　キャラ全員を車両に乗せて、どの車両でも構わないので医療キットを乗せる。そして、その医療キットをキャラ名の横の空欄に使ってみると、キャラのHPが回復したとメッセージが出て、キャラのHPが増えている。これは、宿屋に泊まるともとに戻る。

衛星レーザーが撃てる　マップを見るために使うアイテムのBSコントローラを、戦闘中に道具で使う。すると、人工衛星に信号が送られて、使用してから3ターン目にすべての敵めがけてレーザーが直撃して敵キャラすべてを倒してしまう。

防御しながら攻撃　戦闘になったらパーティの先頭から2人目まで、防御を選

ぶ。そのあとでⒷを押し、先頭のキャラのコマンド選択画面に戻す。あとは、攻撃のコマンドを実行する。これで、普通に防御したときのように、敵からくらうダメージが半分のまま普通通りに攻撃できる。

銅像が建つ　ポプレ・オプレの町にある学校でマリア先生に会い、1000ゴールド以上寄付すれば銅像が建つ。

氷の上で止まる　氷の上を滑っているとき、キャラを止めたいところでⒶを押す。そして、コマンドモードの強さを選びもとに戻すと、その場所に止まることができる。

不思議画面　トランクルームに8個以上アイテムを預ける。次に戦車データ画面で、トランクルームに預けているアイテムを表示する。あとは、8個目のアイテムのところにカーソルを移動させ、十字の下とⒶを同時に押せば、不思議な画面になる。

勝手に名前が決まる　名前入力画面で1文字も入力せずに「おわり」を選べば、「はんた」という名前になる。

メットマグ

人数が減らない　途中ではまってしまってやりなおすときに、コントローラⅡのⒶ、Ⓑを押したままコントローラⅠの下を押してセレクトを押すと、人数が減らない。

メトロイド

ハイジャンプ　爆弾をとってから連射付ジョイスティックを使って、丸まってⒷを押し続けると上にあがって行く。場所によっては、天井近くまで来たときに立ちポーズになりⒶボタンを押してジャンプすると、天井を突き抜けて下から出てくる。他にもアイスビームで凍らせた敵の上に乗りジャンプする方法もある。

コントローラⅠでやめる　コントローラⅠの上とⒶボタンを押しながらスタートすると、Ⅱを使わなくてもゲームをやめられる。

爆弾なしで床を抜ける　まるまりのアイテムを取ったら、縦スクロール面ですぐ上に壁のある青いゲートに行き、ゲートにビームを撃つ。ゲートを開けたら隣の部屋に行かない程度に前に進み、ゲートが閉まったときにゲートと重なり、十字ボタンの上下を連打する。するとサムスが壁の中を上にすり抜けて登って行き、上まで行くと画面下から出てくる。サムスは上へ進み、画面は下へスクロールするから、爆弾なしでも床下の面に行ける。

濁点をつける　名前登録のときにⒷボタンで戻って濁点を入れると、濁点つきの文字も入れられる。

メトロクロス

コンティニュー　ゲームオーバーになったら、Ⓐを押しながらスタートする。1ステージ（4ラウンド）ごとの初めのラウンドからコンティニューすることができる。

メルヘンヴェール

無敵　ゲームスタートしたら、セレクトを押しイベントリー画面にする。そこでコントローラⅡのⒷボタンと下を押したまま、ディスクを出し、再度入れる。次にスタートを押してゲームを再開すると、無敵になっている。

モアイくん

面セレクト タイトル画面でコンティニューを選ぶ。そして、Ⅰコンの十字の下とセレクトを押しながらスタートを押す。すると面セレクトができる。十字の上下で面を選び、スタートでその面にいける。

もえろツインビー

やられた味方が復活 3人プレイで1人がゲームオーバーになったら、次のことをする。プレイヤー1のときはコントローラⅠの上とⒶ、Ⓑ、プレイヤー2はコントローラⅡの左とⒶ、Ⓑ、プレイヤー3はジョイスティックの右とⒶ、Ⓑを同時に押したままにしていると復活する。

燃えろ!! プロ野球

ワンバウンドの速い球 1塁と3塁の間、2塁と本塁の間というように、対角線上の塁から塁へは速い送球ができる。3塁から1塁へは左を押しながらというように、球を投げるのと反対の方向を押しながら投げると、ワンバウンドをするがかなり速い球が投げられる。

YGクラブ0戦パスワード 「EBDBAAJ」とパスワードを入力すると、コンピュータYSクラブ、自分YGクラブのペナントレース0戦ができる。

162戦から始まる 「CHXAACC」とパスワードを入れると、ないはずの162戦ができる。

あと1勝で優勝パスワード 右のパスワード表は79勝時のものだ。あと1勝すれば優勝パレードを見られる。

サードランナーを確実にアウトにする方法 3塁にランナーがいるときは、まず本塁へ送球する。次にワンバウンド送球で2塁へ投げる。2塁手を横にずらしてエラーさせると、コンピュータの3塁ランナーは本塁に向かうから、センターにバックアップさせて本塁に投げ、アウトにできる。

エースの連投も可能 先発ピッチャーで試合に勝ったら一度パスワードを記録して、またそのパスワードで始めよう。さっき使った先発ピッチャーがまた使える。

燃えろ!! プロ野球'88決定版

全優勝パスワード 144ページのパスワード表は74勝したときのものだ。どれを選んでも、あと1勝すれば優勝シーンを見ることができる。

0戦54勝 「MLOSSOM」と入力す

チーム	パスワード
SL	HLSBNEG
HC	HBTEJEM
YG	CBLBJEM
HT	CBJDJEM
YW	CBSCNFJ
YS	CBIDNEP

チーム	パスワード
HB	CJJCJML
NF	CJKBJML
CD	GBICNEC
KB	DJQBJMC
LO	CBRENPE
NH	DBKGJMJ

	チーム	パスワード	試合	対戦チーム
大西洋リーグ	Gチーム	L T N V A J X	75戦	Sチーム
	Dチーム	P Q J Z E F Y	75戦	Wチーム
	Cチーム	Q V X M Q F S	82戦	Wチーム
	Sチーム	U S V A U B F	123戦	Tチーム
	Wチーム	J V R O X H Q	98戦	Sチーム
	Tチーム	I X R S Y G V	119戦	Dチーム
太平洋リーグ	Lチーム	Q A X P Q F A	85戦	Buチーム
	Brチーム	C T G W J Q Y	101戦	Fチーム
	Fチーム	F N G J K L E	122戦	Lチーム
	Hチーム	G R D W N M X	113戦	Oチーム
	Oチーム	U A U E U B P	111戦	Hチーム
	Buチーム	A V I G H O G	108戦	Lチーム

ると、0戦54勝で日本シリーズに突入し、勝っても負けてもなぜかエンディングが始まる。

桃太郎伝説

最強パスワード　天の声を「ふ」と1文字入れる。すると45段の桃太郎で始まる。始めたときは55歳だが、しばらくすると0歳になる。術はすべて覚えていて、お金もいっぱい。

サウンドセレクト　天の声を「す」と入れると、桃太郎音楽室になり、ⅠのⒶとⒷで音楽を選びⅡで効果音を選べる。

桃太郎美術室　天の声を「すべてのてき」と入れると、桃太郎美術室になり、Ⓐボタンと Ⓑボタンですべての敵を見ることができるようになる。

いろんな天の声　「おにのばか」は91歳で45段。「ばいなりい」は74歳で45段。「やつぱりこ　のげえむはおも　しろい」は20歳24段でプレイできる。

乙姫の正体　ゲームをクリアし、画面に「めでたし、めでたし」と出たら、リセットして再びゲームを始める。すると桃太郎が家、岩、海などの障害物をすりぬけて歩けるようになる裏面になるから、竜宮城へ行く。乙姫様に会って上か下から話しかけると、乙姫様が亀になってしまう。

最後の1文字を入れない　天の声を入力するときに最後の1文字だけを入れないでゲームを始める。すると「ホウライのタマ」などのアイテムが「どうぐ」の中に入っている。

桃太郎電鉄

あの女湯に入る　プレイヤーの誰か1人が、温泉を買い占めればいい。特に隠れ都市の別府温泉は早めに買うようにしよう。

美術室と音楽室　3人用プレイにして、メンバーの名前を「モモタロ」「びじゅつ」「しつ＊＊」と入力しよう。そして「ゲームをはじめる」にすると、桃太郎美術室が始まる。すべての画面を見られるモードで、画面が全部で92枚も

あり、隠れ都市の画面まで見られる。桃太郎音楽室は、美術室と同じように、3人用プレイでそれぞれの名前を「モモタロ」、「おんがく」、「しつ＊＊」と入れる。すると、ゲーム中の音楽をすべて聴ける。

森田将棋

L3に25手で勝つ　先手「あなた」後手「L3」で次のように打とう。▲9六歩△5二金▲7六歩△3二銀▲2六歩△6二銀▲2五歩△1四歩▲2四歩△2四同歩▲2四同飛△1三角▲2六飛△5七角成▲2二飛成△6七馬▲3二龍△7二金▲2一龍△6二玉▲3三角成△1三香▲3二龍△6一玉▲5二龍、と駒を動かすと、「先手の勝ちです」。

王を隠す　「詰め」にして、少し難しい詰め将棋を考えさせて、「思考中です」と表示されてる間に電源を切り、すぐにまた入れる。すると詰め将棋の局面のままで駒が並べられるから、王将のない将棋ができてしまう。

ムリヤリ勝つ　コンピュータが「思考中です」と出ている間にコントローラⅠのⒷボタンを押してカーソルを出して投了にさせてしまう。

ゆ

役満天国

所持金が増える　LV1のラスベガスで棄権し続け、参加料を払った後の所持金を100ドル以下にする。そして、100ドル以下にして参加した半荘もリセットして棄権する。あとは、続きを選んでゲームを始めれば、所持金が65536ドルになっている。ただし、このときにセーブしたりすると、所持金が25500ドルまで落ちてしまう。

観戦モード　フリーモードを選び、キャラ設定画面を出す。ここで、セレクトを押しながらⒷを押そう。すると、自分が操作するはずのキャラも含めて、対戦相手の中からしか選べなくなる。そのままプレイするとコンピュータのデモプレイになる。

対戦相手でプレイ　フリーモードを選び、相手を選ぶ画面でスタートを押しながらⒷを押す。すると、対戦相手の中から自分が操作するキャラを選択できるようになる。あとは、普通通り残りの対戦する相手を選びプレイすれば、その選んだ対戦相手でゲームをプレイできる。

隠しゲーム　ワールドモード、フリーモードのどちらでもいいからゲームを始める。そして、ゲーム中に役満を上がれば、「役満ぱらだいす☆げーむ」という、神経衰弱のような隠しゲームができる。ここで、同じ牌を当てていけば、当てた数によってお金をもらうことができる。

遊遊記

名前がかってにつく　女の子とさるに名前をつけるときに、いきなりスタートボタンを押すと、女の子には「ちゃお」、さるには「ごくう」という名前がかってについてしまう。

名前をいやがる　女の子に「あああああ」という名前をつけると、生意気に女の子がいやがり、もう一度名前を入

れなおさなければいけない。

遊遊記　後編

再チャレンジ可能　10章で、悟空はお釈迦様に「素直な気持ちを話せ」といわれる。ここで、間違った言葉を入力するとゲームオーバーになる。しかし「ごめんなさい」と入力するともう一度チャレンジできる。

勇士の紋章

ディープダンジョン

メッセージスピードを速める　Ⓑボタンを押しっぱなしにすればメッセージスピードを速くできる。

その場でコンティニュー　やられてしまったら、コントローラⅠのⒶを押しながら、コントローラⅡのⒶを10回押す。すると、その場から復活することができる。

勇者への挑戦II

⇨スペランカーII～勇者への挑戦II

夢工場ドキドキパニック

ひとりでにやられる　スタートボタンを押してポーズをかけ、コントローラⅡの上とⒶボタン、Ⓑボタンを押す。その後ポーズを解くと、なぜかやられている。

じゅうたんが速くなる　チャプター5－3の空の面で、最初に出てくるドドリゲスをかついでじゅうたんに乗る。そして、2匹目のドドリゲスに投げつけて、十字ボタンの左右を押すとイマジン君がじゅうたんの上を走りだし、じゅうたんのスピードが速くなる。

夢ペンギン物語

2段ジャンプ　ひまん状態のペン太で、ⒶボタンでジャンプしているときにⒷボタンを押す。すると、もう一段階ジャンプできる。

画面がバグる　タイトル画面でセレクトを連打する、画面の色が変になる。

よ

妖怪倶楽部

ステージ2と3のパスワード　ステージ2は「UUAR」、ステージ3は「ULBU」。Uは上、Rは右、Lは左、AはⒶボタン、BはⒷボタンを押すという意味だ。ステージ表示画面のときに入力する。

妖怪道中記

デモ自殺コマンド　デモ画面のときにスタートを押すと、たろすけが死んでしまう。

女の子の悩殺ポーズ　すずめのお宿で寝ているときに、Ⓐボタンを連打すると変なことがいっぱい起きる。苦行の道のすずめのお宿や幽海では女の子が悩殺ポーズで迫り、裁きの谷では化け物が出てくる。

キャラクタ・サウンドモード　タイトル画面でコントローラⅡのⒶ、ⒷとⅡの上を押しながら、リセットを押す。するとテストモードの画面になり好きなモードを選んで楽しめる。「OBJ」はキャラクタを見ることができる。「BGM」は音楽、「EFFECT」は効果音を聞ける。

妖怪屋敷

隠し部屋　ゲームが始まった最初の画面で、左から2本目の木のちょっと右で

上を押す。すると何もないのに上へ登れてしまい、隠し部屋に入れる。

4人打ち麻雀

隠しコマンド?　リセットを押してはなしたときに、何かが一瞬見えたときをねらって、もう一度リセットを押して、今度は押しっぱなしにする。すると「HUDSON SOFT」のところが「M.TOBITA」と開発者の名前になってしまう。

ライジン　⇨亜空戦記ライジン

ラグランジュポイント

強い武器を安く買える　アーマーショップやストアのメニュー画面で、十字の上とⒶを同時に押す。タイミングは難しいけど、その店で売っていなかったランクが高くて強い武器が、安く買えるようになる。

サウンドチェック　タイトル画面でⅡコンのⒶ、Ⓑを押しながらリセットを押す。このとき、「サウンドチェック」という文字が出てくるまで、ⅡコンのⒶ、Ⓑは押し続ける。文字が出たら、Ⅰコン十字の上下で選択することができて、Ⓑを押すことでBGMや効果音が聴ける。また、曲が鳴っているときにⒶを押すと曲が止まる。

オゾンシティへの近道　コスモシティで酸素ボンベを取ったあと、ポートからヴェスタ2へ行って「ハイドロウィング」を手に入れる。あとは、この「ハイドロウィング」を使えば壁間構造区を通らずにオゾンシティに行ける。

逃げて能力値UP　敵との戦闘を逃げ続けると、レベルアップのときの音が鳴ってスピード、パワーなどのうち、どれか能力値が上がる。

簡単にお金をためる　ポテトエリアにあるバージルがいる武器庫で、「ロボHP5000」などのアイテムをもらう。そして、一度町の外に出たあとで再び武器庫に行けば、また「ロボHP5000」などのアイテムをもらえる。これを繰り返して売ればお金がたまる。

ラッシュアップ

打たれ強いキャラ　「SZC WZCT」とパスワードを入力すれば、ヘビー級からゲームはスタートするが、打たれ強いキャラでプレイできる。

各階級最強パスワード　下の表を参照してパスワードを入力すると、各階級で最高の能力値になっているキャラでプレイできる。

各階級最強パスワード

階級	パスワード
ライト級	BZLMNLMN
ウェルター級	QZLMNLMN
ミドル級	DZLMNLMN
ヘビー級	SZLMNLMN

キャラ決定の法則　下の表を参照してキャラの名前の頭文字を決めると、キャ

	頭文字
キャラA	A、B、C、P、Q、R、S、5、6、7、8
キャラB	D、E、F、G、T、U、V、W、9
キャラC	H、I、J、K、X、Y、Z、0(ゼロ)
キャラD	L、M、N、O、1、2、3、4

ラのタイプを自由に選ぶことができる。

らじかるぼんばー!!　地雷くん

スタッフ紹介　ランナウェイ、チェイサーのどちらでもできる。1ターン終わらせると、1ターン終了画面プッシュスタートと出るが、ここでコントローラⅠのⒷボタンを押しながらセレクトボタンを押すと、普段は見られないスタッフ紹介画面になる。

サウンドモード　まずは「げーむ」を選び、次に「こんぴゅーた」「らんなうぇい」をそれぞれ選び、最後に、名前入力画面になったら、「ものずき」としてみよう。ゲームが始まると、サウンドモードになっている。後は十字ボタンで聴きたいゲームを選び、Ⓐで演奏、Ⓑで中止する。

マップで地雷くんが見える　普通マップ画面で地雷くんは見えない。しかしコントローラⅡの十字ボタンの上と、Ⓑボタンを押し続けてみよう。すると、見えないはずの地雷くんが見えてしまう。

ウォッチモード　ゲームを始めてB面をロードし、らんなうぇいのコマンドが出るのを待つ間に、コントローラⅡの右と、Ⓐを押し続けよう。らんなうぇい、ちぇいさーが勝手に動くようになる。

コンピュータを操る　前のキャラクタの移動が終わって、自分が移動するまでの間、セレクト、スタートボタンを押し続けると、自分とCOMが入れ替わり、COMのキャラを自分で動かせる。

ラビリンス

スタート面の門の開けかた　下の表はスタート面の門の開けかたと、その後リーチェンに会ったときにもらえる宝石の関係を表している。

宝石を何回も取る　第1エリア、レンガの道で穴の上に宝石の山がある場所がある。この宝石は何回も取れる場合がある。

ラフ

オプション画面にいける　タイトル画面でⅠコンのⒷを33回押したあと、スタートを押す。これでオプション画面にいける。サウンドテストでは、Ⓐ、Ⓑで曲を選びスタートで聴ける。コンティニューは、Ⓐを押していくと最大9まで増やせる。

ランニングスタジアム

⇨ファミリートレーナー ランニングスタジアム

ランペルール

舞踏会が開かれる　司令官コマンドの「休

門の開け方	もらえる宝石
フェアリーを8匹以上倒してから門に触れる	10ct
門に石を8発当てる	20ct
Ⓑボタンを8回押す	30ct
フェアリーに一度も当たらないで門に触れる	50ct
門に触れて十字ボタンを上に8秒間押す	100ct
12:00をむかえた時、門に触れる	200ct

養」を選び続けると、ごくたまにその都市で舞踏会が開かれ、自分で選んだその都市にいる配下の軍人すべての忠誠度の数値を、かなり上げることができる。

ランボー

無敵　コード入力画面で「のてにＩ めくＥあ みＫＵち ＡＤさＺ ＭねＡけ ＱＯＲＫ ＲけＩＫ ぬＩＫＢ」と入れて、ゲームを始めると無敵になる。

リサの妖精伝説

真のエンディング　クリア後キーワード画面になったら、左、右、左、右、下、上の順に押すと、本当のエンディングを見ることができる。

リップルアイランド

エンディング　パスワード入力画面で、パスワードの最初の6文字を「さかいあつし」と入れてスタートを押すとエンディングが始まる。

リトルマジック

デバッグ画面使用法　電源を入れたらⅠコン、ⅡコンそれぞれのⒶ、Ⓑを押しながらリセットを押す。次にタイトル画面で、ⅠコンのⒷ、ⅡコンのⒶ、Ⓑを押しながらⅠコンのⒶを押してゲームをスタートさせる。ここで、その他を選んで「設定」を出せば、戦闘モード以外の設定も変えられるようになる。

LUTTER

隠しコマンド　ゲーム画面でセレクトとスタートを同時に押しながら十字の上、下、右、左のうち1つを押す。そして、それらを同時に離せば、十字の押した方向によって下の表のようにいろいろな効果が現れる。

リンクの冒険

ワープ　まず、どこかの神殿のリフトに乗り、ジョイスティックの上とコントローラⅠの下を押す。すると、リンクの乗ったリフトが突然スピードアップして、普通行くべき場所に行かず、別のところへワープしてしまう。

もう1つのワープ　敵のいる砦や橋へ行って、戦闘画面に切り換わったら、十字ボタンで後ろに戻ろう。そして、地上マップに変わるときに、コントローラの十字ボタンをジョイスティックの逆方向に押してみよう。すると敵のいる砦や橋を越えた場所にワープできる。

大ジャンプ　水の町のサリアにある川の縁でジョイスティックの左とコントローラⅠの十字ボタンの右を押し続ける。そしてすかさずどちらかを離す。リンクがスピードアップして左へ滑ればいい。川の淵ぎりぎりで、コントローラ

コマンド	効　果
セレクト＋スタート＋上	最強装備／スピードＵＰ
セレクト＋スタート＋下	ボス面突入／ボス消滅
セレクト＋スタート＋右	ＨＰを回復する
セレクト＋スタート＋左	マップエディタ

ⅠのⒶボタンでジャンプすると、見事に向こう側へ行くことできる。

フェアリーを使ってワープする　まずは、迷宮内で床に穴のあいている場所に行く。その場所でフェアリーの魔法を使い妖精になる。そのまま穴の中へ入っていくと、なぜか上から出てくる。そして、妖精が上からちょっと出た時点で左か右へ動かす。適当なところで十字ボタンを下に押すと、突然妖精がリンクに変わり、下に落ちるシーンになる。そして、リンクは別な場所へワープしてしまう。

鍵なしでの扉すりぬけ技　まず、1つは扉の前でフェアリーの魔法を使う。すると、そのまま扉をすりぬけられる。もう1つはジョイスティックを用意して扉の前で、ジョイスティックの左とコントローラⅠの右をしばらく押し、すかさず十字ボタンのどちらかを離す。すると、リンクがスピードを増して、扉をすりぬけてしまう。

ルート16TURBO

金縛り　面クリアのとき、スタートボタンを連打してみよう。すると、FUELの残りのボーナス加算の音が鳴り続いて止まらなくなってしまう。

Ⓑボタンの最初の活用法　ドーラのある場所へ行ってみよう。そしてドーラを取ったらまたドーラのあったところへ行ってⒷボタンを押してみよう。すると四角の物体が出現。うまく敵がぶつかると5万点。

Ⓐボタンの新しい利用術　迷路の左上にある005のところへ行く。そこではⒶボタンを押すたびに100点が入っていく。連打すればするほど高得点が取れる。

ルパン三世

面セレクト　タイトル画面で、2面へ行きたいときには上、下、左、右、Ⓑ、Ⓐの順に、3面なら左、右、上、下、Ⓐ、Ⓑ、4面なら下、上、右、左、Ⓐ、Ⓐの順に押してスタートを押せばいい。

隠し部屋の場所　1面は暖炉の鉄格子の前、2面は壁がはがれて壊れているところ、3面は鉄格子の前に、それぞれ爆弾をしかけて穴を開ける。その穴に入ると、アイテムのどれかが3つ増える。

レーサーミニ四駆

いきなりレースを楽しむ　すべてのパーツの中から欲しいパーツを自由に選べるし、グリスアップや軽量化だってできる。まずタイトル画面で、コントローラⅠのボタンをⒶ、上、左、Ⓑ、下、右の順に押そう。これは「コロコロコミック」を持ったままでゲームオーバーになると教えてもらえる隠しコマンドで、あとは普通にスタートすればいい。プレイヤーの人数設定などはいつもどおりだが、使用する車を全16種類の中から自由に選んでゲームをプレイできる。

すぐにジャパンカップ　前の技は4つのレースをすぐに楽しめる技だが、ジャパンカップを含めて、全部で6コースのレースをいきなり楽しめるコマンドもある。コントローラⅠコンのボタンを、左、下、Ⓐ、右、上、Ⓑの順に押してスタート。ミニ四駆は16種類の中から好きに選べるし、パーツも全部そろっているので自由に選んでセッティングできる。

霊幻道士

無敵　道士のこころを、「どうしの　こころど　うしのこ　ころへ」と入れると道士が無敵になる。そのうえお札が無限にあり、虎法書なしで技を覚えられて、封印の玉を集めずにボスと戦える。

コンシー無敵　道士のこころを、「あちちち……」と入力すると、コンシーが仲間にいる。このコンシーは無敵で、クリアするとエンディングメッセージがいつもと少し違う。

レイラ

最初からイリスがいる　「Z8HQUR ZHQXXM8ZQHCC」とパスワードを入力すると、アステロイド1～8までどのアステロイドも自由に選べて、イリスが初めからついてくる。

?マークの武器の使いかた　武器表示画面でⒶを押すと→の向きが変わる。右上は武器のボックスをすべて壊せる。左上は画面の敵をすべて倒す。右下は1000点入る。左下は武器で破壊できる壁をすべて壊す。この技はLIFEをかなり使う。

レインボーアイランド

面セレクト　タイトル画面で虹が光ったら、左、Ⓑ、右、上、下、左、右、Ⓑの順に押す。「WORLD　1」と表示されたらⒶで好きなワールドを選べる。

サウンドセレクト　タイトル画面のとき虹が動きだしたら、上、左、右、下、Ⓐ、Ⓑ、Ⓐ、上の順に押す。その後、サウンドセレクト画面になったら、Ⓐ、Ⓑで曲を選んでスタートを押すとBGMが聴ける。効果音は一度40番の曲を聴き、Ⓐ、Ⓑで選びスタートで聴ける。

レッキングクルー

ボーナスキャラの法則　ボーナスキャラはそれが出るダイナマイトを3番目に破裂させるといいが、そのキャラは面が始まってからハンマーをふりおろした回数とその面数をたしたものを8で割ったあまりによって変わる。

レプリカート

3つのお得コマンド　エリアセレクト画面でB面に変える表示がでたら、Ⓐボタン、Ⓑボタン、スタートボタン、セレクトボタンをそれぞれ押したままB面に変え、ディスクを読み終わって、ゲームが始まるまで押しておく。ゲームが始まったらセレクトボタンと十字ボタンの下でバリアーがつき、セレクトボタンと十字ボタンの左でファイヤー、セレクトボタンと十字ボタンの右で面セレクトができる。

レリクス暗黒要塞

2段ジャンプ　Ⓐボタンでジャンプして空中にいるときに、Ⓑボタンを押してすぐにⒶボタンを押すと、空中で再びジャンプすることができる。

すばやく動く　ハシゴを上がったり下りたりするときには、十字ボタンの上か

下とⒶボタンを連射すると、普通よりも素早く移動することができる。

ロードファイター

Ⓑボタンでゴールまで行ってしまう方法

Ⓐボタンのハイギアを使ってがんばらなくても、Ⓑボタンのローギアだけでゴールに行くことができる方法がある。しかし、このやり方では燃料のわりに距離が伸びないので、途中で3回以上クラッシュするとクリアは難しくなる。

好きな速さでとばせる　セレクトボタンを走っているときに押すと、Ⓐ、Ⓑボタンを離してもそのままのスピードを持続する。この場合、スピードを変えたいときは、Ⓐボタンを押すと少しずつ速くなり、Ⓑボタンを押すと遅くなる。これを覚えておくと微妙なスピード調整ができる。

ロードランナー

あれ！ゴーストランナー　画面がスクロールしてランナーが画面から消えたとき、コントローラⅠの十字ボタンの右とセレクトボタンとスタートボタンを同時に押し、スタートボタンを押してゲームを始めると左半分と右半分が入れ換わってしまう。そして見えない画面の方でウロウロしているランナーの姿だけが反対側の画面とともに見える。

ローリングサンダー

5回もコンティニューできる　タイトル画面でコントローラⅠのⒷと上、ⅡのⒶと上を全部押しながらスタート。

全パスワード　このゲームはストーリー1とストーリー2で一度終了するが、実はその後ストーリー3とストーリー4、つまりいわゆる裏面が用意されている。下の表がすべてのパスワード。

ストーリー	ラウンド	パスワード
1～2（表面）	1	7567651
	2	4023399
	3	6426099
	4	3009912
	5	1450064
	6	8511502
	7	6609809
	8	6127306
	9	3495242
	10	6765136
3～4（裏面）	1	6692956
	2	4516110
	3	6396857
	4	4249741
	5	6916079
	6	7236972
	7	8774494
	8	2205789
	9	6252184
	10	6983701

ロックマン

リフトの雑音を消す　ガッツマンの面にはリフトがある。これを使って移動するとうるさい音がする。スタートボタンを押してポーズし、解除すると音が消えてしまう。

行ったり来たりで無限増殖　マグネットビームを手に入れボンバーマンのステージに行く。ボスの部屋に行く手前の

1UPキャラがある部屋に入り、それを取る。部屋の入口でマグネットビームを出してジャンプして少し左へ進み、すぐ戻る。するとさっき取ったばかりの1UPキャラがまたまたある。これを何度も何度もくり返すと時間はかかるが無限に増殖する。

ロックマン2

時間をかけて無限増殖　ピピの出現するあたりでリーフシールドを出し、ロックマンを動かさずにじっと待つ。すると、ピピから放出されるプチピピが勝手にシールドに体当たりしてやられ、アイテムをどんどん出してくれる。このアイテムを地道に集めていれば、かなり時間はかかるが、ロックマンの残機が無限に1UPしていく。

パスワードの法則　この下の5つの表のどれかを見ながらパスワードを打ちこめば、好きな状態からゲームを始めることができる。そのときにアイテムEの所持数まで決められるからかなり役に立つ。まずEの数を0～4までのいくつにするかを決め、5つの表のうちどれかを選ぶ。次にHから0までのど

E＝0個の場合　まず A-1として		
ボス	倒している	倒していない
H	B-2	D-5
A	E-3	D-2
W	D-3	B-5
B	D-1	C-3
O	B-4	C-4
F	C-1	E-4
M	E-5	E-1
C	C-5	E-2

E＝1個の場合　まずA-2として		
ボス	倒している	倒していない
H	B-3	E-1
A	E-4	D-3
W	D-4	C-1
B	D-2	C-4
O	B-5	C-5
F	C-2	E-5
M	B-1	E-2
C	D-1	E-3

E＝2個の場合　まずA-3として		
ボス	倒している	倒していない
H	B-4	E-2
A	E-5	D-4
W	D-5	C-2
B	D-3	C-5
O	C-1	D-1
F	C-3	B-1
M	B-2	E-3
C	D-2	E-4

E＝3個の場合　まずA-4として		
ボス	倒している	倒していない
H	B-5	E-3
A	B-1	D-5
W	E-1	C-3
B	D-4	D-1
O	C-2	D-2
F	C-4	B-2
M	B-3	E-4
C	D-3	E-5

E＝4個の場合　まずA-5として		
ボス	倒している	倒していない
H	C-1	E-4
A	B-2	E-1
W	E-2	C-4
B	D-5	D-2
O	C-3	D-3
F	C-5	B-3
M	B-4	E-5
C	D-4	B-1

のボスを倒した状態から始めたいかを決める。そしてそれぞれの該当する位置にパスワードを入力する。たとえばEが４個ほしくて全部のボスを倒している状態で始めたいときは、153ページ右下の表を見て、A－5としてから、Hの段下はすべて倒しているほうを入力すればいい。

ロックマン3

画面がスローになる　Ⅱコンの十字の上を押したままにしておく。すると、ボスの動きがゆっくりになる。また、点滅ブロックがなかなか消えなくなる。

頭突きをする　ハードマンとの対決のとき、ハードマンが頭突きをしてきたらすかさずポーズをかけ、解除する。すると、ロックマンもいっしょになって頭突きをする。

ハイジャンプと無敵　Ⅱコンの十字の右を押したままⅠコンのⒶでジャンプする。するとハイジャンプができて、溶岩の中に落ちても死ななくなる。これを使い、溶岩の中に落ちたままでいると、体力が0になるが、地上に上がっても無敵になる。

引き寄せられない　マグフライが近づいてきたら、すかさずスライディングすると、マグフライの磁力に引き寄せられずに先へ進める。

ロットロット

ボーナスステージにならない　1万5000点を超えたら、わざとカニの上に赤のボールをもってきて、下に落とさせよう。OUTになるが5100点加算されて、ボールがボーナスステージの色に変わる。しかし色だけボーナスステージで、実際はボーナスステージになっていない。

ロボコップ

無限コンティニュー　このゲームでは3回しかコンティニューできないことになっているが、3回目のコンティニューのあとのゲームオーバーの表示が出ているときに、コントローラⅠのⒶ、Ⓑ、セレクトの各ボタンを押しながらスタートすれば、またコンティニューできる。

ロマンシア

サウンドセレクト　タイトル画面のときにコントローラⅠの十字ボタンの上とⒶボタン、Ⓑボタン、セレクトボタン、スタートボタンを同時に押しているとタイトル画面が白くなり、サウンドセレクト画面になる。

変な画面に行く　カルマを5にし、精霊を手に入れて天上界に行き精霊を使ってロマンシア国に降りる。このときジョイスティックの右とコントローラⅠの左を同時に押しながら降りると、画面の端に変な風景が現れる。そのあとスクロールさせると変な面に行くことができる。

ワードナの森

せまいところをすりぬける　アラモード王子の頭がつかえて先へ進めないところはしゃがんで、十字ボタンの右下とⒶボタンを数回押すと先に行くことができる。

ワールド・スーパー・テニス

魔球の使い方　球がきた瞬間に下表の通りに操作すれば、5つの魔球を打つことができる。選手の魔球レベルによって使えないものがあるので注意しよう。

魔　球	ボタン操作
超速球	Ⓐ+Ⓑ
真空打ち	Ⓐ+Ⓑ+上
天井ロブ	Ⓐ+Ⓑ+下
大回転魔球	Ⓐ+Ⓑ+右か左
分身魔球	Ⓐ+Ⓑ+右上か左上

ワールドボクシング

デバッグモード　ゲームを始めたら、Ⅰコンと Ⅱコンの Ⓐ、Ⓑを押したままリセットを押す。そのあとで、タイトル画面が表示されたら、Ⅰコンの Ⓐ、Ⓑだけを押したままスタートを押せばサウンドテストや無敵ができるデバッグモードになる。

ワイワイワールド

サウンドテスト　最後の敵ワルダーを倒し、記念撮影が終わったら、コナミマンのアップでゲームが終わる。そのときⒷボタンを押すと音楽が聴けるようになる。十字ボタンの上を押すと画面上のコナミマンがウィンクする。また、Ⓑボタンで曲が変わる。

ワイワイワールド2

簡単に先に進む　自分が取ったパスワードを左右逆に入力すると、1つ前の面に進める。例えば、ゴエモン、ウパ、シモンがパーティのワールド2のパスワードを左右逆に入力すると、ワールド3からゲームを始めることができる。

無限増殖　WORLD4で敵が多く出る場所でウパに変身し、ガラ=スウォードで敵を雲に変える。その雲に乗ると、エンゼルマークを1個取ることができる。エンゼルマークが10個で1UPできるので、これを繰り返そう。

永久に半透明　アクションステージでミスすると、リックルが半透明で現れる。ここでリックルを、壁や天井などにめり込ませる。すると、リックルがずっと半透明でいられる。

マップ画面を飛ばす　マップ画面でⅡコンのⒶボタンを押すと、すぐに次の面を始められる。

ワギャンランド

裏面へ行くコマンド　タイトル画面でコントローラⅠの下、下、Ⓐ、下、下、下、Ⓑ、下と押そう。ギャーという音とともにワギャンランドの文字の色が赤から青に変われば、スタートボタンで裏面が始まる。裏面はワギャコブターやスーパーワギャナイザーなどの、アイテムがもらえないので、さらに難しい。

ボスキャラ特訓モード　タイトル画面でコントローラⅠを上、上、Ⓐ、上、上、上、Ⓑ、上と押す。すると、画面が変わって、「あ」〜「く」までの8匹のボスと自由に戦える。ただし最後のDr.デビルだけは戦えない。

いきなりエンディング　タイトル画面でコントローラⅠを上、下、右、右、Ⓐ、Ⓑ、左、左、下、上、Ⓑ、Ⓐの順に押す。

コンティニューが何回も　まずコンティニューを使い切る。そしてスタートを押す。マップが出たらすぐにリセットを押す。すると、コンティニューが画

面に出るので、それを選べば今まで遊んでいた面からスタートできる。

ワギャンランド2

夜になる　砂漠ステージの後半に出る太陽を音波砲で撃つと、太陽が月に変わり10秒間だけ夜になる。しかも、夜の間は敵が出なくなる。

ワルキューレの冒険

ドル袋の価値が上がる　知力を240まで上げて、イナズマを使えるようにする。敵が出現したらイナズマを使い、敵をドル袋にしてしまう。そこでもう一度イナズマを使うと、普通にとったときの20倍から50倍位の価値になる。

体力が９９９を越える　パスワードを「ＶＶＱ５Ｋ５Ｈ６７６ＦＫＵＴＴ５Ｋ９」と入力する。宿に入ってステータスを見ると、９９９までしか上がらないはずの体力が００６＝１００６に。

レベルがいきなり81に　パスワードを「Ｂ４ＬＩＡ２０１Ｈ０４Ｈ９Ｈ０ＦＧ４」と入力して宿で眠ると、レベルが81に上がっている便利な技。

パスワード入れ替え　自分のレベルが低いとき下図のようにパスワードを入れ替えると、レベルが高くなる。

スーパーファミコン

SUPER FAMICOM

さくいん

スーパーファミコンには、通常なら
ウル技になっている自機数の変更や難易度、
サウンドテストがオプションモードとして入っています。
これでウル技の数が少ないのでは、
と心配していましたが、コマンドものの
ウル技が多くあり安心しました。

R-TYPE ⇨スーパーR-TYPE

アクトレイザー

プレイヤー数が99人になる　デスヘイムに行くと、いままでのアクションモードに出てきたボスが次々と出てくる。ここで残りプレイヤー数を0にした状態で適当なボスと戦う。そして、ボスの体力を残り1メモリにしておき、残りタイムが3秒を切ったらすかさずボスを倒す。そのままタイムアップしてプレイヤーが倒れれば、プレイヤー数が99人になる。でも、この技はタイミングがかなり難しく失敗しやすい。

スペシャルモード　まずゲームを一度クリアして、エンディングが終わったらリセットする。次に、タイトル画面が出たら、①コンのセレクトか十字の上か下のどれかを2回押せばスペシャルモードのメニューが出てくる。それを選んでゲームを始めると、難易度が高くなったアクションモードだけをプレイできる。

シャボン玉地帯を簡単に突破　ノースウォールのシャボン玉に乗ったら、その上でジャンプし続ける。すると、シャボン玉が割れなくなって簡単に突破できる。

魔物がしばらく出ない　クリエイションモードのとき、魔物の巣の上で太陽の奇跡を使おう。すると、20秒ぐらいで出る魔物が1分ぐらい出なくなる。

「命の源」の出し方　まずブラッドプールでは、湖が浄化されたあと湖の近くで雨の奇跡を使えば手に入る。カサンドラでは、ピラミッドが出現したあと地震の奇跡を使えば手に入る。

SFC

E.D.F.　⇨スーパーE.D.F.

イースIII　ワンダラーズ フロム イース

無敵　電源を入れたあとすぐに出るメーカー名表示中に、②コンの上、下、上、下、セレクト、スタートの順に素早く押す。そして、ゲームプレイ中にウィンドウを出してステータスを選び、ステータス欄が出たら②コンのセレクトを押す。すると、「DEBUG」の文字がステータス欄に出て、ゲームを始めれば無敵になっている。

デバッグモード　まず無敵になる技を試して無敵にする。あとは、好きな場所で②コンの十字を操作すれば、画面が静止した状態で自由自在にスクロールさせることができる。②コンの十字を放すと、その場所から通常通りにプレイできる。

ボスを簡単に倒せる　②コンを本体につないでおく。次に、無敵になる技を試してアドルを無敵にする。そして、ボスと戦うときに②コンのスタートを押す。これで、どんなに強い敵も一瞬でHPのゲージが0になり簡単に倒せる。

エリアセレクト　マップセレクト画面で②コンの十字の右を押すと、イベントの進行状態に関係なく先のエリアを選

んでプレイできる。

サウンドテスト　まず①コンのセレクトを押してウィンドウを出してから、②コンのセレクトを押す。すると、サウンドテスト画面になり、①コンのセレクトで、BGMとEFFECTを選択したあと、十字の上下で数字を替えて曲を選びBを押せば聴くことができる。

画面上の敵を消す　まず、敵が画面内にいるときにセーブする。そして、すかさずそのセーブしたデータをロードすれば、ボスキャラ以外の敵キャラが消えてしまう。

簡単にレベルアップ　イルバーンズの遺跡に、敵キャラのファズルがたくさん出現する場所がある。ここで、シールドリングを装備して上突きをしていれば、レベルを簡単に上げられる。ただし、ファズルを一撃で倒せるくらいにしておかないといけない。

アドルが浮く　最後のボスに行く台座に乗る前にタイマーリングを装備すれば、台座が上がる前にアドルだけがひとりで上がってしまう。

SDザ・グレイトバトル　新たなる挑戦

バルタン星人を攻撃しないで仲間にする　バルタン星人のメッセージが終わったあと、浮島の左端に自キャラを動かす。すると、自キャラを追ってきたバルタン星人が浮島から落ちそうになり、降参して仲間になる。

F-ZERO

マスタークラスで走れる　まず、グランプリモードで適当にリーグを選び、そのエキスパートクラスの全5コースを3位以内で入賞する。次に、メッセージが出ている画面でスタートを押す。そのあと、同じリーグを選ぶとマスタークラスで走れる。

スピードの伸びが良くなる　スタートのシグナルが鳴ってからスタートするまでの間、Bボタンを連打する。すると、スタート後のスピードにかなり伸びがあるぞ。

スタートで加速をつける　まず、スタートでBボタンを押しっぱなしにして、一時的にほかのマシンの前に抜き出る。次に、LかRボタンを使ってほかのマシンの前に動かし、後ろから追突されると加速がつく。

900km/h以上で走る　ダッシュゾーンへ乗る瞬間にスーパージェットを使う。

エリア88

ゲーマーモード　オプションモードで「GAME LEVEL」にカーソルを合わせ、②コンのAとXを押しながら①コンでレベルを選択する。すると、選択できるレベルの中に「GAMER」というものが出る。これを選んでプレイすれば、ハードモード以上のゲーマーモードになる。

オーガスタ　⇨遥かなるオーガスタ

カ

ガデュリン

強さと守りの数値を上げる　強さの数値を上げたい場合は、まず「こがたな」を2つ持っておく。次に「こがたな」の1つを、強さの数値を上げたいキャラに装備させる。そして、装備させたその「こがたな」を、数値を上げたい別のキャラに装備させる。これを繰り返せばよい。守りの数値を上げたい場合は、「こがたな」の代わりに「かわのたて」を使ってこの技を試せば上げられる。

1個のアイテムを全員で使う　戦闘中に「どうぐ」のコマンドで、1個しかないアイテムを全員が選んで使えばいい。これで、パーティ全員が1個のアイテムを使える。

宝箱が何回でも取れる　宝箱を取ったあと神官と話してセーブする。そして、一度リセットしてから同じデータで旅を続ける。すると、取ったはずの宝箱が復活していて、また取ることができる。これを繰り返せば何度でも取ることができる。でも、ストーリーに関係している重要なアイテムはこの技を使っても取り直せない。

ガンバリーグ

⇨白熱プロ野球ガンバリーグ

がんばれゴエモン　ゆき姫救出絵巻

横スクロールの安全地帯　まず2人同時プレイでゲームを始め、横スクロール画面に行こう。そして、どちらかがミスって点滅している状態のとき、画面下の地面や壁に入る。すると、地面や壁に入ったキャラは、ずっと点滅したままで無敵状態になる。

アイテム増加　どこでもいいからパスワードを聞き、そのパスワードと同じケタ数だけ適当に入力する。次に「⇦」を選びカーソルを初めに戻して、正しいパスワードを入力する。そして、ゲームを始めて2Pをスタートさせると、2P側のエビス丸がアイテムを大量に持っている。

敵が鐘で全滅　ステージ1にある鐘付近には、火の玉の形をしたお化けがたくさん出てくる。そのお化けを鐘のまわりに多く集めて鐘を鳴らすと、まわりにいたお化けが全滅してアイテムに変わる。

簡単にお金もうけ　ステージ中の宝くじ屋に入り、組を選ぶところになったら素早くBを連打しよう。ただし、Bを連打するのはそうとう速くしないといけない。素早くBを連打すると組番号がすべて「い-0」になる。そして、宝くじが当たるのを待つだけで最低でも500両もらえ、1等なら1万両も手に入る。

ゲームセンターでの隠し操作方法　ホッケーは、パワーを7以上ためたあとにAボタンを押しながらボールを打つと、ボールが白くなって曲がったりスピードが速くなったりする。また、ホッケーと壁くずしで、Bボタンを押しながら自キャラを動かすと、普通より早く動かすことができる。

グラディウスIII

パワーアップコマンド　プレイ中にスタートボタンを押してポーズをかけて、上、上、下、下、L、R、L、R、B、Aと押す。そのあとポーズを解除すると、スピード1段階、ミサイル、オプション4つ、そしてバリアを付けることができる。この技は、1クレジットごとに1回ずつしかできないが、ステージを1つクリアするごとにできる回数が1回ずつ増えていく。

残機増加コマンド　タイトル画面で十字の左を押しながらAを3回押す。これでゲームをスタートすると、パワーアップの種類に関係なく残機が29機になる。しかも、コンティニュー後でも残機は29機のままでゲームが続けられる。

クレジット増加　タイトル画面で1P、2P、オプションの表示が出ているときに、Xボタンをすばやく連打する。すると、クレジットがどんどん増えていき、最大9まで増やすことができる。そのままデモ画面になると無効になるので、増やしたらすぐにスタートさせよう。

アーケードモード　タイトル画面でオプションを選び、モード設定画面を出す。ここで、ゲームレベルにカーソルを合わせて、Aボタンを小刻みに16回以上連打する。すると、表示がアーケードになるので、そのままスタートするとアーケードモードでプレイできる。

オプションの間隔が広がる　ウェポンセレクトのエディットモードで、フォーメーションオプションかローリングオプションを選ぶ。そして、オプションのゲージになるまでパワーアップカプセルを集める。そこでパワーアップボタンを押せばオプションの間隔が広がる。

スピードダウンでパワーアップ　ウェポンセレクトのエディットモードで、各パワーメーターで自分の好きなものを選んで最後の?をスピードダウンにする。ゲームをスタートさせたらスピードアップせずに、パワーカプセルを?まで集めてボタンを押す。すると、オプション4つとバリア、ミサイルがつけられる。

ハードなデモ画面　タイトル画面後に出てくるビックバイパーの発進シーンで、①コンのA、B、X、Yのいずれかを押し続ける。すると、敵の弾数とスピードが普通の数倍になっている、ハードなデモ画面を見られる。

隠しカプセルを出す　エクストラステージに入り、丸いつぶつぶの障害物がたくさんある場所でメガクラッシュを使ってみよう。すると、障害物を壊さずにパワーアップカプセルを出すことができる。

スピードダウン　パワーアップしてスピードを最高にする。そして、メーターを表示が消えているスピードアップに合わせてパワーアップすると、最高まで上がったスピードが、初期段階まで戻る。

ウェポンルーレット　ウェポンセレクト

画面でエディットモードを選び、X、Y、X、Y、X、Yの順に入力する。コマンドの入力が終わったとたんに、カーソルがすごい勢いで勝手に動きだし、パワーアップウェポンが自動で選ばれる。

自爆コマンド プレイ中にポーズをかけて、上、上、下、下、左、右、左、右、B、Aと押す。すると、ポーズを解除したとたんに自爆してしまう。

グレイトバトル

⇒SDザ・グレイトバトル

ジェリーボーイ

無限1UP 1－Aにある1UPアイテムとFLAGSを全部取ってクリアするとジェリーの数が3UPする。そして、1－Aをクリアしたあとのセレクト画面で1－Aに戻ると、アイテムが復活するので、また全部取ってクリアすることを繰り返せば無限1UPできる。

背景がモザイクになる まず、ジェリーの体力を1の状態にしておく。次に、敵キャラに触れてダメージを受けるのと同時にジェリーをドアに入れよう。成功すると、背景がモザイクの状態になってゲームをプレイできる。ただし、画面を切り換えると背景がもとに戻る。

シムシティー

予算がいらない まずオプションで自動予算をOFFにして年末に予算画面が出るようにする。次に、そのまま待って年末の予算画面が出たら、各予算の割当率を0%にしてしまう。最後にセーブしてから、すぐにそのデータをロードする。これで、交通と警察と消防の要求額が全部0＄になり、予算の割当率も100%に戻るので予算から減らした分だけ資金総額が増える。

プレゼントをもらう方法 ゲームプレイ中にDr.ライトからプレゼントをもらう方法は、163ページの表に書いてある通りにすればいい。

資金総額が最高になる まず、警察署と消防署を建てられるだけ建て続ける。そして、12月の終わりに予算の画面が出たら、そのまま開発画面に戻す。そのとき、すぐにLボタンを押して時間を止めておき、開発画面から予算の画面にする。あとは、割当率を100%にしてから開発画面に戻せば、資金の総額が999999ドルになる。

メルトダウンが起きない 「ボストン放射能汚染」のシナリオが始まったらすぐ、L、R、Xボタンのいずれかを押しながら、カーソルを移動させて原子力発電所を整地する。そのあとで、原子力発電所を建設してもメルトダウンは起こらない。

土地の有効利用 画面の外側に黒枠がある。ここのギリギリまでカーソルを持っていき、黒枠の方向にカーソルを動かしながらBボタンを押す。すると、建物の一部が黒枠からはみ出しながら建設できて、建物が発展していく。

ジャンボ尾崎のホールインワン

ミュージックモード タイトル画面でメモリアルショットを選び、パスワード

市長の家	街がタウン（人口2千人以上）になる
銀　行	街をタウンにして、資金を2千＄以下にする
動物園	タウン以上で競技場が1、3のとき
遊園地 or カジノ	道路を30、40、50つくるごと
強力な警察署	警察署を6つ建設するごと。計3つまで
強力な消防署	消防署を6つ建設するごと。計3つまで
図書館	学校が3つできるごと。計3つまで
大きな公園	公園を300個つくるごと。計3つまで
風　車	開発地が150以上と500以上のとき
駅	鉄道を50以上、200以上敷いたとき
EXPO	キャピタル以上で空港と港をつくる
スケールモデル	街がキャピタル（人口5万人）になる
噴　水	ゲームスタートから50年経過する
埋め立て	平地が150、100、50、30以下だと

を「MUSIC」と入力する。このモードは、十字ボタンの上下で曲の番号を選んでA、Bボタンで演奏開始、X、Yボタンでキャンセルができる。また画面上には、ミュージックモードで聴ける24曲のタイトルも表示される。

キャディが変わる　名前の入力画面で、「きゃP／」と入力してから「おわり」を選ぶ。すると、もう一度名前の入力画面になる。ここでは名前を新しく入力してもいいし、「きゃP／」のままでも構わない。そして、ゲームを始めてアドバイスの画面を見ると、いつもとは違った女の子が出てくる。

メタルウッド　名前入力画面で、「じえいず」と入力する。そして、ゲームを始めるとウッドが通常より20ヤード飛距離が長いメタルウッドになり、アイアンも通常より10ヤード飛距離が長い。

見えないカップ　グリーンがないプラクティスモードの19番ホールで、「SHOT」を選択すると出てくる白い点線を動かさずに、残りヤード数がちょうど0になるように打つ。すると、コース全体図にはなにも見えないけれど、突然ボールがカップインする画面が現れる。

初段　森田将棋

時間が無制限に　まず将棋道場1から3の中からモードを選ぶ。そして、自分の番になったらコマンドの「投了」を選ぶ。すると、自分の負けになるが、そのまま「対局再開」を選ぶと時間が無制限になる。

スーパーR-TYPE

面セレクト　まず、レベルの表示があるタイトル画面のときに、Rを1回、十字の上を9回押してからスタートする。

次に、ゲームプレイ画面になったら、ポーズをかけてRとAを押しながらセレクトを押す。すると、画面左下のレベルが表示されているところが数字に変わる。この数字を十字の上下で替えてスタートを押せば、画面が切り換わり選んだステージから始められる。このとき、ビットもフォースもそのまま残せる。

フル装備　まず、タイトル画面で下、R、右、下、右、右、下、右、下、下の順に押してスタートする。そして、ゲーム中にポーズをかけて①コンのR、右、下、Y、下、右、下、左、右、下、右、右と順に押す。そのあと、下のレーザーユニット表から1つ選んで押し、次に、ミサイルユニット表から1つ選んで押せばフル装備になる。しかも、このコマンドはゲーム中何回でも使える。

少しずつ音が低くなる　サウンドモードでBGMを聴いているときにRを押すと、少しずつBGMが低くなる。

スーパーE.D.F.

無敵　ゲームプレイ中にポーズをかける。そして、①コンのA、B、X、Y、L、R、上、下、左、右の順に押すと、ポーズが解けて自機が無敵になる。

レーザーユニット表	
A	対空レーザー
B	対地レーザー
X	反射レーザー
Y	スプリットレーザー
R	ショットガンレーザー

ミサイルユニット表	
A	迎撃ミサイルユニット
X	対地ミサイルユニット

経験値がたまる　ゲームプレイ中に②コンのRとLと十字の下を同時に押す。すると、経験値のゲージがフルの状態までたまって、簡単にレベルを上げられる。

シールドとクレジットの数を変える　まず、コンフィグモードでシールド数を4に設定する。次に、ハイスコアを出し、ネームエントリー画面にする。「SOH..」と入力するとシールド数が2、クレジット数が0になる。

シールドとクレジットの数を7にする　ハイスコアを出し、ネームエントリー画面にする。ここで、「DRAGONSV」と入力するとシールドとクレジットの数がそれぞれ7になる。

SUPER三國志II

兵士の数が100倍　まず、となりの国と同盟を結ぶ。そしてほかの国に攻め込まれたら、同盟国に援軍を要請しよう。同盟国が援軍を送ってくれることになったら、援軍が到着する前に敵の軍を倒してしまう。そうすると、援軍を呼びにいった武将の兵士の数が100倍になっている。

寿命がきても死なない　凶兆が現れた武将を選び、その年の12月に他国へと攻め込む。そして、ヘクス画面でその武将が死なないように気をつけて長期戦に持ち込み、戦争をしながら年を越す。すると、1月になってもその武将は生きている。

戦利品が取れる　第10国に攻め込んで国を取ると、すべての戦利品が取れる。

偽書で兵士が増える　まず知力が低い武将を用意する。その知力の低い武将に100の兵を与えて、敵対心の強い国に計略の偽書で知力の低い武将を送る。そのとき、送った武将が捕まったら、その武将を登用で引き戻すと、知力の低い武将の兵が1000になっている。

スーパーテニス ワールドサーキット

能力値が高くなる　プレイヤーセレクト画面で、②コンのLを5回、Xを1回、Rを7回、Xを1回の順に押す。そのあとに自分がプレイする選手を選んでゲームをプレイすると、選んだ選手の能力値が高くなる。

スーパープロフェッショナル ベースボール

ボールを動かす　タイトル画面が出る前に、カキーンという音とともにボールが手前に飛んでくる。ここで、LボタンかRボタンを押しながら十字ボタンを押せば、十字ボタンを押したとおりにボールを動かせる。

山なりの球を投げる　球数を多く投げ続け、ピッチャーのスタミナを0まで落とす。次に、十字ボタンの下を押しながらBボタンでボールを投げる。すると、1回画面外まで上がったあとホームベース上に落ちてくるボールが投げられる。

スーパーマリオワールド

ボーナス面での必勝法　まずマントマリオでボーナス面に行き、?ブロックの左下にマリオを立たせる。そして回転ジャンプを使いマントの先で?ブロックの真横をたたくと、必ず○が出る。これで簡単に○をそろえて1UPキノコを出せる。

Pスイッチで連続3UP　バニラドームのコース5でゴール付近にある銀のPスイッチを取り、コース中盤のパタパタがたくさんいるところまで戻る。そこで、銀のスイッチを使って、ゴールと反対方向に走る。すると敵キャラが、すべてコインに変わっている。銀のコインを取ると、8枚目から3UPするので連続3UPできる。

ものを持って登る　マリオの手にものを持たせたままツルの真下に行く。そして、持っているものを上へ投げ、Yボタンを押したままツルを登る。そうすると、マリオがツルに登りながら落ちてものを取り、そのまま登れる。

2個食べたことになる　ヨッシーに乗って木の実を食べるとき、ヨッシーが食べる寸前に舌を出す。すると、1個の木の実を2回食べたことになり、コインが一度に2枚も増える。

ツタを速く登れる　ツタを登っているときに、Bボタンを連打する。

無敵の甲らで3つの効果　無敵の甲羅をヨッシーの口に含ませると、空を飛べるし、砂煙もまき散らせるし、ファイアも吐ける。でも、一度ファイアを吐くと甲らはなくなってしまう。

アトミックテレサを倒す　まず、マントマリオで加速してマントを開いて飛ぶ。そのままアトミックテレサがいる方向に降下していき、マントを開いたままアトミックテレサに体当たりすれば倒すことできる。

一度踏んだPスイッチが復活　ヨッシー

に乗ったままPスイッチを踏む。そして、つぶれたPスイッチが消える前に、すばやくそれをヨッシーに食べさせる。そのあとで、吐き出させるとPスイッチが復活している。

甲らがアイテムになる　マリオがものを持った状態でコースをクリアすると、持っていたものが下の表の通りに変わる。

マリオの状態	アイテムストック	出現アイテム
マリオ	アイテムなし	スーパーキノコ
	スーパーキノコ	1UPキノコ
	フラワー	スーパーキノコ
	ハネ	スーパーキノコ
スーパーマリオ	アイテムなし	スーパーキノコ
	スーパーキノコ	1UPキノコ
	フラワー	スーパーキノコ
	ハネ	スーパーキノコ
ファイアマリオ	アイテムなし	フラワー
	スーパーキノコ	1UPキノコ
	フラワー	1UPキノコ
	ハネ	フラワー
マントマリオ	アイテムなし	ハネ
	スーパーキノコ	ハネ
	フラワー	ハネ
	ハネ	1UPキノコ

ゴールスター入手　ゴールの前で、高い位置に足場がある場所まで行こう。そして、その場所に立ってタイミングを計りながら、ヨッシーやマリオの足場と同じ高さまでバーが上がったらジャンプ。すると、ゴールスターが50個取れて、しかも3UPする。

敵をコインにして3UP　まず、まよいの森コース2のように、自由に動ける敵が多いステージを選ぶ。うまく引きつけて、ゴールまでたくさんの敵を連れていく。そこでゴールインすれば、敵はすべてコインになり、最大で3UPのボーナスになってしまう。

ピンクの木の実で1UP　ヨッシーが1ステージ内でピンクの木の実を2つ食べると、白い雲に変わるタマゴを産む。この雲は10個のコインを出すのだけれど、コインを1つも逃さずに取ると、最後に1UPキノコを出す。ただし、1個でも逃すと雲はどこかに飛んでいってしまう。

ゴールの向こうにいく　やり方は2種類。1つ目は、マントマリオでゴールが見えないように画面のうえを高く飛んで通過するやり方。もう1つは、チーズブリッジのコース1にヨッシーを連れていき、1回ゴールの下へもぐり込んで、マリオをジャンプさせて右側へいくやり方がある。

ヨッシーとスピンジャンプ　ヨッシーに乗って壊したいブロックの上に移動する。次に、ヨッシーの上で回転ジャンプをすれば足元のブロックが壊れる。また、マリオが助走をつけてヨッシーに飛び乗っても、足元のブロックを壊すことができる。

カギ穴出現　ドーナツ平野のコース1にヨッシーを連れていく。そして、カギ穴がある地点の少し手前で、2段ジャンプをする。すると、マリオが画面から消えるのでYボタンを押しながら、十字ボタンの右を押してみよう。画面の中央に大きなカギ穴が出現する。

隠れドラゴンコイン　まずドーナツ平野

SFC

の秘密コース1にいこう。その面のなかに障害物の壁で上の角が丸まっている場所が1ヵ所ある。そこは泳いで壁の上に登ることができるので、そこを通り抜けてみよう。すると、ドラゴンコインを1枚分取ったことになり、現在もっているコインの数が1枚分増えている。

ヨッシーの首をはさむ　まずヨッシーを連れてコースのゴール付近までいく。そして、ゴールのやや手前でバーが降りてくるのを待ち、バーが一番下に着く少し前に、タイミングよく舌を出す。成功すれば、ヨッシーがギロチンの刑を受けているように見える。

首をもたげずに食べる　十字の上を押しながら、Yを押して舌を出させればいい。このウル技を使えば、正面にある木の実やザコキャラを食べることができる。

ノコノコが着替える　例えば緑のノコノコを赤いノコノコにする場合は、まず赤い甲らを用意しておく。そして、緑のノコノコの近くに赤い甲らを置き、緑のノコノコを1回踏む。すると、裸になって放り出された緑のノコノコが赤い甲らに入り、ちゃんと赤いノコノコになる。

ゴールしても食べている　ゴール付近でヨッシーに甲らなど、すぐには飲み込めないものを食べさせる。あとは、飲み込むまえに、そのままゴールすればOK。すると、コースクリアしたときの画面でヨッシーは口をモグモグさせている。

2段ジャンプ　ヨッシーに乗りながらジャンプする。そして、ジャンプしている間にAボタンを押して、マリオもジャンプしよう。すると画面から消えてしまうほどの大ジャンプになる。

テレサが笑う　まずどこのお化け屋敷でもいいから入る。そして、テレサの正面にマリオを向けて、そのままじっとしていよう。すると、テレサがときどきケタケタと笑い出す。

バネでハマる　バニラドームのコース4のようにバネがある面にいく。そして、マリオをバネの先に乗るようにジャンプさせる。うまく乗ると、マリオが小刻みに跳ねる。しかも、ジャンプできなくなる。でも、十字ボタンの左右どちらかを押せば、この状態から抜け出せる。

岩の下をくぐる　マリオを画面の下に頭だけが見えるくらいにキープして泳ぐ。そのまま岩まで右に泳いでいくと、マリオが岩の下に潜ってしまい、画面から消えてしまう。AボタンかBボタンを連打して、このまま先に進めば敵にやられない。

水中で無敵　マリオがヨッシーに乗って、マリオの頭を天井にこすりつけながら移動するだけでいい。

魚が跳ね続ける　マップ画面で、魚が出てくる湖などにきたら、スタートボタンを押すだけ。そのあと何もしない限り、魚がいそがしく跳ね続ける。

死なばもろとも　チョコレー島のコース2で、チビライタがいる場所までいこう。そして、マリオのままヨッシーに乗り、ヨッシーの舌を出した状態でチビライタが吐く炎をあびる。すると、

ダメージを受けてヨッシーとマリオが舌を出したまま下に落ちていく。そのとき、ヨッシーの舌に敵がふれると、捕まえてまきぞえにして落ちていく。

ヨッシーでアイテムを取る　まずヨッシーに乗り、Pスイッチなどのアイテムを食べさせる。次に、アイテムが入っているブロックのある場所までいこう。そこで、アイテムとヨッシーが、アイテムの入っているブロックをはさむように、ヨッシーが食べていたアイテムを吐き出す。もう一度、舌をのばしてそのアイテムを食べれば、ブロックに入っているアイテムを一緒に取ることができる。

ヨッシーが横切る　まずヨースター島のコース2で、ヨッシーに乗りゴール付近までいく。そして、ヨッシーが左向きの状態で敵に当たり、ヨッシーがひとりで逃げるようにする。次にマリオがゴールすると、クリア画面で壁にぶつかり戻ってきたヨッシーが横切る。

ヨッシーに後ろ向きで乗る　ヨッシーに乗り、ヨースター島のコース2にいこう。そして、メッセージブロックの下にマリオを移動させ、Aボタンを連打する。これでうまくいくと、マリオがヨッシーに後ろ向きで乗ることができる。でも、後ろ向きに乗ったままでは移動することができない。

ジュゲムがバンザイする　まよいの森のコース4のように、ジュゲムがいてくぼんだ場所のある面にいく。そして、ジュゲムがトゲゾーをくぼみに落とすような位置にマリオを移動させる。トゲゾーが5匹くぼみにたまると、それ以上トゲゾーを出せないので、ジュゲムがバンザイをしているように見える。

壁の中を走るヨッシー　まずヨッシーに乗り、ドーナツ平野のコース2にある、黄色い岩が上下している場所までいく。そこで、岩が上に上がっている瞬間にその岩の真下に移動させ、そこにヨッシーを置き去りにする。すると、岩が降りてきてもヨッシーはつぶされず、壁の上の方を走ってどこかにいってしまう。

星を多く取る　まずゴールのバーが上下に6秒の周期で動いていることを覚えておく。次に、ゴールのバーが一番上にきたらタイムを覚える。そして、そのタイムから6の倍数秒後のタイムにゴールのバーを切るようにすればいい。

ハネるフラワー　マントマリオでバニラドームのコース1など、フラワーが出てくる面にいく。そして、まずフラワーをブロックから出し、回転ジャンプを使おう。マントの先でフラワーをたたけば、フラワーが跳ね上がる。

土を食べる　チョロプーが出るヨースター島のコース2などにいこう。そして、チョロプーが地面から飛び出そうとして、土が盛り上がった瞬間に舌を出す。すると、土の中にいるチョロプーではなく、土を食べてしまう。

土管にアイテムを　まずヨッシーに乗る。そして、ジャンプ台などのアイテムをヨッシーに食べさせて、そのまま土管に移動する。土管の横にヨッシーをぴったりとくっつけ、アイテムを吐かせる。すると、ジャンプ台などのアイテムが土管にはまってしまう。

コインを多く出す　マントマリオになって、10コインブロックのある面にいく。そして、回転ジャンプを使い、マントの先で10コインブロックをたたくだけ。

せ

ゼルダの伝説

雲の上を歩ける　まず裏の世界でヘラの山近辺にある少し離れた小島に行く。そして、一番下の部分の壁が途切れているギリギリの場所でマジカルミラーを使い、表の世界に戻る。このとき、十字ボタンを押しておこう。表の世界に戻ると、壁を乗り越えて雲に乗れる。こうなれば、雲の上を歩き回れるし、場所によっては雲の上を泳ぐこともできる。ただし、マップにない場所に移動すると画面がバグり、もとに戻れなくなってしまう。

ハチと妖精の利用法　まず虫取りアミとビンを取り、ビンをカラにしておく。ハチか妖精が出たら、虫取りアミで取り、ビンの中に捕まえる。すると、次のような効果を持ったアイテムとして使える。まず、ハチをアイテムとして使うと、自キャラの周りを飛んで敵を攻撃してくれる。次に、妖精をアイテムとして使うと、体力をハート7個分回復してくれる。また、妖精はビンの中に持っていると、体力が0になってゲームオーバーになっても、その場からコンティニューすることができる。

水かきなしで泳ぐ　まずゾーラの水かきがない状態で、画面の端にある、水に飛び込める場所に行く。そこで、水に飛び込んだ瞬間に画面を切り換える。すると、普通なら地上に戻されるが、ゾーラの水かきを取らなくても先に進める。ただし、1回地上に上がってしまうと、技の効果はなくなる。また、泳いでいる途中で攻撃を受けると、突然自キャラが別の場所にワープしてバグってしまう。

マジカルミラーでバグる　裏の世界で画面が切り替わる瞬間にマジカルミラーを使うだけ。画面が切り替われば成功。画面がバグり、行けない場所に行けるようになったり、壁の中にめり込んだりする。この状態で画面を切り換えると、自キャラが走り出して操作不能になる。

持ってけ泥棒　トッポが草からジャンプしたら、トッポの足元にある草を刈る。すると、トッポが着地に失敗する。このときトッポに触れると、「チクショーもってけどろぼう」といって、爆弾やハートなどのアイテムを出す。

穴に落ちてバグる　まずヘラの塔の5階に行く。ここで、穴から落ちるのと同時にファイアーバーに当たってゲームオーバーにする。すると、普通なら黒い画面にコンティニューの表示が出るが、プレイ画面にコンティニュー表示が出る。Aボタンを押すと、コンティニュー画面が出たままプレイできる。ただし、一度ダンジョンから出ると元に戻る。

エーテルの利用法　カリンの塔などの見えないブロックがあるところで、エーテルの魔法を使おう。すると、一瞬だ

け見えないブロックを見ることができる。

アイテムの復活　家かダンジョン内で、壺やドクロからアイテムを取って外に出る。もう一度入って同じものを取ろうとすると、再びアイテムが取れる。

必ずルピーになる　やり方は、まずブーメランで敵の動きを止める。そして、敵の動きが止まっているあいだに倒す。すると、その敵は必ず１ルピーになる。

自動階段登り　まず、ペガサスの靴を手に入れる。そして、階段の前でAボタンを押してダッシュしよう。すると、上を押さなくても自キャラが自動的に階段を登ってしまう。

矢が浮く　壺かドクロに向かって矢を撃とう。矢がささるので、矢がささった壺やドクロを持ち上げる。すると、壺やドクロのあったところに矢が浮いているように見える。

敵を武器にする　アイスロッドを使って敵を凍らせよう。凍った敵は、かつぎ上げてほかの敵に投げつけて攻撃する、武器にすることができる。

コマ送り　まず、ダンジョンの階段の前に爆弾を置く。そして、爆弾が爆発しているあいだに階段を登り降りすると、爆発の様子をコマ送りで見ることができる。

かじ屋に怒られる　マジックハンマーを手に入れてかじ屋のところに行く。そこで、かじ屋のたたいている剣をマジックハンマーでたたくと、「シロウトが手を出すんじゃねえよ」と怒られる。

魚が跳ねる　まず草や岩などをかつぐ。そして、浅瀬以外の深い水の中に投げ入れよう。すると、魚が飛び跳ねる。

にわとりが人間に　にわとりに魔法の粉をふりかけるだけ。これでにわとりが人間になり、会話することもできる。

一瞬だけ無敵　敵のビームなどに当たりそうになったら、フックショットを使う。すると、フックショットが出ているあいだは無敵になる。

バンザイする　にわとりをかつぎ上げるのを失敗してみよう。すると、自キャラが何も持っていないのに手を挙げたままになり、バンザイのように見える。この技はタイミングが難しい。

早足の人を追う　ペガサスの靴を手に入れて、カカリコ村にいる赤い服を着ていて早足で逃げる人を追いかけよう。追いつくと、アイテムの情報などのヒントを聞くことができる。

穴からずれる　砂漠の神殿でアリジゴクのような敵キャラにフックショットで攻撃しよう。すると、敵が穴からずれてしまい、穴のないところで敵キャラが出たり潜ったりしてしまう。

タイルに当たらない　ダンジョンの中のタイルが飛んでくるところで、出入口の中に画面が切り替わるギリギリのところまで入りこむ。すると、自キャラにタイルが当たらない。

ブロックが消える　アイテムをマジカルミラーにして、表面の草原のほこらに入る。そこで、３つのブロックのうちどれかを、Yボタンを連打しながら押す。すると、ブロックが消えてしまう。

ドクロの指輪　森のダンジョンで、ドクロをかついだまま手のようなモンスターにワザとつかまってみよう。すると、

そのモンスターがドクロの指輪をしているように見える。

ダライアス・ツイン

自機が50機になる　まずコントローラを2個つなぐ。そして、ゲームモード選択画面のときに①コンのセレクトと②コンのL、Rを押しながら、①コンか②コンのスタートを押す。この技は、ゲームの難易度を決めてからでもできるし、2人同時プレイでもできる。

デモ画面に敵が出ない　ゲームを始めてハイスコアを出し、ネームエントリーで「ZTT」と入力する。そして、次のデモ画面を見ると敵が出なくなる。

超魔界村

面&BGMセレクト　オプションモードで「EXIT」にカーソルを合わせる。ここで、②コンのLとスタートを押しながら②コンのスタートを押すと、面とBGMセレクトの画面になる。面セレクトは、「STAGE」と「AREA」の数字を十字で替えてゲームをスタートさせるとできる。また、BGMセレクトは、「MUSIC」と「SOUND」の数字を十字で替えてスタートを押すと曲が聴ける。

安全地帯　コカトリスの足の真下にいればダメージを受けないので、ここから頭を攻撃すれば簡単に倒せる。ただしアーサーがしゃがむとミスになる。

テニス⇨スーパーテニスワールドサーキット

と

ドラッケン

能力値の振り分け回数を1回増やす　名前入力画面でENDにした直後に十字ボタンの上を押せば、パラメータを振り分ける画面でカーソルがなくなる。ここで、十字ボタンの上を2回押すとカーソルが現れるので普通にパラメータを振り分けられるし、Aボタンを押せば1回振り分けられる数値を変えられる。そのあとは、通常能力値の振り分け画面に戻り、振り分けられる数値が3回変えられる。

ワープ中に猫が走る　ワープゾーンの前に立ち、セレクトを押して全体マップを1回出す。次に、セレクトを押してフィールド画面に戻すが、このときにセレクトを押し続けたままでワープゾーンに入る。すると、ワープ中に猫が画面を横切って走っていく。

池を渡れる　十字ボタンの上を押しながらLかRボタンを連打すると、池に沈んでおぼれずに向こう岸に渡れる。

無許可で通り抜ける　キャラを後ろ向きにしてセンターオブアイランドに入る。

SFC

すると、ドラゴンが出てきて追い返されるが、後ろの方向（後ろ向きなので進行方向）に戻されるので、センターオブアイランドの向こう側に通り抜けられる。

は

ハイパーゾーン

2周目　エンディングの最後に「HAL KEN」の文字が出ているとき、スタートを押す。すると、1周目をクリアしたときのマシンで2周目を始められる。

パイロットウィングス

全パスワード　下の表にあるパスワードを入力すれば、極秘指令を含めたすべてのエリアをプレイできる。

ライトを明るくする　極秘指令の夜間フライト中にXボタンを押し続けると、ライトをだんだん明るくすることができる。

デモで視点を変える　タイトル画面の後に出てくるロケットベルトのデモ画面で、LかRを押すとゲームプレイ中と同様に視点が切り換わる。

白熱プロ野球ガンバリーグ

ハイスピードモード　まずモードセレクト画面を出して1Pを選ぶ。次にチームセレクト画面で、①コンのLとRを押しながら1PとCOMのチーム、スタジアム、オーダーをそれぞれ選んでいく。すると、すべての動きが速くなっているハイスピードモードになってしまう。

サウンドテストモード　モードセレクト画面で、LとRを押しながらスタートを押す。すると、サウンドテスト画面になり、十字の左右か上下どちらでも曲の数字が替えられて、Bを押すと選んだ曲が聴ける。

守備側から始める　1人用でゲームを始め、セレクトを押しながらチームを選ぶ。すると、自分の選んだチームが守備側（後攻）で始められる。

画面を動かす　まず電源を入れたらリセットを10回押す。次に、どの画面でもいいからセレクトを押しながらスタートを押せば画面が止まる。そして、ボタンを押したまま十字を操作すると、画面を自由に動かすことができる。スタートを離せば、もとの画面に戻ることができる。

同じチームで対戦できる　まず、ペナントモードを選んでチームを5チーム選ぶ。そして、6チーム目を選ぶまえに、選んだ5チームの中から対戦したいチームにカーソルを合わせてリセットする。またペナントモードを選んで、今

パイロットウイングス完全パスワード		
	フライトエリア1	000000
	フライトエリア2	985206
	フライトエリア3	394391
	フライトエリア4	520771
	極秘指令 1	108048
	フライトエリア5	400718
	フライトエリア6	773224
	フライトエリア7	165411
	フライトエリア8	760357
	極秘指令 2	882943

度は4チームだけ選び、対戦したいチームにカーソルを合わせてリセットする。このように繰り返していくと、同じチームで対戦できる。

投手が汗をぬぐう　プレイ中に①コンのLボタンを押せば、投手の疲労を少し回復することができる。

バトルドッジボール

最強パスワード　スーパーバトルリーグか激闘対戦モードを選び、パスワード入力画面にする。そしてパスワードをすべて「バ」と入力する。すると、内野はF91が2人とウルトラマン、外野がバルタン星人といったチームメンバーで、キャラすべての能力値がかなり高いチームでプレイできる。マジックポイントも最大値+αとなっていて、必殺ショットを何回も打つことができるようになる。

おもしろパスワード　スーパーバトルリーグか激闘対戦モードを選び、コンティニューの中にあるパスワードを選ぶ。そして、174ページの表にあるパスワードを入力すると、それぞれ同ページの表に載っているチームでプレイすることができる。

楽にお金が稼げる　真・闘球王伝説のダコタ星闘球王決定戦で、1回戦のアイアンウォーリーズに勝ち、2回戦のダークブリザーズにはわざと負ける。すると、1500GPが手に入り、また1回戦からやり直せる。これを繰り返すと楽にお金が稼げる。

面白パスワード　スーパーバトルリーグか激闘対戦モードのパスワード入力画面で、「ビビビ…」とすべて「ビ」のパスワードを入力すると、仮面ライダーV3が2人とグレートかみなりもんが1人、そして外野がザクのレベルが高いチームでプレイすることができる。また、「ブブブ…」とすべて「ブ」のパスワードを入力すると、ガンダムNT1アレックスが2人とゼータガンダムが1人、そして外野がデブデダビデのレベルが高いチームでプレイすることができる。最後に「ぼぼぼ…」とすべて「ぼ」のパスワードを入力すると、ゼータガンダムが2人と仮面ライダー1号が1人、外野が戦闘員のレベルが高いチームでゲームをプレイすることができる。

能力値の高いキャラでスタートする　まず「スーパーバトルリーグ」で全チームを倒してセーブする。次に「激闘対戦モード」を始め、セーブしたバックアップデータを使って対戦する。その試合結果表示画面でスタートを押しタイトル画面に戻して「真・闘球王伝説」を最初から始める。すると、主人公のキャラの能力値が初期値より上がった状態でゲームをスタートすることができる。

遥かなるオーガスタ

ボールを打ち直せる　まず、機能設定画面を出して「コースみない」にしておく。そしてゲームプレイ中にショットをミスったら、ボールの飛距離が出る前にリセットしよう。これで、コンティニューすれば、失敗したショットを打つ前に戻っているので打ち直しができる。ただし、この技はセーブデータが消えてしまうこともある。

バトルドッジボールおもしろパスワード

1	ウルトラマン、仮面ライダー1号、ジムの外野キャラチームでプレイできる。
パスワード	チビがだーいスキ！ 1

2	戦士ジェガン、ザク、バルタン星人の外野キャラチームでプレイできる。
パスワード	チビがだーいスキ！ 2

3	ボスボロット、戦闘員、デブデダビデの外野キャラチームでプレイできる。
パスワード	チビがだーいスキ！ 3

4	グレートカミナリモン3体と外野がデブデダビデのチームでプレイできる。
パスワード	あさくさめいぶつ　かみなりおこし

5	ネオ・ダークブレイン、ボーンファイター、グレートカミナリモンと外野がデブデダビデでプレイできる
パスワード	オレたちがうわさのバンプレぐんだんだ。

6	F－91、Zガンダム、ガンダムNT－1アレックスと外野がジムの能力値が最高のチームでプレイできる。
パスワード	いやいや　めずらしいものをみせていただいて

SFC

BIG RUN

サウンドテスト　まず、コントローラを2個つなぐ。そしてタイトル画面で、②コンのBを4回、Xを4回、Yを4回、Aを4回、Bを4回、Xを4回、Yを4回、Aを4回の順番に押そう。タイトル画面に変化はないが、L、Rのどちらかを押すごとに、Lでは前の曲を、Rでは先の曲を聴ける。また、Xを押すと隠しサウンドも聴くことができる。

ピンクのマシン　スポンサー、ナビゲーター、サポートチーム、メカニックのスタッフを、すべて女性で構成すると、マシンの色をピンクにしてゲームをプレイすることができる。ただし、マシンの能力は通常のまま。

コマンドのワクが動く　走行中にセレクトを押して修理画面を出す。そして、L、Rを同時に押しながら十字を動かすと、押した方向にコマンドのワクが動かせる。

ファイナルファイト

画面外で敵を倒す　まず、画面がスクロールしなくなったら、敵を画面の端に追い詰める。そして、自キャラをパンチが画面の端にとどく位の位置に立たせて、すばやくYボタンを連打してパンチすれば簡単に敵を倒せる。

エディのガムで体力回復　ラウンド3のボスのエディ・イーは、登場するときに、かんでいるガムを吐き出す。このエディがかみ終わったガムを拾って食べよう。すると、体力が半分以上回復できる。

ファイナルファンタジーIV

スクウェア開発室　スクウェア開発室の場所は、まずドワーフの城で武器屋と道具屋の間を通り抜けて上に行く。すると、ドワーフのいるパブに行けるので、そこの右下にある色の違う床があるところを右に進んで階段を下りるとスクウェア開発室に行ける。ここでは、個性豊かなスタッフとの戦闘など、楽しいイベントがたくさんある。

アイテムを255個に増やす　まず、増やしたいアイテムを2つの場所に用意しておく。そのとき2つのアイテムを合計して99以下になるようにしておく。そして、敵と戦ったときに「おたから」が出たら、まず「こうかん」にして、おたから欄にあるアイテムと増やしたいアイテムの片方とを交換する。次に、アイテム欄に残っている増やしたいアイテムにおたから欄にある増やしたいアイテム同士を重ねる。そのあと、おたから欄にほかの適当なアイテムを置き、「すべてもっていく」にしてアイテムを取り終了する。そして、また敵との戦闘に入り「アイテム」を選んで、個数が0のアイテムを使うか装備する。戦闘を終了してアイテム欄を見ると、アイテムの個数が「た5」となって、アイテムが255個に増えている。ただし、この技はテントなどの戦闘中に使えないアイテムや、伝説の剣などの1つしかないアイテムは増やせない。また、戦闘中に使えない防具は、戦闘のときにアイテムとして使わず、「そうび」のコマンドでアイテム欄の空欄を装備すれば増やせる。

謎の召喚魔法　リディアが召喚魔法として召喚できるモンスターが4種類ある。そのモンスターは、すごく威力のないパンチ攻撃を繰り出す「ゴブリン」、敵モンスター1匹を石化させる「コカトリス」、自爆で敵モンスター1匹を倒す「ボム」、マインドブラストで敵1匹を麻痺させる「マインドフレア」の4種類。それぞれ、そのモンスターを倒し続けるとまれに入手できる。入手したらリディアにアイテムとして使えば、召喚魔法として覚えてくれる。

いやしの杖は最強の武器　いやしの杖を1つも持たずに、敵との戦闘でエッジがモンスターからいやしの杖を盗む。そして、盗んだいやしの杖をキャラに装備させてからアイテムとして使うと、敵が一撃で倒せる。

テレポで隠し通路を発見　ダンジョン内

で白魔法のテレポを使うと、画面がフラッシュして隠し通路が見える。

楽に経験値が稼げる　まず、②コンを本体につないでおく。次に、キャラが一撃で倒せるくらいのモンスターが出てくるダンジョンへ行こう。そこで、①コンの上とA、②コンの下をテープで押した状態に固定しておく。すると、自動的に動いて出現した敵キャラも自動で倒してくれるので、自分は何もしていなくても勝手に経験値が入り、「おたから」も手に入れられる。

クリスタルが取れる　ドワーフの城でクリスタルが奪われたあとドワーフ王と話すが、そのときに1歩も動かずにデジョンの魔法を使うと、クリスタルルームに行ける。そこに奪われたはずのクリスタルが残っているので取ることができる。

カウント0でも倒れない　「死の宣告」をかけられて、カウントダウンが始まったらAボタンを押し続ける。すると、カウントが0になっても倒れないですむ。

装備できない物を装備する　戦闘中にエッジの「ぬすむ」を選ぶ。エッジが敵からアイテムを盗む前に、ほかのキャラが「アイテム」を選んで、アイテムウインドウを開かせる。そのままエッジがアイテムを盗むと、盗んだアイテムがアイテムウインドウの中で白く表示される。それを装備すると装備できない武器や防具も装備できる。

矢を100本以上装備する　矢を大量に買って「せいとん」しておく。そして戦闘中に、合わせると100本以上になる矢の束2つを1つにまとめる。すると、矢の数の表示がバグって、100本以上の矢を装備することができる。

ギルバートの特殊能力　自分がカエルの状態のときに「うたう」のコマンドを使う。すると、カエルの状態のギルバートが「カエルのうた」を唄い、モンスターを自分と同じカエルにしてしまう。

1個しかない武具を増やす　まず、戦闘中にコマンドの「アイテム」を選びアイテム欄を出す。そして、アイテム欄の空欄ならどこでもいいから1回選んだあと、両手に装備している武具（武器や盾など）を選んではずす。あとは敵を倒すか逃げるかして戦闘を終わらせよう。そのあと、戦闘中にはずした武器や盾をもう一度装備し直すことで、「エクスカリバー」などの1個しかないアイテムを2個に増やすことができる。この技を繰り返せばいくらでも、1個しかない武器や楯を増やすことができる。

アヴェンジャーにバーサクの効果　まず、ブラッドソードをセシルかカインに装備させて戦闘に入る。そして、ブラッドソードを装備しているキャラに攻撃の番が回ってきたら、アヴェンジャーに装備を換える。これで、敵キャラのHPを吸い取りながら、バーサク化しているキャラができる。

デブチョコボのBGMが消える　まず、チョコボの森に入り「ギサールのやさい」を使ってデブチョコボを呼び出す。そのときデブチョコボに話しかけないで、「ギサールのふえ」を使ってしまう。すると、アイテムの出し入れできるデブチョコボの画面になるが、BG

Mが流れなくなる。

経験値を稼げる　封印の洞くつに出現する召喚士の敵キャラを倒さないようにして、召喚されたアルケニを倒し続けると簡単に経験値が稼げる。このとき、白魔法のレビレトを唱えていると効果的だ。

動けるようになる　武器を装備していると、磁力によって動けなくなる場所がある。ここで、武器をはずした状態で戦闘に入り、戦闘中に武器を装備すると磁力があるにかかわらず攻撃することができる。また、武器を装備しているキャラに黒魔法のバーサクをかけたときも、敵キャラに攻撃することができる。

プロサッカー

同じチームで対戦　シングルゲームで1人用を選んでチームを選ぶときに、まず上にあるイタリア、アルゼンチン、下にあるフランス、エジプトの4チームのどれかを選ぶ。次に、上の2チームを選んだ場合は、選んだチームの段の一番下にカーソルを合わせて十字の上を1回押し、下の2チームを選んだときは、十字の上を押してBを押す。これで、同じチーム同士で対戦することができる。

ポピュラス

面セレクトと家から人を出す　プレイ中にLを押しながらA、次に、Rを押しながらY、B、X、Aと順に押してセレクトを押す。そして、ハルマゲドンのアイコンにカーソルを合わせてBを押したときに、赤く点滅しなかったら成功。そのあと何もしないと、建物の中から人が出てくる。また、家から人が出てくる前にポーズをかけて、ゲームセットアップ画面のコンクエストを選び、リクエスター画面を出す。ここで、XとBで面を選んでAを押すことで面セレクトになり、選んだ面をプレイできるようになる。

ハルマゲドンで高得点　サイコフレームを最高まで上げて、ハルマゲドンを連続して使う。すると、得点にハルマゲドンを使っただけ5万点ずつ加算される。しかも、かなりの面を飛ばすこともできる。

パワーを最高値にできる　ゲームプレイ中に、A、Bと押してから、Lを押しながらA、B、次にLとRを押しながらA、B、Xと順に押し、そのあとX、セレクトと押そう。このときに早くボタンを押さないと失敗する。このあとカーソルを洪水のアイコンに合わせてBを押したときにアイコンが赤く点滅しなかったら、サイコフレームのパワーが一気に最高値まで上がる。これは何度でもできる。

ボンバザル

ノーマルタイルにできる　自キャラをディソルバータイルの上に移動させる。そして、カウントダウンが始まったらBを押す。あとは、2回目のカウントダウンが始まったら、そのままカウントダウンが終わるのを待つとノーマルタイルになる。

森田将棋　⇨初段　森田将棋

レミングス

オプションモードがあった　タイトル画面でセレクトを押しながらスタートを押す。すると、①コン、②コンの操作方法を変えたり、ゲーム中に使われる音楽が聴けるオプションモードになる。十字で聴きたい曲に合わせてAで曲が聴けてBで曲が止まる。

ワンダラーズ　フロム　イース

⇨イースIII　ワンダラーズ　フロム　イース

ゲームボーイ GAME BOY

さくいん

ゲームボーイもかなり普及してきましたので、
ウル技もかなりの数になってきました。
それにゲームボーイのウル技は、
パスワードや面セレクト、サウンドテストなど、
かなりゲームに役に立つものが
大部分をしめているようです。

あ

R-TYPE

謎のモード　まずデモ画面が終わり、スコア表示画面になるまで待つ。そして、スコア表示画面になったら十字ボタンの左下を押しながらⒶ、Ⓑボタンを押す。スタートを押せば絵が描けるモードになる。

フォースがワープ　まずフォースを自機の後ろにつけ、画面の左端にフォースが隠れるように自機を移動させる。そこで、Ⓐボタンを2回押し、画面の中央まで自機を移動させる。あとは、Ⓐボタンを押すと画面の左端に飛ばしたはずのフォースが、画面の右端から出てくる。

アスミッくんワールド

⇒てけてけ!アスミッくんワールド

アレサ

文字になる　誰も呪いをかけられていない状態で「オハイヨ」や「ガンバルバ」などの呪いを解く薬を使う。あとは、「MAIN　MENU」の画面に戻し、システムの項目のパーティチェンジを選べば、パーティチェンジのキャラが文字になっている。

アレサII

お金を稼げる　まずキャッシングサービス/CDを利用して4万ペラを借り、リミットが6万ペラ残っている状態にしておく。次に、キャッシングサービス/CDを利用したとき、2万ペラ借りるか聞いてくるのでNOを選択する。続けて4万ペラを借りるか聞いてくるのでNOを選択する。すると、リミットの金額の表示がなくなって、「20000PERAよろしいですか?」とだけ表示される。ここで、YESを選択すれば2万ペラを入手できる。リミットは6万ペラのまま変わらないし、入手した2万ペラは返済しないですむ。これを繰り返していけばお金が稼げる。

隠しアイテムA　まずアリの大国にいってギバラを倒す。次に、イルメルダ地方に戻り、マブーテの地下ろうで女神の光と話そう。すると、「メガネウラ」と「デスアカネ」というキャラとの戦闘になるので敵を倒すと、1回しか使えないがキャラのレベルを最高の100にしてくれる「テスタメントA」をもらえる。

隠しアイテムB　ブゾン地方で、まずファイナルタワーの前にいるレッドドラゴンを倒す。次に、道を戻って動く橋を渡り、その近くにいる兵士に話しかける。すると「ゲームボーイ」という3体の敵キャラと戦うことになり、倒すと「ミレニアムB」というフィールド画面上でHPを回復できる隠しアイテムが入手できる。

隠しアイテムC　サダアム地方でファクトという敵キャラを倒したら、シュメルの砦に向かう。このシュメルの砦の入口を入ると、魔法使いがいるので話しかける。すると「隠れCHR2」と戦闘になる。この「隠れCHR2」を倒すと、「メガフラッシュ」のA～Dをすべて補充する隠しアイテムの「ペンタドラゴンC」がもらえる。

GB

仲間と別れない　ルーファス地方で、ファイナルタワーの前にいる兵士と戦うとき、ドールの魔法の「テレポート」を使う。すると、仲間と別れるイベントが起きずに仲間を連れたまま先へ進める。

ウストの水晶がいらない　ルーファス地方の洞くつの入口に入ったら、1歩も動かずにアイテムの「ケムケム」を使う。すると、ウストの水晶を持っていなくても、洞くつを自由に動ける。

チャプターが2人　ルクスの砦で、ヒュリウスにチャプターの体を乗っ取られて戦闘になったら、チャプターをある程度弱らせる。そして、ドールの魔法の「ファイアボールB」を使おう。うまく炸裂するとチャプターがカプセルモンスターになる。そのあとヒュリウスを倒して戦闘を終わらすと、チャプターが正気に戻って仲間に戻る。これで、次の戦闘でチャプターが2人いることになる。

お金もうけ　マガンダ地方にあるラビアの砦、ここにいるキッドンは1回倒したあとに画面をスクロールさせると復活する。しかも、1回倒すごとに3万ペラのお金を入手することができる。

泡が動かせる　タイトル画面で十字の左右を押すと、押した方向に泡の流れが変わる。

い

怒りの要塞

無敵　パスワード入力画面で「AAAA」と入力する。これで無敵状態になる。また、初めから特殊武器の火炎放射器を持っている。

キャラが2頭身　パスワード入力画面で「YURI」と入力する。そして、サブ画面を呼び出して、女性キャラにチェンジする。すると女性キャラが2頭身のかわいい姿になり、撃つ弾もハート形になっている。

無敵&2頭身　パスワード入力画面で「MAMI」と押すと、男性キャラと2頭身の女性キャラでプレイできて、しかも無敵の状態になっている。

復活　男性キャラがミスったとき、まず女性キャラを薬の近くに立たせ、セレクトでサブ画面を呼び出す。そして、「EXIT」を選んでゲーム画面に戻し、女性キャラが点滅しているうちに薬の上へ移動させる。次にサブ画面に戻せば男性キャラが復活する。女性キャラの場合でも、同じように復活できる。

う

ウィザードリィ・外伝I 女王の受難

キャラとアイテム増殖　ゲームボーイを2台用意して、対戦ケーブルでつなげる。そして、両方とも訓練場の「キャラのてんそう」を選び、キャラを送る側のスタートを押す。次に、転送するキャラを選んだあと転送中を表す「※」が出ているときに、キャラを送る側が電源を切ってしまう。このとき、キャ

ラを受ける側は転送されたキャラを受け取るか聞いてくるので、「はい」にして電源を切る。両方とも電源を入れ直すと、キャラを送る側にも受ける側にも、転送するとき選んだキャラがいる。また、このキャラに増やしたいアイテムを持たせて、この技を試すとアイテムも増殖できる。

呪文の使用回数を増やす　魔法使いでマハマンとマロールの呪文を使えるキャラをパーティ内に入れる。次に、出現数が多くて逃げない敵と戦闘に入る。ここでまず、敵を全滅させないようにしながらマハマンを唱え、マハマンの願い事に「まりょくをかいふくする」があったなら、それを選択する。そして、戦闘が終わらないうちに、マロールを唱えて戦闘から抜け出す。すると、呪文の使用回数が各レベルごと9回になっている。

呪文の使用回数が無限　まずレベル7の呪文の使用回数を1回にする。次に僧侶呪文の「ハカニド」を使う敵と戦闘に入ろう。戦闘でレベル7の呪文を選び、呪文を唱える前に敵の「ハカニド」にかかる。呪文の使用回数の数字がバグり、無限に使えるようになる。

呪文が使える　混乱したキャラのコマンドのときにBを押して前のキャラに戻し、またAを押して混乱しているキャラに戻す。すると「じゅもん」などのコマンドが出てきて、呪文が使えるようになる。

詳しく識別する　正体がわかっているものにビショップの「識別」を使えば売値や装備できる職業がわかる。

有効なランプの使い方　「?ランプ」を入手したら、識別しないでそのまま使う。すると、識別してあるランプを使うより使用回数が2倍以上になる。

え

SDガンダムG-ARMS

面セレクト&サウンドテスト　タイトル画面で「SDダイズカン」を選び、「G-アームズグン」の「コマンドガンダム」にする。その解説が終わった画面で、十字の左を押せばサウンドテストに、また十字の下を押せば面セレクトになる。サウンドテストの場合は十字の上下で曲を選び、Ⓐ、Ⓑどちらかを押せば曲が聴ける。面セレクトの場合は、十字の上下でステージを選び、スタートを押せばそのステージから始められる。

同じMSに乗り換える　戦闘でMSを壊されてしまったら、ワープして別の場所に行き、またもとの場所にワープする。すると、ガチャベースに壊されたものと同じMSがあるので乗り換えられる。

F-1レース

デモが変わる　デモ画面のときにⒶボタンを押していると、自分のマシンがまわりのマシンにぶつかりながら、ドンドン抜いていく。また、Ⓑボタンを押していると、自分のマシンがまわりのマシンに抜かれてしまう。

エレベーターアクション

ハテナドアの法則　スコアの百の位の数

字によりハテナドアに入ると、右の表の通りにパワーアップしたりライフが回復したりする。

スコアが消える　ゲームプレイ中にセレクトを押すと、スコアの表示されているエリアが消える。もう一度押せば、また表示される。

壁越しに撃つ　ショットガンを持った状態で壁ぎわに立ち、犬がその壁に反対側から近づいたときに撃つ。すると、壁の向こう側にいる犬を倒せる。

スコア百の位の数字	ハテナドアの効果
0、1	ショットガン
2、3	マシンガン
4、5	ピストル
6、7	手榴弾
8、9	ライフ回復

鬼ケ島パチンコ店

曲を変える　ゲームをスタートさせて、パチンコ台の前に座ったらセレクトを押す。そして、続きを選んでからプレイ画面に戻ると曲が変わる。これは前の通りするたびに曲を変えられる。

カードゲーム

すぐエンディング　まず1人用を選んでスタートする。次にゲーム選択画面でセレクトボタンを押しながら十字ボタンの右、下、左、上、下、右、スタートを押す。するとエンディングが始まる。

カーブノア

戦歴を見られる　タイトル画面のあとにギルドの人の顔が出てくる。この画面で、十字の左とスタートを押しながらⒷを押す。すると、クリアした回数とチャレンジした回数を見られる画面が出る。

海戦ゲームNAVYBLUE

すぐエンディング　パスワード入力画面で、パスワードに「KBVLNYSC」と入力すると、エンディングが見られる。

機動警察パトレイバー

サウンドテスト　タイトル画面でコンティニューを選んで、パスワード入力のときに下3ケタの数字を全部9にする。そして、前から2ケタ目の数字をかえて、Ⓐボタンを押すと曲が聴ける。

スタッフ紹介　電源を入れて、「©YUTAKA　1990」と出る著作権表示画面で、セレクトボタンを押しっぱなしにしていると、タイトル画面の表示が「あめりかへん1994」に変わる。そこでスタートボタンを押すと「じょうだんだよーん」というメッセージのあとに、スタッフ紹介が始まる。

BABELの文字　前の技と同様に、電源を入れて、「©YUTAKA　1990」

と出る著作権表示画面で、Ⓐ、Ⓑ、セレクト、スタートをすべて押しっぱなしにしていると、画面いっぱいにBABELという謎の文字が現れ続ける。こうなるともうゲームをプレイすることができなくなるので、電源を切るしかない。

鬼忍降魔録ONI

術の効果が出る まず、精神力がない状態で戦闘をして術を使う。このとき「せいしんりょくがたりない!!」とメッセージが出るが、そのまま「たたかう」を選ぶ。すると、攻撃したときに精神力を消費する術と同じ効果が出る。

クラックス

便利なタイル ゲーム中にセレクトボタンを押すたびに、パドルの上の数に限りない白いタイルが出現する。

グレムリン2

デモ画面をとばす デモ画面になったら、Ⓐ、Ⓑボタンを同時に押す。

ゲームボーイウォーズ

2ターンで終了 まず、2回目までなにもせず終了にするだけで、自軍の首都を占領されて負けてしまう。

潜水艦で足止め 自軍の港で潜水艦を生産し、敵軍の生産可能なすべての港に重なるように潜水艦を配置する。すると、敵軍は艦船部隊を生産できなくなる。

ゴーストバスターズ2

キャラ紹介 ゲームオーバーにしてコンティニュー画面が出たら、ENDにカーソルを合わせる。その状態で、セレクトボタンを押しながらⒶボタンを押すと、キャラ紹介を見ることができるようになる。

サウンドモニター ゲームオーバーにしコンティニュー画面が出たら、ENDにカーソルを合わせる。その状態でセレクトボタンを押しながらⒷボタンを押すとサウンドモニターが出てくる。十字ボタンの上下で選んでⒶボタンを押すと聴ける。

恋は駆け引き

スペシャルステージ タイトル画面で下、上、右、左、Ⓑの順に押す。画面が切り替わり、「SPECIAL START」と表示されて、スペシャルステージをプレイできる。

GO！GO！TANK

隠しコマンド タイトル画面で十字を左、上、右、上、左、左、上、右、上、左、上の順番に押したあと、それぞれ次のコマンドを入力する。無敵にしたいときは十字の左を押す。残機を7にするときは十字の右を押す。面セレクトしたいときは、Ⓑを押した回数分だけ先

の面に進める。

ゴジラくん

サウンドテスト　プレイ中にセレクト、スタート、Ⓐ、Ⓑを同時に押す。すると画面が切り換わり、十字の左右で曲を選んでⒷを押せば曲が聴ける。

コスモタンク

サウンドテスト　クエストモードでゲームを始める。そして、スタートボタンを押しステータス画面が出てきたら、十字ボタンの下とⒶボタンとⒷボタンを押しながらスタートボタンを押す。するとサウンドテストができる。

ころダイス

ミュージックテスト　パスワード入力画面で、「49551」とパスワードを入力する。画面が切り換わり、十字ボタンで曲が選べてⒶを押すとBGMと効果音が聴ける。

コントラ

残数が9人　タイトル画面で、十字の上、上、下、下、左、右、左、右、Ⓑ、Ⓐの順に押す。すると、キャラの残数が9人に増えるし、コンティニューしても同じく9人のままでプレイできる。

2周目　ゲームをクリアして、エンディングの一番最後の画面でスタートボタンを押す。すると、スコアなどはクリアしたときのままで、再びエリア1から2周目が始まる。

サウンドテスト　タイトル画面で十字の上、下、左、右、Ⓑ、Ⓐの順に押してから、スタートを押す。画面に「SOUND TEST」の表示が出て、全部で7曲のサウンドが聴ける。

沼に潜れば大丈夫　十字の下を押して沼に潜る。潜っている間は、敵がその上を通ってもダメージを受けない。

Sa・Ga　⇨魔界塔士Sa・Ga

Sa・Ga2　秘宝伝説

モンスターの食い合わせ　現時点のモンスターの種族と、これから食べるモンスターの肉の種族を186ページの表1から出し、その下の表2と照らし合わすと変身後のモンスターの種族がわかる。次に表1から、今のモンスターのAの値と、モンスターの肉Bの値を出して2つを加算する。その値が11以下の場合はそのまま、12以上の場合は12を引いた値が変身後のモンスターのAの値になる。そして、先ほど出した変身後の種族と、Aの値を表1に当てはめれば、変身後のモンスターの種族がわかる。

サウンドテスト　タイトル画面でセレクトボタン、スタートボタン、Ⓑボタンを同時に押す。タイトル画面の「はじめから」と「つづき」の表示が、「サウンドテスト」と「ミュージック」の表示に変わり、57種類の効果音と、ミュージックボックスでは聴けない2曲を含んだ、19曲のサウンドが聴ける。

99まであるサウンドテスト　どのデータでもいいからセーブの回数を99にする。次にタイトル画面でつづきを選び、セーブデータ画面で99のデータにカーソルを合わせてスタート、セレクト、Ⓑを同時に押すとサウンドテストの画面になる。

HPを最大値に　まずフィールド画面でセーブする。次に一度電源を切って、入れ直す。再びゲームを始めたとたんにモンスターが出現したら、そのモンスターを倒す。ここで先頭キャラの最大HPだけが3増えれば成功。あとは、モンスターを倒すときに武器を覚えておいて、その場から一歩も動かずにセーブする。そして、前までのことを繰り返せば、またHPを上げられる。

カウンターを売って金もうけ　仲間のモンスターをアサシンなど、特殊能力の「カウンター」を持っているモンスターに変身させる。そして、「カウンター」は272823ケロで売ることができる。

大きなダメージを与える　まず「ネコのツメ」と「かそくそうち」を装備する。そして、戦闘中にすばやさの上がる数値が0になるまで「かそくそうち」を使う。そのあとで、「ネコのツメ」を使い敵を攻撃すれば、敵に大きなダメージを与えられる。

えのきが主人公　タイトル画面で「はじめから」を選んで、名前を入力して画面が切り替わる前にセレクトを押す。すると、いま入力した主人公の下に、HPが0の「えのきもどき」が3匹いる。先頭の主人公と並び替えをしてからⒷボタンで並び替えの画面を解除すれば、えのきもどきが主人公にしてゲームを始められる。この「えのきもどき」は、使用回数0のバトルハンマーを8本持っている。また特殊能力が何もなく、肉を食べても変身しないが戦闘でステータスやHPが上がる。

装備で回復　メカのHPが減ったらサブ画面で装備のコマンドを選ぶ。そこで、使用回数に制限がない防具などのアイテムを選んで、外したり付けたりするとHPが少しずつ回復する。

ゴミ箱利用法方　サブ画面でアイテム蘭を出し、ゴミ箱にカーソルを合わせてⒶを2回押すと、キャラのウィンドウが出てくるので、人間かエスパーにカーソルを合わせてⒶを押す。秘宝の数が29、30、36、47個のときはHPが回復し、67個のときはすばやさが上がる。

表1

モンスターの系統				
ア	イ	ウ	A	B
蛙	蛇	亀	1	1
蛸	魚	蟹	2	2
蜘蛛	甲虫	蝶	3	3
スライム	ミミズ	目玉	4	4
岩	ゴーレム	剣	5	5
茸	花	木	6	6
骸骨	ゾンビ	幽霊	7	6
鬼	悪魔	妖精	8	7
昆虫人間	狼男	蛇女	9	8
虎	馬	キメラ	10	9
翼龍	鳥	鳥人間	11	10
蜥蜴	恐竜	ドラゴン	0	11

表2

モンスターの系統	ア	イ	ウ
ア	ア	ア	イ
イ	ア	イ	ウ
ウ	イ	ウ	ウ

※アメーバ・ウイルスは味方にならないが、肉の質はスライムと同じ。人間とロボットタイプのモンスターは、味方にならず肉も出さない。

しかし、使いすぎると力のマギが0になり、秘宝の数がバグってしまう。この技はメカやモンスターではできない。

魁!!男塾

桃対桃　パスワードで、「だとうとうごうひようえいだぞ」と入力すると、桃対桃の戦いが始まる。

すぐにエンディング　パスワードで、「おとこじゆくいちごうせいぶぶ」と入力すると、バグったトーナメント表が出てくる。そこで出場者を誰にしても、対戦戦相手に桃が出てくる。その桃を倒せば、エンディングが始まる。

蒼傑対蒼傑　パスワードで、「んんみせはせやぶややでややす」と入力すると、蒼傑対蒼傑の戦いが始まる。これに勝つと、また蒼傑対蒼傑の戦いになる。もう一度勝つと蒼傑対セティになり、これに勝つとバグってしまう。

最終奥義発見　まず、「こどくなヒーロー」モードで蒼傑を選ぶ。体力を残り1か0にして必殺技を使うと、「最終奥義指發透弾」になる。

助っ人参上　天桃五輪モード決勝戦で、桃、伊達、邪鬼の3人の体力を全員1以下にすると、塾長の江田島平八が現れて戦ってくれる。しかし、1人倒すとどこかへ行ってしまう。

サッカーボーイ

謎のチームと対戦　全チームに勝つと優勝カップが出てくるので、このときにスタートボタンを押す。すると謎のチームと対戦できる。

敵が透明になる　タイトル画面で十字ボタンの上、上、下、下、左、右、左、右、Ⓑ、Ⓐのコマンドを入力しスタートボタンを押す。すると敵が透明になる。

好きなチームが選べる　チームセレクト画面で、Ⓑボタンとセレクトボタンを押しながらカーソルを動かすと他の国のチームが選べる。

時空戦記ムー

勝手に名前が決まる　名前を入力する画面でなにも入力せず、すぐ「おわり」を選ぶ。すると、なぜか名前が「ちょっき」になっている。

宝箱が復活　宝箱の中のアイテムを取ったらセーブして電源を切る。次に、電源を入れて「つづきから」を選ぶ。すると、宝箱が復活していて、宝箱の中のアイテムがまた入手できる。ただし、イベントなどで使うアイテムが入った宝箱は復活しないので、またアイテムを取れない。

ジャングルウォーズ

預かり所が道具屋に変わる　3人パーティにして主人公にアイテム欄をいっぱいにし、預かり所からアイテムを受け取る。ミオがアイテムを受け取ることになるが、ここで「やだよ」を選ぶと預かり所が道具屋に変わり、アイテムを買うことができる。

アイテムが変化する　主人公のアイテム欄をいっぱいにし、この状態で預かり所からアイテムを受け取る。すると、ミオがアイテムを受け取るので、そのまま持たせると受け取ったアイテムが

GB

違うアイテムに変わっている。また、受け取ったはずのアイテムも預かり所に残っている。

経験値が3倍　戦闘中に「アナク」の呪文を味方キャラ全員にかける。あとは、敵がパーティ全体を攻撃する呪文をかけてきたときに、先頭キャラが跳ね返した呪文のダメージで敵を倒せばいい。2人目、3人目のキャラも呪文を跳ね返して同じ敵を3回倒したことになり、経験値が3倍もらえる。

タダで預かってくれる　お金が0の状態で預かり所にアイテムを預けると、タダで預かってくれる。

上海

特殊な面を選べる　ゲーム中にセレクトボタンを押すとメニューが表示される。そこでニューゲームにしてネームを選び、それぞれネームを変える。「REV」と入力すると牌が全部裏返しになり、「STF」と入力するとスタッフロールが見られる。「ZAP」と入力するとミスでブザーが鳴り、「MAN」と入力すると牌が全部万子の上海ができる。

人生ゲーム伝説

マップを見学　自分の番がきて、「○○さんの番です」と表示されたら、セレクトを押しながらⒶを押す。すると十字でマップを動かすことができ、全体を見学することができる。でも、自分の順番が1回飛ばされてしまう。

スーパーチャイニーズランド

最強コマンド　タイトル画面で十字ボタンの上、上、下、下、Ⓐ、Ⓑ、Ⓐ、Ⓑと押したあと、Ⓐボタンを押しながらスタートボタンを押す。すると面セレクトができてジャックが80人、なおかつミラクルキックが99個もある。

コンティニューができる　ゲームオーバーになりタイトル画面に戻ったら、Ⓐボタンを押しながらスタートを押す。するとコンティニューができる。

ボーナス面　4－1面のマップの四隅を右下、右上、左上、左下の順番にさわっていくと、スペシャルボーナスステージに行くことができる。このスペシャルボーナスステージでは、それぞれ取れば10万点と1万点になるボーナスハートが大量に出てくる。

100万点ボーナス　4－1面のマップ中央にある上下に動いている足場にうまく乗ると、100万点のボーナスをもらうことができる。また、5－1面のマップ中央に流れている川の上を、左右に動いている足場へうまく乗ることができると、同じく100万点のボーナスがもらえる。

休憩して50万点もらえる　5－1面のスタート地点から右に行くとある、上下に2つあるうち、上にある骸骨をパンチで壊そう。すると、「BREAK TIME」というメッセージが出てポーズがかかり、苦労することなく50万点ももらえる。

スーパーマリオランド

裏面専用面セレクト　4－3をクリアすると、裏ワールドが始まる。その裏ワ

ールドもクリアして、タイトル画面でⒶボタンを押すと面セレクトができる。

スーパー桃太郎電鉄

桃鉄美術室&音楽室&図書室　まず「いつもの」を選び、プレイヤー数を3人に設定する。そして、それぞれ次の名前を入力する。まず、美術室の場合は、順番に「ももてつ」、「びじゅつ」、「しつ＊＊」と名前を入力すれば、ゲーム中に使われたビジュアルが楽しめる。音楽室の場合は、順番に「ももてつ」、「おんがく」、「しつ＊＊」と名前を入力すれば31曲の音楽と27の効果音が聴ける。図書室の場合は、順番に「ももてつ」、「としょ＊」、「しつ＊＊」と入力すればゲーム中に使われているメッセージがすべて見られる。

露天風呂　貧乏神をつけたり、クレジットカードを使って高い物件を買ったりして、借金を200億円にする。すると、あまのじゃくが現れて、女の子がいる露天風呂へ連れていってくれる。

露天風呂に行ける　遊ぶ年数を99年に設定し、最後までプレイすると露天風呂に行くことができる。

スタッフロール　遊ぶ年数を15年に設定し、最後までプレイするとスタッフロールが見られる。これは、スタートを押すたびに画面を変えられる。

順位がわかる　ゲーム中にサイコロを振って電車を動かす前に、スタートボタンを押す。すると、プレイヤー全員の総資産を見ることができ、プレイヤーのいまの順位がわかる。

カーソルを早く　Ⓐボタンを押しながら十字ボタンでカーソルを操作すると、カーソルを早く動かせる。

スーパーロボット大戦

スーパーヒーロー　まずゲームボーイ2台をつなげて対戦プレイで始める。次に、ヒーローのユニットを選んで、能力値にボーナスポイントを振り分けたあとで、このまま終わらせるか聞いてくるが、ここで「いいえ」にする。すると、ボーナスポイントが初期値に戻らずに能力値に振りわけた分が残ったままで、ボーナスポイントもまた振り分けられる。

「せいしん」が無限に　フィールド上で、スタート、Ⓐ、Ⓑを同時に押す。これで「せいしん」の使用回数が9回に増える。これは、前の通りにすれば、何度でも9回に増やすことができる。

レベルが上がる　1から3面の内に倒されたユニットを、2面あとで敵として出てきたなら仲間にすればそのユニットは倒されたときより、レベルが上がっている。

忠義0の敵を仲間に　仲間にしたい敵ユニットのHPを1まで減らし、説得する。ごくまれではあるが仲間になってくれる。

カーソルを早く　Ⓑボタンを押しながらカーソルを動かすと、カーソルが早く動く。

スノーブラザーズジュニア

無敵　タイトル画面で、十字の左下とⒶ、Ⓑを押しながらスタートを押せば、無敵状態になって敵に触れてもミスにならない。

ステージセレクト　タイトル画面で十字の上、セレクト、Ⓑを押しながらスタ

ートを押す。すると、ステージセレクトの画面になり、十字の左右で自分がプレイしたいステージ数を選べて、スタートを押せば始められる。

スパルタンX

サウンドテスト　タイトル画面の次に出るゲームモードの選択画面で、Ⓐ、Ⓑボタンを同時に押す。すると、サウンドテスト画面になるので、十字ボタンの上下で数字を変えて、Ⓐボタンで効果音、Ⓑボタンでサウンドを聴ける。

聖剣伝説

トロッコで歩く　禁断の洞くつに行って「さびトレール」を装備し、トロッコに乗る瞬間にセレクトかスタートを押してウィンドウを開く。あとは、十字の右を押しながらⒷを押せば、線路から脱線したトロッコに乗ったままで歩けるようになる。それに、トロッコに乗ったまま敵キャラを攻撃することもできる。ただし、チョコボやチョコボットに一度乗って降りてしまうと、トロッコが消えてしまうし、ゲームをセーブして電源を切ったときもトロッコは消えてしまう。

海底火山にワープする　まず、マナの神殿に行ってドラゴンゾンビを倒す。次に、ドラゴンゾンビがいた位置から後ろに行くとある、曲がりくねった道の一番上のところまで行こう。ここで、画面が切り替わる寸前でゲームをセーブする。そして、一度電源を切って入れ直し、コンティニューでゲームを再開する。そのあと画面の上に進んで画面を切り替えれば、自キャラが海底火山へとワープしてしまう。

カーラ山脈にワープする　ビンケットの館から2画面分右へと進んだ場所で、「くさりがま」を装備する。そして、「くさりがま」を使って草を刈り取り、画面の左上にある川に自キャラを近づける。そこの場所から画面を左右に2～3回スクロールさせれば、カーラ山脈へと自キャラがワープしてしまう。ただし、この技を使うときチョコボットがいないと、カーラ山脈から出ることができないので、もとの場所へ戻れなくなってしまう。

カーラの雪原にワープする　まず、ウェンデルの都から2画面分左に進んだ、木が多くある場所で「オノ」を装備する。その場所の左中央の場所で「オノ」を振り回して木をなぎはらいながら、十字の左を押して画面をスクロールさせる。すると、カーラの雪原へと自キャラがワープしてしまう。

MAX攻撃でワープする　まず、オワシスの洞くつで「ブリザドの書」がある部屋へ入ることができる部屋へ行こう。次に、なんでもいいので剣系の武器を装備する。そして、パワーをためていつでもMAX攻撃できるようにする。そのまま、画面の左にある氷を滑りながら十字の右を押し、剣のMAX攻撃で右側へと自キャラを飛ばす。すると、Uターンして戻ってきた自キャラが、画面左側の壁にすり抜けてしまう。そ

GB

のまま左へ進むと奇岩山の洞くつへ自キャラがワープしてしまう。

大聖堂からワープする　まずウェンデルの都に入り、大聖堂に行く道のギリギリ手前の場所でゲームをセーブする。このとき、自キャラが頭半分隠れるくらいの場所にしよう。そして、一回電源を切って入れ直し、コンティニューでゲームを始めると同時に十字の上を押して画面を切り替えてしまう。すると、大聖堂に行くはずの自キャラがジャドの街へとワープする。

チョコボで回復　「どく」「もうもく」「もーぐり」などの危篤状態になったとき、チョコボに「そうだん」してチョコボに乗ってしまう。そのあと、チョコボから降りれば安全に危篤状態から回復することができる。ただし、フィールド画面上のみ。

敵キャラといっしょに移動　ジャンプする敵キャラが画面の上ギリギリの場所にいるとき、自キャラを上の次画面にる敵キャラも上の次画面へ移動してしまう。

チョコボで雪原を歩く　まずチョコボに乗ってカーラ雪原に行き、チョコボと別れるメッセージが出る寸前にスタートを押してウィンドウを出す。ここで「そうだん」を選び、チョコボと別れてから、再び「そうだん」を選んでチョコボに乗れば、雪原を自由に歩ける。

最強の防具　まず、マナの神殿の近くで装備品の欄を最低1カ所以上空けて、アイテム欄の方はアイテムでいっぱいの状態にしておく。次に、後で述べるモンスターを倒し続けて宝箱が出るのを待とう。そして、出てきた宝箱に触ると「そんなによくばってはいけませんぜ」とメッセージが出るが、かまわずに何度も宝箱を触っていれば、倒したモンスターによって最強の防具が入手できる。その入手できる防具とモンスターは次の通り。ニンジャからは「ゲンジのヨロイ」、デーモンからは「ゲンジのカブト」、マンモーからは「イージスの盾」をそれぞれ入手することができる。

HPをタダで回復　ブラッドソードを装備して、城、町、村にいる人を、攻撃すれば、タダでHPが回復する。

スクロールで安心　「どく」「もうもく」「もーぐり」などの危機状態のとき、危機状態の音楽が元気状態の音楽に戻るまで画面を左右にスクロールさせれば、安全に元気状態にできる。

セレクション

おもしろパスワード　パスワード入力画面で、「けけけけ　けけけけ　けけけけ　けけけけ」とパスワードを入力する。すると、レベルが25でアイテムをたくさん持っているキャラでゲームをプレイできる。また、パスワード入力画面で、「きとうし　のところ　へいけ」とパスワードを入力すると、同じくレベルが25でアイテムをたくさんもっているキャラでプレイできる。ただし、このパスワード入力でプレイできるキャラでは、途中でゲームが進まなくなってしまう。

落ちている物が変わる　森の中で「見る」のコマンドを使うと、「やくそう」が見つかる場所がある。ここの場所で、

「やくそう」を7個持った状態にし、「みる」のコマンドを使ってみよう。すると、「コムギ」や「オオムギ」が見つけられる。しかも、「やくそう」、「コムギ」、「オオムギ」をすべて7個持った状態で「見る」のコマンドを使うと、今度は「きんかい」を見つけられる。

じいが卵を持っている　まず、普通にゲームを進めてカミュのところへ行こう。そして、卵をもらわずにじいのところへ戻って話をすると、なぜかじいが3つ目の卵をくれて、その卵が希望の剣ウィッシュに変わってしまう。

倉庫番

スタッフロール　タイトル画面が出ている間に、十字ボタンの上、Ⓐ、Ⓑ、セレクトを全て押したままにしておく。しばらくするとスタッフロールが始まる。

好きな音楽を聴く　パスワードに「とみさわ」と入力。すると音楽モードが始まる。十字ボタンの上下で音楽の題名をセレクトして、聴くときはⒶボタンを押す。

全面パスワード　パスワードは下の表にまとめてある。1－2から1－10まではパスワード入力後、十字ボタンの上下で面を選び、スタートボタンで始める。以下2－2から2－10のような場合も同じ操作でできる。

すべてのアニメを見る　パスワード入力画面で「かわらふ」と入力してスタートボタンを押す。すると、普通にゲームを始めたときの画面が進行するが、そのまま操作を続けていくと、ゲームをスタートしたときやクリアしたときなどに見ることができる、アニメ画面をまとめて見られる。しかも、アニメ画面をすべて見終わったあとにスタッフロールが始まる。

倉庫番2

全面エリアのパスワード　入力するパスワードは、193ページの表にまとめてある。このパスワードは、エリアごとの1面から始まる。もし、12－5とか途中の面をプレイしたい場合には、プレイしたい面のパスワードの、例えば12面

GB

面	パスワード	面	パスワード
1－1	ああああ	7－1	きああき
1－2～1－10	あいあい	7－2～7－10	きいあく
2－1	いああい	8－1	くああく
2－2～2－10	いいあう	8－2～8－10	くいあけ
3－1	うああう	9－1	けああけ
3－2～3－10	ういあえ	9－2～9－10	けいあこ
4－1	えああえ	10－1	こああこ
4－2～4－10	えいあお	10－2～10－10	こいあさ
5－1	おああお	11－1	さああさ
5－2～5－10	おいあか	11－2～11－10	さいあし
6－1	かああか	EDIT	さみくち
6－2～6－10	かいあき	EDIT	さみたの

なら「いあこつ」と入力し、エリア12－1に行き、そこでスタートボタンを押して「そうこをえらぶ」にして、十字ボタンの上下で面を選ぶ。

遊びのパスワード　パスワードに「おちあい」と入力するとオープニングなどのアニメが見られる。「たかはし」と入力するとサウンドテストができる。「とみさわ」と入力するとスタッフ紹介になる。

全てのアニメを見る　パスワードに「かわらふ」と入力し、スタートボタンを押すと、クリアしたときのアニメなどが見られる。

ソーラーストライカー

ハードモード　全6面をクリアしてエンディングを見る。そのときにスタートボタンを押し、タイトル画面のときにセレクトボタンを押す。するとゲームが難しくなったハードゲームができる。

変な音がする　どこでもいいから適当な場所で、Ⓐ、Ⓑを押しながらセレクトとスタートを押してみよう。すると、へんな音が鳴る。ボタンを押している間は、ずっと鳴り続く。

ボスが逃げる　1面や2面などでボスに出会ったら、倒さずに逃げまわっていよう。1面のボスでは画面の左上にある安全地帯にいてもよい。しばらくすると、ボスが逃げてしまう。

ソロモンズ倶楽部

お得なパスワード　パスワード入力画面にして、「?VVVVVVVVVVVVVVV」とパスワードを入力すれば、1、2、6、7面以外がクリアしてあり、アイテムもすべて持っている状態でゲームを始められる。

エリア	パスワード	エリア	パスワード
1	ちあちけ	7	あいつあ
2	あちけは	8	ちつこつ
3	ちあつあ	9	つちちけ
4	あちこつ	10	いあけは
5	あいちけ	11	つちつあ
6	ちつけは	12	いあこつ

ダックテールス

宝石が吹き出す　隠された秘宝やダイヤを取りまくり、1千万ドル以上稼いでゲームをクリアすれば派手なエンディングになる。

チェイスH.Q.

背景が白くなる　ナンシーからのメッセージが出ている画面で、Ⓑを押しながらスタートを押す。

ちびまる子ちゃん

おかしを食べて気力UP　まず、お金を50円以上ためる。そして、町の北の方向にあるだがし屋のみつやにいき、おかしを買う。「やる気が出てきたぞ」というメッセージが出て、気力が一度に2もUPする。

10円拾った　町の北の方にある神社に行って、何回もお参りすると「おさいせんもはらわずに、いいきなものである」

というメッセージの後で、10円拾えることがある。でも、最高でも20円までしか見つからない。

茶々丸パニック

ボーナスゲーム　タイトル画面で、セレクトを5回押してからゲームを始めると、ボーナスゲームができる。

茶々丸冒険記3

モンスター図鑑が見られる　ダンジョンの画面でセレクトを押して、フロアを表示する画面で上、下、スタート、右、スタート、右、左、Ⓐの順に押すとモンスター図鑑が見られる。Ⓐを押すごとにモンスターが変わり、Ⓑを押すと前のモンスターに戻る。キューブからマンティコアまで、全部で98種類のモンスターの強さや得られる経験値がわかる。

ツインビーだ!!

分身がオプションになる　まず1人プレイでゲームを始める。そして、分身を取ってスタートボタンを押し、十字ボタンを上、上、下、下、左、右、左、右、Ⓑ、Ⓐの順に押す。ポーズを解除すると分身がオプションになる。ただし、プレイ中に1回しか使えなくなっている。

分身とバリア　1人プレイで、ベルを15回撃って分身のベルに変える。このベルが画面に出ているときに、別のベルを5回撃ってバリアのベルにする。両方のベルを取ると、分身とバリアが両方とも付く。

いきなりミラクルボール　まずキャンディーを出し、セレクトボタンを押しながらキャンディーを取る。すると、いきなりミラクルボールが出る。

T.M.N.T.

ボーナスゲーム　設定画面でセレクトボタンを押しながらⒶボタンとⒷボタンを同時に押すと5のとなりに?が現れる。?を選ぶとボーナスゲームができる。

体力回復　ポーズをかけて十字ボタンの上、上、下、下、左、右、左、右、Ⓑ、Ⓐの順に押す。すると体力が回復する。ただし、プレイ中1回しか使えない。

てけてけ！
アスミッくんワールド

面セレクト　パスワード入力画面で「ANCIENT」と入力。すると面セレクトができる。

デッドヒートスクランブル

面セレクト　タイトル画面で車が止まったときに、Ⓑボタンを8回、Ⓐボタンを8回押してから、やりたい面から1を引いた数だけⒷボタンを押してスタートする。

テニス

空振りなのにエース　普通にトスを上げて、ボールが一番高くまで達したときに空振りする。すぐに選手をボールの下に移動して、頭に当たるようにする

と「ブッ」と音が鳴って得点が入る。

天神怪戦

面セレクト　タイトル画面で十字ボタンの上か下とセレクトボタン、Ⓐボタン、Ⓑボタンを同時に押してからスタートボタンを押すとお金が1万文になり、次の画面で面セレクトができる。十字ボタンの右を押すと1～6面まで選べる。

ハードモード　タイトル画面で十字ボタンの左上とⒶボタンとⒷボタンを押しながらスタートボタンを押す。するとゲームの難易度が上がったハードモードができる。

と

トーピドー・レンジ

隠しゲーム　タイトル画面で下、上、左、右、上、下、セレクト、スタートの順に入力する。「FERILL」は全10面で、1つのボールを下に2段以上落とさないようにして、ゴールに入れるゲームで、操作の仕方は、キャラを十字で上下左右に移動させ、Ⓐで右にブロックを作り、Ⓑで左ブロックを作る。もう一度押せば作ったブロックは消すことができ、ボールを頭に乗せることもできる。

ドラえもん

無敵　「あいことば」を入力する画面で「むてき」と入力すれば、敵キャラの攻撃をくらってもミスにならない。シューティングステージで穴や海に落ちたり、障害物に引っ掛かって、画面から押し出されたりするとミスになる。

無敵&武器がセレクト　「あいことば」を入力する画面で「ももこ」と入力すれば、無敵でプレイでき、セレクトを押すたびに好きな武器を選んでゲームができる。ただし、無敵といってもシューティング面で穴に落ちたり、画面のスクロールと壁の間にはさまれるとミスになる。

ステージクリア　迷路ステージの場合、ポーズをかけてセレクトを押せばこの面をクリアできる。また、シューティングステージの場合でも、ポーズをかけてⒶを押せばクリアできる。

ドラキュラ伝説II

残り人数が増える　電源を入れてパスワードを選び、「ろうそく、ろうそく、ハート、ハート」と順に入力してからスタートを押すと、残り人数が9人になる。

ハードモード　パスワード入力画面で「□、水晶、□、水晶」(□は、空らんを表している。)と入力してからスタートを押す。すると、ノーマル時と同様にクリスタルキャッスル、プラントキャッスル、クラウドキャッスル、ロックキャッスルの4つの城を選んでプレイすれば、ハードモードでプレイできる。

サウンドセレクト　まず電源を入れてパスワードを選び、すべて「ハート」のパスワードを入力して、スタートを押す。十字の上下で曲を選び、Ⓐで聴ける。

高得点が取れる　各ステージ最後のボスのところで、TIME-000のときに

ボスを倒す。ゲームクリアのときにTIMEの数字がバグり、TIMEの得点だけで10万点以上も入ってしまう。

ドラゴンスレイヤー

いきなりフェイズ2　タイトル画面で、上、下、左、右、Ⓐと押すと、すぐにフェイズ2が始まる。

トランプボーイ

サウンドテストとカードが見られる　タイトル画面で十字ボタンの上、下、左、右、上、下、左、右と押してからスタートボタンを押すとサウンドテストができる。そこでスタートボタンを押し選択画面にしてから神経衰弱をすると、一度めくったカードが間違っても表になったままの状態になる。

トランプボーイII

サウンドテストと表になるカード　タイトル画面で十字ボタンの上、下、左、右、上、下、左、右と押してからスタートボタンを押すと、サウンドテストができる。そこでスタートボタンを押してゲームを始め、大富豪を選ぶ。すると対戦相手のカードが全部表になっている。

ドルアーガの塔

裏面　タイトル画面でⒷを6回、左を4回、右を3回の順に押せば裏面になる。

ナイトクエスト

最強状態　パスワード入力画面を出し、パスワードを「ああべああ　あああああ　あああべ」と入力してゲームを始めよう。すると、最初からレベルは最高31で、ナイトソードとナイトアーマーを装備した状態で、ゲームを始められる。

タダでHPを回復　HPが減ったら、王様に話してパスワードを聞く。そして、電源を切って入れ直し、そのパスワードを入れ直すと、キャラのHPが最大値まで回復している。

GB

NAVYBLUE

⇒海戦ゲームNAVYBLUE

ネイビーブルー'90

時間を止める　ターゲットグリッド画面でⒷボタンを連打すると、時間を表す三角の印がひとつも減らなくなる。

パスワード　右にある表のパスワードを入力する。

熱血高校サッカー部ワールドカップ編

必殺シュート　プレイ中にパスを受けたあと、ドリブルの5歩目でシュートすると必殺シュートが打てる。

面	パスワード	面	パスワード
2面	YGTMXK	11面	KSFYSI
3面	YJPMXM	12面	FBTMGQ
4面	YHLMHL	13面	FYPMHO
5面	MNHYSC	14面	FXLMHK
6面	YDOMHP	15面	FUSMHS
7面	MQZESZ	16面	KTCYSH
8面	MSDEPZ	17面	KRIYST
9面	MLWELW	18面	KPDYSA
10面	FIMMUQ		

熱血硬派くにおくん

「りき」登場　プレイヤー数の選択画面を出して、カーソルを１Ｐのコンティニューに合わせてからセレクトとスタートを同時に押す。すると、一瞬だけ「りき」が登場する。

ネメシス

最強装備　ゲーム中にポーズをかけて、十字ボタンの上、上、下、下、左、右、左、右、Ⓑ、Ⓐと順に押したあとポーズを解除する。するとミサイルとレーザーが２段階、オプションが２つ、フォースフィールドが付いた最強状態になる。

フォースフィールドが付く　ゲーム中にポーズをかけて、Ⓑボタンを５回、Ⓐボタンを５回押してポーズを解除する。するとフォースフィールドが付いて、スピードアップが３段階付いた状態になる。

画面上の敵が全滅　ゲーム中にポーズをかけて、十字ボタンの上、右、下、左、上、右、下、左、Ⓑ、Ⓐと押したあとポーズを解除する。すると画面上の敵が全滅する。

パワーアップできない　ゲーム中にポーズをかけて、上、セレクト、下、セレクト、左、セレクト、右、セレクト、セレクト、セレクトと押す。するとパワーアップができなくなる。

パワーダウンする　ゲーム中にポーズをかけてⒶ、左、Ⓐ、左、Ⓐ、左、Ⓐ、左、Ⓐ、左と押す。するとパワーダウンする。

ネメシスII

すごく難しいモード　ハードモードをクリアしてエンディングが終わったら、スタートを押す。すると、ハードモードより難しいモードでプレイできる。

ハイパーロードランナー

共通パスワード　パスワードで、「ＵＩ−8600」と入力すると、１面から50面まで好きな面から始められる。

全面パスワード　パスワードは右の表にまとめてある。

ハイパーロードランナー全パスワード

17面	ＭＧ−6442	34面	ＣＴ−7547
18面	ＯＴ−6507	35面	ＦＧ−7612
19面	ＲＧ−6572	36面	ＨＴ−7677
20面	ＴＴ−6637	37面	ＫＧ−7742
21面	ＷＧ−6702	38面	ＭＴ−7807
22面	ＹＴ−6767	39面	ＰＧ−7872
23面	ＢＧ−6832	40面	ＲＴ−7937
24面	ＤＴ−6897	41面	ＵＧ−8002
25面	ＧＧ−6962	42面	ＷＴ−8067
26面	ＩＴ−7027	43面	ＺＧ−8132
27面	ＬＧ−7092	44面	ＡＶ−4037
28面	ＮＴ−7157	45面	ＡＧ−4102
29面	ＱＧ−7222	46面	ＣＴ−4167
30面	ＳＴ−7287	47面	ＦＧ−4232
31面	ＶＧ−7352	48面	ＨＴ−4297
32面	ＸＴ−7417	49面	ＫＧ−4362
33面	ＡＧ−7382	50面	ＭＴ−4427

パイプドリーム

おまけゲーム　パスワードに「ＰＩＰＥ」と入力すると違ったゲームができる。このゲームは、画面の上を動いているパイプをⒶボタンで画面の下に落として、パイプをつなげていくゲーム。

爆裂戦士ウォーリア

面セレクト　パスワードに「ＥＰＯＳＡ

S」と入力すると1面から始まるので、そこでⒶボタンを押しながらセレクトボタンを押すたびに先の面へ行ける。
無敵になる　パスワードに「MUTEKI」と入力すると無敵になれる。ただし、ブロックにはさまれたりレーザー装置や針などに当たるとやられる。

パズニック

サウンドテスト　タイトル画面で、セレクトボタンを押しながらⒶボタンを押すとサウンドテストができる。十字ボタンのどれかで曲を選び、ⒶボタンかⒷボタンを押すと聴ける。
面セレパスワード　201ページの表の通り。

ハテナ?の大冒険

初めから2択　まず2択のマスに止まり、わざとゲームオーバーにする。そして、「つづける」を選んで、ゲームを再開すると、初めから2択になる。

バットマン

面セレクト　ゲームをクリアし、エンディングが終わったあとタイトル画面で、セレクトボタンを押しながらスタートボタンを押す。すると好きな面から始められる。
サウンドテスト　タイトル画面で十字ボタンの右上を押しながらスタートボタンを押すとサウンドテストができる。十字ボタンの上下で曲を選び、ⒶボタンかⒷボタンを押すと聴ける。

バトルピンポン

ストップウォッチ　パスワードで、「1199」と入力すると、10分1秒単位で計れるストップウォッチの画面になる。
消えるラケット　ゲームが始まってすぐに、十字の下とⒷを同時に押すとラケットが消える。

バトルユニットZEOTH

面セレクト&無敵　タイトル画面で十字の下を押しながら、Ⓐ、Ⓑを同時に押す。このとき音が鳴れば成功。コマンドを実行した回数と同じ数の面をセレクトできてプレイ中は無敵になる。だが、クリアしても次の面に進めない。

バニシングレーサー

ステージセレクト　十字の下を押しながらⒶ、Ⓑを同時に連打する。そのときにチリーンと音が鳴った回数分だけ先のステージをプレイできる。

バブルボブル

面セレパスワード　199ページの表の通りに入力する。

パロディウスだ!

パワーアップ　ゲームをプレイしているときにポーズをかける。次に、上、上、下、下、左、右、左、右、Ⓑ、Ⓐの順に押してポーズを解くと、シールド、ミサイル、オプションが2個、レーザーのパワーアップした状態にできる。
サウンドテスト　電源を入れて「KONAMI」の文字が出たら、その文字が消えないうちに上、上、下、下、左、右、左、右、Ⓑ、Ⓐの順に押す。画面が「KUKEIHA　LIVE」となりサウンドテストができるようになる。曲は十字ボタンの上下で選ぶだけで聴ける。

パワーミッション

サウンドテスト　パスワードに「BAKKIN」と入力するとサウンドテストができる。十字ボタンのどれかで曲を選び、Ⓐボタンを押すと聴ける。

ラウンド数	パスワード	ラウンド数	パスワード	ラウンド数	パスワード
1	V L L 1	35	K L L F	69	W L L 3
2	V G L 1	36	K G L F	70	W G L 3
3	K L L 1	37	W L L F	71	J L L 3
4	K G L 1	38	W G L F	72	J G L 3
5	W L L 1	39	J L L F	73	X L L 3
6	W G L 1	40	J G L F	74	X G L 3
7	J L L 1	41	X L L F	75	H L L 3
8	J G L 1	42	X G L F	76	H G L 3
9	X L L 1	43	H L L F	77	Z L L 3
10	X G L 1	44	H G L F	78	Z G L 3
11	H L L 1	45	Z L L F	79	G L L 3
12	H G L 1	46	Z G L F	80	G G L 3
13	Z L L 1	47	G L L F	81	1 L L 3
14	Z G L 1	48	G G L F	82	1 G L 3
15	G L L 1	49	1 L L F	83	F L L 3
16	G G L 1	50	1 G L F	84	F G L 3
17	1 L L 1	51	F L L F	85	3 L L 3
18	1 G L 1	52	F G L F	86	3 G L 3
19	F L L 1	53	3 L L F	87	D L L 3
20	F G L 1	54	3 G L F	88	D G L 3
21	3 L L 1	55	D L L F	89	4 L L 3
22	3 G L 1	56	D G L F	90	4 G L 3
23	D L L 1	57	4 L L F	91	C L L 3
24	D G L 1	58	4 G L F	92	C G L 3
25	4 L L 1	59	C L L F	93	5 L L 3
26	4 G L 1	60	C G L F	94	5 G L 3
27	C L L 1	61	5 L L F	95	B L L 3
28	C L G 1	62	5 G L F	96	B G L 3
29	5 L L 1	63	B L L F	97	V L L D
30	5 G L 1	64	B G L F	98	V G L D
31	B L L 1	65	V L L 3	99	K L L D
32	B L G 1	66	V G L 3	100	K G L D
33	V L L F	67	K L L 3		
34	V G L F	68	K G L 3		

無敵艦隊に変身　自分の艦隊の配置が終わったら、すぐにENDを選んで攻撃ターンを終了させる。そして、十字ボタンの左、Ⓑボタン、セレクトボタンを押しながら敵の攻撃ターン終了まで待つ。これで、味方のすべてのユニットの耐久力と移動力が99になり無敵の艦隊ができる。

ピットマン

2秒でクリア　面が始まったらすぐ、スタートボタンを押してポーズをかける。そして、スタートボタンとセレクトボタンを押し続けていると2秒ぐらいでクリアになる。

パスワード　203ページの表の通りに入力する。

飛龍の拳外伝

勝ち進める　まず「ひとりたいせん」で「ますたー」を選び、「かくとうたいぷ」は「からて」「たいしき」「Mあーつ」の中から選び、試合が始まったら、十字の下を押しながらⒶを連打すると、簡単に勝ち進める。

メッセージをとばす　アクションモードのオープニングに出てくる師匠のメッセージ画面で、スタートボタンを押すと画面が切り替わり、すぐにゲームをプレイできる。

体力0で倒れない　体力が0になる前に十字の下を押す。十字の下を押している限り倒れないが立つと倒れるので、その前に聖水を使えばいい。

前に戻れる　どこの隠し部屋でもいいので行き、「TIME　OVER」すれば、隠し部屋がある場所の手前からゲームは始まり、再び隠し部屋に入ろうとすると、少し前の場所に戻る。

BGMが変わる　電源を入れてデモ画面が出たら、セレクト、スタート、Ⓐ、Ⓑを同時に連打する。すると、師匠のメッセージ画面が出ないでゲームが始まり、師匠のメッセージ画面に流れるBGMでゲームをプレイできる。

ファニーフィールド

隠れキャラで面とばし　まず、どの面でもいいからクリアして、そのタイムを覚えておく。次の面で、前の面をクリアしたタイムのときに、上から3つ左から2つ目のパネルをめくる。すると画面が切り替わり、隠れキャラが出てクリアになる。

ファミスタ

剛球フォークが投げられる　「おも」や「むぎの」などの球が速くてフォークがよく落ちるピッチャーを選ぶ。ピッチャーがボールを投げる前に十字ボタンの上を押してから、十字ボタンの下を押しながら投げる。すると140km/h以上のフォークが投げられる。

ファミリージョッキー

能力値がオールAの馬　セレクト、スタート、Ⓐ、Ⓑを押しながら、電源を入れ、タイトル画面が出るまでボタンは

1	ITOH MIWA	33	NINT ENDO
2	SAWA ITOH	34	GAME BOY・
3	GOTA GOTO	35	CHAS E・HQ
4	DON・ DOKO	36	BAKA TONO
5	PUZZ NIC・	37	KODO MONI
6	YUPO NTAN	38	MAKE RUNA
7	ZUN・ DOKO	39	HATT ORI・
8	ZUN・ TATA	40	MEIJ IN・・
9	TAKA MINE	41	DONT MAID
10	NISI YAMA	42	UCHI MURA
11	DARI US・・	43	NOGU NOGU
12	FLIP PULL	44	TENT SUKI
13	NAOM I・N・	45	PCNO ・SCI
14	YUYA NISI	46	KYOM O・・・
15	MOGU MOGU	47	ICHI NICH
16	TOMO YO・H	48	IGAN BARO
17	TAKA SUZU	49	PASS WORD
18	AKIT OSHI	50	MINA SAMA
19	HORI MOTO	51	NO・O KAGE
20	BABU CHAN	52	DE・N ANTO
21	DOKU GASU	53	KASH IAGA
22	SUGA PEE・	54	RIMA SITA
23	INEM URI・	55	THAN KYOU
24	SEXY ITOH	56	MAID OOKA
25	SERA HOSI	57	IAGE ITAD
26	MUKA SHI・	58	AKIM ASHI
27	ARU・ TOKO	59	TEAR IGAT
28	RONO OJII	60	OUGO ZAIM
29	SANT O・OB	61	ASU・ KONG
30	AASA NGA・	62	OMOH IKIT
31	SUND EIMA	63	ATEN OHOD
32	SITA MARU	64	O・YO ROSH

※自分がプレイしたい面から、1引いた数字のパスワードを入力するようにする。
※この表のパスワードをつなげてローマ字読みをすると、メーカーからのメッセージを見ることができる。

65	IKUO NEGA	97	INVA DER・
66	IMOU SHIA	98	YORO SIKU
67	GEMA SU・・	99	MOMI AGE・
68	YONJ UUME	100	FUTO MOMO
69	NNO・ SAIK	101	MIMI TABU
70	OUTO KUTE	102	HARA HORO
71	NWA・ NANT	103	HIRE HARE
72	ENDE SHOU	104	SUKI YAKI
73	HAGA KIWO	105	FUJI YAMA
74	OKUT TEKU	106	TENP URA・
75	DASA I・CH	107	HARA KIRI
76	USEN DEJU	108	DOMO DOMO
77	UMEI SAMA	109	SABU KITA
78	NI・T AITO	110	JIMA JOJI
79	TOKU SEIN	111	YAHA MOTO
80	O・PR ESEN	112	JITA TATA
81	TWO・ SASH	113	JUNY A・N・
82	IAGE MASU	114	MOMI KAN・
83	NAO・ HAPP	115	SAYO CHAN
84	YOWA WASS	116	HARI KIRI
85	OUWO MOTT	117	FAMI COM・
86	EKAE SASE	118	SAMU RAI・
87	TEIT ADAK	119	OGEI CHAN
88	IMAS U・DO	120	KOGA YUJI
89	SHID OSHI	121	HARU KUNN
90	OTAY ORI・	122	NAO・ SAN・
91	KUDA SAI・	123	TERI YAKI
92	MOUS UKOS	124	SHOU TARO
93	HIDE OWAR	125	KATU TATU
94	IDAK ARA・	126	KORE NITT
95	GANB ATTE	127	SAIS HUU・
96	CHOD AINE		

※自分がプレイしたい面から、1引いた数字のパスワードを入力するようにする。
※この表のパスワードをつなげてローマ字読みをすると、メーカーからのメッセージを見ることができる。

GB

ラウンド数	パスワード	ラウンド数	パスワード	ラウンド数	パスワード
1	08AA	35	5KM5	69	JXPM
2	0HMN	36	9B3J	70	J58B
3	0RYZ	37	939V	71	JE21
4	119R	38	9VQ4	72	KP73
5	1931	39	9LXF	73	KYE9
6	1JXY	40	A8RC	74	K6LD
7	ITQM	41	A0K6	75	KFTW
8	22KP	42	ARCT	76	LQF8
9	2ARW	43	AH6L	77	L242
10	2K63	44	B9J7	78	L7KX
11	2VC9	45	BIVE	79	LGHQ
12	33VX	46	BT5K	80	HJHR
13	3BJQ	47	BJGR	81	MTUK
14	3LG8	48	CGGQ	82	M14F
15	3V52	49	C75X	83	M9E7
16	455E	50	C2V2	84	NHTL
17	4EG7	51	CQJ8	85	NRLT
18	4HJR	52	EF6W	86	N0E6
19	4XVK	53	E6CP	87	N87C
20	54C6	54	EYKP	88	PL2F
21	5C6C	55	EPR3	89	PV84
22	5MRL	56	FEX1	90	P3DV
23	5WKT	57	F5QB	91	PBWJ
24	67QV	58	FZ9M	92	QKB5
25	6GXJ	59	FN3Y	93	QVIG
26	6Q3F	60	GCM5	94	Q22H
27	6ZQ4	61	G4Y0	95	QANV
28	76YH	62	GW02	96	RY2G
29	7FMU	63	GMAH	97	RPN5
30	7PA5	64	HMNN	98	RFBU
31	7Y0G	65	HW22	99	R61H
32	8AAU	66	H410		
33	820H	67	CHBA		
34	8VYG	68	JNWY		

※表中に入っている0はすべて数字のゼロです。

押し続ける。エクスプレスという馬の代わりに能力値がオールAのシルフィーロが選べる。

ふしぎなブロビー

ワープする　プリンセス・ブロブが捕まっている塔で、3つ目のキャンディー袋がある場所へ行き、ブロビーをかさに変身させ、左の壁ぎりぎりのところから右へ走り出す。壁をすりぬけて画面全体が白い場所に出て、そこを右に進めば、宝箱がある部屋へ行ける。

ブライファイター

残機が99機になる　パスワードに「HIDE」と入力すると、残機が99機。

面セレクト　下の表のとおりパスワードを入力する。

EAGLE	ALBATTROSS	ASE	ULTIMATE	面数
AAAA	BBBB	CCCC	1DCP	1
HGKM	AGNC	GBAL	LEOJ	2
CPFI	BEHB	MHCB	COHL	3
JJOE	DIBF	ODEN	AFKP	3
DKLF	JGJA	KDPI	BNGN	3

フラッピースペシャル

全面パスワード　パスワードに「BVS9」と入力するとモードAの全80面のどの面でもできる。パスワード「BVSU」と入力するとモードBの全80のどの面でもできる。

フリートコマンダーVS.

1日で勝利　まず適当にプレイする面と軍を選び、セットアップ画面のときに自軍の経済価値を最低の000にし、敵軍の経済価値を最高値の7700に設定する。あとは何も行動しないで「END」を選ぶ。敵軍の行動が終わると、自軍が勝利してエンディングが始まる。

1日で停戦　まず適当にプレイする面と軍を選んでゲームを始め、次に「がいこう」の「メッセージにゅうりょく」を選び「コウフクシマス」と入力すると、1日で停戦状態になる。

プロ野球スタジアム'91

レジューム機能　ペナントレースで相手チームが得点したときに、電源を切ってからコンティニューでゲームを始めると、そのイニングの最初からやり直しができる。

プロレス

コンティニューができる　タイトル画面で1人プレイのところにカーソルを合わせて、十字ボタンの上とセレクトボタンを押しながらⒶボタンを押してゲームを始める。すると負けたところから続けてできる。

ペインターモモピー

必ず魔法がもらえる　それぞれ面をクリアするときに使った魔法の回数分、十字の右を押して宝箱を選べば必ず新しい魔法がもらえる。

いきなりエンディング　タイトル画面で、Ⓐ、Ⓑを押しながら十字の下を押すとエンディング画面になる。

ペンギンランド

自殺コマンド　ゲーム中に、セレクトボタンとスタートボタンを同時に押すと、タマゴが割れてミスになる。

冒険！パズルロード

パスワード　パスワード入力画面で、下にあるパスワードをすれば選んだ面からプレイできる。

ボクシング

Mr.トンキン登場　MATCH5が終わったら、電源を切らずにしばらく待つ。するとMr.トンキンが現れて、MATCH6が始まる。

香港

サウンドテスト　タイトル画面でⒶボタンを押しながらスタートボタンを押すとサウンドテストができる。

グラフィックが見られる　タイトル画面で、Ⓑボタンを押しながらスタートボタンを押すと、グラフィックが見られる。

ブロックくずしができる　タイトル画面で、ⒶボタンとⒷボタンを押しながらスタートボタンを押すと、ブロックくずしができる。

ボンバーキングシナリオ2

ステージセレクト　タイトル画面でⒶを押しながらスタートを押すと、ピリオド1から9まで選べるステージセレクトの画面になる。ステージの選び方は、十字の左右でプレイしたいステージ数を選んでスタートを押すと選んだステージからプレイできる。

ボンバーボーイ

大金持ちになれる　ボンバーボーイモードでゲームを始めて、ゲームオーバーになる。するとパスワードが出てくるので、コンティニューを選び、そのパスワードの一番最初の文字を「T」に変えて入力する。そして、ゲームを始めると最初から32868ゴールドもある。

最強パスワード　パスワードで、「BOBAMNBAHNCPPCIHIHAA」と入力すると、1面から最強装備。「QQ88Q8Q7」と入力すると、エンディングが始まる。

面数	パスワード	面数	パスワード	面数	パスワード
2	SHMT	16	NUNI	30	AIRS
3	HAIA	17	IKOI	31	KREH
4	IRCG	18	IIBD	32	OOYI
5	NUHO	19	DTUE	33	ITUR
6	OSIN	20	EAMT	34	HAEO
7	BUNO	21	NROE	35	AHNN
8	UGOU	22	IUJM	36	MEII
9	RIKR	23	KRII	37	ONMZ
10	ETUA	24	EAZR	38	NOIO
11	DENY	25	RSUE	39	OKDF
12	ONOU	26	IHRB	40	YOAU
13	IASU	27	WIIA	41	ARRJ
14	RTHC	28	ASTM	42	OOEI
15	OSIH	29	GHAA	43	ZEAL

魔界塔士Sa・Ga

サウンドテスト　タイトル画面で、十字ボタンの左とⒷボタンとスタートボタンをいっしょに2、3秒押し続けてから離す。すると、サウンドテストができる。

まじかる☆タルるートくん

サウンドテスト　電源を入れ、タイトル画面でセレクト押すとタイトル画面に出ているタルるートが消える。この画面でⒶとⒷを押して曲数を選択し、スタートを押せばゲームに使われた音楽24曲と効果音35曲を聴くことができる。

本丸が消える　タルるートを仲間にした状態でボーナスステージに入る。そして、ボーナスステージから本丸が出てきたら、すぐにセレクトを押しコマンド画面を出して特訓しよう。特訓をして本丸のレベルが上がったら、もとのステージ画面に戻すと、本丸が消えてしまう。

タルがとぼける　タイトル画面で、45秒ぐらい待つと、タルるートがとぼける。

三毛猫ホームズの騎士道

さうんどモード&BGM消し　「ふふふふふふふふふふふふふ」と「ふ」が13個のパスワードを「とちゅうからつづける」で入力すれば、さうんどモードになりBGMが聴ける。また、ゲーム中に「その他」のコマンドで入力すれば、BGMを消せる。

パスワードがバグる　パスワード入力画面で、パスワードをワザと間違えて入力し、十字の右を押してⒶを連打すると、パスワード入力画面が文字で埋まってしまう。次に、Ⓑでキャンセルすればタイトル画面に戻るので、そのままゲームを始めると、パスワードのときに入力した文字がメッセージ文字の濁点になってしまう。

GB

ミッキーマウス

全面セレパスワード　パスワード入力画面で下の表にまとめてあるパスワードを参照して入力しよう。

面数	パスワード	11	XSJS	21	SP3Z	31	XPAZ	41	PSRW	51	T22X	61	PPMX	71	ZE42
2	SZWS	12	XZKS	22	SYEZ	32	XYOZ	42	PZFW	52	TTPX	62	PYCX	72	ZH92
3	ZS2S	13	WWMS	23	ZP4Z	33	2SSW	43	YSJW	53	2P3X	63	YPAX	73	W3R2
4	ZZPS	14	WXCS	24	ZY9Z	34	2ZWW	44	YZKW	54	2YEX	64	YYOX	74	WIF2
5	SW3S	15	XWAS	25	W2RZ	35	TS2W	45	PWMW	55	TP4X	65	S3S2	75	X3J2
6	SXES	16	XXOS	26	WTFZ	36	TZPW	46	PXCW	56	TY9X	66	SIW2	76	XIK2
7	ZW4S	17	S2SZ	27	X2JZ	37	2W3W	47	YWAW	57	P2RX	67	Z322	77	WEM2
8	ZX9S	18	STWZ	28	XTKZ	38	2XEW	48	YXOW	58	PTFX	68	ZIP2	78	WHC2
9	WSRS	19	Z22Z	29	WPMS	39	TW4W	49	22SX	59	Y2JX	69	SE32	79	XEA2
10	WZFS	20	ZTPZ	30	WYCZ	40	TX9W	50	2TWX	60	YTKX	70	SHE2	80	XH02

モンスタートラック

すぐエンディング　タイトル画面でトラックがウイリーしたら、Ⓐ、Ⓑ、セレクト、下、左、上、右、スタートの順に押す。するとすぐにエンディングが見られる。

モンスターメーカー

イベントを無視　最初にアイテムの「オープン」を用意する（フル城かノルド城の道具屋で売っている）。つぎにダンジョンの中に入り、イベントカードがある場所の近くに行って「オープン」を使えば、あたりのカードがめくれてイベントカードが丸見えになる。そのイベントカードにキャラをぎりぎりまで近寄らせ、セレクトボタンを押し、メニューを出してステイツか、ならびかえの画面を１回出してからキャンセルして画面を戻せば、イベントカードの上を通ってもイベントが起こらない。

お金稼ぎ　まず城の地下道などにいる、「まものつかい」から、１枚50ゴールドのコボルトカードを４枚買い、すぐにそのカードをゴブリン２枚と交換する。そして、ゴブリン２枚をボーグル１枚と交換してから売れば、405ゴールドになるので、差し引き205ゴールド稼げる。

無限レベルアップ　まずボールガードをパイル山から連れ戻し、ノルド城でレベルを上げる。そこで、竜の山に行くか聞かれるので「いいえ」と答える。次にセーブしてから電源を切り、コンティニューでゲームを始める。すると、パイル山にボールガードが戻っているので、また山から連れ戻せてレベルを上げられる。これを繰り返そう。

王冠が２つ　まず、ボスのコボルト王を倒し「王冠」を手に入れ、すぐにダンジョンから出ずにワザとパーティを全滅させる。コボルト王の穴に戻るとまた王が現れ、倒すと２個目の「王冠」が手に入る。

ヌートが２人に　アイテムの「非常口」を用意して、パーティの人数を２人までにしておく。そして、ケフル城に行って魔術師ヌートを仲間にし、妃殿下キャサリンの夢の中に入る。あとは、戦闘中に「非常口」を使えば魔術師ヌートが仲間にいる状態のまま夢の中から出られ、ケフル城に行ってみると２人目の魔術師ヌートが仲間に加わる。

ただで復活する　全滅すると主人公のキャラだけ復活して町に戻されるので、セーブして電源を切る。コンティニューでゲームを始めると、酒場に仲間が復活している。

ラッキーモンキー

ステージセレクト　パスワードで「０１１９」と入力してⒶを押せば、ステージセレクト画面になる。ここで、十字の上下で自分がプレイしたいステージを選んでⒶを押せば、選んだステージ

をプレイできる。

サウンドテスト　パスワードで「0117」と入力し、Ⓐを押せば、サウンドテスト画面になる。ここで、セレクトを押してBGMか効果音を選び、十字の上下で曲番を選んでⒷを押せば聴くことができる。BGMは12曲、効果音は18種類ある。

リトルマスター

シナリオをクリア　まず、どれか1つシナリオをクリアして、次のシナリオを始める。そして、勇者軍を選ぶ画面でⒷを押しながらⒶを連打すると、画面が白くバグる。ここで、Ⓐ、Ⓑと順に押してコマンド画面を出して「ほうこく」を選べば、シナリオクリアのメッセージが出て、次に進むことができる。

地雷を壊せる　シナリオ11を選んでゲームを始め、すぐにセーブをしてから電源を切る。あとは、「つづき」を選んでゲームを始めれば、地雷がすべて破壊されていてクレーターになっている。

レジェンド

魔法のカギが無限に　1人目のキャラの持ち物を「やくそう」と「どくけし」を含めていっぱいにし、2人目の持ち物に空きを作っておく。この状態で1人目が「まほうのかぎ」を買えば、2人目のキャラが「まほうのかぎ0」という無限に使えるアイテムを持っている。

お金もうけ　グリーンキャッスルの道具屋で「きつけぐすり」を買って売る。ここでは、「きつけぐすり」が5ゴールドで買えて、12ゴールドで売ることができるので、売買するごとに7ゴールドずつもうかる。

門番がいなくなる　門番の近くにいる商人から通行証を買い、通行証を持った状態で門番に話しかけると、門番が右下に移動していく。そこで、何度も門番に話しかければ、最後には画面の外へと消えていってしまう。

攻撃力が残る　まずパーティ全員の持ち物をいっぱいにする。次に、宝箱から武器を取ると「なにかすてますか」と聞かれるので、パーティの誰かが装備している武器を捨てよう。すると、武器がないのに攻撃力が下がらない。しかも、ほかの武器を装備すると攻撃力の数値を加算することができて、攻撃力が残せる。

戦わずにアザルーを倒す　アザルーを倒さずに最後のボス魔王ギルゼオンを倒す。そのあと、ポート・ダークサンドでパンドラと話してからアザルーと話せば、アザルーと戦わずに勝ったことになる。

メガシス城でハマる　メガシス城に入り1歩も動かずにすぐ城から出る。すると、海の真ん中に出てしまい、移動できなくなる。「つばさよいでよ」の呪文でもとに戻れる。

ロードランナー

⇨ハイパーロードランナー

ロードスター

裏レースができる　１人プレイで20レースを選び、ゲームを始める。そして、300ポイント以上で全レースを終える。するとエンディングが始まる。このエンディングのあとにⒶボタンかⒷボタンを押すと裏レースができる。

コースセレクト　レースモードで、選手を決めたら名前を「TAROU」に変えて、カーソルをYに合わせる。そこで、セレクトボタンとスタートボタンを同時に押してから、「END」を選んでゲームを始める。

無限コンティニュー　レースモードで、選手を決めたら名前を「HANAKO」に変えて、カーソルをJに合わせる。そこで、セレクトボタンとスタートボタンを同時に押してから、「END」を選んでゲームを始める。

常時191km/h　レースモードで、選手を決めたら名前を「YUUTA」に変えて、カーソルをTに合わせる。そこで、セレクトボタンとスタートボタンを同時に押してから、「END」を選んでゲームを始める。

ボーナスパワー満タン　レースモードで、選手を決めたら名前を「RYUITI」に変えてカーソルをOに合わせる。そこで、セレクトボタンとスタートボタンを同時に押してから、「END」を選んでゲームを始める。

コース上の矢印なし　レースモードで、選手を決めたら名前を「MIYUKI」に変えてカーソルをMに合わせる。そこで、セレクトボタンとスタートボタンを同時に押してから、「END」を選んでゲームを始める。

金田一技彦

1965年千葉県の生まれ。
アクションゲーム専攻。

1985年夏、ファミマガ編集部に入り、
ウル技担当として東京の新橋で活躍する。
1990年春、ウル技班とともに仙台の編集部へ移転。
以後、ウル技の記事作成は仙台で行い、
会議と打合せを新橋で行う。
1991年、クレーンゲームに目覚め、
各地のゲームセンターに出没しているらしい。

ウル技 大技林 '92

1992年2月7日第一版第一刷発行
編者●ファミリーコンピュータMagazine編集部 ウル技班
監修●金田一技彦
ゲーム技術●金田一技彦
コマンド指導●金田一技彦
発行●徳間書店インターメディア株式会社

平成４年２月７日発行（隔週金曜日発行）第８巻第２号（通巻144号）

ファミコン創世記から'91年までに、
ファミマガで掲載された
ウル技約1700本を収録。
ファミコン、スーパーファミコン、
ゲームボーイの３機種に分け、
ゲーム名ごと50音順に一挙掲載。

2月7日号特別付録①